

# DOCUMENTATION

- PAGURE -

Outil d'aide à l'installation de dépendances



Version 1.0



## Table des matières

1 Contexte.....	3
2 Compilateurs et bibliothèques de parallélisation.....	4
3 Pré-requis.....	5
4 Description de PAGURE.....	5
5 Utilisation.....	6
6 Architecture du code.....	10
1. Les groupes.....	11
2. Les variables PAGURE.....	13
3. Les bibliothèques.....	15
4. Les constructeurs.....	17
5. Les filtres.....	18
6. Comportement général.....	18
7 FAQ.....	19

# 1 Contexte

L'installation de modèles numériques dans un environnement informatique se révèle souvent laborieuse à cause de l'évolution permanente des codes informatiques qui brise la compatibilité entre les différents composants d'un système informatique. Un modèle numérique, comme tous les logiciels informatiques, se base sur un ensemble de briques logicielles tel que des compilateurs, des bibliothèques et des logiciels tiers. Régulièrement, ces briques logicielles sont mises à jour par leurs développeurs afin de corriger des bogues ou d'ajouter de nouvelles fonctionnalités. Les logiciels évoluent alors vers des versions supérieures passant par exemple d'une version 1.0 à une version 1.1 lorsque les modifications sont mineures ou à une version 2.0 lorsque les modifications sont multiples ou affectent une grande partie de l'application. La montée d'une version 1.x à 2.x indique généralement une rupture de compatibilité entre les versions 1.x et 2.x. C'est-à-dire que nous ne pouvons plus utiliser le logiciel en version 2.x de la même manière que la version 1.x., il faut adapter notre utilisation. L'installation d'un modèle numérique nécessite alors une surveillance des versions de chaque dépendance du modèle.

De nos jours, nos systèmes d'exploitation disposent d'outil de gestion de mises à jour afin de minimiser les erreurs liées aux dépendances. Sous Linux, par exemple, il existe des gestionnaires paquets (apt, zypper, yast,...) qui s'occupent de récupérer les bonnes versions des logiciels afin de maintenir une cohérence et donc une stabilité du système. Cependant, les logiciels disponibles dans les gestionnaires de paquets sont des versions emballées pour une utilisation standard alors que nos modèles ont des exigences particulières en terme de performance, de parallélisation, de stockage, d'échange de flux de données, etc. Ainsi, il est obligatoire d'installer manuellement certaines dépendances afin de les configurer selon les exigences du modèle.

C'est ainsi que PAGURE a vu le jour afin d'automatiser l'installation de la chaîne des dépendances des modèles numériques sur des environnements de type PC ou super-calculateur.

## 2 Compilateurs et bibliothèques de parallélisation

A l'heure actuelle, il existe deux grands fournisseurs de compilateurs qui sont le projet GNU et la société Intel. Le projet GNU propose un ensemble de compilateurs appelé GNU Compiler Collection, abrégé en GCC, pour divers langages de programmation comme C, C++, Objective-C, Java, Ada et Fortran. Ces compilateurs sont libres de droit et fréquemment mis à jour par la communauté. La version courante est 7.5 et la dernière version à ce jour est la version 10. La plupart des logiciels ne supportent pas encore la version 10, il est donc fortement recommandé d'utiliser la version 7.5 des compilateurs GNU/GCC.

De l'autre côté, la société Intel développe ses propres compilateurs pour les langages C, C++ et Fortran qui sont optimisés pour les processeurs de la marque. Les processeurs Intel sont très répandus dans le domaine du calcul scientifique puisqu'il équipe la majorité des supercalculateurs dans le monde. Les compilateurs Intel sont payants et mis à jour régulièrement par la société. La version courante à ce jour est 19.x.

Il est très important de faire la différence entre les compilateurs GNU et les compilateurs Intel puisque sauf indication du développeur, il n'y a aucune garantie qu'un code qui compile avec GNU/GCC compilera également avec les compilateurs Intel et inversement. A cause du coût des compilateurs Intel, la plupart des logiciels sont testés avec les compilateurs GNU/GCC.

