# 多网页游戏站产品需求文档

## 1. 项目概述

### 1.1 项目目标

打造一个用户友好的多网页游戏平台，提供丰富的游戏内容，支持游戏分类浏览、搜索、在线游玩等功能。

### 1.2 目标用户

* 休闲游戏玩家
* 学生群体
* 办公室娱乐用户
* 各年龄段游戏爱好者

### 1.3 核心价值

* 免费在线游戏体验
* 无需下载安装
* 丰富的游戏分类
* 优质的用户体验

## 2. 功能需求

### 2.1 游戏分类与归纳系统

#### 2.1.1 游戏类型分类

* **动作游戏 (Action)**
  + 平台跳跃
  + 格斗游戏
  + 跑酷游戏
* **射击游戏 (Shooting)**
  + 第一人称射击
  + 太空射击
  + 塔防射击
* **益智游戏 (Puzzle)**
  + 消除类
  + 逻辑推理
  + 数字游戏
* **策略游戏 (Strategy)**
  + 即时战略
  + 回合制策略
  + 经营模拟
* **体育游戏 (Sports)**
  + 足球
  + 篮球
  + 极限运动
* **冒险游戏 (Adventure)**
  + 角色扮演
  + 探索解谜
  + 生存游戏
* **街机游戏 (Arcade)**
  + 经典复古
  + 简单操作
  + 高分挑战

#### 2.1.2 游戏主题分类

* **恐怖主题**
  + 惊悚解谜
  + 逃生游戏
  + 僵尸题材
* **二次元主题**
  + 动漫风格
  + 萌系角色
  + 日系画风
* **像素风主题**
  + 8位像素
  + 16位复古
  + 像素艺术
* **科幻主题**
  + 太空探索
  + 机器人
  + 未来世界
* **奇幻主题**
  + 魔法世界
  + 神话传说
  + 中世纪背景

#### 2.1.3 特殊分类

* **热门游戏**
* **最新游戏**
* **推荐游戏**
* **玩家收藏**
* **高评分游戏**

### 2.2 导航与菜单设计

#### 2.2.1 顶部全局导航

[Logo] [首页] [游戏分类▼] [热门游戏] [最新游戏] [排行榜] [搜索框] [用户中心]

#### 2.2.2 游戏分类下拉菜单

游戏分类 ▼

├── 按类型

│ ├── 动作游戏

│ ├── 射击游戏

│ ├── 益智游戏

│ ├── 策略游戏

│ ├── 体育游戏

│ ├── 冒险游戏

│ └── 街机游戏

├── 按主题

│ ├── 恐怖主题

│ ├── 二次元

│ ├── 像素风

│ ├── 科幻主题

│ └── 奇幻主题

└── 特殊分类

├── 热门游戏

├── 最新游戏

└── 高评分

#### 2.2.3 搜索功能

* **搜索框位置**: 页面顶部右侧
* **搜索类型**:
  + 游戏名称搜索
  + 关键词搜索
  + 标签搜索
* **搜索建议**: 自动补全功能
* **高级搜索**: 按分类、评分、发布时间筛选

点击游戏分类或游戏主题，定位到首页该分类或该主题页。

### 2.3 页面结构设计

#### 2.3.1 首页布局

┌─────────────────────────────────────┐

│ 顶部导航栏 │

├─────────────────────────────────────┤

│ 轮播横幅 │

│ (推荐游戏/活动宣传) │

├─────────────────────────────────────┤

│ 快速分类导航 │

│ [动作] [射击] [益智] [策略]... │

├─────────────────────────────────────┤

│ 热门游戏 │

│ ┌────┐ ┌────┐ ┌────┐ ┌────┐ │

│ │游戏1│ │游戏2│ │游戏3│ │游戏4│ │

│ └────┘ └────┘ └────┘ └────┘ │

├─────────────────────────────────────┤

│ 最新游戏 │

│ ┌────┐ ┌────┐ ┌────┐ ┌────┐ │

│ │游戏5│ │游戏6│ │游戏7│ │游戏8│ │

│ └────┘ └────┘ └────┘ └────┘ │

├─────────────────────────────────────┤

│ 页脚 │

└─────────────────────────────────────┘

#### 游戏1、游戏2等展示游戏名称、一句话介绍、游戏截图并增加开始游戏按钮，点击开始游戏按钮，进入游戏详情页。

#### 2.3.2 游戏分类页面

* **面包屑导航**: 首页 > 游戏分类 > 动作游戏
* **筛选器**: 按时间、评分、人气排序
* **游戏网格**: 4列响应式布局
* **分页**: 每页20个游戏
* **侧边栏**: 相关分类推荐

