

当存在两个并行的队列，一起组成系统时两个MM1

我们看到了将单服务器队列合并为双服务器队列的优势。

排队系统中的平均顾客数

第二个系统的 L 显然比第一个系统的 (L_1+L_2) 要小得多。

the average number in the queue system

EE6204

两个MM1 : L_1+L_2

第二个系统中的服务器平均没有更多的工作

(没有额外的顾客需要服务),

但我们避免了一个服务器前有顾客排队,

而另一个服务器空闲的情况。

MM2 : L

这减少了系统中的平均等待时间(W)。

每个服务器空闲的时间比例 (平均)
the proportion of time each server is idle (on average)

Appendix A

M/M/1 Queue with Arrival Rate λ and Service Rate μ :

空的概率 (the proportion of time each server is idle
k个顾客的概率
系统中的平均顾客数【带系统的都是L】
(the average number in the queue system)

排队的平均顾客数

顾客在系统的平均时间

排队的平均等待时间

$$\begin{aligned} \text{利用率} \quad \rho &= \frac{\lambda}{\mu} \\ \pi_0 &= 1 - \rho \\ \pi_k &= \rho^k(1 - \rho), \quad k \geq 1 \\ L &= \frac{\rho}{1 - \rho} = \frac{\lambda}{\mu - \lambda} \\ Q &= \frac{\rho^2}{1 - \rho} = \frac{\lambda^2}{\mu(\mu - \lambda)} \\ W &= \frac{1}{\mu(1 - \rho)} = \frac{1}{\mu - \lambda} \\ D &= D = W - \frac{1}{\mu} = \frac{\lambda}{\mu(\mu - \lambda)} \end{aligned}$$

马尔可夫到达间隔时间
泊松过程
到达间隔时间

马尔可夫服务时间
指数分布
平均服务率 μ
状态转移率 μ

单个服务器

M/M/1/N Queue with Arrival Rate λ and Service Rate μ :

最多可以容纳 ($N - 1$) 个客户满员不给进

$$\begin{aligned} \rho &= \frac{\lambda}{\mu} \\ \pi_0 &= \left(\sum_{k=0}^N \rho^k \right)^{-1} = \frac{1 - \rho}{1 - \rho^{N+1}} \\ \pi_k &= \rho^k \pi_0 = \frac{\rho^k(1 - \rho)}{1 - \rho^{N+1}}, \quad 0 \leq k \leq N \\ L &= \frac{\rho[1 - \rho^N - N\rho^N(1 - \rho)]}{(1 - \rho)(1 - \rho^{N+1})} \\ Q &= \frac{\rho^2[1 - \rho^N - N\rho^{N-1}(1 - \rho)]}{(1 - \rho)(1 - \rho^{N+1})} \\ W &= \frac{1 - \rho^N - N\rho^N(1 - \rho)}{\mu(1 - \rho)(1 - \rho^{N+1})} \\ D &= \frac{\rho[1 - \rho^N - N\rho^{N-1}(1 - \rho)]}{\mu(1 - \rho)(1 - \rho^{N+1})} \end{aligned}$$

单人理发店：
一把理发椅
和两把供等待的顾客使用的椅子
 $N=1+2=3$

M/M/m Queue with Arrival Rate λ and Service Rate μ : 银行叫号，m个柜台

$$\rho = \frac{\lambda}{m\mu}$$

$$\pi_0 = \left[\frac{(m\rho)^m}{m!(1-\rho)} + \sum_{k=0}^{m-1} \frac{(m\rho)^k}{k!} \right]^{-1}$$

$$\pi_k = \pi_0 \begin{cases} \frac{(m\rho)^k}{k!}, & 0 \leq k \leq m-1 \\ \frac{m^m \rho^k}{m!}, & k \geq m \end{cases}$$

是如果k小于等于m-1，
就用 π_0 乘以上面这一块。
如果k大于等于m，
就用 π_0 乘以下面这一块。

$$L = \frac{\rho(m\rho)^m \pi_0}{m!(1-\rho)^2} + \frac{\lambda}{\mu}$$

系统中的平均顾客数
【相比m个 MM1，减少】

$$Q = \sum_{k=m}^{\infty} (k-m)\pi_k = \frac{\rho(m\rho)^m \pi_0}{m!(1-\rho)^2}$$

$$W = \frac{L}{\lambda} = \frac{\rho(m\rho)^m \pi_0}{m!\lambda(1-\rho)^2} + \frac{1}{\mu}$$

$$D = W - \frac{1}{\mu} = \frac{\rho(m\rho)^m \pi_0}{m!\lambda(1-\rho)^2}$$

M^b/M/1 Queue with Arrival Rate λ and Service Rate μ :

