Kerekegyensúly készítette:

Munkácsi Gergő, Varga Márk, Sinkó Kristóf

2023.09.26:

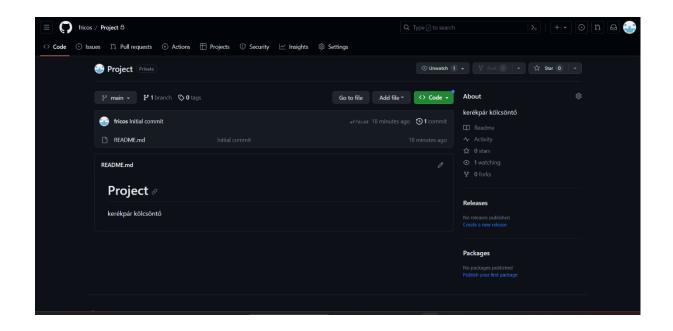
Ezen a napon a csoport összeült, hogy megbeszéljük mit szeretnénk csinálni, így tartottunk egy kisebb ötlet börzét.

Több mindent kigondoltunk, mint például egy olyan oldalt, amin az emberek értékelhetik az adott sorozatot/filmet és emellett írhatnak véleményt is róluk. A következő ötlet pedig egy olyan oldal lett volna, ami szintén egy filmes és sorozatos témában van.

Ezen az oldalon pedig mutatta volna a népszerű sorozatokat és filmeket plusz betudta volna állítani a kategóriát ezzel segítve, hogy mit nézzen.

A következő ötlet egy biciklikölcsönző volt. Ezen az oldalon pedig a felhasználó kibírná választani az adott biciklit, hogy elektromos vagy hagyományos legyen. Mindezek mellett megtudja adni a felhasználó, hogy mennyi időre szeretné kibérelni az adott.

Sok tanakodás és megbeszélés után, nagy nehezen döntöttünk, hogy melyik ötlet jön be nekünk végül pedig az utolsó, a biciklikölcsönző mellett maradtunk, mert az mindegyikünknek bejött és emellett, úgy gondoltuk hasznos is tud lenni, olyan embereknek, akik kirándulni vannak és nem tudják magukkal vinni a saját biciklijüket. Így a következő oldalakon a projektünk lépéseit fogjuk bemutatni, leírni és elmondani.



Először létrehoztunk a projektünknek egy repository-t, így a későbbiékben ide tudjuk, majd feltölteni a projektünk egyes szakaszait. Ezáltal mindegyikünk tudni fogja, hogy hol tartunk/tartottunk legutoljára. Így a GitHub lesz az egyik olyan eszköz, ami segít nekünk a projekt végre hajtására. Ezt a weboldalt többnyire projektek megvalósításához és program kódok feltöltésére találták ki.

```
Munkacsi@MSI MINGW64 ~

$ git clone https://github.com/fricos/Project
cloning into 'Project'...
remote: Enumerating objects: 3, done.
remote: Counting objects: 100% (3/3), done.
remote: Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0

Progreceiving objects: 100% (3/3), done.

Munkacsi@MSI MINGW64 ~

$ git pull
fatal: not a git repository (or any of the parent directories): .git

Munkacsi@MSI MINGW64 ~

$ git pull
fatal: not a git repository (or any of the parent directories): .git

Munkacsi@MSI MINGW64 ~

$ git clone https://github.com/fricos/Project
fatal: destination path 'Project' already exists and is not an empty directory.

Munkacsi@MSI MINGW64 ~

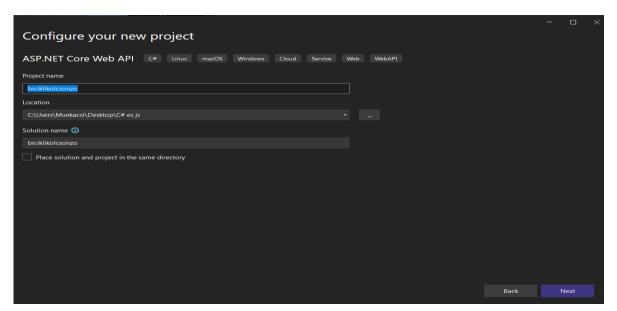
$ cd Project

Munkacsi@MSI MINGW64 ~/Project (main)
$ git pull
Already up to date.

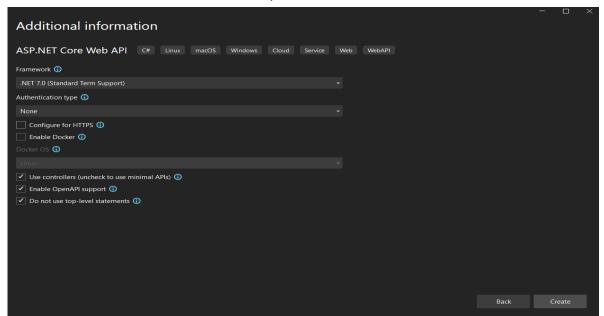
Munkacsi@MSI MINGW64 ~/Project (main)
$

$ Munkacsi@MSI MINGW64 ~/Project (main)
$ git pull
Already up to date.
```