#### 2.3.3 游戏详情页面

┌─────────────────────────────────────┐

│ 顶部导航栏 │

├─────────────────────────────────────┤

│ 面包屑导航 │

├─────────────────────────────────────┤

│ 游戏标题 (H1) │

│

├─────────────────────────────────────┤

│ 游戏区域 │

│ ┌─────────────────────────────────┐ │

│ │ │ │

│ │ IFrame 游戏容器 │ │

│ │ (800x600 或响应式) │ │

│ │ │ │

│ └─────────────────────────────────┘ │

├─────────────────────────────────────┤

│ 游戏信息 │

│ • 游戏简介 │

│ • 操作说明 │

│ • 游戏标签 │

│ • 发布时间 │

├─────────────────────────────────────┤

│ 相关游戏推荐 │

│ ┌────┐ ┌────┐ ┌────┐ ┌────┐ │

│ │相关1│ │相关2│ │相关3│ │相关4│ │

│ └────┘ └────┘ └────┘ └────┘ │

└─────────────────────────────────────┘

**需要将不同类型的游戏分目录保存**，并确保文件名、URL 结构具备可读性和层次感。

通过以上规划，能够让每个新游戏都拥有一条简洁美观的 URL 路径，这不仅利于玩家快速分享链接，也有助于搜索引擎收录和排名。这点很重要，是性能非常重要的一部分，务必重视。

iframe游戏游戏地址如下：

|  |  |
| --- | --- |
| Loot Island - Treasure Digger | <iframe src="https://www.crazygames.com/embed/loot-island---treasure-digger" style="width: 100%; height: 100%;" frameborder="0" allow="gamepad \*;"></iframe> |
| ASMR Girl: Livestream Mukbang | <iframe src="https://www.crazygames.com/embed/asmr-girl-livestream-mukbang" style="width: 100%; height: 100%;" frameborder="0" allow="gamepad \*;"></iframe> |
| Zombie Horde: Build & Survive | <iframe src="https://www.crazygames.com/embed/zombie-horde-build-survive" style="width: 100%; height: 100%;" frameborder="0" allow="gamepad \*;"></iframe> |

## 4. 技术规范

### 4.1 前端技术栈

* **HTML5**: 语义化标签
* **CSS3**: Flexbox/Grid布局，响应式设计
* **JavaScript**: ES6+，原生或框架(React/Vue)
* **CSS框架**: Bootstrap 5 或 Tailwind CSS
* **图标库**: Font Awesome 或 Feather Icons

### 4.2 后端技术栈

* **语言**: PHP 8+ / Node.js / Python
* **框架**: Laravel / Express.js / Django
* **数据库**: MySQL 8+ / PostgreSQL
* **缓存**: Redis (可选)
* **CDN**: 图片和静态资源加速

### 4.3 游戏嵌入规范

#### 4.3.1 IFrame标准化

.game-iframe {

width: 100%;

height: 600px;

border: none;

border-radius: 8px;

box-shadow: 0 4px 6px rgba(0, 0, 0, 0.1);

}

/\* 响应式设计 \*/

@media (max-width: 768px) {

.game-iframe {

height: 400px;

}

}

@media (max-width: 480px) {

.game-iframe {

height: 300px;

}

}

#### 4.3.2 游戏容器HTML模板

<div class="game-container">

<div class="game-header">

<h1 class="game-title">{GAME\_TITLE}</h1>

<div class="game-meta">

<span class="rating">⭐ {RATING}</span>

<span class="play-count">👥 {PLAY\_COUNT}次游玩</span>

<span class="category">🏷️ {CATEGORY}</span>

</div>

</div>

<div class="game-frame-wrapper">

<iframe

src="{IFRAME\_URL}"

class="game-iframe"

allowfullscreen

loading="lazy">

</iframe>

</div>

<div class="game-info">

<div class="game-description">

<h3>游戏简介</h3>

<p>{DESCRIPTION}</p>

</div>

<div class="game-controls">

<h3>操作说明</h3>

<p>{CONTROLS}</p>

</div>

<div class="game-tags">

<h3>游戏标签</h3>

<div class="tags">

{TAGS\_HTML}

</div>

</div>

</div>

</div>

## 11. 成功指标

### 11.1 技术指标

* 页面加载速度 < 3秒
* 移动端兼容性 100%
* 搜索引擎收录率 > 90%
* 服务器稳定性 > 99.5%

### 11.2 用户指标

* 日活跃用户增长
* 平均停留时间 > 5分钟
* 游戏完成率 > 60%
* 用户满意度 > 4.0/5.0

此文档为多网页游戏站的完整产品需求文档，涵盖了从技术实现到用户体验的各个方面，可作为AI编程开发的详细指导。