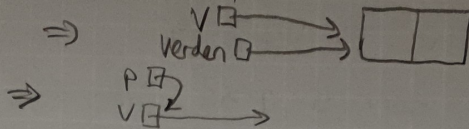
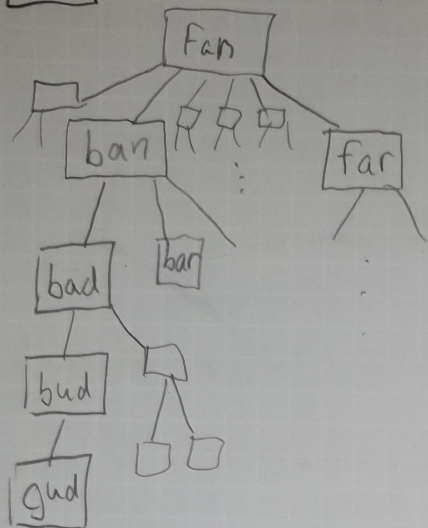


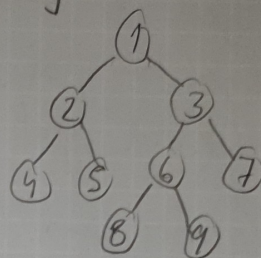
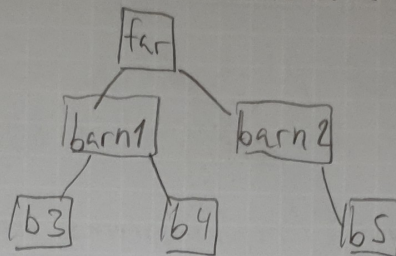
$nt = *V = malloc(sizeof(int) * 2);$   
 $*p = V;$   
 $p = \&V;$



### d3 Problemträd



### Breddenförst sökning



far läggs i kön → första elementet  
 plockas ut → alla barn genereras →  
 → barnen läggs i kön → första elementet  
 plockas ut → ...  
 Ger kortast då alla barn går igenom innan  
 man kollar nästa nivå.

### Whitechain

Stannar i 1:a return där den anropar sig själv för att ta  
 reda på föräldern → rekursivt