

Laboratorio 1 - El Modelo Entidad/Relación

Se le pide construir una base de datos para el juego EntreNos, para la cual le han encargado realizar primero un modelo Entidad/Relación (E/R). A continuación se presentan los requerimientos de EntreNos; se le recomienda leerlos por completo antes de comenzar a realizar el diagrama E/R. Su diagrama debe contener sólo la información aquí pedida; otros atributos no son permitidos. Debe modelar las restricciones de multiplicidad; sin información particular, se puede asumir que la multiplicidad es cero-o-más.

P1. 40 PUNTOS Su diagrama E/R debe capturar lo siguiente:

- Cada jugador de EntreNos se identifica por su nick. Cuenta también con un nombre.
- Los jugadores pueden ser jugadores de PC o de Android.
- Los jugadores de PC registran si es jugador de Steam o no.
- Los jugadores pueden pertenecer a lo más a una sala. Se debe registrar la fecha de ingreso a la sala.
- Una sala se identifica por su código, y además cuenta con la cantidad máxima de jugadores.
- Una sala es creada por exactamente un jugador.
- Los juegos existen solo en el contexto de (exactamente) una sala y se distinguen de otros juegos de la misma sala a través de su fecha.
- Los juegos indican también en qué mapa ocurrió y si ganaron los impostores o no.
- Un mapa está identificado únicamente por un nombre, y también cuentan con una descripción.
- Un jugador puede jugar en 0 o más juegos.
- Un juego tiene que tener al menos un jugador.
- Un jugador debe escoger un único color para cada juego, además se debe registrar si es que el jugador está vivo, y si es que es secretamente un impostor.
- Durante el juego los jugadores pueden dejar mensajes en un chat grupal.
- Cada mensaje existe en el contexto de un jugador que juega un juego, y se distinguen de otros mensajes del mismo juego y mismo jugador a través de su fecha.

P2. 20 PUNTOS Intente transformar su diagrama E/R (de la P1) en un modelo relacional. No es necesario describir los tipos, pero es necesario indicar las llaves primarias y las llaves foráneas. En caso de haber varias opciones posibles, debe explicar su elección.

Laboratorio 2 - Álgebra Relacional

Profesores: Claudio Gutiérrez
Matías Toro

Auxiliares: Scarlett Plaza
Daniel Radrigán
Cristian Salazar
Fran Zautzik

Suponga que usted dispone del siguiente modelo relacional para el juego EntreNos presentado en el Laboratorio 1:

- **Jugador**(nick, nombre)
- **Sala**(código, max_jugadores, nick_creador)
nick_creador REF **Jugador**(nick)
- **Mapa**(nombre, descripción)
- **JugadorPc**(nick, jugador_steam)
nick REF **Jugador**(nick)
- **JugadorAndroid**(nick)
nick REF **Jugador**(nick)
- **Juego**(código, fecha, mapa, gana_impostor)
código REF **Sala**(código), mapa REF **Mapa**(nombre)
- **Partida**(nick, código, fecha, es_impostor, color, vivo)
nick REF **Jugador**(nick), (código, fecha) REF **Juego**(código, fecha)
- **Mensaje**(nick, código, fecha, fecha-mensaje, contenido)
(nick, código, fecha) REF **Partida**(nick, código, fecha)
- **Pertenece**(nick, código, fecha_ingreso)
nick REF **Jugador**(nick), código REF **Sala**(código)

P1. La empresa desarrolladora del juego desea evaluar su diseño y tener un recuento más específico de los datos que maneja. Considerando este modelo relacional, escriba usando álgebra relacional las siguientes consultas. Recuerde usar solo los operadores que fueron vistos en clases.

- Los nombres de los jugadores
- La descripción del mapa “Nave espacial”
- Los mensajes que hayan sido enviados por el jugador “Lxopato” o el jugador “Rauwul”.
- Los nicks de jugadores que hayan jugado alguna vez con colores “rojo” y “azul”

- (e) El nombre de los jugadores que hayan jugado alguna vez en el mapa “Nave espacial”
- (f) Los nicks de jugadores que nunca han creado una sala.
- (g) Los nombres de jugadores de steam que hayan creado o pertenecido a una sala
- (h) Los nicks de jugadores que han jugado con todos los colores.
- (i) Todos los nicks de jugadores que nunca han perdido una partida al jugar como impostor.
- (j) El o los juegos mas antiguos.