团购，一次来b个人
只能检票口就一个

$$\rho = \frac{b\lambda}{\mu}$$

$$\pi_0 = 1 - \rho$$

$$\pi_k = \begin{cases} \left(\frac{\lambda+\mu}{\mu}\right)^{k-1} \frac{\lambda}{\mu} \pi_0 & 1 \leq k \leq b \\ \frac{\lambda+\mu}{\mu} \pi_{k-1} - \frac{\lambda}{\mu} \pi_{k-b-1} & k \geq b+1 \end{cases}$$

$$L = \frac{\rho(1+b)}{2(1-\rho)}$$

$$Q = L - \rho = \frac{\rho(b-1+2\rho)}{2(1-\rho)}$$

$$W = \frac{L}{\lambda b} = \frac{1+b}{2\mu(1-\rho)}$$

$$D = W - \frac{1}{\mu} = \frac{b+2\rho-1}{2\mu(1-\rho)}$$

1. 写出目标函数 和 subject to

小于：松弛变量

大于：剩余变量

等于和大于：人工变量

无界：两变量相减

右侧b负数：变号

人工变量

2. 最小值矩阵

 x_0 不包括surplus变量

	x^T	
x_0	A	B
	$C^T - C_0^T A$	$-C_0^T B$

两阶段法：
分两行
常数行
和M行

最大值矩阵

	x^T	
x_0	A	B
	$-C^T + C_0^T A$	$C_0^T B$

3. 底部行，最大负数，工作列

4. 工作列的，大于零的，系数， $b \div$ 系数，**最小比率**

5. 主元素1，其余0，换基本变量集

6. 最后一行中没有负数

7. 最优解是左右对应

8. 目标函数的最优值，
对于最大化程序来说是最后一行和最后一列的数字，
但是对于**最小化程序**来说是这个数字的**负数**

5. 2若M行非负，则判断

若人工变量 x 仍然是基本变量
则无解

若左边没有人工变量

则删去M行 和 **人工变量列**

1. 画出运输模型图，写出总运费
左来源
上目的地
虚拟源：运输成本被视为零

		Destinations				
		1	2	...	n	Supply u_i
Sources	1	c_{11}	c_{12}	...	c_{1n}	s_1
	2	c_{21}	c_{22}	...	c_{2n}	s_2
	\vdots	\vdots	\vdots	\vdots	\vdots	\vdots
m	c_{m1}	c_{m2}	...	c_{mn}	s_m	
	x_{11}	x_{12}	...	x_{mn}	Demand v_j	

最大插入最小

2. 求初始基本解

第一步：每行找出最小的两个相减得到row diff

第二步：每列出最小的两个相减得到col diff

第三步：找到最大的值row和col diff中最大的值

第四步：找到其对应的行或者列的最小代价值，标记上*

第五步：将供给和需求的最小值填进去*，然后供给和需求都减去最小值，并删除为0的行

	1	2	3	4	Supply	row diff.
1	10	5	1	5	16	4
2	2	8	5	3	15 - 8	3
3	12	2	6	13	25	4
Demand	8	20	12	10		
col. diff.	8 +	3	5	1		
	col. with largest penalty					

3. 测试最优

1. 开始先找基本元素（圆圈）最多的行或者列，设为0
2. 算圆圈cost=u+v
3. 空白数为cost-u-v
4. 如果空白出现负数，则非最优

		1	2	3	4	Supply u_i
		10	5	8	1 (10) 5 - 3	10 - 5
Sources	1	2	8	5	7 6 7	15 - 7
	2	12	3	2 (20)	6 2 (13) 3	25 - 0
	3	12	3	2 (20)	6 2 (13) 3	25 - 0
Demand	8	20	12	10		
v_j	9	2	6	13		

4. 获得最优解

1. 找到最负的元素
2. 用圆圈构成loop
3. 从起始位置沿着环标上1234等
4. 找到2468等偶数位置最小值
5. 奇数位置加，偶数位置减
6. 减为0的取消圆圈，负数部分加圆圈

		1	2	3	Supply
		5	1 (10) 5 +	6	10
Sources	1	5	7	7	25
	2	20	6	2 (13) 3	25
	3	12	3	6	0
Demand	20	12	10		
v_j	9	2	6	13	