Un autre point important est celui de la parallélisation. Aujourd'hui, la plupart des modèles numériques repose sur le principe de la parallélisation où le domaine de calcul est divisé en sous-domaine et plusieurs unités de calcul vont résoudre en parallèle chacun des sous-domaine. Ce principe permet une réduction majeure du temps de calcul.

En pratique, il existe deux grandes méthodes qui dépendent de l'architecture informatique employée. Sur les architectures dites à mémoire partagée, on utilise des unités de calcul qui partagent une même mémoire comme typiquement les cœurs au sein d'un processeur. La bibliothèque OpenMP est la bibliothèque de référence pour la parallélisation sur des architectures à mémoire partagée. L'avantage est la rapidité d'exécution puisqu'il n'y a aucun échange de données à faire entre les unités de calcul mais l'inconvénient est le nombre d'unités de calcul disponibles en parallèle. A l'heure actuelle, on peut avoir 24 cœurs au sein d'un processeur dernière génération. Sur les architectures à mémoire distribuée, on utilise des ordinateurs distants avec un échange de données entre les unités de calcul. L'avantage est de pouvoir utiliser un nombre illimité d'unités de calcul en parallèle mais l'inconvénient est le coût des échanges de données entre les unités. La norme MPI est la norme de référence en parallélisation sur les architectures à mémoire distribuée. Cette norme est implémentée par différents projets comme OpenMPI, MPICH ou encore IntelMPI.

Toutes ces bibliothèques de parallélisation sont à compiler avec des compilateurs comme GNU/GCC ou Intel (sauf IntelMPI qui ne fonctionne qu'avec les compilateurs Intel). On peut

donc très bien imaginer avoir deux versions de la librairie OpenMPI, l'une compilée avec les compilateurs GNU/GCC et l'autre avec les compilateurs Intel.

**En matière de compilation et de parallélisation, le critère à respecter systématiquement est d'utiliser les mêmes fournisseurs et les mêmes versions des compilateurs et des librairies de parallélisation pour tous les logiciels qui en dépendent. Une erreur de fournisseur ou de version peut entraîner des comportements anormaux des logiciels dépendants qui sont alors très durs à diagnostiquer.**

### 3 Pré-requis

PAGURE fonctionne sous Linux et macOS. Les pré-requis sont :

- des compilateurs C/C++ et Fortran
- l'outil cmake

Pour les environnements de type PC, il est recommandé d'avoir les droits administrateurs afin d'installer les paquets du système d'exploitation requis par PAGURE.

Pour les environnements de type super-calculateur, il est important de charger les modules appropriés tels que les compilateurs, l'outil cmake, les librairies MPI et le module use.own avant d'exécuter PAGURE.

### 4 Description de PAGURE

PAGURE est un code libre de droit développé et maintenu par Fabien Rétif qui permet l'installation de logiciels sur des environnements de type PC ou super-calculateur soit à partir des paquets du système d'exploitation soit en compilant les fichiers sources du logiciel. Il prend la forme d'un script Bash à exécuter sur la machine avec des arguments de configuration. Il se veut simple à utiliser tant que l'on connaît la chaîne des dépendances à installer et surtout facile à déployer dans des environnements à base Linux.

La collection des logiciels installés sur la machine est gérée par l'outil module (<https://modules.readthedocs.io/en/latest/>) qui sera automatiquement installé à la première exécution s'il n'a pas déjà été installé. L'outil module permet de mettre à jour un ensemble de variables systèmes (PATH, LD\_LIBRARY\_PATH,...) en fonction des librairies que l'on souhaite utiliser. Il est donc possible d'avoir plusieurs versions du même logiciel sans générer de conflit.



PAGURE est capable de gérer les différents fournisseurs et les différentes versions des compilateurs et des bibliothèques de parallélisation. Les fournisseurs et les versions sont à renseigner à l'exécution du script par des arguments.

## 5 Utilisation

Pour utiliser PAGURE, il convient d'abord de vérifier les droits d'exécution sur le fichier « `pagure.sh` ».

```
ls -l pagure.sh

-rwxr-xr-x 1 user users 23719 27 nov. 15:41 pagure.sh
```

Pour mettre les droits d'exécution :

```
chmod +x pagure.sh
```

Le tableau n°1 ci-dessous présente la liste des arguments d'exécution de PAGURE.