Laboratorio 3 - ¿Qué?

Profesores: Claudio Gutiérrez
Matías Toro
Auxiliares: Scarlett Plaza
Daniel Radrigán
Cristian Salazar
Fran Zautzik

Nota: Solo puede utilizar los conceptos vistos en la clase de SQL I. La entrega *debe* ser un archivo txt.

En este laboratorio usted deberá realizar consultas SQL en un servidor PostgreSQL que contiene datos de películas extraídos de IMDb. El esquema de los datos es el siguiente:¹

- **pelicula**(nombre, anho, calificacion)
- **actor**(nombre, genero)
- **personaje**(p_nombre, p_anho, a_nombre, personaje)

La tabla **personaje** usa llaves foráneas que hacen referencia a las tablas de **actor** (a_nombre) y **pelicula** (p_nombre, p_anho).

Para conectarse al servidor, usted puede usar una terminal en Linux/Mac o Putty en Windows. El servidor está hosteado en `cc3201.dcc.uchile.cl` y escucha en el puerto 240. Su usuario es `cc3201` y la contraseña se publicará en u-cursos en Material Docente. El comando que deberían ejecutar en el terminal es:

```
ssh -p 240 cc3201@cc3201.dcc.uchile.cl
```

Para conectarse a la base de datos basta con ejecutar el comando `psql cc3201`. Una vez dentro de la base de datos, usted puede explorar las tablas usando `\dt`, puede ver los atributos y tipos de una tabla usando `\d+ tabla`. Para cerrar la sesión utilice el comando `\q`.

Ejecute la siguiente consulta para probar que todo ande bien:

```
SELECT * FROM topimdb.pelicula;
```

Tenga en cuenta que la consulta termina en `;`. Para ejecutar la consulta presione `[Enter]`. Para terminar de navegar a través de los resultados presione `[q]`. Para matar una consulta que demora mucho tiempo (más de 5 segundos) presione `[ctrl] + [c]`.

Ahora, debe diseñar las consultas que resuelvan las siguientes preguntas usando los operadores vistos en clases. Debe entregar un documento de texto con las instrucciones SQL así que no olvide copiar sus respuestas en un archivo aparte.

¹Aunque PostgreSQL no tiene problema con los acentos y las ñes, algunas terminales que uds. pueden usar para ingresar al servidor, sí, pueden tener problemas, así que vamos a evitar su uso, al menos en el esquema.

- P1.** 6 PUNTOS Las películas de los 80s, ordenadas por calificación de mayor a menor.
- P2.** 6 PUNTOS Los nombres de los personajes que ha interpretado su actriz/actor favorito en los datos, ordenados por año.
- P3.** 6 PUNTOS Las películas en las que participó su actriz/actor favorito en los datos, ordenadas por calificación de mayor a menor.
- P4.** 6 PUNTOS Los nombres de los personajes interpretados por mujeres, en películas de los 90s, con calificación mayor o igual a 8,5.
- P5.** 6 PUNTOS Las películas de la saga “The Lord of The Rings” (usando el prefijo de su nombre) ordenadas por calificación y por año.
- P6.** 6 PUNTOS Los nombres de los actores que interpretan más de un personaje en la misma película.
- P7.** 6 PUNTOS Las películas en que actúan juntos Uma Thurman y Samuel L. Jackson.
- P8.** 6 PUNTOS Las películas en que actúa Uma Thurman y *no* Samuel L. Jackson.
- P9.** 6 PUNTOS Los pares de actores que aparecen juntos en más de una película. Cada par debe aparecer una sola vez, es decir, si (A, B) aparece, no debe aparecer (B, A) , pues es el mismo par. Tampoco se deben incluir pares de la forma (A, A) .
- P10.** 6 PUNTOS La(s) película(s) con calificación más alta.