任务分配问题

匈牙利方法

Hungarian method

2

1

1. 用M替换-，-代表不能做的工作

虚拟设置一个工作，代价为0

2. 找到每行最小元素

3. 所有减它

4. 每列最小元素

5. 所有减它

6. 用最少数量的线盖住所有的0

7. 所有非盖住的数字减去最小数a

8. 两条线交点处的元素加最小数a

9. 给四个人分配cost为0的工作

10. 分配完后0变为0*

正定性测试 (Test for Positive-Definiteness)

为了测试一个矩阵 A 是否正定，使用主子式 (principal minors) 的方法。假设 $A = [a_{ij}]$ 是一个 $n \times n$ 对称矩阵，定义如下的行列式：

$$A_1 = |a_{11}|, A_2 = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix}, A_3 = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix}, \dots, A_n = |A|$$

positive definite

- **正定矩阵的条件**: 如果 $A_1 > 0, A_2 > 0, \dots, A_n > 0$, 则矩阵 A 为正定矩阵。

positive semi-definite

- **正半定矩阵 (positive semi-definite)** : 如果 $A_1 \geq 0, A_2 \geq 0, \dots, A_n \geq 0$, 则矩阵 A 为正半定矩阵。

negative-definite

- **负定矩阵的条件**: 如果 $A_1 < 0, A_2 > 0, A_3 < 0, \dots$ 交替符号, 则矩阵 A 为负定矩阵。

negative semi-definite

PPT45

indefinite

1. 判断NLP：目标函数可能不是线性函数，或者某些约束可能不是线性约束。

2. 写出题目要求，和约束，标准形式

3. 写出拉格朗日函数 L

$$L(X, \lambda) = f(X) + \sum_{i=1}^m \lambda_i h_i(X)$$

4. 对 x 求偏导

对 x_j 求偏导

$$\frac{\partial L}{\partial x_j} = 0 \quad (j = 1, 2, \dots, n) \text{ or } \nabla_x L = 0$$

$$\frac{\partial L}{\partial \lambda_i} = 0 \quad (j = 1, 2, \dots, m) \text{ or } \nabla_\lambda L = 0$$

5. 求出 X^* 和 λ^*

6. 选择非零的 λ_i 对应的 h_i -列向量

$$h(X)$$

7. 约束条件对 x 求偏导

$$\nabla h(X)$$

8. 得到约束式子， y 列向量

$$\nabla h(X)^T Y$$

9. 写出Hessian矩阵，证明正定

10. 求 $Y^T H^T Y$ 大于零，

任意的 y 不等于 0

$$\nabla_{xx}^2 L = \begin{bmatrix} \frac{\partial^2 L}{\partial x_1^2} & \frac{\partial^2 L}{\partial x_1 \partial x_2} \\ \frac{\partial^2 L}{\partial x_2 \partial x_1} & \frac{\partial^2 L}{\partial x_2^2} \end{bmatrix}$$

就是最小值

验证答案有没有算错，把 x 和 λ 带回等式中，查看是不是为0

1. 判断NLP：目标函数可能不是线性函数，

或者某些约束可能不是线性约束。

Minimize: $f(X)$

2. 写出题目要求，和约束，标准形式

Subject to: $g_j(X) \leq 0, j = 1, 2, \dots, p$ 3. 写出拉格朗日函数 L

$$L(X, \mu) = f(X) + \sum_{j=1}^p \mu_j g_j(X)$$

4. 写出KT定理(充分条件)

$$(1) \nabla_x L(X^*, \mu^*) = 0$$

(1) 对 x 求偏导

$$(2) g(X^*) \leq 0$$

(2) 约束小于等于0

$$(3) \mu_j^* g_j(X^*) = 0, j = 1, 2, \dots, p$$

(3) μ x 约束=0

$$(4) \mu^* \geq 0$$

(4) μ 大于等于0

$$(5) Y^T \nabla_{xx}^2 L(X^*, \mu^*) Y > 0 \text{ on } M' = \{Y: \nabla g_j(X^*)^T Y = 0 \text{ for all } j \in J\}$$

where $J = \{j: g_j(X^*) = 0, \mu_j^* > 0\}$.

