## Rapport - optimeringstekniker

Vi har använt oss av Gulp under hela projektets gång för att minifiera koden genom att uglify:a JavaScript filerna till en enda fil. Gulp har även använts för att komprimera scss filerna till css och även där bara länka in till en enda fil. Gulp har även använts för att kolla errors i JavaScript koden genom ESLint.

Vi har även optimerat koden genom att länka ikoner via css och använda oss av async i Google API scriptlänken så att den ska laddas så snart det går.

Vi har använt oss utav jQuery för att ändra hash:en i url:en. Detta för att göra sidan fullt funktionell där adressen ändras både när man scrollar eller trycker på en menyknapp. Det går även att kopiera hashen och hamna på rätt sida om en vill skicka vidare just instagramsidan till en vän. Det går även att backa och gå framåt i historiken.

Animationerna fungerar i alla webbläsare och enheter. Vi har även utfört performancetester och fått mycket bra betyg (se bl.a https://website.grader.com/).

Vi har även använt oss av jQuery vid Greensockanimationerna och för att få musiken att spela. Innan prövade vi med Vanilla:

```
var myAudio = new Audio("myAudio.mp3");
myAudio.play();
```

Men det fungerade inte som önskat. Därför blev det istället jQuerylösningen:

\$('#paw-sound').trigger('play');

Interaktionerna på sidan sker genom att användaren kan "gilla" bilderna i instagramflödet, men framförallt genom att leka med katten. För att göra det extra tydligt för användaren att katten har interaktionsfunktioner har vi valt att ha en databasuppkoppling som visar "pat the cat" - alltså hur många gånger andra användare har klickat på katten. Ytterligare har vi förtydligat detta genom att ändra texten i kattens pratbubbla till "pat me" och "highfive me".

Vi hämtar ut information från Google maps (där vi visar alla djurskyddscenter för katter) och från Instagram där vi visar de 18 senaste bilderna från en specifik hashtag. Vår vision är att ha #catioption som hashtag men desvärre finns det inte tillräckligt många bilder där. Så vi har gjort ett medvetet val att ha #cats istället. Bilderna uppdateras varje minut genom XMLHttpRequest(); utan att ladda om sidan.