Argument	Obligatoire	Type	Description
<code>--prefix</code>	X	Chaîne de caractère	Chemin absolu du répertoire cible pour installer les bibliothèques. Si le répertoire n'existe pas, il sera automatiquement créé.  Exemple : « <code>--prefix=/home/user/softs</code> »
<code>--system</code>		Chaîne de caractère	Étiquette du système cible. Les valeurs possibles des étiquettes sont :  cluster suse mint centos macos  Par défaut : cluster  Exemple : « <code>--system=suse</code> »
<code>--compiler</code>		Chaîne de caractère	Étiquette du compilateur à utiliser. La version du compilateur sera automatiquement déduite de la commande de compilation et sera affichée dans les logs de sortie. Les valeurs possibles des étiquettes sont :

			gnu intel  Exemple : «--compiler=gnu »
--mpi		Chaîne de caractère	Étiquette de la librairie MPI à utiliser. Si l'argument n'est pas utilisé, PAGURE proposera uniquement les librairies séquentielles. Les valeurs possibles des étiquettes sont :  openmpi110 openmpi300 intel2016 intel2017 intel2018 intel2019 mpich321 mpich332  Exemple : «--mpi=openmpi110 »
--python-version		Chaîne de caractère	Version de l'interpréteur Python. Si la version renseignée n'est pas disponible mais que PAGURE est en mesure de l'installer alors l'installation de la version renseignée sera proposée au cours de l'installation des librairies.  Exemple : « --python-version=3.7 »
--filter		Chaîne de caractère	Étiquette du filtre à utiliser. Pour connaître la liste des filtres disponibles : ./pagure.sh -list  Les filtres remplacent les arguments -mpi et --python-version  Exemple : « --filter=SWAN »
--module-dir		Chaîne de caractère	Chemin du répertoire cible pour l'installation des modules. Sur les super-calculateurs, il convient d'utiliser le répertoire « privatemodules » de son espace utilisateur.  Par défaut : \$prefix/Module/local  Exemple : « --module-dir=/home/user/privatemodules »
--mode		Chaîne de caractère	Étiquette du mode d'installation. Les valeurs possibles des étiquettes sont :  manual auto

			<p>Même en mode automatique, l'étape de configuration nécessite une validation.</p> <p>Par défaut « auto »</p>
--auto-install-mandatory		Booléen	<p>Booléen (0 ou 1) pour installer automatiquement les librairies considérés comme essentielle ou obligatoire.</p> <p>L'utilisation de --force-reinstall=1 désactivera l'installation automatique des librairies essentielles ou obligatoire (--auto-install-mandatory=0).</p> <p>Par défaut « 1 »</p>
--show-old-version		Booléen	<p>Booléen (0 ou 1) pour afficher les anciennes versions des librairies. Certaines versions de librairies sont considérées comme anciennes et sont par défaut masquées.</p> <p>Par défaut « 0 »</p>
--force-reinstall		Booléen	<p>Booléen (0 ou 1) pour forcer à réinstaller une librairie. Par défaut, si une librairie a déjà été installée sur le système, son installation sera ignorée.</p> <p>Par défaut « 0 »</p>
--force-download		Booléen	<p>Booléen (0 ou 1) pour forcer le téléchargement des librairies. A utiliser en cas de fichier corrompu lors d'un précédent téléchargement.</p> <p>Par défaut « 0 »</p>
--auto-remove		Booléen	<p>Booléen (0 ou 1) pour supprimer les fichiers téléchargés et les fichiers du code source qui ont servi à la compilation. L'auto-remove peut être mis à 0 en cas de debug.</p> <p>Par défaut « 1 »</p>

Tableau n°1 : Liste des arguments d'exécution de PAGURE



## Exemple d'utilisation

### *Usage de PAGURE*

`./pagure.sh`

PAGURE 1.0 - compile your dependencies like a pilot -

PAGURE comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY

Author: Fabien RETIF

Usage :