Laboratorio 4 - ¿Qué?L II

Profesores: Claudio Gutiérrez
Matías Toro
Auxiliares: Scarlett Plaza
Daniel Radrigán
Cristian Salazar
Fran Zautzik

En este laboratorio usted deberá realizar consultas SQL en un servidor PostgreSQL que contiene datos de películas extraídos de IMDb. El esquema de los datos es el siguiente:

- **pelicula**(nombre, anho, calificacion)
- **actor**(nombre, genero)
- **personaje**(p_nombre, p_anho, a_nombre, personaje)

La tabla **personaje** usa llaves foráneas que hacen referencia a las tablas de **actor** (a_nombre) y **pelicula** (p_nombre, p_anho).

Para conectarse al servidor, usted puede usar una terminal en Linux/Mac o Putty en Windows. El servidor está hosteado en `cc3201.dcc.uchile.cl` y escucha en el puerto 240. Su usuario es `cc3201` y la contraseña es la misma publicada en u-cursos en Material Docente. El comando que deberían ejecutar en la terminal para conectarse al servidor desde Linux/Mac es:

```
ssh -p 240 cc3201@cc3201.dcc.uchile.cl
```

Para conectarse a la base de datos basta con ejecutar el comando `psql cc3201`. Una vez dentro de la base de datos, usted puede explorar las tablas usando `\dt`, puede ver los atributos y tipos de una tabla usando `\d+ tabla`. Para cerrar la sesión utilice el comando `\q`.

A continuación se presentan las consultas que usted debe formular a la base de datos. Debe entregar un archivo con las respectivas consultas escritas en SQL.

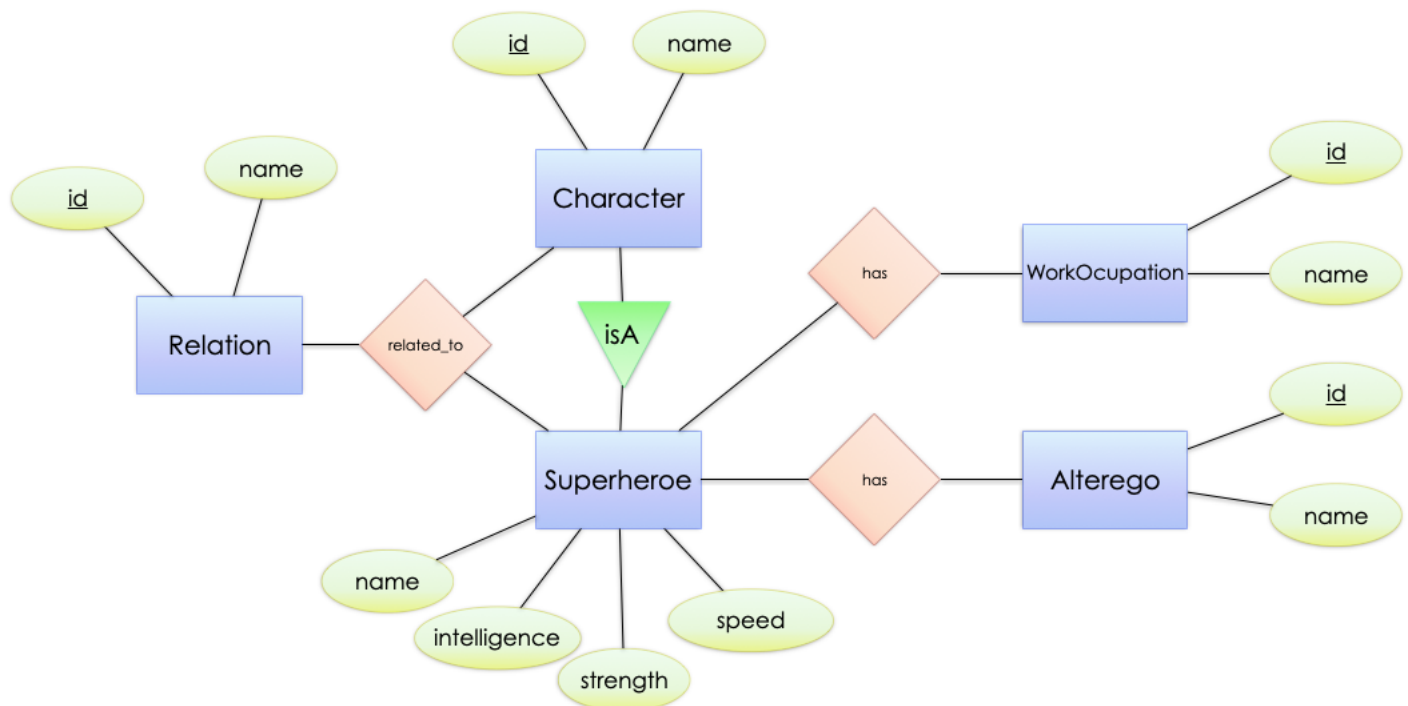
- P1.** 4 PUNTOS La cantidad de películas.
- P2.** 4 PUNTOS La cantidad de años distintos de estreno de las películas.
- P3.** 6 PUNTOS Los nombres, años y calificaciones de las 10 películas mejor calificadas, ordenadas por calificación descendente, luego por nombre ascendente y luego por año ascendente (solo hay que devolver 10 tuplas, incluso si hay empates de calificación).
- P4.** 6 PUNTOS Los nombres de los actores y las actrices que aparecen en las películas de la **P3**. Cada actor/actriz solo debe aparecer en los resultados una vez.

