

Т. Задание к лабораторным по ТП

Алексей Мартынов

1 апреля 2022 г.

Версия 1.6

Задания к лабораторным работам семестра по дисциплине «Технологии программирования» выполняются и принимаются по порядку. В рамках лабораторных работ недопускается использование `std::stringstream`. Для реализации модульных тестов допустимо использовать любые шаблоны и классы стандартной библиотеки

Все реализуемые сущности должны быть расположены в отдельном пространстве имен. Имя этого пространства должно совпадать с фамилией студента в нижнем регистре (соответственно, оно совпадает с частью имени каталога с работами до точки), например, для Петрова Ивана каталог будет называться `petrov.ivan`, а имя пространства имен — `petrov`. Это пространство имен должно использоваться для всех работ.

0 Вступительная работа

1. Реализуйте программу, которая выводит на стандартный вывод на отдельной строке фамилию и имя студента, разделённые символом «.».
2. Работа должна быть выполнена в виде 1-го исполняемого файла, не обрабатывающего параметры командной строки:

```
$ ./lab
petrov.ivan
```

1 Геометрические фигуры

Все числовые данные в этой работе должны быть представлены значениями с плавающей запятой. Использование контейнеров стандартной библиотеки в настоящей работе недопустимо (за исключением `std::string` для обработки ввода)

1. Создать файл `base-types.hpp`, содержащий определения следующих структур:
 - `point_t`, представляющую собой точку на плоскости, координаты должны храниться в полях `x` и `y`.
 - `rectangle_t`, описывающую прямоугольник шириной `width` и высотой `height` с центром в точке `pos`.
2. Создать файл `shape.hpp`, содержащий определение абстрактного класса `Shape`. Этот класс должен предоставлять следующие методы:

getArea вычисление площади

getFrameRect получение ограничивающего прямоугольника для фигуры (см. типы из предыдущего пункта), стороны ограничивающего прямоугольника всегда параллельны осям

move перемещение центра фигуры, 2 варианта: в конкретную точку и в виде смещений по осям абсцисс и ординат

scale изотропное масштабирование фигуры относительно её центра с указанным коэффициентом

3. Реализовать класс `Rectangle` в файлах `rectangle.hpp` и `rectangle.cpp`, соответственно.
 4. Дополнительно реализовать ещё 2 (две) геометрические фигуры, указанные преподавателем.
 5. Продемонстрировать правильную работу классов программой, демонстрирующей полиморфное применение классов. Использование контейнеров стандартной библиотеки в настоящей работе недопустимо. Управление памятью должно осуществляться с помощью умных указателей, предоставляемых стандартной библиотекой (см. `std::unique_ptr`, `std::shared_ptr` и `std::weak_ptr`).
- Программа должна быть реализована в виде 1-го исполняемого файла, не обрабатывающего параметры командной строки.
 - Программа должна обрабатывать поток стандартного ввода, содержащий описание геометрических фигур. Каждая строка гарантировано содержит описание не более одной фигуры. Элементы в описании разделены ровно одним пробелом и гарантировано являются вещественными числами (за исключением названия фигур) Описание завершается командой масштабирования фигур. Пример описания:

```

CIRCLE 1.15 2.5 10.1
RECTANGLE -5.9 -3.4 3.0 4.0

SQUARE -1.55 -1.55 10.5
TRIANGLE 1.3 2.2 3.2 5.0 10.0 -5.5
POLYGON 1.3 2.2 3.2 5.0 10.0 -5.5

SCALE -15.0 -7.5 1.5

```

- Каждая фигура описывается своим набором параметров. Отсутствие самопересечений, выпуклость фигур и корректное количество, и только количество, параметров гарантируется, если не сказано иного:

- Прямоугольник описывается парой координат своих углов: левым нижним и правым верхним. Считайте, что стороны прямоугольника параллельны осям координат. Центром фигуры считайте точку пересечения диагоналей

```

RECTANGLE 1.0 1.0 3.0 4.0
RECTANGLE 0.0 0.0 -2.0 -10.0

```

- Круг описывается координатами центра и радиусом. Радиус должен быть положительным. Центром фигуры считайте центр окружности

```

CIRCLE 2.0 3.0 15.0

```

- Кольцо описывается координатами центра и парой радиусов: внешней и внутренней окружности соответственно. Центром фигуры считайте центры окружностей

```

RING 2.0 3.0 20.0 15.0

```

- Эллипс описывается координатами центра и двумя значениями радиусов: по вертикальной оси и по горизонтальной оси. Считайте, что оси эллипса параллельны осям координат. Центром эллипса считайте точку пересечения осей эллипса

```

ELLIPSE 0.0 0.0 10.0 20.0

```

- Квадрат описывается координатами своего левого нижнего угла и длиной стороны. Считайте, что стороны квадрата параллельны осям координат. Центром фигуры считайте точку пересечения диагоналей

```

SQUARE 6.0 7.0 1.0

