

RESUME

Eddy Yoel Fresno Hernández

Guácima, Alajuela, Costa Rica

Primario (CR) +506 64379826

fresnohernandez99@gmail.com

ACERCA DE MI

Soy un desarrollador móvil con más de 6 años de experiencia, perfeccionada a través del autoaprendizaje y un compromiso por mantenerme al día con las mejores prácticas y principios. En mi trabajo, he desarrollado una profunda comprensión de la plataforma Android y sus capacidades, y he utilizado este conocimiento para construir aplicaciones de alta calidad y amigables para el usuario que satisfacen las necesidades de los clientes. Mi experiencia en el desarrollo se extiende a una amplia gama de áreas, incluyendo diseño UI/UX, integración de API y optimización del rendimiento de aplicaciones. He trabajado en proyectos que combinan el desarrollo móvil con diversas estrategias, incluyendo el marketing digital, lo que me ha permitido crear soluciones efectivas y adaptadas a las necesidades del mercado. Soy una persona motivada y orientada a los detalles que siempre busca nuevos desafíos y oportunidades para crecer.

EDUCACION

Universidad de las Ciencias Informáticas, Cuba, 2018-2023

Componentes destacados de la carrera:

- Fundamentos de Administración y Gestión Organizacional
- Gestión de Proyectos de Negocios
- Desarrollo de software
- Bases de datos
- Ingeniería de software

LENGUAJES

Español: Nativo

Ingles: Avanzado

EXPERIENCIA

Resumen

Como desarrollador móvil tengo un sólido historial de entrega de aplicaciones complejas con características avanzadas. En mi trabajo, me he especializado en desarrollar funcionalidades robustas como mensajería instantánea, streaming y e-commerce, aprovechando las últimas tecnologías y marcos de trabajo.

Específicamente, tengo una amplia experiencia trabajando con Kotlin y Jetpack Compose. Además, estoy comenzando a desarrollar aplicaciones para iOS utilizando SwiftUI. Así mismo, he implementado con éxito soluciones multiplataforma utilizando Kotlin Multiplatform Mobile (KMM).

Además de mi experiencia profesional, también he llevado a cabo una variedad de proyectos personales que han recibido reconocimiento en todos los niveles, incluyendo uno a nivel internacional. A través de estos proyectos, he adquirido experiencia en una amplia gama de tecnologías, incluyendo desarrollo web, desarrollo de aplicaciones móviles y gestión de bases de datos. Estoy particularmente orgulloso de mi capacidad para aprender y experimentar con nuevas tecnologías, entornos y manejo de negocios, lo que me ha permitido mantenerme al día con las últimas tendencias y crear soluciones innovadoras a problemas complejos.

También soy un miembro activo de comunidades de desarrollo, como la comunidad de Android en Twitter y Telegram, así como en Stack Overflow, donde disfruto compartir mi conocimiento y aprender de otros. Estos proyectos personales y mi participación en la comunidad no solo me han ayudado a desarrollar mis habilidades, sino que también me han enseñado la importancia de la colaboración, la comunicación y el aprendizaje continuo para lograr el éxito en el campo de la tecnología.

Mi interés personal es el completamiento de mis habilidades generales de organización y gestión para derivar en la creación de una futura empresa y asumir su liderazgo como cúspide de mi desarrollo profesional.

Marzo 2025 - Presente: To2Fácil Inc

Rol: Desarrollador Frontend (KMM) Part-time

Proyecto: E-Commerce App

Descripción: Desarrollo y despliegue de aplicación cliente de los servicios de la plataforma To2Fácil utilizando Kotlin Multiplatform Mobile (KMM) y Jetpack Compose.

Sector: Tecnología e-commerce

Responsabilidades:

- Diseñé e implementé una interfaz receptiva e intuitiva para las plataformas Android e iOS.
- Habilité funcionalidades de compra y venta de servicios como tarjetas virtuales y productos de mercado.
- Utilicé metodologías ágiles y mantuve documentación para una arquitectura de frontend eficiente.
- Investigación y definición de flujos de trabajo.

Descripción de entorno:

- Tecnologías: Kotlin Multiplatform Mobile (KMM), Jetpack Compose, Ethereum, APIs RESTful
- Lenguajes de programación: Kotlin, Swift
- Herramientas: Android Studio, Xcode, Git
- Metodología: Ágil (Scrum)

Enero 2025 - Febrero 2025: GoCash

Rol: Desarrollador Frontend (KMM)

Proyecto: Cryptocurrency Wallet

Descripción: Desarrollo de una billetera de criptomonedas fácil de usar basada en Ethereum utilizando Kotlin Multiplatform Mobile (KMM) y Jetpack Compose.

