

## 바둑대회

엘리트 기원은 팀전으로 치러지는 바둑대회를 참가할 예정이다. 이 대회는 총  $N$ (짝수)명이 출전하며 흰 돌로 출전하는 선수  $N/2$ 명, 검은 돌로 출전하는 선수  $N/2$ 명 해서 총  $N$ 명이다.

한 선수는 흰돌의 선수로 나가든지, 아니면 검은 돌의 선수로 나가든지 해야만 한다. 한 선수가 둘 다 출전할 수 없다.

각 선수들의 흰돌로 했을 때 능력과 검은돌로 했을 때 능력이 주어지면 최상의 선택으로 흰돌  $N/2$ 명, 검은 돌  $N/2$ 명, 총  $N$ 명의 선수를 뽑아야 한다. 여기서 최상의 선택이란 흰돌팀과 검은돌팀의 능력차가 최소가 되게 하는 것이다. 흰돌팀의 능력치는 흰돌팀  $N/2$ 명 선수들의 흰돌로 했을 때의 능력치의 총합이다. 검은돌팀의 능력치도 흰돌팀과 같은 방법입니다.

### 입력설명

매개변수 `nums`에 참가하는 인원수  $N(4 \leq N \leq 16)$ 명의 흰 돌로 했을 때 능력치와, 검은 돌로 했을 때 능력치가 각각 주어집니다. 각 선수의 능력치는 100,000을 넘지 않는다.

### 출력설명

첫 번째 줄에 흰돌팀과 검은돌팀의 능력차의 최소를 반환한다.

### 매개변수 형식 1

[[87, 84], [66, 78], [94, 94], [93, 87], [72, 92], [78, 63]]

### 반환값 형식 1

2

입력설명 : 위에 입력은 6명의 선수의 능력치가 주어진 것입니다. 1번 선수의 흰돌로 했을 때 능력치는 87이고, 검은돌로 했을 때 능력치는 84입니다. 2번 선수는 흰돌로 했을 때 66, 검은돌로 했을 때 78입니다. 3번 선수는.....

출력설명 : 흰돌로 1번, 3번, 6번 선수를 뽑아 흰돌팀 능력치 259이고, 검은돌로 2번, 4번, 5번 선수를 뽑아 검은돌 능력치 257로 하면 두 팀의 능력차이가 2가 되어 최상의 선택이 됩니다.