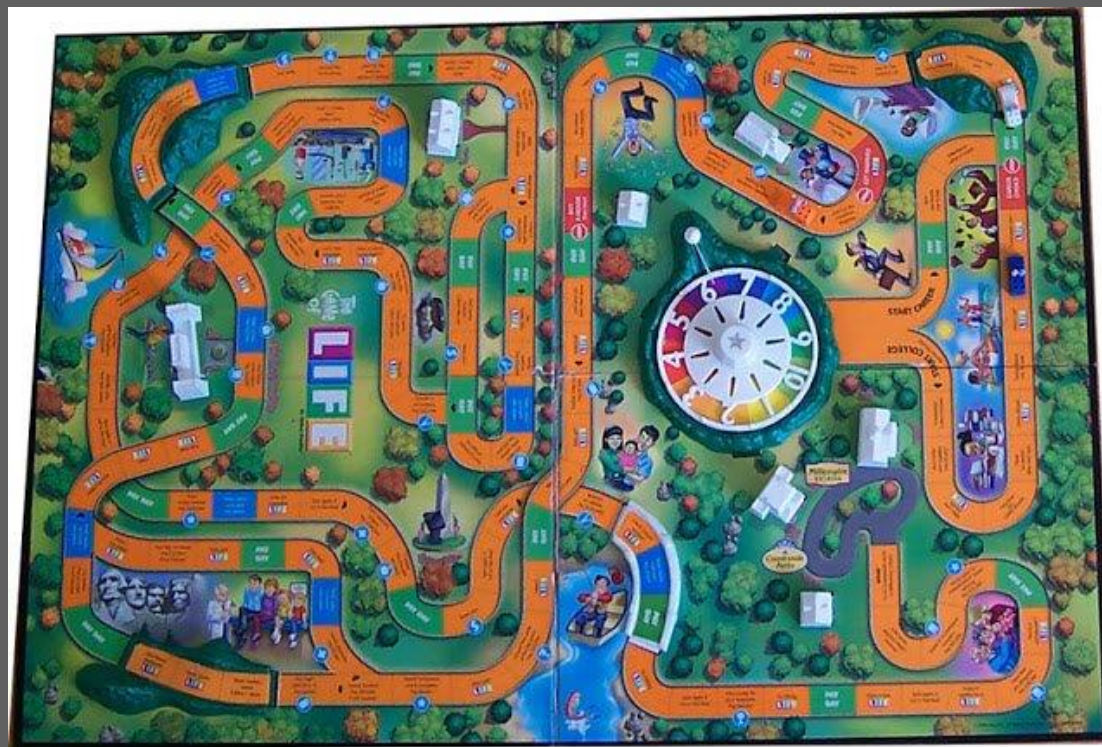


대학생활 보드게임

2019-12213 송상록

아이디어 소개

- 서울대학교 생활을 소재로 p5.js를 이용한 컴퓨터용 보드게임 제작
- 승경도놀이나 <인생게임>과 비슷하게, 랜덤하게 주사위를 굴리고 각 칸에 따라 다른 이벤트가 발생
- 스토리 및 이벤트에 큰 비중을 둔 1인용 보드게임
- 운빨 게임이지만, 다양한 이벤트를 만들어서 단조로움을 메꿈



예상 구현 방법

- 금전, 평점, 연애, 멘탈, 건강 등 대학생활에 필요한 요소들을 점수로 계산
- 각 칸에서 발생하는 이벤트에 따라 점수가 증가 혹은 감소, 다양한 선택지가 있는 이벤트도 있음
- 마지막 '졸업' 칸에 도착한 후 쌓은 점수에 따라 다른 엔딩을 보게 됨
- 일부 점수가 너무 낮아지면 그 즉시 게임 오버 (탕진, 요절, 제적 등...)



부족하게나마 그려 본 초안



과 동기와 밤새 소주를 마셨다.
일어나 보니 아무것도
기억이 나지 않는다.
멘탈 +10, 금전 -5, 건강 -30

