1. Это фактические данные для 11-го шаблона (именно фактические, не накладные), просто вставь туда этот код или в том коде можешь в строке кислотность 15 на 16 заменить.

var milkChar10 = {   
sort: 'Несортовое',   
numbOfCar: 'м482ко',   
kislot: '16',   
clearGroup: 'III',   
plotnost: '1025.0',   
jir: '3.6',   
belok: '3.0',   
t: '3',   
tz: '-0.525'   
};

2. Переход на мойку должен происходить только при чистых фильтрах. Тут подразумевается выполнение двух условий:

а) все молоко из машин перелито в баки

б) все сломанные фильтры заменены

Баги

- Если при переливании молока указать дробное значение переливаемых литров, произойдет баг со значением кол-ва молока в машине, а также ползунок заполнения возле бака улетит на орбиту Сатурна.

- Еще веселый баг нашел. Он связан с фоновым выполнением программы. Когда переливаешь молоко, именно когда уже написал количество и циферки в баке набираются, если включить другое окно (я так и нашел, пока писал это задание, молоко переливалось в другом окне), то происходит такое: Анимация перелива (белые трубы) проигрывается, цифры на танке еще набираются. При этом, если пока цифры еще набираются, сделать новый перелив в тот же бак (точки – то уже доступны для нажатия), то (я сделал перелив 1 литра для примера) этот новый перелив теряется. То есть на момент завершения операций в машине было 7999 литров, а в баке 8000, потому, что на цифрах возле бака набирается то значение, которое указываешь в первом переливе. Этот литр куда-то потерялся. Но баг решается сам собой, т.к. при следующем переливе остатков он приплюсуется к значению кол-ва молока в баке. (походу он догоняет тогда :3).

Предлагаю просто сделать пометку, что при выполнении программы нельзя Alt-Tabаться и забыть как страшный сон.

Не забудь убрать кнопку test и кнопки «переход к лабораторке», бла бла бла в окне реистрации.