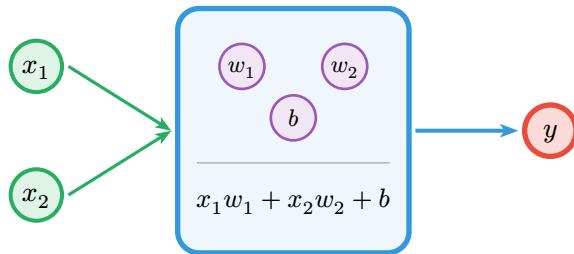


**Posso uscire a giocare:** ho finito i compiti e ho riordinato la camera

## Uscire a Giocare: $x_1 \wedge x_2$

$x_1$  = compiti finiti,  $x_2$  = camera riordinata



<b><math>x_1</math></b>	<b><math>x_2</math></b>	<b>Calcolo</b>	<b>Valore</b>	<b>y</b>
0	0	$0 \cdot 1 + 0 \cdot 1 - 1.5$	<b>-1.5 &lt; 0</b>	0 ✗
0	1	$0 \cdot 1 + 1 \cdot 1 - 1.5$	<b>-0.5 &lt; 0</b>	0 ✗
1	0	$1 \cdot 1 + 0 \cdot 1 - 1.5$	<b>-0.5 &lt; 0</b>	0 ✗
1	1	$1 \cdot 1 + 1 \cdot 1 - 1.5$	<b>+0.5 &gt; 0</b>	1 ✓

**Regola di decisione:**

$$y = \begin{cases} 1 & \text{se } x_1w_1 + x_2w_2 + b > 0 \\ 0 & \text{altrimenti} \end{cases}$$

**Pesi:**  $w_1 = +1, w_2 = +1, b = -1.5$