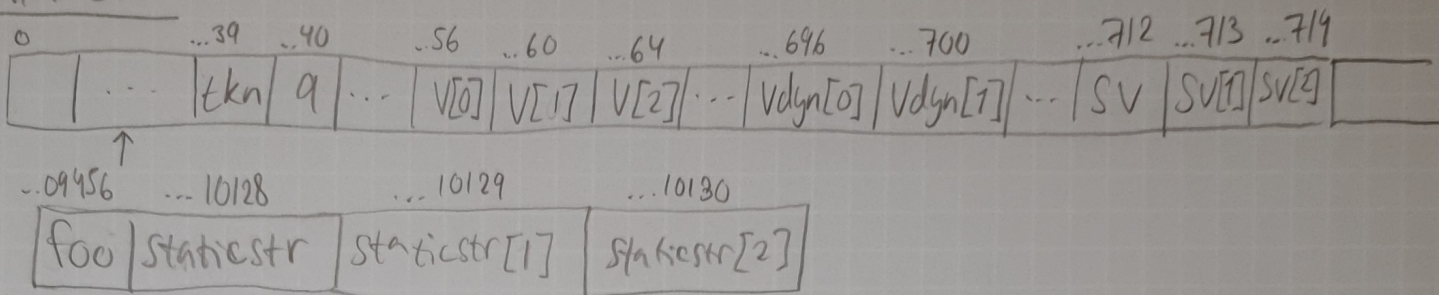


**p3** Vanlig int/char... → &a för address  
(int a=5;) a för värde

Pekare → a för address  
(int \*a=;) \*a för värde

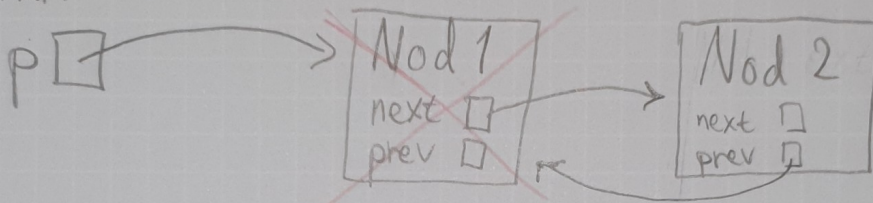
Minne.c



⇒ arrayer hamnar ihop (+4) och ligger i ordning  
strängar hamnar med (+1)

leak.c

main



Nod 1 tas bort, men Nod 2 ligger kvar utan pekare och tar upp minne