5. 按照 μ_1 和 μ_2 分类讨论, 求出 X^* 和 μ^*

$$\mu_1 = \mu_2 = 0$$

$$\mu_1 = 0, \mu_2 > 0$$

$$\mu_1 > 0, \mu_2 = 0$$

$$\mu_1 > 0, \mu_2 > 0$$

6. 选择所有 μ 大于的, 对应的 g_j ,

$$g_j(X^*)$$

7. 让 $g=0$ 对 x 求偏导,

$$\nabla g_j(X^*)^T$$

8. 乘以 $Y = [y_1 \ y_2 \ y_3]$ 得到 Y 的式子

$$\nabla g_j(X^*)^T Y = 0$$

9. 写出Hessian矩阵, 证明正定

$$[\nabla^2 f(X)]_{ij} = \frac{\partial^2 f(X)}{\partial x_i \partial x_j}$$

10. 求 $Y^T H T$ 大于零, 就是最小值

$$\nabla^2 f(x_1, x_2) = \begin{bmatrix} \frac{\partial^2 f}{\partial x_1^2} & \frac{\partial^2 f}{\partial x_1 \partial x_2} \\ \frac{\partial^2 f}{\partial x_2 \partial x_1} & \frac{\partial^2 f}{\partial x_2^2} \end{bmatrix}$$

6. 21-S1-02

According to PPT 45, $\nabla_x^2 L(x|\mu)$ is a positive definite \Rightarrow the function

$$\mu_1 = \mu_2 = 0$$

 L is a convex function.

According to PPT 45, A linear function is also convex

 $\Rightarrow g_1 = x_1 - 2, g_2 = x_2 - 2$ are linear function \Rightarrow So g_1, g_2 are also convexAccording to PPT 46, KT sufficient theorem, $f(x)$ is convex,the inequality constraints $g_j(x)$ are all convex functionsand equality constraints $h_i(x)$ be linear. If theexists a solution (X^*, λ^*, μ^*) that satisfies theKT conditions, then X^* is an optimal solution to

the NLP problem.

So $X^* = (-\frac{1}{4}, -\frac{1}{4})$ is a minimum point

KT充分定理

2

1

KT充分定理

设 $f(X)$ 为convex,
不等式约束 $g_j(X)$ 为convex,
等式约束 $h_i(X)$ 为linear。

不等式 线性约束 是convex

如果存在满足KT条件的解 (X^*, λ^*, μ^*) ,
则 X^* 是NLP问题的最优解。

$$L_{\lambda}(X, \lambda) = f(X) + \lambda^T(AX - B)$$

B+

B 目标函数的变换=约束条件B变化 x 拉格朗日乘子
 $Z = \sum_i B_i \lambda_i$

2

1

$$f(\bar{X}) \approx f(X^*) - \sum_{i=1}^m \Delta B_i \lambda_i^*$$

Or

$$\Delta f(X^*) = f(\bar{X}) - f(X^*) \approx - \sum_{i=1}^m \Delta B_i \lambda_i^*$$

条件概率公式

$$P(A|B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)}$$

几何随机变量

$$P(X = k) = (1 - p)^{k-1} p,$$

几何随机变量 - 均值

$$E(X) = \frac{1}{p}$$

马尔可夫属性
无记忆属性

$$P(X = m + n \mid X > m) = P(X = n)$$

指数随机变量

$$X \sim EXP(\lambda)$$

指数随机变量 - 累积分布函数

$$P(X \leq x) = 1 - e^{-\lambda x}, \quad x \geq 0$$

$$P(X > x) = e^{-\lambda x}$$

指数随机变量 - 均值

$$E(X) = \frac{1}{\lambda}$$

指数随机变量 - 概率密度函数

$$f_X(x) = \begin{cases} \lambda e^{-\lambda x}, & x > 0 \\ 0, & x \leq 0 \end{cases}$$

泊松随机变量公式

² ¹

$$P(X(t) = k) = \frac{e^{-\lambda t} (\lambda t)^k}{k!}, \quad k = 0, 1, 2, \dots$$

泊松随机变量

$$\text{时间间隔 } [0, t] \text{ 内事件} \quad X(t) \sim P(\lambda t)$$

泊松随机变量 - 均值

$$\text{mean } \lambda t$$

到达间隔时间

$$T \sim EXP(\lambda)$$

n个泊松过程的叠加

$$\sum_{i=1}^n \lambda_i$$

1

1

Definition A discrete time Markov chain (DTMC) is a discrete time stochastic process $\{X_n : n \in N\}$ with countable state space S , such that the Markov property holds

