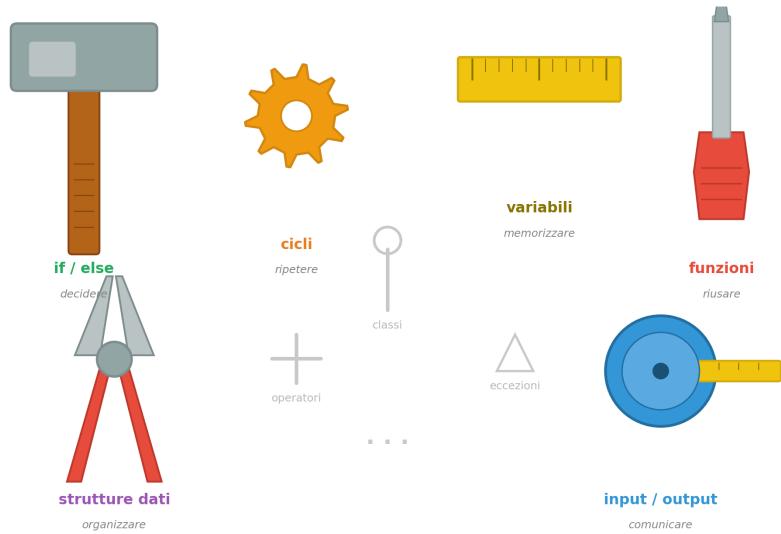


# La Cassetta degli Attrezzi del Programmatore



## Condizioni (if)

```
if eta >= 18:  
    print("ok")
```

## Cicli (for)

```
for i in range(10):  
    print(i)
```

## Variabili

```
x = 42  
nome = "Alice"
```

## Funzioni

```
def area(b, h):  
    return b*h/2
```

## Strutture Dati

```
voti = [8, 7, 9]  
d = {"a": 1}
```

## Input / Output

```
n = input("?")  
print(n)
```