`pagure.sh --list` To list all filters available

`pagure.sh --prefix=PREFIX [--system=CLUSTER|SUSE|MINT|CENTOS] [--compiler=GNU|INTEL] [--mpi=openmpi110|openmpi300|intel2016|intel2017|intel2018|intel2019|mpich321|mpich332] [--python-version=X.X] [--filter=NAME_OF_FILTER] [--module-dir=MODULE_DIR] [--show-old-version=0|1] [--force-reinstall=0|1] [--force-download=0|1] [--auto-remove=0|1]`

### *Liste les filtres disponibles*

`./pagure.sh --list`

Filters list :

SWAN

TELEMAC

WW3

DELFT3D

SYMPHONIE

### *Installation de librairies sur un système d'exploitation OpenSUSE avec GNU/GCC, OpenMPI v1.10.7 et Python 3.7*

`./pagure.sh --prefix=/home/user/softs --system=suse --compiler=GNU --mpi=openmpi110 --python-version=3.7`

### *Installation de librairies sur un super-calculateur avec Intel, IntelMPI 2017 et Python 3.7*

`./pagure.sh --prefix=/home/user/softs --system=cluster --compiler=INTEL --mpi=intel2017 --python-version=3.7 --module-dir=/home/user/privatemodules`

## 6 Architecture du code

PAGURE est programmé en Bash. Il comprend un script principal nommé « `pagure.sh` » et un ensemble de fichier situé dans le dossier « `include` » (Figure n°1). Les fichiers du dossier « `include` » sont chargés par le fichier « `pagure.sh` » au cours de son exécution.



Figure n° 1 : Arborescence des fichiers.

# 1. Les groupes

Un groupe correspond à un ensemble de bibliothèques du même thème. Par exemple, le groupe MPI contient toutes les bibliothèques relatives à la parallélisation en MPI telles que les bibliothèques openMPI ou MPICH. Les groupes sont identifiés par un numéro en commençant par 0.

## Groupe 0

Le groupe 0 réfère à l'installation des paquets du système d'exploitation nécessaires à l'installation des bibliothèques des groupes 1 et plus. Chaque système d'exploitation ayant son propre gestionnaire de paquet et ses propres noms de paquet, il existe autant de fichiers du groupe 0 que de systèmes d'exploitation supportés par PAGURE.

Les fichiers du groupe 0 contiennent des instructions du type « `sudo apt-get install` ».

Note : Dans le cas d'un système d'exploitation de type « cluster », ce groupe ne sera pas exécuté puisque nous n'avons pas accès au gestionnaire de paquets dans ces environnements.

## Groupe 1

Le groupe 1 réfère à l'installation de l'interpréteur Python. On y retrouve les versions de l'interpréteur Python installables directement par PAGURE.

## Groupe 2

Le groupe 2 réfère à l'installation des bibliothèques essentielles à l'ensemble des bibliothèques des autres groupes. On y retrouvera par exemple la bibliothèque LAPACK.

## Groupe 3

Le groupe 3 réfère à l'installation des bibliothèques Python telles que numpy, scipy...

## Groupe 4

Le groupe 4 réfère à l'installation des bibliothèques de parallélisation comme OpenMPI ou MPICH. Le fichier du groupe 1 contient les définitions des bibliothèques MPI (voir 6.3).

## Groupe 5

Le groupe 5 réfère à l'installation des librairies communes à l'ensemble des librairies des autres groupes. On y retrouvera par exemple la bibliothèque de compression ZLIB.

### **Groupe 6**

Le groupe 6 réfère à l'installation des librairies d'entrée/sortie ou de supports à des formats de fichier. On y retrouvera par exemple la bibliothèque NetCDF ou encore la bibliothèque de support du format de fichier GRID.

### **Groupe 7**

Le groupe 7 réfère à l'installation des librairies de traitement. On y retrouvera par exemple les bibliothèques GDAL, GMT, CDO...

### **Groupe 7,8 et plus**

Les groupes 7, 8 et plus réfèrent à l'installation des modèles numériques ou des applications du dernier niveau de dépendance.

## 2. Les variables PAGURE

PAGURE contient un ensemble de variables qui sont initialisées au démarrage. Ces variables sont accessibles dans tous les sous-scripts et permettent de configurer dynamiquement les paramètres des bibliothèques. Le tableau n°2 présente les différentes variables à disposition.