离散时间马尔可夫链(DTMC)是一个离散时间随机过程
具有可数的状态空间S,使得马尔可夫链的马尔可夫性成立

$$P(X_n = j | X_{n-1} = i, X_{n-2} = i_2, X_{n-3} = i_3, \dots, X_0 = i_n)$$

条件概率

$$= P(X_n = j | X_{n-1} = i). \quad (15)$$

明天赚到的钱之和今天赚到的钱有关
与昨天及之前赚到的钱无关

1. 状态空间

DTMC

1. $\{X_n : n \in N\}$
with state space $S = \{0, 1, \dots\}$

CTMC

- $\{X(t) : t \geq 0\}$
with state space $S = \{0, 1, \dots\}$

2. 马尔可夫性质

2. Markov property

$$\begin{aligned} & P(X_n = j | X_{n-1} = i, X_{n-2} = i_2, \dots, X_0 = i_n) \\ & = P(X_n = j | X_{n-1} = i) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} & P(X(t) = j | X(s) = i, X(u) = x(u)), \quad u \leq s \leq t \\ & = P(X(t) = j | X(s) = i) \end{aligned}$$

3. 状态i的逗留时间Ti

T_i is a geometric r.v. with mean

$$E(T_i) = \frac{1}{1-p_{ii}} \quad \text{几何 随机变量}$$

状态i的逗留时间Ti的期望

$T_i \sim EXP(\lambda_i)$ 指数 随机变量

$$\begin{aligned} P(T_i > x) & = e^{-\lambda_i x} \\ E(T_i) & = 1/\lambda_i \end{aligned}$$

状态i的逗留时间Ti大于x的概率

	DTMC	CTMC
4. 转移概率	<p>4. Transition probability</p> $p_{ij}(n) = P(X_n = j \mid X_0 = i)$ $\sum_j p_{ij}(n) = 1$	$p_{ij}(t) = P(X(t) = j \mid X(0) = i)$ $\sum_j p_{ij}(t) = 1$
5. 转移概率矩阵 TPM	<p>5. Transition probability matrix</p> $P(n) = [p_{ij}(n)]$ <p>On-step TPM, $P = [p_{ij}]$</p> $P(m+n) = P(m)P(n)$ $P(n) = \mathbf{P}^n$ <p>状态转移矩阵 P = 从状态 i 变为 j 的概率，要求行和为1</p>	$H(t) = [p_{ij}(t)]$ $H(s+t) = H(s)H(t)$ $H(t) = \exp(Qt)$ $= I + Qt + Q^2 \frac{t^2}{2!} + Q^3 \frac{t^3}{3!} + \dots$

DTMC	CTMC	$q_{ij} = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{p_{ij}(h) - \delta_{ij}}{h}$
过渡率矩阵 TRM	<p>Transition rate matrix $Q = [q_{ij}]$ 过渡率矩阵</p> <p>q_{ij} is the rate at which the CTMC moves from state i to state j g_{ij} 是CTMC从状态<i>i</i>移动到状态<i>j</i>的速率</p> <p>$\sum_j q_{ij} = 0$</p> <p>i.e., sum of each row of Q is zero</p>	

状态转换图

不会标出自己到自己的概率 q_{ii} ，只能用行和为0来解出 q_{ii}

6.
状态概率

DTMC	CTMC
<p>6. State probability</p> $p_j(n) = P(X_n = j)$ $\sum_j p_j(n) = 1$ $\pi(n) = [p_0(n) \ p_1(n) \ p_2(n) \ \cdots]$ <p>$\pi(n)$ is the pmf of $X(n)$</p> $\pi(n) = \pi(0)P(n) = \pi(0)P^n$	$p_j(t) = P(X(t) = j)$ $\sum_j p_j(t) = 1$ $\pi(t) = [p_0(t) \ p_1(t) \ p_2(t) \ \cdots]$ <p>$\pi(t)$ is the pmf of $X(t)$</p> $\pi(t) = \pi(0)H(t) = \pi(0) \exp(Qt)$

