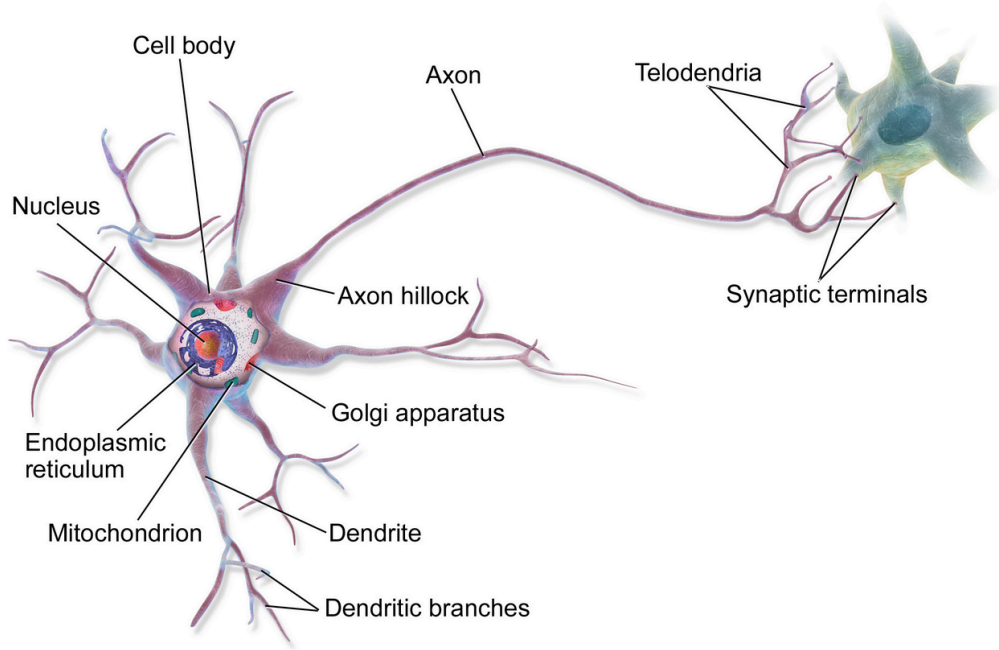


# Il Neurone Biologico



**Nota:** Il soma (cell body) opera un'integrazione dinamica dei segnali: ogni input (eccitatorio o inibitorio) viene pesato in base alla sua intensità, frequenza e posizione anatomica per determinare l'attivazione del neurone.

**Dendriti** (input)

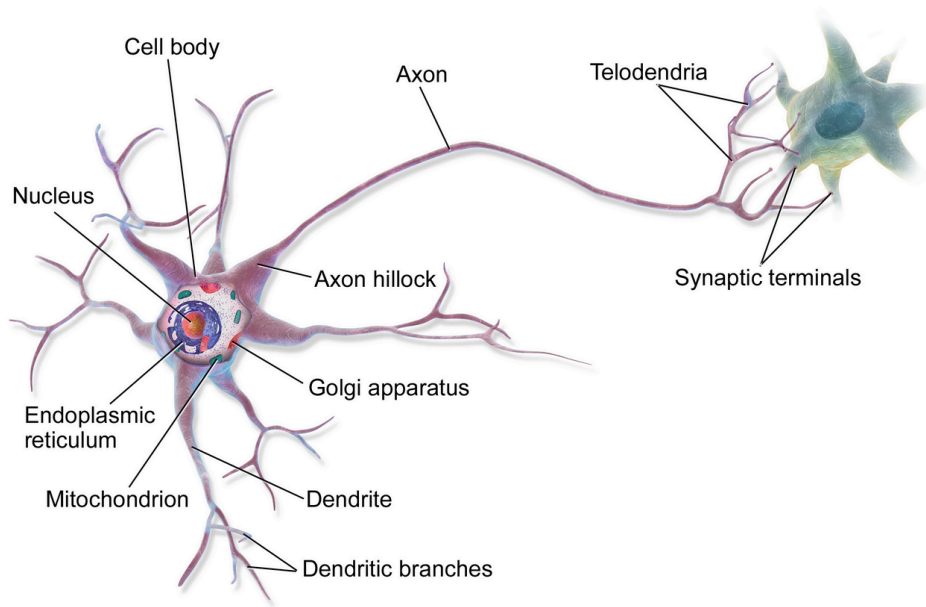


**Soma** (elaborazione)



**Assone** (output)

# Plasticità Sinaptica



## Integrazione del segnale

Nel soma, ogni input eccitatorio o inibitorio viene pesato in base alla sua intensità, frequenza e posizione anatomica per determinare l'attivazione del neurone.

