

# INTRODUÇÃO À ARQUITETURA DE COMPUTADORES

IST – LEIC

GRUPO 02

Ist1103471 – João Francisco Santos Fidalgo

Ist1103938 – José António Ribeiro da Silva Lopes

Ist1104139 – Rodrigo Manuel Ferreira Friães

## 1. Manual do utilizador

Nave:

- Tecla 0 – Movimentar para a esquerda
- Tecla 2 – Movimentar para a direita
- Tecla 1 – Disparar

Tecla C – Começar/Recomeçar o jogo

Tecla D – Pausar/Despausar o jogo

Tecla F – Terminar o jogo

## 2. Comentários

Neste projeto, a abordagem para o desenvolvimento dos meteoros e das naves inimigas, ao longo do mesmo, foi definir uma tabela para cada “etapa”, nomeadamente para quando um meteoro ou nave inimiga começam a desaparecer no fundo do ecrã, ou aparecem, aumentando gradualmente o seu tamanho.

Relativamente às colisões, todas elas são testadas no processo dos meteoros, “forçando” a linha dos meteoros e das naves inimigas a -1 sempre que uma colisão com o míssil se verifica.

Para além do que era pedido no enunciado, foram adicionados efeitos sonoros sempre que há uma interação com os meteoros e as naves inimigas, ou seja, caso o míssil destrua qualquer tipo de NPC, um som irá tocar, e também caso a nave absorva a energia de um meteoro bom.

Bugs – Quando o jogador dispara e a nave tem 5% de energia, em vez de acabar logo o jogo, este só acaba depois do próximo ciclo dos relógios dos displays.