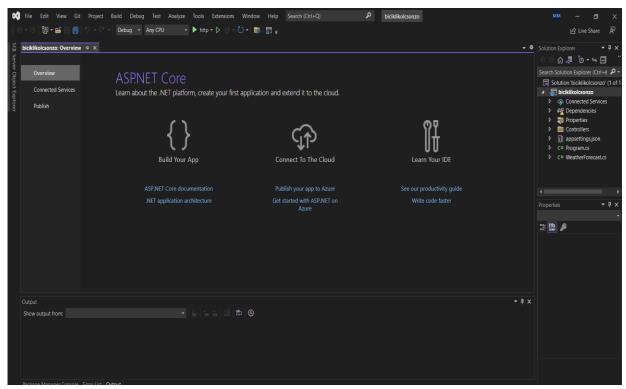
Itt a Git Bash látható segítségével az előző képen látható repositoryba tudunk fájlokat letölteni és emellett képes feltölteni is. A képen éppen a Git Hub-ról hívjuk le a repositorynkat aminek a neve Project, hogy lehívtuk a Projectet így már képesek vagyunk bele fájlokat rakni, ha raktunk bele fájlokat akkor azokat hasonló képpen feltudjuk tölteni.



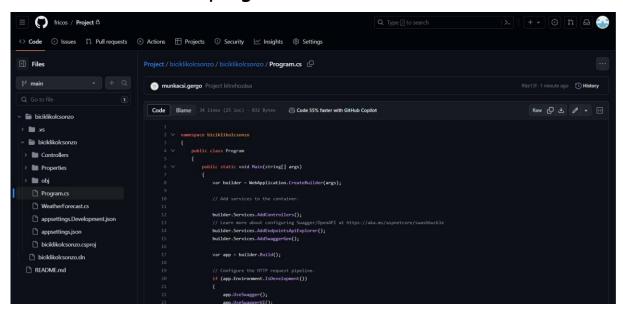
A két képen a Visual Studio 2022-ben létrehoztunk egy ASP.NET Core Web API-t, amit ezután elneveztünk.



Ezután pedig beállítottuk, úgy a konfigurációt ahogy mi, azt szeretnénk. Iyen például a Framework, aminek a .NET 7.0-t adtuk meg. Authentication type-nál kivettünk mindent. Ezután engedélyeztük, hogy használjon kontrollereket, támogassa az OpenAPI-t és ne használjon top-level statemneteket. De végül nem C# program nyelv mellett döntöttötünk hanem a Java mellett.



Ezután létrehoztuk a projektünket, ahol neki tudtunk állni a backend részének. Az utolsó képen az aznapi programunkat lehet láttni. Ezt a programot a fent említett Git Bash-sel



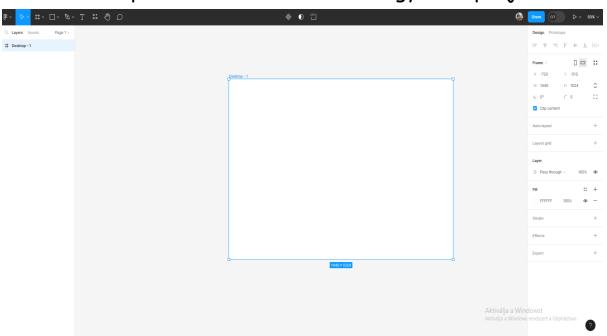
feltöltöttük a Project nevezetű repositorynkba.