## Plasticità delle connessioni

La plasticità sinaptica modula nel tempo l'efficacia delle connessioni attraverso meccanismi di potenziamento e depressione.

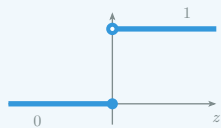
Uso ripetuto → Potenziamento

Disuso → Depressione

# Funzioni di Attivazione

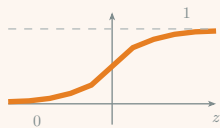
Introducono la **non linearità** che rende le reti neurali potenti

Step (gradino)



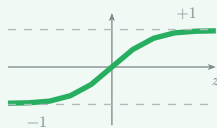
$$\sigma(z) = \begin{cases} 1 & \text{se } z > 0 \\ 0 & \text{altrimenti} \end{cases}$$

Sigmoid



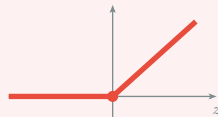
$$\sigma(z) = \frac{1}{1 + e^{-z}}$$

Tanh



$$\tanh(z) = \frac{e^z - e^{-z}}{e^z + e^{-z}}$$

ReLU



$$\text{ReLU}(z) = \max(0, z)$$

**Perché servono?** Senza funzioni di attivazione, la composizione di più strati lineari/affini collassa in un'unica trasformazione affine  $\mathbf{Ax} + \mathbf{c}$ . La non linearità rende la rete capace di rappresentare funzioni molto più complesse e, in condizioni opportune, di approssimare **qualsiasi funzione** (approssimatore universale).

# Il Neurone Artificiale

Attenzione: versione incompleta

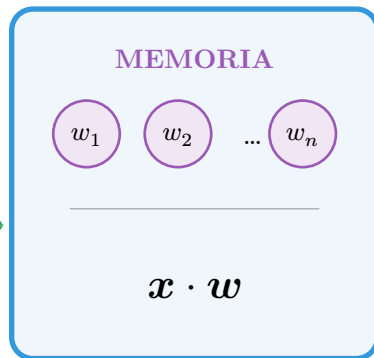
STIMOLI

$x_1$

$x_2$

$\vdots$

$x_n$



REAZIONE

$y$

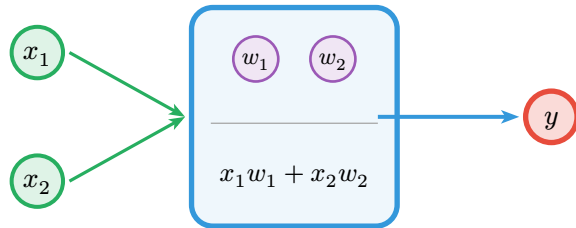
$$y = x_1 w_1 + x_2 w_2 + \dots + x_n w_n$$

$$y = x \cdot w$$

Devo ripassare fisica: domani verifica o domani interrogazione

## Ripassare Fisica: $x_1 \vee x_2$

$x_1$  = domani verifica,  $x_2$  = domani interrogazione



Regola di decisione:

$$y = \begin{cases} 1 & \text{se } x_1 w_1 + x_2 w_2 > 0 \\ 0 & \text{altrimenti} \end{cases}$$

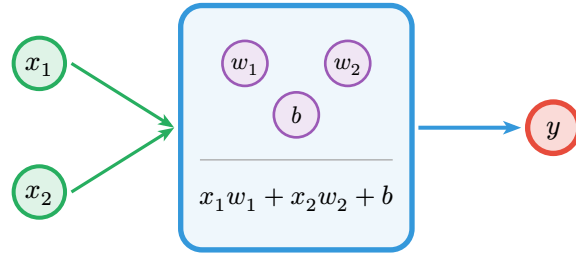
$x_1$	$x_2$	Calcolo	Valore	$y$
0	0	$0 \cdot 1 + 0 \cdot 1$	$0 \leq 0$	0 ✗
0	1	$0 \cdot 1 + 1 \cdot 1$	$+1 > 0$	1 ✓
1	0	$1 \cdot 1 + 0 \cdot 1$	$+1 > 0$	1 ✓
1	1	$1 \cdot 1 + 1 \cdot 1$	$+2 > 0$	1 ✓

Pesi:  $w_1 = +1$ ,  $w_2 = +1$

Posso uscire a giocare: ho finito i compiti e ho riordinato la camera

## Uscire a Giocare: $x_1 \wedge x_2$

$x_1$  = compiti finiti,  $x_2$  = camera riordinata



**Regola di decisione:**

$$y = \begin{cases} 1 & \text{se } x_1 w_1 + x_2 w_2 + b > 0 \\ 0 & \text{altrimenti} \end{cases}$$