Nom de la variable	Description
basedir	Chemin absolu du répertoire d'exécution du script.
prefix	Chemin absolu du répertoire cible de l'installation.
systemOS	Étiquette du système d'exploitation cible. Les valeurs possibles des étiquettes sont :  cluster suse mint centos macos  Par défaut, « cluster ».
compilo	Étiquette du compilateur à utiliser.  Exemple : « gcc7.5 »
mpilib	Étiquette de la bibliothèque MPI à utiliser. Si les arguments à l'exécution ne mentionnent pas l'utilisation de bibliothèque MPI, l'étiquette vaut « none ».  Exemple : « openmpi110 »
mpi_dep	Module de la bibliothèque MPI correspondant à la valeur de l'étiquette « mpilib ».  Exemple : « openmpi/\$compilo/1.10.7 »
pythonVersion	Version de l'interpréteur Python à utiliser.  Exemple : « 3.7 »
pythonInterpreter	Commande Python de l'interpréteur à utiliser. Il correspond à : python\${pythonVersion}. Si aucun interpréteur Python n'a été trouvé ou n'a été renseigné dans les arguments d'exécution, cette variable vaut « none ».  Exemple : python3.7
moduleDir	Répertoire absolu pour l'installation des fichiers contenant tous les modules de l'outil Module.



	Par défaut « \$prefix/Modules/local »
mode	<p>Mode d'installation. Les valeurs possibles des étiquettes sont :</p> <p>manual auto</p> <p>Par défaut « auto »</p>
autoInstallMandatory	<p>Booléen (0 ou 1) pour installer automatiquement les librairies considérées comme essentielle.</p> <p>Par défaut « 1 »</p>
showOldVersion	<p>Booléen (0 ou 1) pour afficher les anciennes versions des librairies.</p> <p>Par défaut « 0 »</p>
forceDownload	<p>Booléen (0 ou 1) pour forcer le téléchargement des librairies. Utiliser en cas de fichier corrompu lors d'un précédent téléchargement.</p> <p>Par défaut « 0 »</p>
forceReinstall	<p>Booléen (0 ou 1) pour forcer à réinstaller une librairie.</p> <p>Par défaut « 0 »</p>
autoRemove	<p>Booléen (0 ou 1) pour supprimer les fichiers ayant servi à la compilation.</p> <p>Par défaut « 1 »</p>
group	Indice du groupe courant.
index	Indice de la bibliothèque courante.

Tableau n° 2 : Variables PAGURE.

### 3. Les librairies

Les librairies sont identifiées par le numéro du groupe auquel elles appartiennent et par un numéro propre à chaque occurrence de librairie. Par exemple la librairie OpenMPI en version 1.10.7 sera identifiée par « 11 », le premier chiffre correspond au groupe 01 et le deuxième correspond à l'identifiant de l'occurrence. La librairie OpenMPI en version 3.0.0 sera identifiée par « 12 », le premier chiffre correspond au groupe 01 et le deuxième correspond à l'identifiant de l'occurrence.

Les librairies sont définies par plusieurs paramètres présentés dans le tableau n°3. Les valeurs peuvent parfois contenir des variables PAGURE afin de proposer une gestion dynamique des valeurs de ces paramètres.

Paramètres	Obligatoire	Type	Description
index	X	Entier	Identifiant de la librairie qui définit l'ordre des dépendances au sein du groupe. On placera en indice n°1 la librairie qu'il faut installer en premier.  Exemple : « 4 »
name	X	Chaîne de caractère	Nom de la librairie.  Exemple : « metis »
version	X	Chaîne de caractère	Version de la librairie.  Exemple : « 4.2.3 »
mandatory		Booléen	Booléen (0 ou 1) pour considérer la librairie comme essentielle.  Par défaut « 0 »
details		Chaîne de caractère	Message d'information pour l'utilisateur.  Exemple : « Requis par la librairie NetCDF »
url	X	Chaîne de caractère	Lien HTTP ou étiquette « localfile » pour télécharger le code source. Si le lien commence par http:// alors le fichier distant sera téléchargé. Si le lien vaut « localfile », alors il sera demandé à l'utilisateur de fournir le chemin absolu vers le fichier attendu par le paramètre « filename ».
filename	X	Chaîne de caractère	Nom du fichier de l'archive contenant le code source. Les formats acceptés sont :

			*.tar.gz *.tgz *.zip  Exemple : « metis-4.2.3.tar.gz »
dirname	X	Chaîne de caractère	Nom du répertoire résultant de l'extraction de l'archive.  Exemple : « metis-4.2.3 »
patch_01		Chaîne de caractère	Chemin relatif à la variable \$dirname du fichier à corriger.
patch_01_file		Chaîne de caractère	Contenu du correctif à appliquer au fichier \$patch_01  Note : il est important d'échapper tous les guillemets ( <i>double quote</i> ) et tous les dollars de variable par \  Exemple : \"\${MPI_LINK_FLAGS}\"
patch_02		Chaîne de caractère	Chemin relatif à la variable \$dirname du fichier à corriger.
patch_02_file		Chaîne de caractère	Contenu du correctif à appliquer au fichier \$patch_02  Note : il est important d'échapper tous les guillemets ( <i>double quote</i> ) et tous les dollars de variable par \  Exemple : \"\${MPI_LINK_FLAGS}\"
builder	X	Chaîne de caractère	Étiquette du constructeur à utiliser. Les constructeurs disponibles sont : configure cmake python ou tout autre constructeur personnalisé.  Exemple : « configure »
dependencies		Chaîne de caractère	Spécifie les modules à charger pour installer la librairie. S'il faut charger plusieurs modules, le nom des modules est séparé par un espace blanc. Exemple : « proj/gcc75/6.3.1 gdal/gcc75/3.0.4 »  Note : Le nom des modules est généralement écrit dynamiquement à l'aide des variables PAGURE.  Exemple : « proj/\$compilo/6.3.1 gdal/\$compilo/3.0.4 » ou

			« \$mpi_dep hdf5/\$mpilib/\$compilo/1.10.5 »
dirinstall	X	Chaîne de caractère	<p>Chemin relatif à la variable \$prefix dans lequel sera installée la librairie.</p> <p>Note : Le chemin est généralement écrit dynamiquement à l'aide des autres variables ou des variables PAGURE.</p> <p>Exemple : « \${name["\$group-\$index"]}/openmpi110/\$compilo/\${version["\$group-\$index"]} »</p>
args		Chaîne de caractère	<p>Arguments de compilation.</p> <p>Exemple : « --with-proj=\$prefix/proj/\$compilo/6.3.1 »</p>
dirmodule		Chaîne de caractère	Chemin relatif à la variable PAGURE « moduleDir » dans lequel sera installé le module.
modulefile		Chaîne de caractère	<p>Contenu du fichier module.</p> <p>Note : il est important d'échapper tous les guillemets (<i>double quote</i>) et tous les dollars de variable par \</p> <p>Exemple : \"\${MPI_LINK_FLAGS}\"</p>

Tableau n° 3 : Variables pour définir les librairies.

## 4. Les constructeurs

Pour compiler une librairie il existe différents outils de compilation. La méthode traditionnelle consiste à appeler un outil de configuration (configure) puis à faire appel à la commande de compilation « make » et pour finir à appeler la commande d'installation « make install ». L'outil Cmake propose une nouvelle manière de réaliser la compilation en passant par un fichier de configuration et en faisant appel à la commande cmake. Pour certaines librairies, il arrive de devoir saisir un ensemble de commandes personnalisées pour effectuer la compilation.

Les constructeurs dans PAGURE permettent de choisir la méthode de compilation à utiliser en fonction de la librairie. On retrouve trois constructeurs génériques qui sont :

configure

cmake

python

Lorsqu'il s'agit de passer par une méthode personnalisée, il convient de déclarer une nouvelle étiquette et d'implémenter le nouveau comportement dans un fichier du dossier « builder » portant le même nom que l'étiquette avec l'extension « .sh ».

Par exemple, le constructeur « swan » exécute le contenu du fichier « include/builder/swan.sh ».

## 5. Les filtres

Les filtres permettent de filtrer les librairies installables par PAGURE en fonction des besoins. Ils représentent en quelque sorte une chaîne de dépendances en pré-sélectionnant des librairies et en spécifiant leurs ordres d'installation. Les filtres sont composés d'une étiquette et de l'ensemble des identifiants des librairies qui le composent.

Exemple : `filters["SYMPHONIE"]="1-1,2-6,3-1,3-3,3-4,3-5"`

Le filtre SYMPHONIE permet d'installer uniquement les librairies 1-1, 2-6, 3-1, 3-3, 3-4, 3-5 en commençant par la librairie n°1 du groupe n°1 (1-1) puis la n°6 du groupe n°2 (2-6) puis la numéro n°1 du groupe n°3 (3-1)...

Note : L'utilisation d'un filtre remplace les arguments `-mpi` et `-python-version` puisqu'ils sont automatiquement choisis dans le filtre.

## 6. Comportement général

Le comportement de PAGURE consiste à vérifier tous les arguments spécifiés à l'exécution puis à appeler séquentiellement les librairies de chaque groupe dans l'ordre croissant.

Pour chaque librairie, l'utilisateur peut choisir d'installer la librairie en tapant « yes » ou de l'ignorer en tapant « no » pour passer à la librairie suivante. L'installation d'une librairie consiste à compiler la librairie grâce aux constructeurs (variable `$builder`), à l'installer dans un répertoire d'installation (variable `$dirinstall`) puis à créer le module qui permettra de l'utiliser (variable `$dirmodule` et `$modulefile`). Le script se termine une fois que le dernier groupe a fini de traiter sa dernière librairie. Pendant l'exécution du script, il n'y a pas de retour en arrière possible, les librairies et les groupes défilent séquentiellement.

Dans le cas d'utilisation d'un filtre, le principe reste identique sauf les librairies défilent en fonction de l'ordre spécifié par le filtre.

Un fichier de log nommé « `pagure.log` » permet de conserver le déroulement de l'installation. Attention, ce fichier de log est systématiquement écrasé à chaque exécution.



## 7 FAQ

- Comment mettre à jour une librairie ?

Pour mettre à jour une librairie, il suffit d'éditer la description de la librairie dans le fichier du groupe dans laquelle elle se trouve. Si vous souhaitez conserver la version actuelle de la librairie, vous pouvez dupliquer la description de la librairie et lui attribuer un nouvel identifiant. Par exemple, si on veut mettre à jour la version de Ruby mais que l'on veut conserver la version 2.7.2, il suffit alors d'éditer le fichier « include/group/03-common.sh » pour trouver la partie correspondant à Ruby :

```
#ruby 2.7.2
index=6
name["$group-$index"]=ruby
version["$group-$index"]=2.7.2
details["$group-$index"]="\"
url["$group-$index"]=https://cache.ruby-lang.org/pub/ruby/2.7/ruby-2.7.2.tar.gz
filename["$group-$index"]=ruby-2.7.2.tar.gz
dirname["$group-$index"]=ruby-2.7.2
builder["$group-$index"]="configure"
#dependencies["$group-$index"]="\"
dirinstall["$group-$index"]="$${name["$group-$index"]}/$compilo/${version["$group-$index"]}"
args["$group-$index"]="\"
dirmodule["$group-$index"]="$${name["$group-$index"]}/$compilo"
modulefile["$group-$index"]="#%Module1.0
proc ModulesHelp { } {
  global dotversion

  puts stderr \"\tRuby ${version["$group-$index"]}\"
}

module-whatIs \"Ruby ${version["$group-$index"]}\"
prepend-path PATH $prefix/${dirinstall["$group-$index"]}/bin
prepend-path LD_LIBRARY_PATH $prefix/${dirinstall["$group-$index"]}/lib
prepend-path LIBRARY_PATH $prefix/${dirinstall["$group-$index"]}/lib
prepend-path C_INCLUDE_PATH $prefix/${dirinstall["$group-$index"]}/include
prepend-path INCLUDE $prefix/${dirinstall["$group-$index"]}/include
prepend-path CPATH $prefix/${dirinstall["$group-$index"]}/include
prepend-path MANPATH $prefix/${dirinstall["$group-$index"]}/share/man
"
```

On peut alors dupliquer cette partie et la modifier comme l'exemple ci-dessous :

Les changements sont surlignés en vert.

```

#ruby 2.6.6
index=7
name["$group-$index"]=ruby
version["$group-$index"]=2.6.6
details["$group-$index"]="
url["$group-$index"]=https://cache.ruby-lang.org/pub/ruby/2.6/ruby-2.6.6.tar.gz
filename["$group-$index"]=ruby-2.6.6.tar.gz
dirname["$group-$index"]=ruby-2.6.6
builder["$group-$index"]="configure"
#dependencies["$group-$index"]="
dirinstall["$group-$index"]="${name["$group-$index"]}/$compilo/${version["$group-$index"]}"
args["$group-$index"]="
dirmodule["$group-$index"]="${name["$group-$index"]}/$compilo"
modulefile["$group-$index"]="#%Module1.0
proc ModulesHelp { } {
global dotversion

puts stderr "\tRuby ${version["$group-$index"]}"
}

module-whatism "\Ruby ${version["$group-$index"]}"
prepend-path PATH $prefix/${dirinstall["$group-$index"]}/bin
prepend-path LD_LIBRARY_PATH $prefix/${dirinstall["$group-$index"]}/lib
prepend-path LIBRARY_PATH $prefix/${dirinstall["$group-$index"]}/lib
prepend-path C_INCLUDE_PATH $prefix/${dirinstall["$group-$index"]}/include
prepend-path INCLUDE $prefix/${dirinstall["$group-$index"]}/include
prepend-path CPATH $prefix/${dirinstall["$group-$index"]}/include
prepend-path MANPATH $prefix/${dirinstall["$group-$index"]}/share/man
"

```

Note : Si le processus de compilation n'a pas évolué entre la version 2.7.2 et la version 2.6.6, il n'y a pas d'autre modification à faire. En revanche si le processus a évolué et que la compilation ne fonctionne pas, il faut modifier les arguments de compilation (\$args) ou le constructeur (\$builder) jusqu'à trouver la bonne configuration. Tout ceci est à adapter au cas par cas. Il arrive parfois de devoir installer une dépendance supplémentaire. Dans ce cas, reportez-vous à la question « Comment ajouter une nouvelle librairie » dans la FAQ.

- Comment ajouter une nouvelle librairie ?

Pour ajouter une nouvelle librairie, il faut éditer le fichier du groupe dans lequel on souhaite ajouter la nouvelle librairie. L'idéal est de dupliquer une librairie existante qui se rapproche le plus de notre nouvelle librairie. Les points de ressemblance commencent par le constructeur (\$builder). Il suffit ensuite d'attribuer un nouvel identifiant (\$index) puis d'éditer les paramètres de la librairie comme le nom, la version, l'url de téléchargement,...

Il arrive parfois de devoir spécifier des dépendances vers d'autre librairie. Dans ce cas, il suffit d'ajouter le module à charger dans la variable « `dependencies["$group-$index"]` ». Pour plus d'informations, reportez-vous à la section 6.3.

- Comment créer un nouveau constructeur ?

Pour créer un nouveau constructeur, il suffit de créer un nouveau fichier dans le dossier « `include/builder` ». Ce fichier doit porter le même nom que l'étiquette du constructeur et doit porter l'extension « `.sh` ». Par exemple pour le constructeur suivant :

```
builder["$group-$index"]="mon_constructeur"
```

PAGURE s'attend à trouver un fichier « `mon_constructeur.sh` » dans le dossier `include/builder`.

- Comment ajouter un nouveau filtre ?

Pour ajouter un nouveau filtre, il suffit d'éditer le fichier « `include/filters.sh` » et de rajouter un nouveau filtre contenant les identifiants des librairies comme ceci :

```
Filters["MON_FILTRE"]="1-3,3-4,3-6,4-1,4-3,4-4,4-5,11-1"
```

Pour plus d'informations, reportez-vous à la section 6.5.