2023.10.03:

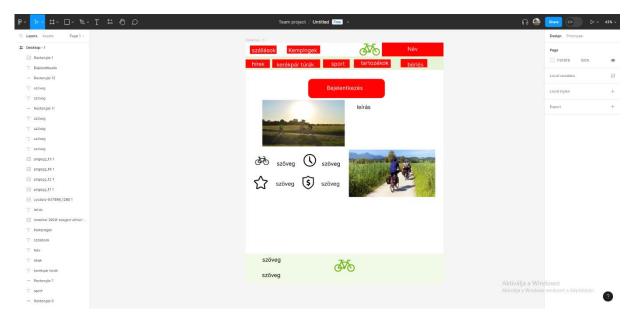
Ezen a napon a csoportunk összeült egy újabb meg beszélésre, ahol elkezdtünk arról beszélni, hogy miként nézzen ki az oldal, de mindezek előtt meg néztünk egy videót az ASP.NET Coreról, hogy hogyan kell használni.

Ez egy kisebb időbe telt mire végig néztük. Mindezek után elkezdtünk képeket és ötleteket gyűjteni, hogy miként nézzen is ki a weboldalunk főoldala. Végül együtt elkezdtük a projektünk főoldalának vázlatát megcsinálni a Figma segítségével.

Az alábbi képen először létrehoztunk egy üres projektet.



Majd ezt elkezdtük feltölteni, képekkel és pár alakzattal, hogy mi hol legyen. Ezt a következő oldalon majd látni lehet, hogyan oldottuk meg.



A képen a projektünk főoldalának vázlata látszik. Felül az oldal jobb sarkába gondoltuk elhelyezni a weboldalunk nevét. Mellette balara az oldal logója látható. Az oldal baloldalán pedig elhelyeztünk két gombot az egyik a szállásokért fog felelni a másik pedig a kempingekért.

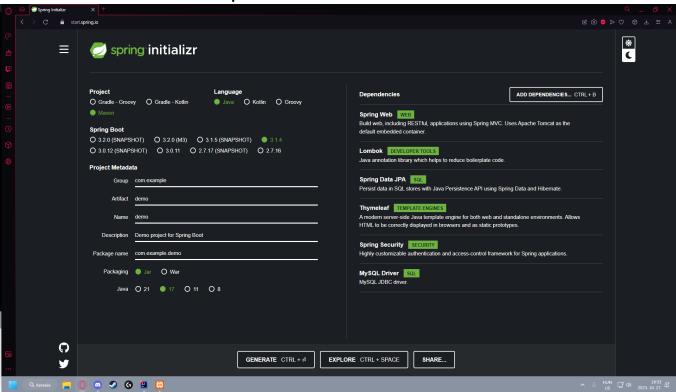
Ezek alatt található egy Nav bar. Erre még öt darab gombot ilyen például a: hírek, kerékpártúrák, sport, tartozékok és a bérlés.

Alatta található a bejelentkezés gomb, ahol a felhasználó betud majd jelentkezni az oldalra. Bejelentkezés alatt a kép mellett egy leírás lesz a túrákról. A másik kép mellett pedig az ikonoknál pedig, hogy mikor vagyunk nyitva, milyen biciklik vannak, fontos tudnivalók és az áraink.

Mindezek alatt pedig található, majd egy footer rész, ahol az elérhetőségünket, a helyszínt és a támogatóinkat lehet, majd megtalálni.

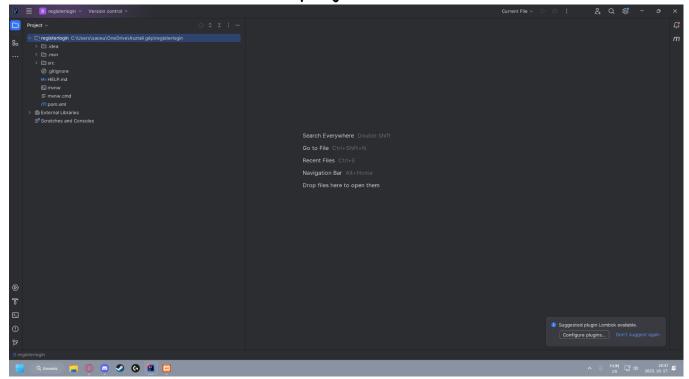
2023.10.17:

Ezen a napom a csapatunk összeült egy újabb megbeszélésre, hogy mit csináljunk következőnek, de végül arra jutottunk, hogy elkezdjük meg írni a programunkat. Ezt a java és a spring segítségével hoztunk létre egy regisztrációs és bejelentkezés programot mind ezt az IntellijD IDEA segítségével. De mind ezek előtt beállítottuk a dependencyket. Ezt az előbbiképen lehet látni.

