视频看到108集。上班42分钟很准确。

处理异常有两种方式：

1. 声明抛出：throws ps:伪处理，其实并没有处理，只是继续向上抛出。
2. 捕抓：try ……. Catch

语法：

try｛

可能出现异常的代码；

｝catch（异常类型1 变量）｛

处理异常的代码；

｝catch（异常类型2 变量）｛

处理异常的代码；

｝……..

Ps:catch可以写多个但是从上到下的必须从小到大。catch只会执行一个。

getMessage和printStackTrace方法在Throwable类中就有，所以它是每个异常类中都有的。

printStackTrace:打印异常堆栈信息（一般情况下都会去使用该方法调试程序）

getMessage：取得异常描述信息。

finally 语句块：

1. finally语句块可以直接和try连用：try……finally……
2. try…catch….finally也可以
3. **在finally语句块中的代码一定会执行 ps:只要在finally语句块之前退出了JVM，则finally语句块不会执行例如：System.exit(0);**

重写的方法不内比被重写的方法抛出更多的异常。（更宽泛的异常）