- P5.** 6 PUNTOS Los nombres de solo las *actrices* de las películas de la **P4**. Cada actriz debe aparecer en los resultados solo una vez.
- P6.** 6 PUNTOS Las distintas décadas de las películas en las cuales apareció Steve Buscemi. (Tiene dos resultados; uno es 1990)
- P7.** 6 PUNTOS El conteo de películas distintas por año (para cada año en la tabla **pelicula**, devolver su conteo de películas).
- P8.** 6 PUNTOS Devuelva los mismos resultados como en la **P7**, pero ordenados por conteo descendente y borrando los años cuyo conteo sea menor que 2.
- P9.** 8 PUNTOS Sea una buena película una película con una calificación $\geq 8,6$. Para cada actor/actriz, cuente sus distintas buenas películas. Si un actor/una actriz no tiene una buena película, se puede omitirlo/la de los resultados. Ordene los resultados por conteo descendente.
- P10.** 8 PUNTOS Cuente el número de actrices distintas por película. De haber una película sin actrices, deje un conteo de 0 (en vez de omitir la película).

Laboratorio 5 - LDD y Acceso Programático

Profesores: Claudio Gutiérrez
Matías Toro
Auxiliares: Scarlett Plaza
Daniel Radrigán
Cristian Salazar
Fran Zautzik

Considere el siguiente modelo entidad relacion que corresponde a una base de datos de super-heroes:



En este laboratorio usted deberá crear las tablas necesarias correspondientes al modelo entidad relación y luego importar los datos a partir de un archivo csv.

La creación de tablas e importación deberá ser hecha en el servidor del curso en el esquema **superheroes**.

- Para conectarse al servidor directamente, usted puede usar una terminal en Linux/Mac/Windows o Putty en Windows. El servidor está hosteado en `cc3201.dcc.uchile.cl` y escucha en el puerto 240. Su usuario es `cc3201` y la contraseña se publicó en u-cursos en Material Docente. El comando que deberían ejecutar en la terminal para conectarse al servidor desde Linux/Mac es:


```
ssh -p 240 cc3201@cc3201.dcc.uchile.cl
```

Para conectarse a la base de datos basta con ejecutar el comando `psql cc3201`. Para cerrar la sesión utilice el comando `\q`.

- Para conectarse al servidor programáticamente, puede crear una conexión en python como se describe a continuación:

```
conn = psycopg2.connect(host="cc3201.dcc.uchile.cl",  
    database="cc3201",  
    user="cc3201",  
    password="j'<3_cc3201", port="5440")
```

Usted deberá entregar un archivo de texto (`.txt`) y un archivo python (`.py`) con el desarrollo de los ejercicios que siguen.

- P1.** 30 PUNTOS Cree las tablas necesarias de modo que satisfagan el modelo entidad relación en el schema **superheroes**, agregando las restricciones de llave primaria y foránea según corresponda. Tenga en cuenta que el nombre de cada tabla debe tener un prefijo único para cada grupo, como por ejemplo **equiporocket_tablita**.

