**怀化学院本科毕业设计任务书**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 设计题目 | | 用socket.io实现网页聊天 | | | | | |
| 学生姓名 | 陈晓洪 | 院别 | 计算机工程学院 | | 专业 | | 网络工程 |
| 指导老师姓名 | | 石元泉 | | 职称 | | 副教授 | |
| 题目来源 | | 1.科学技术 □ 2.生产实践 □ 3.社会经济 □  4.艺术实践 □ 5.假想 □ 6.自拟 □ 7.其他 □ | | | | | |
| 毕业设计内容要求：  现有的web的实时技术大多是使用http协议模拟全双工通信完成的。例如长轮询、iframe流、应用的socket的接口（如Java applet Socket）等。B/S（浏览器-服务器）架构意味着只能通过少数几种协议基于浏览器和远端的服务器进行通信。通常认为Web应用是指采用B/S架构、通过HTTP/HTTPS协议提供服务的统称。  Http是种无状态的协议，这就决定了浏览器通过http协议只能与服务器进行单工通信且它们之间的每个请求与之前任何请求都不存在相互的关联。服务器端也不会保存每个通讯对象的会话信息或状态请求发生的时间。所以即使前后信息由相互关联性也必须通信双方都要重新建立连接；服务器端不保存状态请求发生的时间也会造成信息传输到对方时可能已经过时。最典型的例子就是股票系统，股票指数实时都在变化，而一般的股指客户端都将该时间设定在3-6秒左右来减轻服务器端的负载，常常当一个更新从服务器端送出时，下一个时刻指数又发生了变化，又需要重新发送给客户端，而客户端收到前一条信息时，该条信息已经过时失效，数据的有效期很短，其就失去了利用价值。关注到这其中问题主要有两方面，一方面是信息的实时性，另一方面是每次更新的数据量很小，但每次都需要再发起一条新的http连接，大幅的降低了信道的利用率。 | | | | | | | |
| 主要参考资料:  1.《html5与css3权威指南》  2.《HTTP权威指南》  3.《HTTP协议》  4.《JavaScript高级程序设计》  5.《JavaScript权威指南》  6.《TCP-IP详解》  7.《你不知道的JavaScript》  8.《图解HTTP》  9.《HTML5 websocket权威指南》  10.《webkit技术内幕》 | | | | | | | |
| 毕业设计工作计划：  完成期限为5月10日；预期进度为4月20日完成服务器搭建，5月1日完成整体项目，5月10日完成论文。 | | | | | | | |
| 接收任务日期 年 月 日 要求完成任务日期 年 月 日  学 生 （签名） 年 月 日  指 导 教 师 （签名） 年 月 日  院 长 （签名） 年 月 日 | | | | | | | |

说明：本表为学生毕业设计指导性文件，由指导教师填写，一式两份，一份交学院（中心、部）存档备查，一份发给学生。