Sector: Tecnología financiera

Responsabilidades:

- Diseñé e implementé una interfaz receptiva e intuitiva para las plataformas Android e iOS.
- Habilité funcionalidades de billetera como la creación de cuentas, gestión de transacciones e interacción con contratos inteligentes de Ethereum.
- Utilicé metodologías ágiles y mantuve documentación para una arquitectura de frontend eficiente.
- Investigación y definición de flujos de trabajo.

Descripción de entorno:

- Tecnologías: Kotlin Multiplatform Mobile (KMM), Jetpack Compose, Ethereum, APIs RESTful
- Lenguajes de programación: Kotlin, Swift
- Herramientas: Android Studio, Xcode, Git
- Metodología: Ágil (Scrum)

Septiembre 2024 - Marzo 2025: Xtasis Tropical

Rol: Backend Developer (NestJS)

Proyecto: Plataforma E-commerce

Descripción: Desarrollo de una plataforma de comercio electrónico integral con control de stock en tiempo real, soporte para múltiples divisas y procesamiento seguro de pagos.

Sector: E-commerce

Responsabilidades:

- Diseñé e implementé un sistema de gestión de productos robusto.
- Integré el procesamiento seguro de pagos y soporte para múltiples divisas con tasas de cambio en tiempo real.
- Utilicé metodologías ágiles para asegurar una arquitectura de backend escalable y eficiente.
- Coordiné equipos multifuncionales como gerente de producto, priorizando características basadas en la retroalimentación de los usuarios y la investigación de mercado.

Descripción de entorno:

- Tecnologías: NestJS, MongoDB, APIs RESTful, Arquitectura de Microservicios
- Lenguajes de programación: TypeScript, JavaScript
- Herramientas: Node.js, Git, Docker
- Metodología: Ágil (Scrum)

Abril 2022 - Enero 2026: Z17

Rol: Desarrollador Android

Proyectos: toDus, Picta, PorterClient, Verificador

Descripción: Desarrollo de aplicaciones de mensajería, transmisión y administrativas con más de 2 millones de usuarios diarios, enfocándose en la privacidad y la seguridad.

Sector: Tecnología

Responsabilidades:

- Desarrollé y mantuve toDus, una aplicación de mensajería con características como llamadas de audio/video (WebRTC), intercambio de archivos, perfiles en redes sociales y transmisión de video (HLS/RTP).
- Contribuí a Picta, una plataforma de transmisión multimedia para películas y series.
- Construí PorterClient, una aplicación administrativa para gestionar procesos y citas.
- Desarrollé Verified, una aplicación para verificación de QR que cumple con los estándares del Certificado Verde Digital de la UE.
- Creé y mantuve Z17Components, una biblioteca propietaria para Android, Flutter, iOS y ReactJS para estandarizar y acelerar el desarrollo.
- Colaboré con equipos multifuncionales para asegurar aplicaciones de alta calidad, escalables y seguras.

Descripción de entorno:

- Tecnologías: Android SDK, Jetpack Compose, Kotlin Coroutines, WebRTC, HLS, RTP, APIs RESTful, WebSocket
- Lenguajes de programación: Kotlin, Java
- Herramientas: Android Studio, Git
- Metodología: Ágil (Scrum)

Marzo 2023 - Junio 2023 : GoDjango LLC

Rol: Desarrollador Android

Proyecto: Aplicación administrativa y de cliente basada en múltiples roles para la gestión empresarial.

Descripción: Desarrollo de software personalizado utilizando el protocolo propietario TF para velocidad y disponibilidad de servicios. La empresa es líder en el desarrollo de software personalizado en Cuba, operando bajo su propio protocolo propietario conocido como el Protocolo TF. Este protocolo se centra en la velocidad y disponibilidad de los servicios, asegurando que sus clientes reciban la mejor experiencia posible sin importar la situación. La empresa se enorgullece de su capacidad para ofrecer soluciones de software de alta calidad adaptadas a las necesidades únicas de cada cliente individual.

Sector: Tecnología

Responsabilidades:

- Desarrollé aplicaciones Android adaptadas a las necesidades del cliente.
- Aseguré soluciones de alta calidad, escalables y seguras.