$p_0(n)$: n步后，变为 0 的概率

$p_1(n)$: n步后，变为 1 的概率

(n) : n步后，变为 $0, 1, 2, 3, \dots$ 的概率的集合

$p_0(t)$: t时间后，变为 0 的概率

$p_1(t)$: t时间后，变为 1 的概率

(t) : t时间后，变为 $0, 1, 2, 3, \dots$ 的概率的集合

y0: 无穷n步后，变为 0 的概率

y1: 无穷n步后，变为 1 的概率

Y: 无穷n步后，变为 0, 1, 2, 3... 的概率的集合

DTMC	CTMC
7. Steady state probability	
$Y = \lim_{n \rightarrow \infty} \pi(n)$ $= [y_0 \quad y_1 \quad y_2 \quad \cdots]$	$\pi = \lim_{t \rightarrow \infty} \pi(t)$ $= [\pi_0 \quad \pi_1 \quad \pi_2 \quad \cdots]$
$y_j = \lim_{n \rightarrow \infty} p_j(n) = \lim_{n \rightarrow \infty} P(X_n = j)$	$\pi_j = \lim_{t \rightarrow \infty} p_j(t) = \lim_{t \rightarrow \infty} P(X(t) = j)$
To calculate Y : $\left\{ \begin{array}{l} Y = YP \text{ 再怎么用状态转移矩阵 (TPM) 都不会变} \\ \sum_j y_j = 1, \quad 0 \leq y_j \leq 1 \end{array} \right.$ <p style="color: red; margin-left: 200px;">所有状态之和概率要为1</p>	To calculate π : $\left\{ \begin{array}{l} \pi Q = 0 \quad (\text{rate balance equations}) \\ \sum_j \pi_j = 1, \quad 0 \leq \pi_j \leq 1 \end{array} \right.$

平均生产效率 R

= 处于生产状态下的概率权重 \times 生产速率

1

1

平均产量R

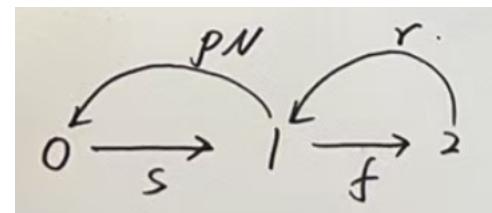
Average production rate R

= no. of parts produced per hour 每小时生产的零件数量

$$= \pi_1 p$$

$$R' = 1' pN$$

稳态可用性



$$R' = \pi_1' \cdot pN$$

生产速率不同

$$\text{Steady-state availability} = \left(1 + \frac{f}{r}\right)^{-1} \quad (71)$$

Steady-state availability is the probability that the system is functioning in a productive way.

稳态可用性是系统以生产方式运行的可能性。64

平均完工时间

平均完工时间

Mean completion time

$$= \left(1 + \frac{f}{r}\right) \frac{1}{p}$$

$$= \frac{\text{mean processing time}}{\text{steady-state availability}}$$

平均处理时间

稳态可用性

比较标准

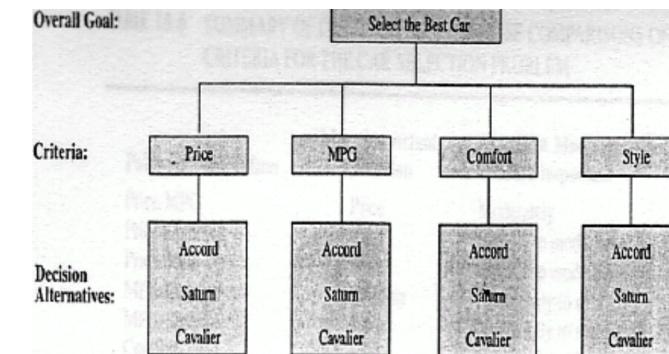
0. 画出AHP树，总体目标，标准，决策选项

Overall Goal

Critetia

Decision Alternatives

总体目标:



标准:

决定选择

1. 写出每个标准，两两比较，求列和

得到两两比较矩阵:

重要在前，当横坐标

表C: Payne女士对汽车选择问题的4个标准的两两比较总结

Table C: Summary of Ms. Payne's pairwise comparisons of the 4 criteria for the car selection problem

Pairwise Comparison	More Important Criterion	How Much More Important	Numerical Rating
Price-MPG	Price	Moderately	3
Price-Comfort	Price	Equally to moderately	2
Price-Style	Price	Equally to moderately	2
MPG-Comfort	Comfort	Moderately to strongly	4
MPG-Style	Style	Moderately to strongly	4
Comfort-Style	Style	Equally to moderately	2

2. 每个标准除以列和

得到两两比较矩阵归一化

例题中保留3位小数

3. 求行平均

得到每个 标准的优先级

Step 1. Sum the values in each column.

	Price	MPG	Comfort	Style
Price	1	1	3	2
MPG	1	1/3	1	1/4
Comfort	1	1/2	4	1
Style	1	1/2	4	2
Sum	2.333	12.0	5.25	3.75

Step 2. Divide each element of the matrix by its column total.

	Price	MPG	Comfort	Style
Price	0.429	0.250	0.381	0.533
MPG	0.143	0.083	0.048	0.067
Comfort	0.214	0.333	0.190	0.133
Style	0.214	0.333	0.381	0.267

normalized column

Step 3. Average each row to determine the priority of each criterion

	Price	MPG	Comfort	Style	Priority/Average
Price	0.429	0.250	0.381	0.533	0.398
MPG	0.143	0.083	0.048	0.067	0.085
Comfort	0.214	0.333	0.190	0.133	0.218
Style	0.214	0.333	0.381	0.267	0.299

priority vector

Step 1 Multiply each value in the first column of the pairwise comparison matrix by the priority of the first item; multiply each value in the second column of the pairwise comparison matrix by the priority of the second item; continue this process for all columns of the pairwise comparison matrix.

步骤1 将两两比较矩阵第一列中的每个值乘以第一项的优先级；
将两两比较矩阵第二列中的每个值乘以第二项的优先级；
对成对的所有列继续此过程

Sum the values, across the rows to obtain a vector of values labeled “weighted sum.” The computation for the car selection problem is as follows: **criteria pairwise comparison matrix * priority vector**

将这些值跨行求和，以获得标记为“加权和”的向量。
汽车选择问题的计算如下：标准两两比较矩阵*优先级向量

28

1. 标准两两比较矩阵 独特运算 标准优先级

非矩阵乘法

列 分别乘以 单个，再求和

得到 加权和列向量

$$\begin{bmatrix} 1 & 3 & 2 & 2 \\ 1/3 & 1 & 1/4 & 1/4 \\ 1/2 & 4 & 1 & 1/2 \\ 1/2 & 4 & 2 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0.398 \\ 0.085 \\ 0.218 \\ 0.299 \end{bmatrix}$$

$$= 0.398 \begin{bmatrix} 1 \\ 1/3 \\ 1/2 \\ 1/2 \end{bmatrix} + 0.085 \begin{bmatrix} 3 \\ 1 \\ 4 \\ 4 \end{bmatrix} + 0.218 \begin{bmatrix} 2 \\ 1/4 \\ 1 \\ 2 \end{bmatrix} + 0.299 \begin{bmatrix} 2 \\ 1/4 \\ 1/2 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} 0.398 \\ 0.133 \\ 0.199 \\ 0.199 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0.255 \\ 0.085 \\ 0.340 \\ 0.340 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0.436 \\ 0.054 \\ 0.218 \\ 0.436 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0.598 \\ 0.075 \\ 0.149 \\ 0.299 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1.687 \\ 0.347 \\ 0.907 \\ 1.274 \end{bmatrix}$$

2. 加权和 / 标准优先级

得到

Step 2 Divide the elements of the weighted sum vector obtained in step 1 by the corresponding priority for each criterion.

步骤2 将步骤1得到的加权和向量的元素除以每个准则对应的优先级。

Price	1.687/0.398	=	4.236
MPG	0.347/0.085	=	4.077
Comfort	0.907/0.218	=	4.163
Style	1.274/0.299	=	4.262

3. 求平均值得到 λ_{\max}

步骤3计算步骤2中找到的值的平均值;
这个平均值记为 λ_{\max}

Step 3 Compute the average of the values found in step 2; this average is denoted λ_{\max} .

$$\lambda_{\max} = (4.236 + 4.077 + 4.163 + 4.264)/4 = 4.185$$

4. consistency index = $\lambda_{\max} - n / n - 1$

步骤4计算一致性指数CI, 如下所示。
这里n = 被比较的项目数量。

Step 4 Compute the **consistency index** (CI) as follows
Here, n = no. of items being compared.

$$C.I. = \frac{\lambda_{\max} - n}{n - 1}$$

5. consistency ratio = CI/RI

Step 5 Compute the **consistency ratio**, which is defined as

步骤5计算一致性比, 定义为

$$CR = CI / RI$$

where RI is the consistency index of a randomly generated pairwise comparison matrix.