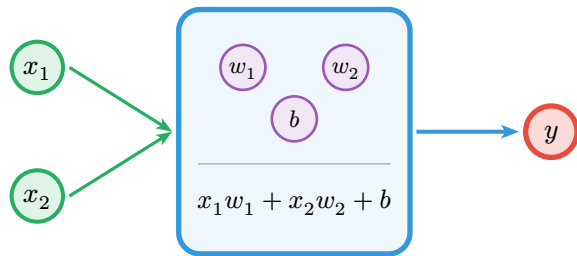
$x_1$	$x_2$	Calcolo	Valore	y
0	0	$0 \cdot 1 + 0 \cdot 1 - 1.5$	$-1.5 < 0$	0 ✗
0	1	$0 \cdot 1 + 1 \cdot 1 - 1.5$	$-0.5 < 0$	0 ✗
1	0	$1 \cdot 1 + 0 \cdot 1 - 1.5$	$-0.5 < 0$	0 ✗
1	1	$1 \cdot 1 + 1 \cdot 1 - 1.5$	$+0.5 > 0$	1 ✓

**Pesi:**  $w_1 = +1$ ,  $w_2 = +1$ ,  $b = -1.5$

**Regola d'uso della congiunzione avversativa:** devi usare «ma» o «però» ma non entrambi

**Ma / Però:  $x_1 \oplus x_2$  (XOR)**

$x_1$  = usa «ma»,  $x_2$  = usa «però»



$x_1$	$x_2$	$y$ atteso
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0

**Regola di decisione:**

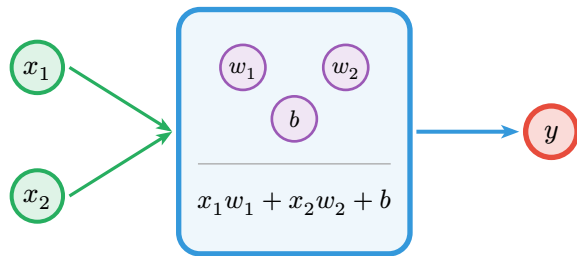
$$y = \begin{cases} 1 & \text{se } x_1w_1 + x_2w_2 + b > 0 \\ 0 & \text{altrimenti} \end{cases}$$

**Pesi:**  $w_1 = ?$ ,  $w_2 = ?$ ,  $b = ?$

**Regola d'uso della congiunzione avversativa:** devi usare «ma» o «però» ma non entrambi

**Ma / Però:  $x_1 \oplus x_2$  (XOR)**

$x_1$  = usa «ma»,  $x_2$  = usa «però»



**Tentativo:**  $w_1 = 1, w_2 = 1, b = -0.5$

$x_1$	$x_2$	Calcolo	Valore	$y$	Atteso
0	0	$0 + 0 - 0.5$	$-0.5 < 0$	0	0 ✓
0	1	$0 + 1 - 0.5$	$+0.5 > 0$	1	1 ✓
1	0	$1 + 0 - 0.5$	$+0.5 > 0$	1	1 ✓
1	1	$1 + 1 - 0.5$	$+1.5 > 0$	1	0 ✗

**Un singolo neurone non basta!**

Non esiste **nessuna** scelta di  $w_1$ ,  $w_2$ ,  $b$  che risolva XOR. Il problema **non è linearmente separabile**.

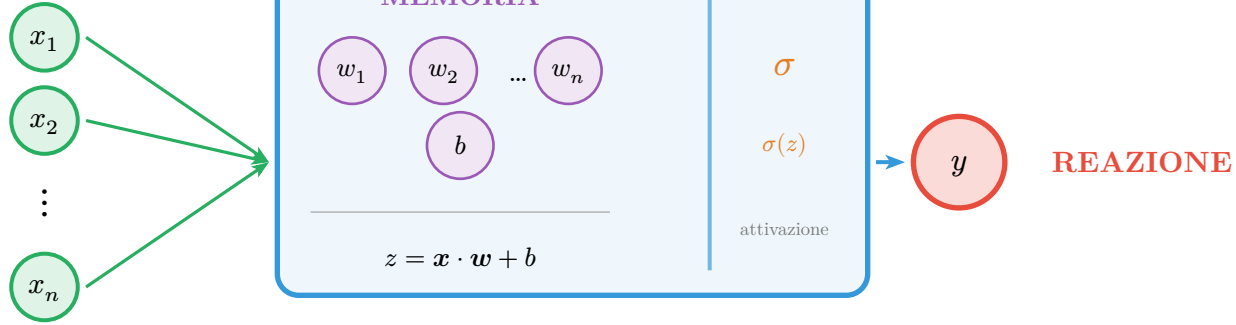
**Servono più neuroni**

Per risolvere XOR servono **almeno 2 strati** di neuroni: nasce la **rete neurale**.



