

TØMMERMANDEN

af Frida Karlsson

http://fridakarlsson.dk/kea/04_animation/spil/assets/

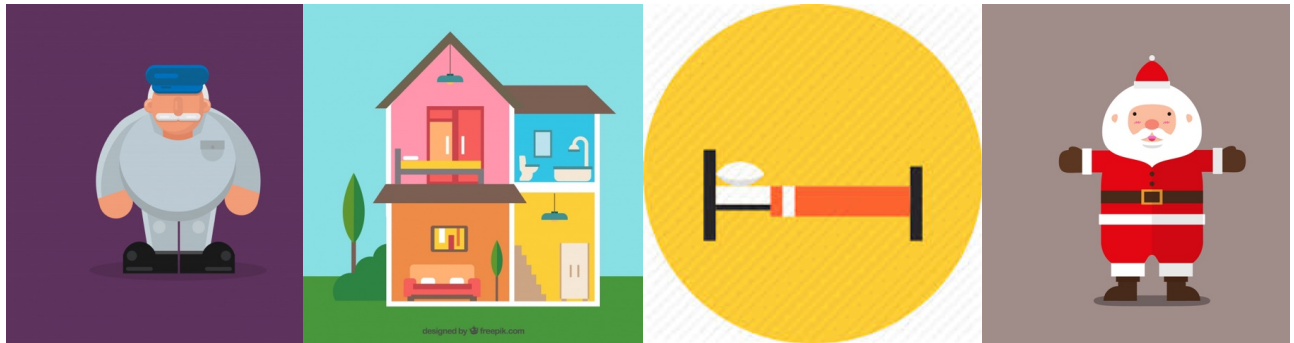
1. Pitch på spil

Den glade tømmersmand behøver din hjælp at straffe alle mennesker som ikke forblev ædru i går. Selv om disse mennesker egentlig bare skulle sove hele dagen så er det tømmersmandes opgave at vække dem fra deres korte søvn. Lige som Ole Lukøje gør sit arbejde skal tømmersmanden gøre sit.

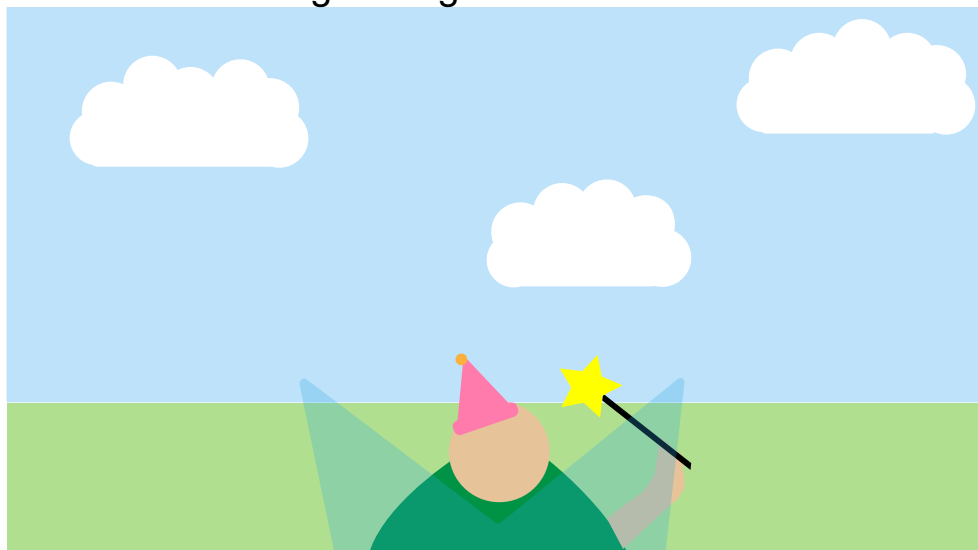
Gennem at trykke på en af sengene hvor der ligger nogen, så slår tømmersmandens magi til. Pas bare på så du ikke trykker på en af de tomme sengene, vi vil jo ikke have at hans tryllestav mister sin magi.

2. Stil-inspiration

Jeg inspireres meget af flat-design og de flade objekter og figurer man finder.



3. Scene med figurdesign





4. Beskrivelse af form

Jeg arbejdede med bløde former og runde kanter. De eneste hårde kanter man kan finde, er på stjernerne. Jeg føler at de bløde kanterne skaber en mere hyggelig karakter og omgivelse.

5. Grafiske elementer, der beskriver din formgivning

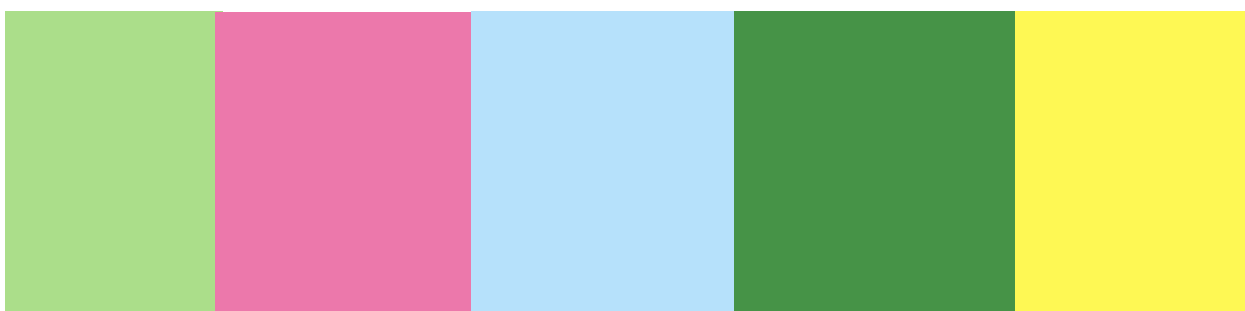


6. Titelskærm og slutskærme





7. Farver



8. Typografi

Font logotyp: **PHOSPHATE**

Font tekst: **Helvetica**

9. UI-elementer



Indstillinger

Musik ☒

Lydeffekter ☐

Volume