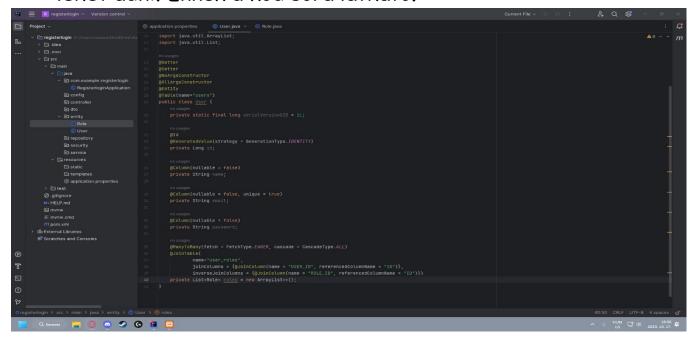


Itt beállítottuk, hogy milyen legyen a projekt, utána milyen nyelvben íródjon, melyik spring verziót használja, mi legyen a projekt metaadatai, ezután a packaginget állítottuk be majd, hogy milyen java verziót használjon. Mindezek végén hozzáadtuk, hogy miket használjon.

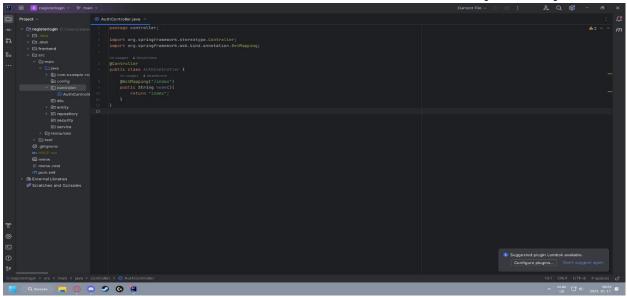
Ezek után létrehoztuk a projektet, amit itt lehet látni:



Miután ez megvolt az src mappán létrehoztuk a User.java-t és a Role.java fájlt és egy AuthController.java-t. A User.java fájl arra szolgál, hogy a felhasználókhoz több hozzáférést is lehet adni. Ennek a kód sora látható.



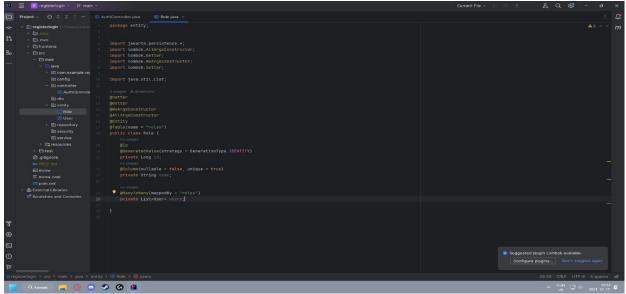
A kód megírása után nekiálltunk megírni az AuthController.java fájlnak a kódját, ami arra szolgál, hogy el tudjon minket vinni a weboldalunk főoldalához ennek a kódrésze látható. Ezek után neki álltunk a Role.java fájlnak a



megírásához.

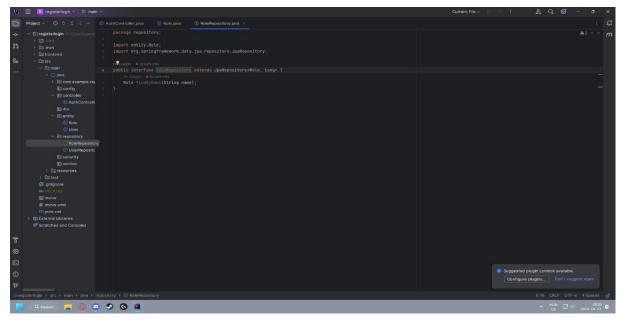
Ez a kódsor annyit tesz, hogy a felhasználónak oda tudjuk adni a szükséges hozzáféréseket, amik kellenek nekik.

