Лекция №1

Смирнова Наталья Борисовна

<u>Тестирование</u> — это процесс, длящийся во время всего жизненного цикла разработки программного продукта. Оно бывает статическое и динамические. Состоит из планирования, подготовки и оценки. Тестируется не только программный продукт, но и все его артефакты (документация, мануалы и пр.). С помощью тестирования мы убеждаемся, что продукт работает правильно. Во время тестирования происходит поиск ошибок (тестирования).

Существует 7 принципов тестирования:

- 1. Тестирование показывает наличие дефектов
- 2. Избыточное тестирование невозможно
- 3. Раннее тестирование
- 4. Кластеризация дефектов
- 5. Пестецидный парадокс
- 6. Тестирование контекстно-зависимое
- 7. Заблуждение об отсутствии ошибки