



# ARDUINO 소개

- ➤ loT란?
- ▶ 아두이노(Arduino)
- > 프로젝트 사례



# IOT란?

# loT란?

- Internet of Things
  - 현실의 사물이 IP를 가지고 기기들 간의 협력으로 인간의 편의 제공
  - 임베디드 환경과 PC 환경의 장벽이 모호해 짐
  - Sensor + MCU + Actuator + Internet + Database + AI + ETC



# **Internet of Things**

- Nike + Sensor
  - 입는 컴퓨터의 현실화







출처 : 나이키(www.nikestore.co.kr)

## edgeTLAB

### **Internet of Things**

- IoT@home
  - 집에 있는 사물들을 인터넷으로 연결
  - Android Smart Phone과 연동
  - 어디서나 집 상태를 확인 하고 손쉽게 제어









출처: LG유플러스(www.uplus.co.kr/ent/iot)

# 아두이노(ARDUINO)

#### 아두이노 소개

- 오픈소스 기반의 단일 보드 마이크로 컨트롤러
  - 아트멜사의 AVR MCU(Micro Controller Unit)를 기반 보드가 일반적
  - Cortex-M3를 이용한 제품(Arduino Due)
  - 소프트웨어 개발을 위한 통합 환경(IDE) 제공
- 다수의 스위치나 센서로부터 상황 인식
  - LED나 모터와 같은 외부 전자 장치들을 제어함으로써 환경과 상호작용
  - <u>플래시</u>, <u>프로세싱</u>, Max/MSP와 같은 소프트웨어 연동



#### Download the Arduino Software

The open-source Arduino environment makes it easy to write code and upload it to the i/o board. It runs on Windows, Mac OS X, and Linux. The environment is written in Java and based on Processing, avr-gcc, and other open source software.

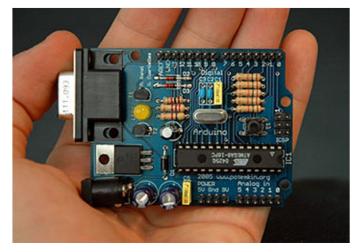
### 아두이노의 장점

- 손 쉬운 개발 환경
  - 일반적 AVR 프로그래밍은 WinAVR로 컴파일 후, ISP를 통해 MCU 장비에 업로드하는 번거로움
  - USB를 통한 쉬운 펌웨어를 업로드
- 상대적으로 저렴한 가격
- 높은 개발환경의 호환성
  - 마이크로소프트 윈도우를 비롯해 애플의 <u>맥 OS X</u>, <u>리눅스</u>와 같은 여러 OS 지원
- 아두이노 보드의 회로도가 CCL에 따라 공개
  - 누구나 직접 보드를 제작하거나 수정 가능
- CCL(Creative Commons License)
  - 특정 조건에 따라 자신의 저작물의 자유로운 배포 및 이용을 허용하는 라이센스

#### 아두이노 역사

- 2005년, 이탈리아에서 하드웨어에 익숙지 않은 학생들을 위해 개발
  - 이탈리아어로는 '아르두이노'라고 읽으며, '강력한 친구'라는 뜻함
  - 초기의 아두이노 보드는 UART와 RS-232을 결합한 통신 사용
- 2008년, 아두이노 두에밀라노베 제품 출시
  - 초기의 두에밀라노베는 ATmega168을 사용, 이후 328로 업그레이드
- 2009년, 아두이노 Mega 출시
- 2015년, 아두이노 10주년 맞이

아두이노 시리얼 보드 RS-232 직렬통신



출처: 위키피디아(www.wikipedia.org)

아두이노 단계별 종류들



출처 : 아두이노(www.arduino.cc)

#### edgeTLAB

#### 비즈니스 활용

- 아두이노가 인기를 끌면서 이를 비즈니스에 활용하는 기업 증가
  - 레고
    - 자사의 로봇 장난감과 아두이노를 활용한 로봇 교육 프로그램을 학생과 성인을 대상으로 북미 지역에서 운영 중
  - 포드
    - 아두이노를 이용해 차량용 하드웨어와 소프트웨어를 만들어 차량과 상호작용 할 수 있는 오픈XC 프로그램 시연





출처 : 레고(www.lego.com)

#### edgeiLAB

#### 아두이노 소스코드 골격

● 기본적인 C++ 프로그램과 달리 setup()과 loop() 함수로 구성

#### setup()

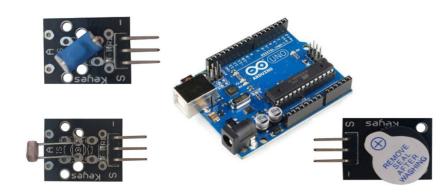
- 스케치(아두이노 프로그램)가 시작 될 때 호출
- 변수 초기화, 핀 모드 설정, 라이브러리 초기화 작업 수행
- 보드의 전원을 켜거나 Reset 되었을 때 한번 실행

#### loop()

- setup() 함수에서 초기화를 수행한 후에 이어서 호출
- 시스템에 의해 무한 반복적으로 호출됨
- 연산 및 센서 이벤트 처리, 주변 장치 제어 등을 구현
- 아두이노 보드의 동작을 제어하는 프로그램을 실행하는 함수