Descripción de entorno:

- Tecnologías: Android SDK, Kotlin, APIs RESTful
- Lenguajes de programación: Kotlin, Java
- Herramientas: Android Studio, Git
- Metodología: Ágil (Scrum)

Rol: Desarrollador Android

Proyecto: Plataforma de Live Streaming

Descripción: Desarrollo de una plataforma para la transmisión en vivo de eventos, conciertos y actividades culturales. Streaming Cuba es una empresa cubana que ofrece servicios de transmisión en vivo para eventos, conciertos y otras actividades. La empresa ha desarrollado su propia plataforma, que permite a los usuarios acceder a transmisiones en vivo de alta calidad desde cualquier parte del mundo. Streaming Cuba ha trabajado con una variedad de clientes, incluidos músicos, artistas y organizaciones culturales, para proporcionar una experiencia única y atractiva para sus audiencias. La empresa está dedicada a ofrecer soluciones de transmisión confiables y rentables, y se ha convertido en un socio de confianza para muchos clientes en Cuba y más allá.

Sector: Media & Entretenimiento

Responsabilidades:

- Construí y mantuve la aplicación Android para la transmisión en vivo.
- Aseguré una transmisión de alta calidad y una experiencia de usuario óptima.
- Desarrollé formas atractivas de publicidad dentro y fuera de la app para atraer a usuarios.

Descripción de entorno:

- Tecnologías: Android SDK, APIs RESTful, HLS
- Lenguajes de programación: Java, Kotlin
- Herramientas: Android Studio, Git
- Metodología: Ágil (Scrum)

Noviembre 2020 - Julio 2022 : Canal 13 UC - La Marraqueta, Chile

Rol: Desarrollador Móvil, Desarrollador Backend

Proyectos: Aplicación cliente de Android para usuarios finales en dispositivos de Google y Huawei.

Descripción: Desarrollo de aplicaciones para un programa de televisión chileno enfocado en la cultura y el patrimonio. Canal 13 UC - La Marraqueta es un programa de televisión chileno que se centra en la cultura y el patrimonio del país, presentando temas relacionados con la historia, la gastronomía, la música y las tradiciones con la participación de expertos y personalidades destacadas. El nombre del programa hace referencia a un pan típico chileno que simboliza la identidad cultural que promueve.

Sector: Media & Entretenimiento

Responsabilidades:

- Desarrollé la aplicación Android para el programa.
- Construí servicios backend para soportar las funcionalidades de la app.

Descripción de entorno:

- Tecnologías: Android SDK, Swift, APIs RESTful
- Lenguajes de programación: Kotlin, Java
- Herramientas: Android Studio, Xcode, Git
- Metodología: Ágil (Scrum)

HABILIDADES

Desarrollador Android (más de 6 años)

Lenguaje principal: Java/Kotlin

Habilidades clave: Android SDK, Diseño UI/UX, APIs RESTful, SQLite, Inyección de Dependencias, Componentes Jetpack, Compose, WebSocket, Kotlin Coroutines.

Bibliotecas de interés: Retrofit, Glide, Room, Dagger/Hilt, Compose, DataStore, WebRTC, XMPP, WorkManager, Room...

Desarrollador Kotlin Multiplatform (Junior)

Lenguaje principal: Kotlin-Swift

Habilidades clave: Kotlin Coroutines, Desarrollo Multiplataforma, APIs RESTful, CryptoWallet.

Bibliotecas de interés: HDWallet, Bitcoin, Ktor, Kotlinx Serialization, Room.

Desarrollador NodeJS (más de 5 años)

Lenguaje principal: JavaScript/TypeScript

Habilidades clave: Express.js, APIs RESTful, MongoDB, Socket.IO, Autenticación JWT, Arquitectura de Microservicios...

Bibliotecas de interés: NestJS, Mongoose, Passport.js.

Desarrollador ReactJS (más de 2 años)

Lenguaje principal: JavaScript/TypeScript

Habilidades clave: React Hooks, Redux, Ciclo de Vida de Componentes, JSX, TSX, APIs RESTful, Diseño Responsivo.

Bibliotecas de interés: React Router, Axios, Material-UI, MinioS3Client.

Desarrollador iOS (Junior)

Lenguaje principal: Swift/Objective-C

Habilidades clave: UIKit, Core Data, APIs RESTful, Auto Layout, SwiftUI.

Desarrollador Flutter (más de 1 año)

Lenguaje principal: Dart

Habilidades clave: Flutter SDK, Programación en Dart, Diseño UI/UX, APIs RESTful, Gestión de Estado (Provider/BLoC).

Líder de Equipo (más de 3 años)

Habilidades clave: Dirección de equipos de desarrollo, Estrategias de engagement, Metodologías Ágiles, Comunicación efectiva, Gestión de proyectos.

Proyectos de interés: Implementación de soluciones innovadoras, Mejora de la experiencia del usuario, Fomento de la colaboración entre equipos multidisciplinarios.