A kód a képen látható.

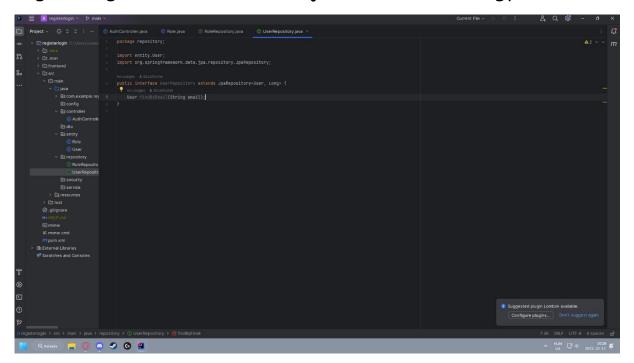


Ezek után a repository mappán létrehoztunk újabb fájlokat az egyik egy RoleRepository.java és egy UserRepository.java fájlt.

A kódos itt található.



Ennek a segítségével megtudjuk adni a felhasználónak milyen jogosultsága legyen. Az utóbbi a UserRepository.java kódja.Ez segít a regisztrációban és a bejelentkezésben is egyaránt.



Mindezek után meg írtuk a főoldal beléptető és regisztrációs felületét a Visual Studio Code-dal. Mindezt html, css valamint esetenként js használatával írtuk meg aminek a kódját itt lehet látni:

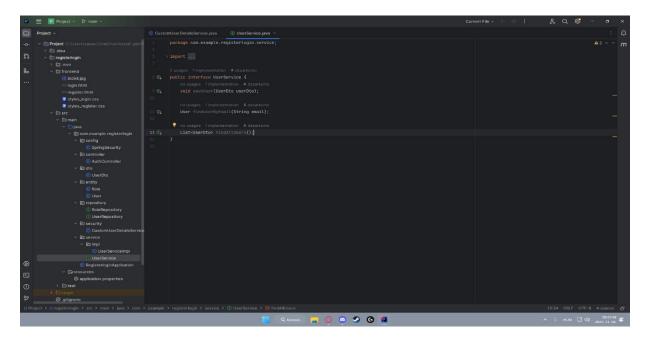
```
| To all Sections (as no long leaves) to the control of the contro
```

Ennek a segítségével látható lesz a weboldalunk felülete, ahova beszeretnénk, majd lépni.

2023.11.04:

Ezen a napon csapatunk összeült egy újabb project munka megbeszéléshez. Ezen a napon folytattuk a Backendet. Kiegészítettük a Backendet egy egyedi felhasználó részlet szolgáltatással, aminek a kód sora itt található:

Ezután neki álltunk megcsinálni a felhasználó szolgáltatást, amit Márknak köszönhetően megcsináltunk. A program sort itt lehet látni:



Mindezek után nagy nehezen ugyan, de sikerült meg írni a következő program sorunkat megírni, ami a felhasználó szolgáltatás implementációja volt. Ennek a kódsorai itt találhatók meg:

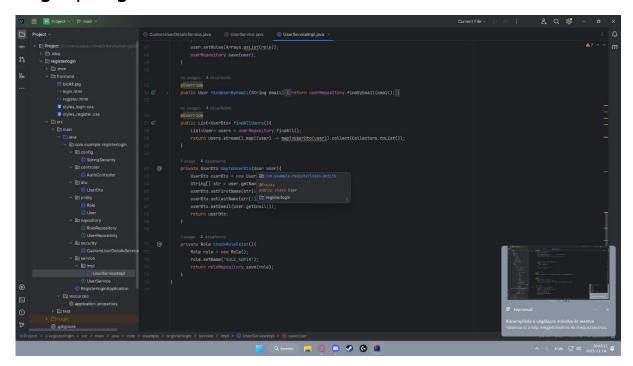
A kód sor első rész

```
| Depart | Prepart | Depart |
```

A második része

```
| Property | Property
```

Végül pedig ennek a kód sornak az utolsó része:



Mindezek után meg írtuk a felhasználói adatátviteli objektumot, itt megtudja adni a felhasználó az id-t, a keresztnevét, vezetéknevét, emailét és a jelszavát. Az utóbbi kettőnél megvan adva, hogy nem lehetnek üresek.

Program sor:

```
| Property | Property
```