### Edge Arduino 소개

- 아두이노 플랫폼 실습 셋트
  - Arduino UNO 보드
  - 17가지 모듈
- 다양한 프로젝트 구현 가능
  - C언어를 이용한 Firmware 개발
  - GPIO 레지스터 제어
  - Timer/Counter 제어
  - PWM/Motor 제어
  - UART 직렬통신 프로그래밍







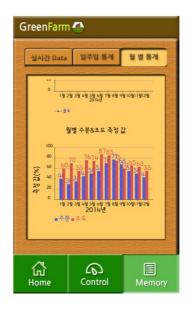
Edge Arduino

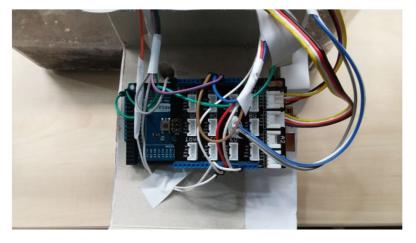
# 프로젝트 사례

## [사례1] GreenFarm

- 다양한 센서 활용
  - 토양 수분 센서
  - 온도 센서
- 원격 제어
  - 스텝모터
  - 라즈베리파이
- 안드로이드 앱 연동







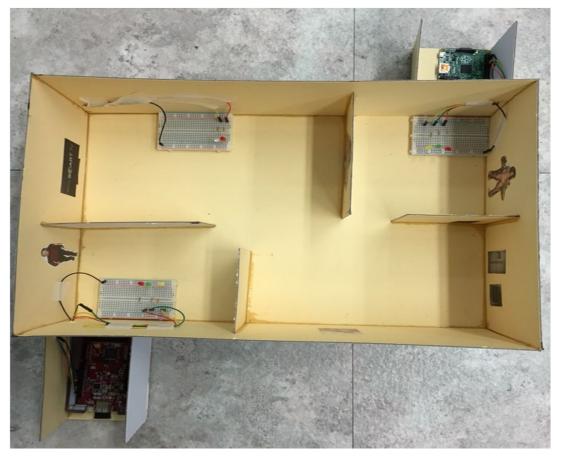


# [사례2] 조명 제어 시스템

- 주변 환경 정보를 이용한 자동 조명 제어
  - 블루투스 기반 아두이노 보드 제어
  - http://www.youtube.com/watch?v=gEHPXAMI\_Y4



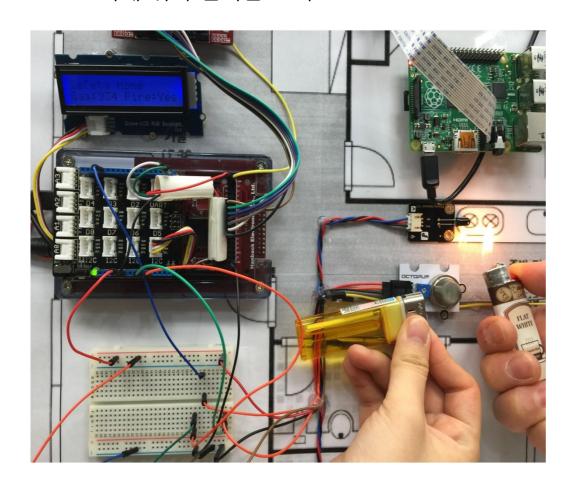




### edgeiLAB

## [사례3] HomeAutomation

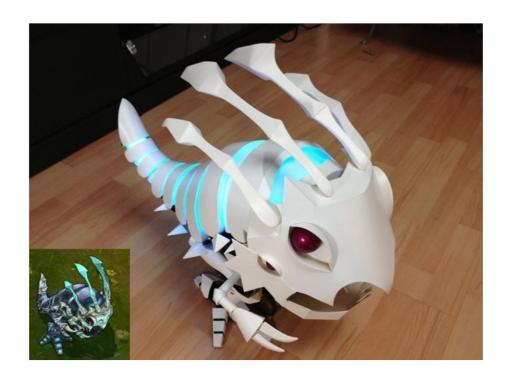
- 가스 감지 센서, 화재 감지 센서 등 활용
  - 안드로이드로 경보 메시지 전달
  - 화재 위치 실시간 표시





# [사례4] 코그모 로봇

- 외관 포맥스와 아크릴
- 회로보드 아두이노 메가 2560
- 기능 블루투스로 안드로이드 기기와 연동하여 동작 제어
  - https://www.youtube.com/watch?v=9QGDibVTPwM&x-yt-ts=1422579428&x-yt-cl=85114404



## Capstone을 이용한 프로젝트 효과

- 실무 중심의 실습 형 교육
  - 스스로 문제를 해결할 수 있는 실력 향상
  - 프로젝트 경험을 통해 실무 능력 배양
- 포트폴리오 작성에 용이함
  - 프로젝트 수행을 통한 신입 개발자의 약점 극복
  - 파일롯 프로젝트의 산출물 첨부
    - 제안서, 중간보고서, 결과보고서
    - 동영상 Youtube 업로드
    - 마켓판매
    - QR코드

