视频看到134集.老皮来陪我,美滋滋.

StringBuffer和StringBuilder是一个字符串缓冲区：

1. 工作原理：预先在内存申请一块空间，以容纳字符串序列，如果预留的空间不够用，则进行自动扩容，以容纳更多字符序列。
2. 这两者和String最大的区别是：String是不可变的序列，存在字符串产量池中。StringBuffer底层是一个char数组，但是该char数组是可变的，并且可以自动扩容。
3. StringBuffer和StringBuilder的默认初始容量是16。
4. 最好在创建StringBuffer之前，预测StringBuffer存的字符数量，然后再创建StringBuffer的时候采用指定初始化容量的方式创建StringBuffer，为的是减少底层数组的拷贝，提高效率。
5. StringBuffer和StringBuilder的区别是StringBuffer是线程安全的。（可以在多线程环境下使用不会出现问题。）StringBuilder是非线程安全的。（在多线程环境下使用可能会出现问题。）

包装类的关系图:

