

Utrera a 18 de Mayo de 2019

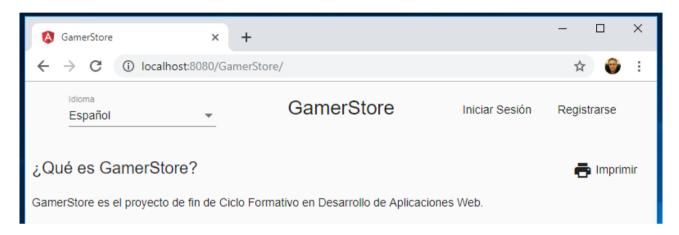
Contenido

OPCIONES PRINCIPALES DE LA APLICACIÓN	3
Inicios de sesión	3
Selección de idiomas	4
Ayudas de pantalla	4
Menú de navegación	4
PANTALLAS DE CONFIGURACIÓNPlataformas	
Juegos	5
Artículos	7
Clientes	7
VENTABarra de acciones	
Selección de artículos	
ALQUILER	
Selección de artículos	g
FACTURASListado de facturas por cliente	
Visualización de la factura	10

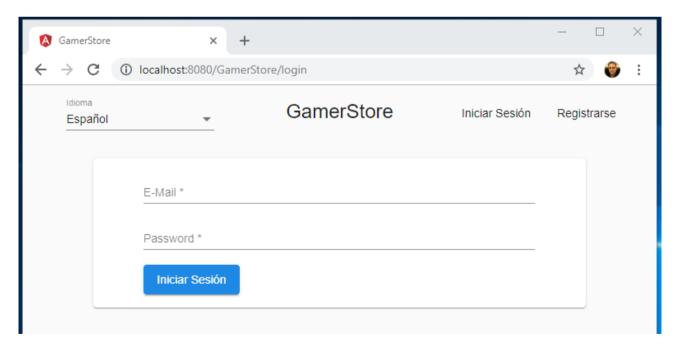
OPCIONES PRINCIPALES DE LA APLICACIÓN

Inicios de sesión.

En la parte superior derecha se informará en cualquier momento de la aplicación el estado de sesión que tiene. Si no se ha iniciado sesión estarán habilitados los botones de 'Iniciar Sesión' y 'Registrarse'.



Si no tiene una cuenta registrada, deberá registrarse antes de poder acceder mediante la opción de Iniciar Sesión. Para ambos casos se pedirá el correo electrónico y la contraseña.



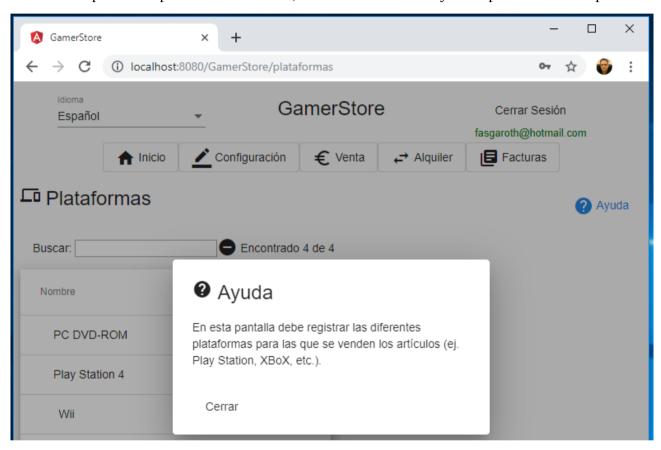
En el caso de tener una sesión abierta, aparecerá en ese mismo sitio la opción de 'Cerrar Sesión' y el correo electrónico de la sesión abierta.

Selección de idiomas.

Utilizando el desplegable de la parte superior izquierda, se podrá cambiar al idioma deseado en cualquier momento. Los idiomas disponibles son el español, el inglés y el francés.

Ayudas de pantalla.

En todas las pantallas aparece un botón azul, el cual nos mostrará ayuda específica de cada pantalla.



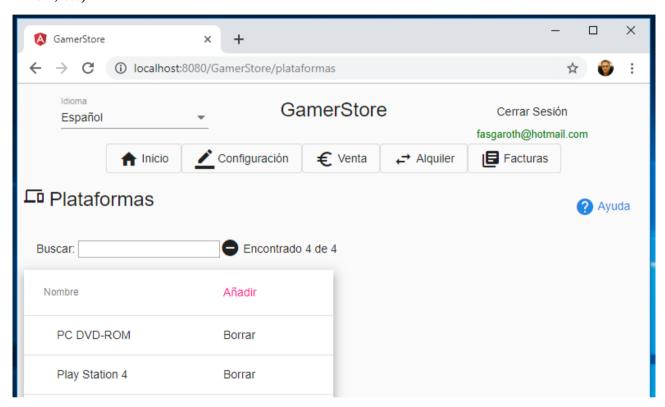
Menú de navegación.

Si tiene una sesión abierta, aparecerá el menú de navegación, con el que podrá ir a cualquier pantalla de la aplicación. El menú dispone de las opciones 'Inicio', 'Configuración', 'Venta', 'Alquiler' y 'Facturas'. Pinchando en Configuración se puede acceder a las pantallas de 'Plataformas', 'Juegos', 'Artículos' y 'Clientes'.

PANTALLAS DE CONFIGURACIÓN

Plataformas.

En esta pantalla se registran las plataformas para las que se venden los artículos (ej. Play Station, XBoX, etc).



Para buscar de manera rápida, se puede teclear en el recuadro 'Buscar' y automáticamente se irán filtrando los registros cuyo nombre contenga esos caracteres. Se pueden añadir plataformas pulsando el enlace 'Añadir' en la cabecera de la tabla. Para borrar un registro simplemente hay que pinchar en la opción de 'Borrar'. Las plataformas se pueden editar pinchando en el nombre de la plataforma.

Juegos.

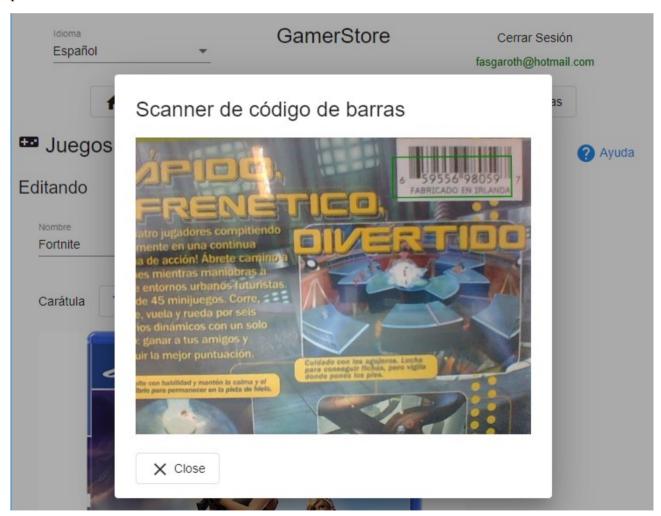
En esta pantalla se registran los juegos, independientemente de las plataforma para la que pueda estar desarrollado cada juego.

El comportamiento de la pantalla es similar al de 'plataformas'. La única diferencia es que se incorporando dos elementos de características diferentes para los casos de editar y añadir.

Uno es la carátula, la cual es una imagen para la que se han puesto la opción de 'Elegir Imagen' y 'Borrar Imagen'.

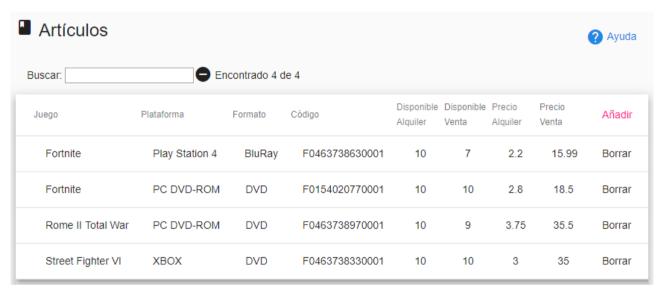


La otra característica es el código, el cual se puede insertar mediante el lector de código de barras pulsando en el botón 'Scanear'.



Artículos.

En esta pantalla se registran los artículos que ofrece la tienda. Cada artículo tendrá asociado un juego, una plataforma y un formato. En cada artículo se guardará el código del artículo, que podrá ser el código de barras u otro código personalizado. Como en la anterior pantalla, el código se podrá insertar mediante el escáner de código de barras o de forma manual. Aquí se refleja el inventario, poniendo los disponibles tanto para alquiler como para venta y reflejando los precios actuales.



Clientes.

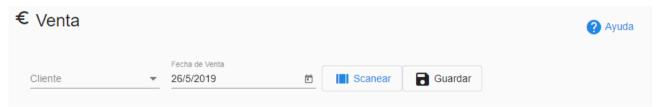
En esta pantalla se registrarán los datos de los clientes. El comportamiento de la pantalla es similar al de las demás.



VENTA

Barra de acciones.

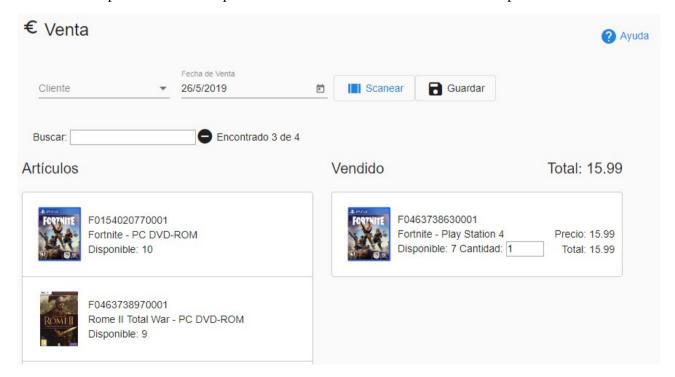
Desde la barra de acciones se debe seleccionar el cliente y la fecha de venta (fecha actual por defecto).



También tenemos la opción de escanear el código de barras del producto, para que se seleccione automáticamente. Pulsando el botón 'Guardar', se finaliza la venta, estando ya disponible en la sección de facturas.

Selección de artículos.

No solo se pueden seleccionar los artículos con el lector de código de barras. Haciendo doble click en un artículo, si este está en la sección de 'Artículos' pasará a la sección de 'Vendido' y viceversa. Otra forma de seleccionar un artículo es arrastrándolo de una sección a otra. Para ayudar a buscar un artículo se puede utilizar la opción 'Buscar' de manera similar a las otras pantallas.



ALQUILER

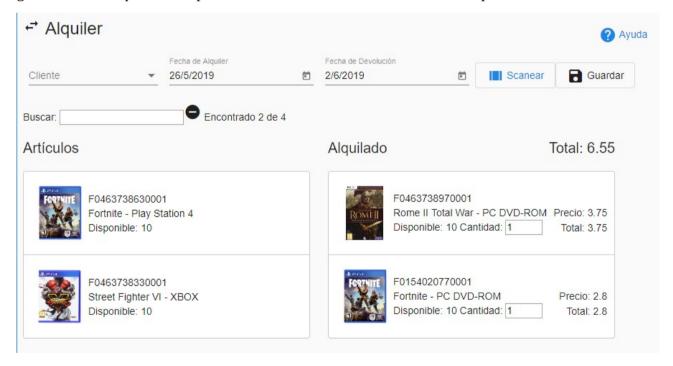
Barra de acciones.

La barra de acciones de Alquiler es similar al de ventas. La única diferencia es que ahora tenemos fecha de alquiler y fecha de devolución. Esta última será por defecto una semana después de la fecha de alquiler.



Selección de artículos.

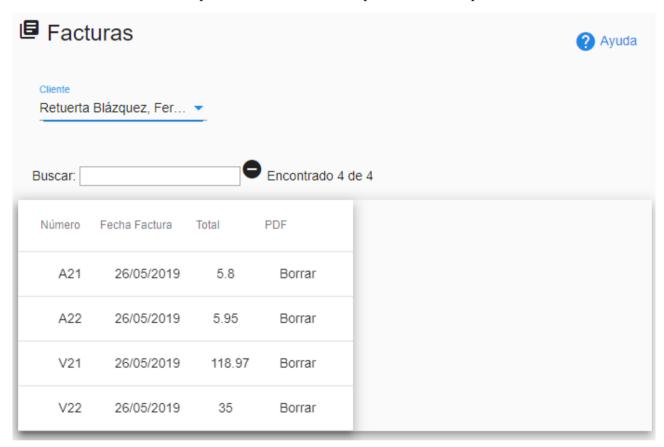
La selección de artículos se produce de la misma forma que en el caso de Ventas. Una vez guardados los alquileres, se pueden ver las facturas de cada cliente en la pantalla de 'Facturas'.



FACTURAS

Listado de facturas por cliente.

Al seleccionar un cliente, se listarán sus facturas. Para buscar una factura se podrá utilizar el filtro 'Buscar' como en el resto de pantallas. Las facturas se pueden eliminar pinchando en 'Borrar'.



Visualización de la factura.

Pinchando en un número de factura, se generará en formato PDF y se visualizará en una nueva pestaña del navegador. Desde aquí se podrá guardar e imprimir.

