视频看到227集。

Thread中的static Thread currentThread()可以获取当前线程对象。

Thread中的String getName()可以获取线程的名字。void setName()给线程取名。

线程优先级高的获取的cpu时间片相对多一些。

优先级：1-10

最低：1

最高：10

默认：5

setPriority(int priority);设置线程优先级。

线程中的三个常量：static int MAX\_PRIORITY(最高),MIN\_PRIORITY(最低),NORM\_PRIORITY(默认)

线程休眠：

1. Thread中的static void sleep(long m);
2. sleep方法是一个静态方法
3. 该方法的作用，阻塞当前线程，腾出cpu，让给其它线程。

终止休眠的方法void interrupt();它终止休眠的方式是触发sleep()的异常。用的是java的异常机制。

Thread.yield();

1. 该方法是一个静态方法；
2. 作用：给同一个优先级的线程让位，但是让位时间不固定
3. 和sleep方法差不多，就是yield时间不固定。

join方法是一个成员方法，它可以把线程和当前线程合并，变成单线程。join要在start之后才能合并。

线程的同步：

synchronized锁：

synchronized(对象){}写在这里面的代码加了对象锁，当这个对象没有对象锁是，里面的代码要等对象锁归还了才能执行。

synchronized这个关键字用来修饰成员方法时，这个方法里的代码也和上面说的一样，要取到对象锁才可以执行。

synchronized这个关键字用在静态方法上就会变成类锁。

守护线程：

其它所有的用户线程结束，则守护线程退出。

守护线程一般都是无限执行的。

setDaemon(boolean on)；将该线程标记为守护线程。

Timer定时器：可以给Timetask定时执行schedule(Timetask t,Date d,long mills)最后一个参数是个每隔这个时间执行一次。

反射机制的作用：

1. 反编译：.class->.java
2. 通过反射机制访问java类的属性，方法，构造方法等。

获取Class类型对象的三种方式：

第一种方式：Class.forName(类名)；ps：这个会把.class文件加载到jvm中

第二种方式：类型名.class； ps：int.class也可以。基本数据类型都可以。 pps：这个不会把class文件加载到jvm中。

第三种方式：引用.getClass()

获取Class类型的对象之后，可以创建该“类”的对象。

newInstance();实际是调用了那个类的无参数构造方法，所以类想被这样生成对象一定要有无参数构造方法。