其中RI是一个随机生成的配对的一致性指标

The value of RI depends on the number n of items being compared and is given as follows:

RI的值取决于被比较项目的数量, 给出如下:

n	3	4	5	6	7	8
RI	0.58	0.90	1.12	1.24	1.32	1.41

6. $CR < 0.1$ acceptable

$CR = 0.0616/0.90 = 0.068 < 0.1$ [Acceptable consistency]
(可接受的一致性)

		Accord	Saturn	Cavalier
	Price	Accord 1	1/3	1/4
	MPG	Saturn 3	1	1/2
	Comfort	Cavalier 4	2	1
1. 每个标准下 , 比较产品				
2. 每个标准下 两两比较矩阵 产品 除以列和 得到两两比较矩阵归一化				
3. 求行平均 得到每个产品 , 在该标准下的优先级				
每个标准对汽车的偏好				
4. 组成4个产品与4个标准优先级的矩阵				

Table F: Priorities for each car using each criterion

表F: 使用每个标准的每辆车的优先级

	Criterion			
	Price	MPG	Comfort	Style
Accord	0.123	0.087	0.593	0.265
Saturn	0.320	0.274	0.341	0.656
Cavalier	0.557	0.639	0.065	0.080

5. 计算复合优先级

4个产品与4个标准优先级的矩阵 * 标准优先级列向量

得到每个车的优先级

The **composite priority** is calculated as follows: 复合优先级计算公式如下:

$$\begin{array}{c}
 \text{Level 3 priority matrix} \\
 \begin{array}{cccc}
 \text{标准1} & \text{标准2} & \text{标准3} & \text{标准4} \\
 \hline
 \text{车1} & 0.123 & 0.087 & 0.593 & 0.265 \\
 \text{车2} & 0.320 & 0.274 & 0.341 & 0.656 \\
 \text{车3} & 0.557 & 0.639 & 0.065 & 0.080
 \end{array} \\
 \times \begin{bmatrix} 0.398 \\ 0.085 \\ 0.218 \\ 0.299 \end{bmatrix} \text{ 标准1} \\
 \text{标准2} \\
 \text{标准3} \\
 \text{标准4}
 \end{array}$$

$$= \begin{bmatrix} .123(.398) + .087(.085) + .593(.218) + .265(.299) \\ .320(.398) + .274(.085) + .341(.218) + .656(.299) \\ .557(.398) + .639(.085) + .065(.218) + .080(.299) \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} 0.265 \\ 0.421 \\ 0.314 \end{bmatrix}$$

6. 优先级排序

得到决策结果

Ranking these priorities, we have **the AHP ranking of the decision alternatives**

对这些优先级进行排序，我们有决策选择的AHP排序

	Car	Priority
1.	<i>Saturn</i>	0.421
2.	<i>Cavalier</i>	0.314
3.	<i>Accord</i>	0.265

决策树分析

冯·诺伊曼-摩根斯坦方法

$$u(\text{least favorable outcome}) = 0$$

$$u(\text{most favorable outcome}) = 1$$

奖励 r_i 的效用
utility of the reward r_i

$$u(r_i) = q_i$$

期望效用
expected utility

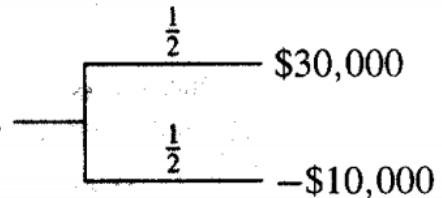
$$E(U \text{ for } L) = \sum_{i=1}^n p_i u(r_i)$$

确定性当量CE(L)
certainty equivalent

1

$$\frac{1}{1} - \$3400$$

and



$$CE(L) = -\$3400.$$

$$RP(L) = EV(L) - CE(L),$$
 确定性当量CE(L)
EV(L)是彩票结果的期望值

Risk-averse if $RP(L) > 0$

Risk-neutral if $RP(L) = 0$

Risk-seeking if $RP(L) < 0$

将风险纳入决策树分析

将每个最终资产位置 x 替换为其效用 $u(x)$

$EV(\text{after test}) - EV(\text{without test})$

$$\mathbf{EVSI = EVWSI - EVWOI}$$

样本信息期望值 (EVSI)

Expected Value of Sample Information (EVSI)

信息的价值

样本信息 无成本 期望值 (EVWSI)

Expected Value with Sample Information (EVWSI).

测试无成本

原始信息期望值 (EVWOI)

Expected Value with Original Information (EVWOI).

测试不可用