# Il Neurone Artificiale

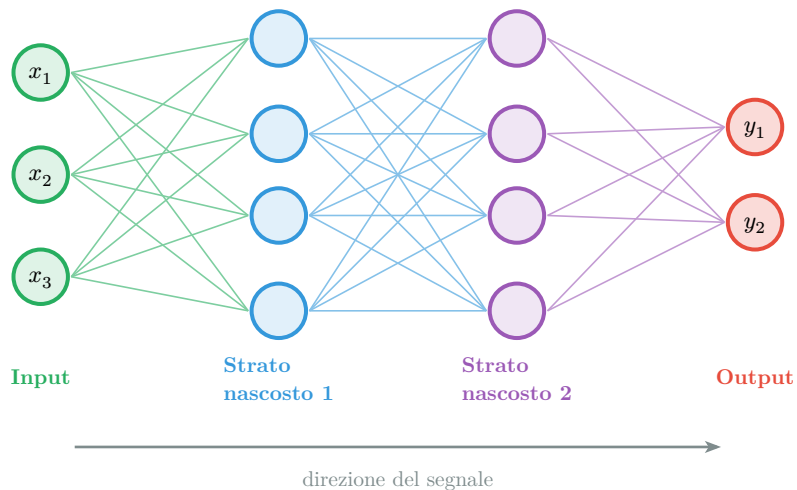
STIMOLI



$$z = x_1 w_1 + x_2 w_2 + \dots + x_n w_n + b$$

$$y = \sigma(x \cdot w + b)$$

# La Rete Neurale



Come leggere lo schema:

**Cerchi** = neuroni, organizzati in **strati** verticali

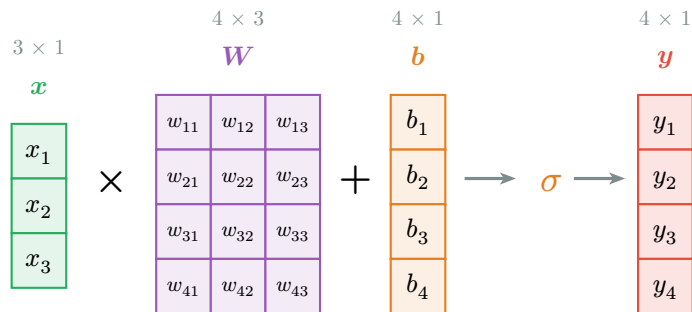
**Linee** = connessioni, ognuna con un **peso**  $w$

Ogni **neurone** calcola  $y = \sigma(x \cdot w + b)$

**Il segnale** scorre da sinistra a destra, strato per strato

**Strati nascosti** = elaborazione intermedia  
Più strati  $\rightarrow$  problemi più complessi (es. XOR)

# Ogni Strato è un'operazione Matriciale



ogni riga di  $W$  contiene i pesi di un neurone

Uno strato = una moltiplicazione

$$y = \sigma(W \cdot x + b)$$

**Dimensioni** ( $n$  input,  $m$  neuroni):

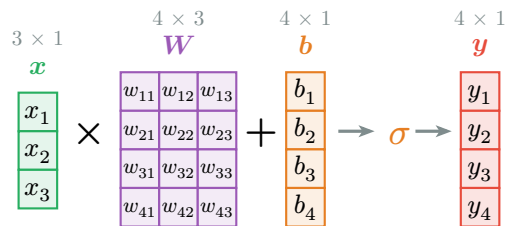
$$x: n \times 1 \quad W: m \times n \quad b: m \times 1 \quad y: m \times 1$$

**Rete completa** = strati in sequenza:

$$y = \sigma_3(W_3 \cdot \sigma_2(W_2 \cdot \sigma_1(W_1 \cdot x + b_1) + b_2) + b_3)$$

Calcoli di uno strato in parallelo  $\rightarrow$  GPU

# Ogni Strato è un'operazione Matriciale



ogni riga di  $W$  contiene i pesi di un neurone

Ogni strato è una funzione:  $f_i : \mathbb{R}^{d_{i-1}} \rightarrow \mathbb{R}^{d_i}$

$$f_i(x) = \sigma_i(W_i \cdot x + b_i)$$

La rete è una composizione di funzioni:

$$F = f_n \circ f_{n-1} \circ \dots \circ f_1$$

$$y = (f_n \circ f_{n-1} \circ \dots \circ f_1)(x)$$