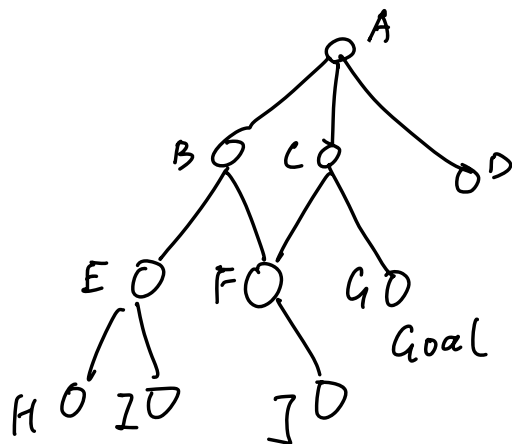


Example: The backtracking Algorithm

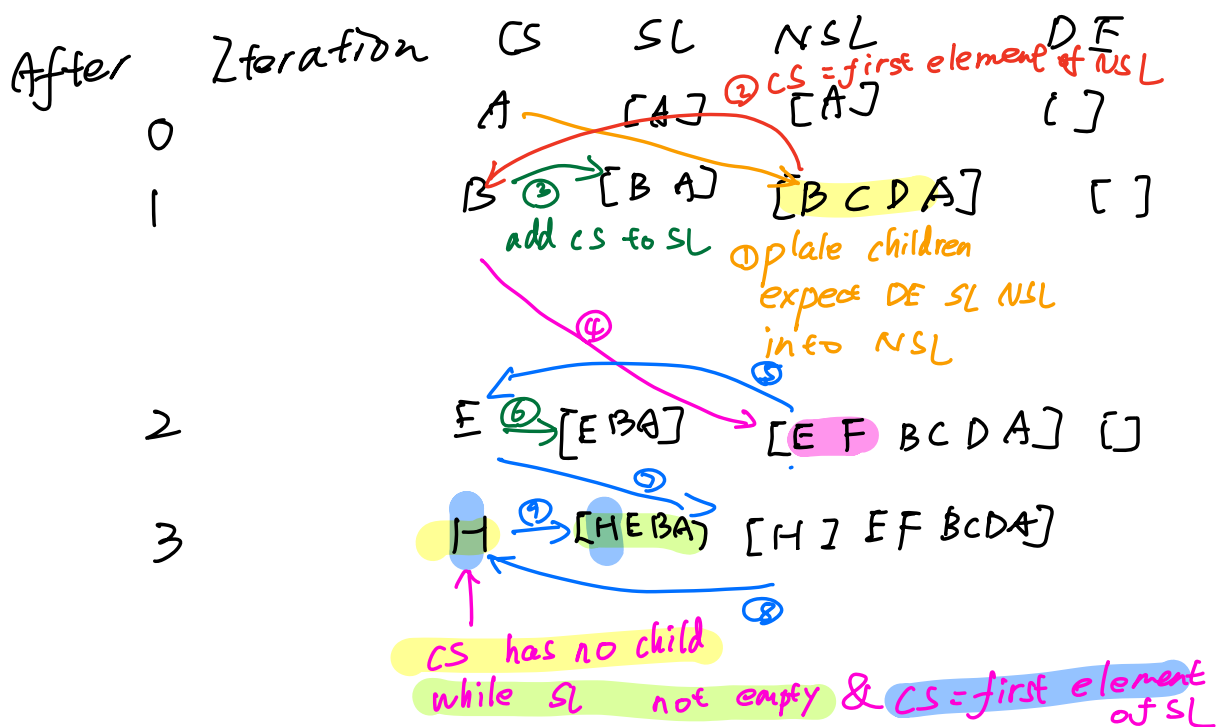
Q: CS = goal? Return SL

CS has child!  $\Rightarrow$  NSL ; Reset CS

CS no child?  $\Leftarrow$  NSL : Reset C



Solution



	4	3	[EBA]	[ZEFBCDA]	[H]
		⑬ CS = first NSL	⑪ remove first element in SL	⑫ remove first	⑩ add CS to DE
Iteration	当前状态 CZ-size	路径 SL	新状态列表 NSL	死节点 DE	
0	A	A			
1	B 老大出列	BA 可到老大	BCDA 被加入备选		
2	E	EBA	EFBCDA 准备入位		
3	H 无孩	HEBA 路不空 & 老大第一出列	HIEFBCDA		
4	I 老二出列 无孩	IEBA 老二用之人 可到老二	IEFBCDA 老二用之人	H 杀无老大	
	E 老三出列 有子孩	EBA 老二	EFBCDA 老二	IH 杀老二	
5	F 孩乙入三名单, 乙无价值, 该杀	FBA	FBCDA	EIH	
			拉别入入皇位		
6	J 无孩	JFBA	JFBCDA	EIH	
	F 有孩无可用, 杀	FBA	FBCDA	JEIH	

	B	BA	BCDA	FJEIH
	有子集, 无利用处			
7	C	CA	CDA	BFJEIH
8	G	GCA	GCDA	BFJEIH

$\Delta$   
 find the goal  
 Stop iteration