Nama : Frida Eka Wardani  
Kode Peserta : RCTN-KS05-015

Class

Untuk mendefinisikan class biasanya nama class dimulai dengan huruf kapital. Penggunaannya mirip dengan sintaks Java. Pertama harus membuat instance dari class kemudian dapat memanggil method yang disediakan.

Constructor

Mirip dengan method, bedanya constructor secara otomatis akan dijalankan saat inisialisasi class. Di dalam constructor kita bisa mendeklarasikan propertis yang akan digunakan di class (this).

Class inheritance

3 pilar utama dalam pemrograman berorientasi objek :   
- encapsulation  
- polymorphism  
- inheritance  
ES6 menyediakan sintaks yangmudah untuk mempermudah membuat hubungan parent-child, digambarkan dengan sebuah class merupakan turunan dari class lain (inheritance).

Method super  
Kita bisa mengunakan keyword super untuk menghubungkan dengan leluhur dari class. Kita tinggal memanggil method super dengan parameter yang mau kita assign.

JavaScript Modules

Sebelum ES6 ada beberapa cara yang mudah ditempuh untuk membuat kose JS lebih modular.  
- Menggunakan IIFE  
- Menggunakan AMD atu Requires.js  
- Lalu ES6 memberika solusi dengan menggunakan sintaks import dan export.

Promise

Merpakan sebuah objek yang menghasilkan sebuah nilai dimasa yang akan datang. Kemingkinan hasil dari promise hanya 2 hal :  
- resolve (disertakan dengan nilai atau value)  
- reject ( untuk kasus-kasus error)  
Cara penggunaan promise dengan menggunakan method   
- .then() = untuk resolve   
- .catch() = untuk rejection.

New promise

Jika fungsi promise belum mendukung, kita harus membungkus fungsi tersebut kedalam sebuah promise baru.

Method setTimeout tadinya belum mendukung Promise kita bisa menjadikan Promise sehingga bisa merangkai dengan method .then()

Async/Await

Deangan fitur ini kita sudah bisa menjalankan kode asynchronous dengan gaya synchronous. Dan fitur ini kompetibel dengan Promise, dengan syarat browser atau Node.js support async/await. Fitur ini hanya berjalan didalam fungsi karena kita harus menandai mana fungsi yang akan menjalankan kode async mana fungsi biasa. Solusinya dengan membungkus kode yang tidak berada didalam fungsi menjadi sebuah fungsi.