

N	250000	500000	999992	förväntad komplexitet
Linjärsökning efter nästsista elementet i osorterad lista	4.55980000000000	9.55660000000000	19.4858000000000	$O(N-1)$
Linjärsökning efter nästsista elementet i sorterad lista	8.15550000000000	17.3735000000000	36.3129000000000	$O(N-1)$ + åtkomst via pekare
Sortering med mergesort	155.930900000000	330.129300000000	740.489000000000	$O(n \log(N))$
Sortering med quicksort	144.625400000000	310.522200000000	690.422400000000	$O(n \log(N))$
Sortering med heapsort	255.693700000000	534.891700000000	1141.95970000000	$O(N \log(N))$
Linjärsökning i osorterad lista, genomsnitt	2.21328912838599	4.28095096538400	8.64617412212001	$O(N/2)$
Binärsökningen i sorterad lista	0.782000000000000	2.00610000000000	4.19300000000000	$O(\log_2(N))$ + åtkomst via pekare
Sökning i dictionaryn	0.000100000000000	0.000100000000000	0.000100000000000	$O(1)$

Vid sortering skapas en lista med pekare till objekten istället för att en ny lista med objekten. Därför tar de metoder med sortering längre tid
 det blir fler cache-missar
 Vi måste inte förstå exakt varför det blir så