```

- Треугольник описывается координатами трёх своих вершин. Условия треугольника должны быть соблюдены. Центром фигуры считать центр тяжести фигуры

```

TRIANGLE 0.0 0.0 1.0 1.0 0.0 1.0

```

- Параллелограмм описывается тремя вершинами, составляющими треугольник, одна из сторон которого является диагональю параллелограмма, а две другие — сторонами параллелограмма. Стороны параллелограмма формируются первой и последней парой вершин. При этом одна из сторон должна быть параллельна оси абсцисс. Центром фигуры считать точку пересечения диагоналей

```

PARALLELOGRAM 0.0 1.0 10.0 1.0 5.0 0.0
PARALLELOGRAM 0.0 1.0 10.0 1.0 5.0 5.0

```

- Ромб описывается тремя вершинами, составляющими треугольник, две стороны которого являются частью диагоналей ромба. Считайте, что диагонали ромба должны быть параллельны осям координат. Центром фигуры считайте точку пересечения диагоналей

```

DIAMOND 0.0 5.0 10.0 0.0 0.0 0.0

```

- Правильный многоугольник задаётся тремя вершинами. Вершины должны соответствовать условиям треугольника и формировать прямоугольный треугольник, гипотенуза которого равна радиусу описанной у многоугольника окружности, а один из катетов - радиусу вписанной в многоугольник окружности. Считайте центром фигуры первую из трёх вершин.

```

REGULAR 0.0 0.0 0.0 1.0 1.0 1.0

```

- Полигон описывается координатам своих вершин. Центром фигуры считайте центр тяжести фигуры. При этом количество точек в описании должно быть достаточным для формирования полигона. Кроме того, никакие точки не должны совпадать

POLYGON 0.0 0.0 1.0 0.0 1.0 1.0 0.0 1.0

- Невыпуклый четырёхугольник описывается четырьмя вершинами. Первые три должны удовлетворять свойствам треугольника. Четвёртая вершина должна лежать внутри треугольника, формируемого первыми тремя вершинами. Вогнутость четырёхугольника формируется последними тремя вершинами в описании. Центром фигуры считайте точку, формирующую вогнутость

CONCAVE 0.0 5.0 0.0 0.0 10.0 -1.0 1.0 1.0

- Четырёхугольник с самопересечениями задаётся координатами двух своих пересекающихся сторон. Центром фигуры считайте точку пересечения этих сторон. Кроме того, считайте, что первая и последняя вершины в описании формируют сторону фигуры

COMPLEXQUAD 0.0 0.0 10.0 10.0 2.0 0.0 3.0 0.0

- Команда масштабирования содержит параметры изотропного масштабирования: по порядку координаты центра, относительно которого необходимо произвести масштабирование, и коэффициент масштабирования. Коэффициент должен быть положительным
- После выполнения масштабирования в соответствии с указанными параметрами, программа должна вывести в стандартный вывод на отдельных строках:
 - суммарную площадь и координаты ограничивающих прямоугольников обрабатываемых фигур в порядке их описания до масштабирования.
 - суммарную площадь и координаты ограничивающих прямоугольников обрабатываемых фигур в порядке их описания после масштабирования

Элементы должны быть разделены ровно одним пробелом, содержать один и только один знак после запятой (округление проводить в соответствии с правилами математики) и описаны в следующем порядке.

- Пустые строки в описании фигур игнорируются
- Описания фигур не реализованных в программе должны игнорироваться, как если бы строка была пустой
- Если описание фигуры содержит ошибку, но её описание неверно, программа игнорирует её, но после масштабирования в стандартной поток ошибок должно выводиться сообщение о наличии ошибок в описании поддерживаемых фигур (конкретные фигуры указывать не требуется)
- Программа должна завершаться с сообщением об ошибке и ненулевым кодом возврата, если ввод завершился EOF (на Linux: Ctrl + D | на Windows: Ctrl + Z затем Enter), но команда масштабирования не описана или имеет некорректный коэффициент масштабирования
- Описание каждого ограничивающего прямоугольника в выводе должно содержать по порядку координаты левого нижнего угла и координаты правого верхнего угла. Например для входных данных:

```
RECTANGLE -1.0 -1.0 1.0 1.0
SQUARE -2.0 -2.0 4.0
SQUARE -10.0 -5.0 -5.0
SCALE 0.0 0.0 2.0
```

- Если фигура SQUARE не поддерживается программой, то в стандартный поток вывода должно быть выведено:

```
4.0 -1.0 -1.0 1.0 1.0
16.0 -2.0 -2.0 2.0 2.0
```

- Если фигура SQUARE поддерживается программой, то в стандартный поток вывода должно быть выведено:

```
20.0 -1.0 -1.0 1.0 1.0 -2.0 -2.0 2.0 2.0
80.0 -2.0 -2.0 2.0 2.0 -4.0 -4.0 4.0 4.0
```

А в стандартный поток ошибок необходимо вывести сообщение о наличии некорректной фигуры. При этом код возврата должен быть нулевым.