일경험 프로젝트 수행 계획서

1. 프로젝트 개요

제안기업 명	대한상공회의소				
사업장 주소	서울특별시 중구 세종로	39			
담당자명	홍길동	직급	과장		
담당자 연락처	010-1234-5678	담당자 이메일	abcde@naver.com		
프로젝트명	당근마켓 앱 개선 프로젝트				
	□ 경영·사무 □	금융·회계	□ 영업·해외영업		
직무 분야	□ 광고·마케팅 ■	IT	□ 연구·R&D		
	│ │	공공행정	□ 기타 (\		
)		

■ 프로젝트 개요

	_				
프로젝트 소개	- 제안 배경 당근마켓 앱은 월간 이용자 수 1800만명 이상이 사용하고 있는 앱으로, 지역기반 중고거래 앱입니다. 얼마전 사용자 개선요청에 유사 판매 물품 숨김처리에 관한 민원 요청이 많았습니다. - 제안 내용 당근마켓에서는 유사 판매 물품 분류 AI시스템을 개편하여 사용자 불편사항을 해소하고자 프로젝트를 제안합니다.				
실행기간	2024.04.0	03.~2023.04.28. (4주))		
팀명	당근당근	당근			
	역할	이름	주요 역할		
	팀장	홍길동	프로젝트 총괄 관리		
팀원 및 주요	팀원1	<i>김철수</i>	UI 디자인		
역할	팀원2	권대한	파이썬 프로그래밍		
	팀원3	<i>박상의</i>	파이썬 프로그래밍		
	팀원4	이엄지	학습 자료 수집 및 라벨링		
	- AI 알고	그리즘 선택 기능			
주요기능	- 유사 물품 숨김 기능				
	- 최적 #	물품 추천 기능 등			
필요역량	- 프로그래밍 능력 (파이썬, 자바스크립트)				
ラエドロ	- 문서작성 능력 (MS-Office)				
예상 결과물	(예상 결-	과물 이미지) (예상	상 결과물 이미지) <i>(예상 결과물 이미지)</i>		
기대효과 및	- 기대 호				
활용 분야	- 활용 분	<i>≓0‡</i>			

2. 프로젝트 수행계획

1. 프로젝트 개요

가. 추진배경 및 필요성

- 당근마켓 앱은 월간 이용자 수 1800만명 이상이 사용하고 있는 앱으로, 지역기반 중 고거래 앱
- o 사용자 개선요청에 유사 판매 물품 숨김처리에 관한 민원 요청 다수 발생

나. 프로젝트 소개

- O 판매물품으로 제품 사진을 기반으로 유사 판매 물품 분류 AI 알고리즘 개발
- o 개발 알고리즘을 앱에 적용하여 사용자 불편을 해소

2. 프로젝트 내용

가. 주요 기능

구분	기능	설명
S/W	파이썬	등록된 판매물품 사진을 기반으로 유사 물품 분류 AI 알고리즘 프로그 래밍
S/W	자바	개발된 알고리즘과 연동하는 스마트폰(안드로인드, IOS) 앱 프로그래밍

나. 적용 기술 및 역량

- o 판매 물품 분류 알고리즘
 - CNN을 활용하여 유사 물품 분류

다. 예상 결과물

예상 결과물 이미지	설명
State of the state	판매 물품을 등록하면 유사물품 분류 알고리즘에 따라 - 동일 물품은 숨김처리 - 유사 물품은 유사물품 연결

3. 프로젝트 수행방법

가. 프로젝트 추진일정

구분	አ τι ιμΩ	추진 일정							
⊤世	추진 내용		2주차	3주차	4주차	5주차	6주차	7주차	8주차
도입	프로젝트 검토								
계획	역할 분담 및 단계 설정								
	AI알고리즘 프로그래밍								
실행	연계 프로그래밍								
	프론트 앤드 프로그래밍								
디버깅	앱 테스트 및 디버깅								
오프라인 미팅계획									

나. 프로젝트 역할 분담

구분	이름	주요 역할
팀장	AAA	컨텐츠 기획 / Front-end 개발 / AWS RDS와 S3에 데이터 삽입
팀원	BBB	컨텐츠 디자인 기획/ 앱 화면 디자인
팀원	CCC	캐릭터 디자인 / 데이터 수집 및 정리
팀원	DDD	데이터 수집 및 정리

다. 프로젝트 수행 계획

o 커뮤니케이션 : 카카오톡 및 ZOOM 1주 1회 온라인 미팅, 2주 1회 오프라인 미팅 실시

o 프로젝트 공유 : Notion을 통한 진행 상황 공유

라. 멘토 선임 및 활용 계획

o 선발 기준 : 지침상 멘토 선임 기준에 준하는 선발 계획

O 멘토링 계획 # 멘토링 일정 등을 포함하여 작성

4. 프로젝트 예산 활용 계획

가. 예산 총액

상세 내역	금액		
1,200,000원 x 1개월	1,200,000원		

나. 세부 활용 계획

항목	지출항목	세부내역	사용시기	금액(원)
	임차비	회의실 대여 [10,000원×10시간×3회]	매주 1회	300,000
	임차비	시스템 개발용 SW임대 [100,000원×1회]	프로젝트 기간내	100,000
	재료비	도메인 이용료[23,850원×1회] 전시입장료[10,000원 × 3명 × 1회] 아이템 샘플 제작[3장 × 20,000원]	수시	113,850
	회의비(간담회)	식비[15,000원×3명×5회] 수시		225,000
프로젝트 진행비용	회의비(간담회)	다과비[10,000원×3명×2회] 수시		60,000
	도서비	프로젝트 관련 도서 [30,000원×4권]	수시	120,000
	인쇄비	성과공유회 최종결과물 제본비 [50,000원×1회]		50,000
	교통비	대전-부산, 기업 방문 수요조사 [KTX 왕복, 72,400원×3명×1회]	매월 1회	217,200
	교통비	지하철 왕복 [1,550원×3명×3회]	수시	13,950
총 계				1,200,000