Hints:

- El campo id lo puede crear de tipo **serial**.
 - Sugerimos traducir la herencia (isA) usando dos tablas (para **character** y **superhero**).
- P2.** 60 PUNTOS Crea y corra un archivo python para poblar la base de datos creada en el punto anterior a partir del archivo de datos csv provisto en ucursos. Este archivo tiene varios errores e inconsistencias, por lo que le sugerimos leer las siguientes consideraciones:
- Le recomendamos hacer la tarea en python. Para instalar la librería necesaria para conectarse a la base de datos utilice `pip3` ejecutando `pip3 install psycopg2-binary`
 - A veces el nombre del pariente es el nombre de superhéroe y otras veces el nombre real, por lo que se sugiere procesar el archivo csv dos veces: una para ingresar los superhéroes y otra para procesar las relaciones (y crear personajes que no sean superhéroes). Esto significa que al buscar parientes debe buscar en ambas tablas (puede escoger el primer valor encontrado).
 - Algunos strings pueden venir con comillas dobles extras (e.g. **adventurer**, **"agent"**, **mechanic**)

Por lo tanto le sugerimos seguir los siguientes pasos.

- (a) **Creación del superhéroe.** Lea el archivo. Por cada personaje (fila):

- i. Seleccione el id del personaje por nombre en caso de ya exista. De lo contrario insertelo y recupere su id. Puede asumir por simplicidad que no hay dos personajes (characters) que se llamen igual. Si hay personajes sin nombre, por simplicidad puede usar el de superhéroe.
- ii. Seleccione el id del superhéroe dado el id del personaje del punto anterior. En caso de no existir, crealo.
- iii. Para cada alter ego (asuma que están separados por “,” o “;”)
 - A. Elimine espacios blancos al comienzo y al final, y comillas dobles.
 - B. Busque si ya existe el alter ego para ese superhéroe. Si no existe, insertelo.
- iv. Para cada ocupación/oficio (asuma que estan separadas por “,” o “;”)
 - A. Elimine espacios blancos al comienzo y al final, y comillas dobles.
 - B. Seleccione el id de la ocupación dado el nombre de esta. Si no existe, créala. Note que un mismo oficio puede venir en distintas combinaciones de mayúsculas y/o minúsculas en distintas filas.
 - C. Busque si ya existe un elemento en la tabla intermedia entre superhéroe y ocupación. Si no existe insertela.

(b) **Creación de los parientes.** Lea de nuevo el archivo. Por cada personaje:

- i. Seleccione el id del personaje (ya debería existir según lo de arriba)
- ii. Ignore filas donde la relación es el string “-”.
- iii. Para cada relación (asuma que están separadas por “,” o “;”)
 - A. Elimine espacios blancos al comienzo y al final, y comillas dobles.
 - B. Separe el pariente de su parentesco. Ignore el estado del pariente (deceased). Para validar un pariente y separar el nombre de su parentesco (e.g. en `Ashley Zolomon (wife, deceased)`), use el comando `m = re.search("(^[^+)] []*\((([^)]+)+\)\)", texto)`. Luego, si `m` está definido, `m.group(1)` apunta al nombre (e.g. `Ashley Zolomon`), y `m.group(2)` al tipo de relación y estado (e.g. “wife, deceased”).
 - C. Obtenga el id del personaje correspondiente al pariente, ya sea por el nombre de superheroe o de personaje. Si no encuentra al personaje, cree uno nuevo.
 - D. Busque si existe la relación de parentesco. Si no existe, cree una nueva.

(c) Haga “commit” de sus cambios.

P3. 10 PUNTOS Entregue las consultas sql que responden las siguientes preguntas

- (a) **Pregunta:** Calcule los nombres de los 3 superheroes con más parientes (note que hay nombres de superheroes que se repiten, e.g. Batman (Bruce Wayne), Batman (Terry McGinnis) y Batman (Dick Grayson)).

- (b) **Pregunta:** Calcule los nombres de los 3 personajes no superheroes con más parientes.
- (c) **Pregunta:** Calcule los nombres de los 5 superheroes con más parientes superheroes.
- (d) **Pregunta:** Calcule el nombre de relación más común
- (e) **Pregunta:** Calcule los 3 trabajos más populares