

Aufgabe2

the_reapers

Genereller Ansatz:

- Zuverlässige Verbindung mit akka streams und eingebautem Backpressure-Mechanismus
- Sink wird mit ArrayList bestehend aus Objekten der Klasse Chunk initialisiert
- Chunk enthält serialisierte Bytes der eigentlichen LargeMessage und Sender bzw. Empfänger
- Größe der Byte-Stücke ist über Klassenvariable definierbar und kann entsprechend angepasst werden
- Nach Ende des Streams werden Byte-Stücke wieder zusammengesetzt und deserialisiert
- Empfänger erhält Message, die in LargeMessage enthalten ist (transparent)