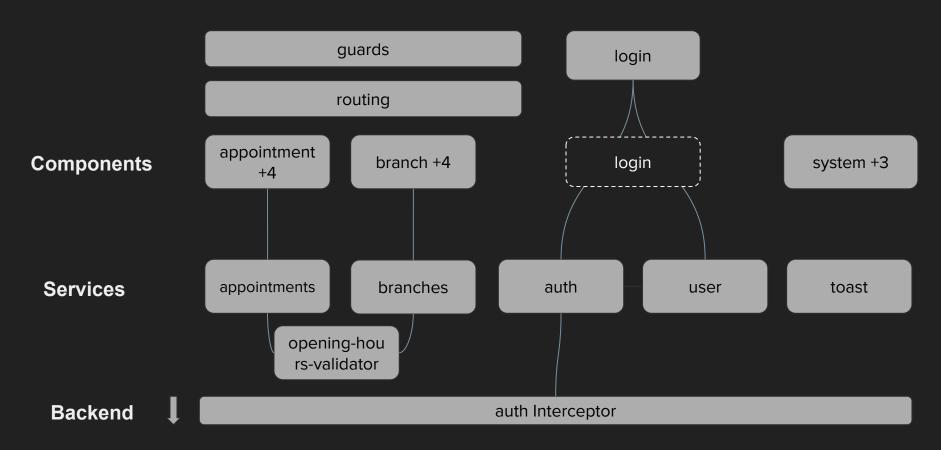
Rapid Prototyping

Frieder Ludwig & Paul Machelett

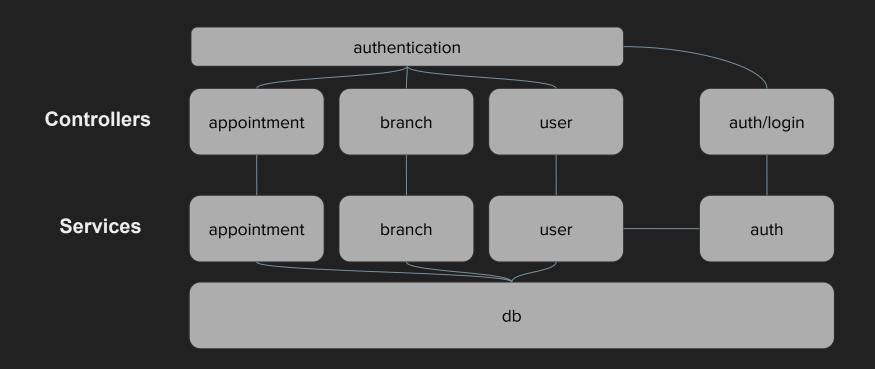
Übersicht der Inhalte

- Frontend & Backend Architektur
- 2. Authentifizierung
- 3. Rollen und Berechtigungen
- 4. Datenbank
- 5. Zusammenarbeit im Team
- 6. Reflexion

Frontend



Backend



Authentifizierung

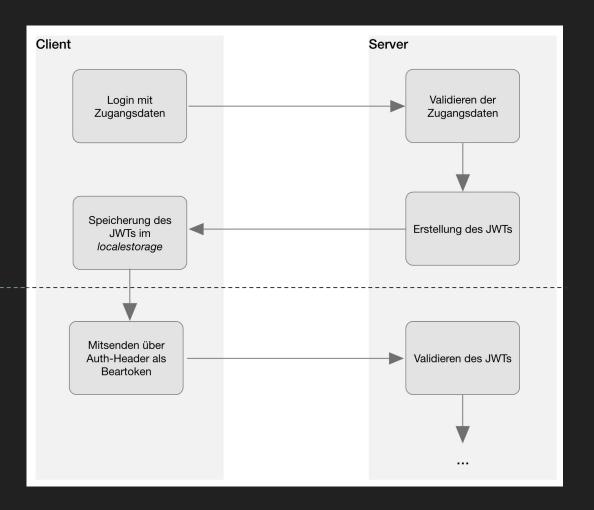
- Erfolg über JSON Web Token (JWT)
- **JWT**: Kompakter, signierter Token für Authentifizierung in Web-Apps
- Bestandteile: Header (Metadaten), Payload (Benutzerdaten), Signature (Integrität)
- Vorteil: Zustandslose Authentifizierung ohne Serverspeicherung

Authentifizierung

LogIn

Weitere Requests





Authentifizierung Frontend/Ul

- Ausgewählte Routes werden über einen AuthGuard geschützt
- User authentifiziert sich über Login-Formular
- Bei erfolgreicher Anmeldung wird JWT im localstorage gespeichert

AuthGuard Implementierung Frontend

```
auth.guard.ts
@Injectable({
  providedIn: 'root',
export class AuthGuard implements CanActivate {
  constructor(
   private authService: AuthService,
   private router: Router
  ) {}
  canActivate(): boolean {
   if (this.authService.isAuthenticated()) {
      return true;
    } else {
      this.router.navigate(['/login']);
      return false;
```

```
app.routes.ts
export const appRoutes: Route[] = [
    path: 'appointments',
    component: AppointmentListComponent,
    canActivate: [AuthGuard],
    path: 'appointments/create',
    component: AppointmentCreateRouteComponent,
    canActivate: [AuthGuard],
    path: 'appointments/:id',
    component: AppointmentDetailRouteComponent,
    canActivate: [AuthGuard],
  },
  { path: 'login', component: LoginComponent },
  { path: '**', redirectTo: '/appointments', pathMatch: 'full' },
];
```

Authentifizierung Backend/API

- Routen werden via AuthGuard geschützt
- JWT wird über *Passport Strategy* validiert/erstellt
- Zugangsdaten (E-Mail, Passwort) werden in der DB gespeichert

AuthGuard Implementierung Backend

```
appointment.controller.ts
@Controller('appointment')
export class AppointmentController {
 constructor(...) {}
 @UseGuards(JwtAuthGuard)
 @Get()
 GetData() {
    return this.appointmentService.getAll();
```

Rollen und Berechtigungen

- **User-Objekt**: Enthält ein role-Attribut (user oder admin).
- Admin-Berechtigungen:
 - Branches erstellen/bearbeiten, alle Appointments bearbeiten User-Berechtigungen:
 - Branches ansehen, eigene Appointments bearbeiten
- Zugriffsprüfung: Eine gemeinsame Validierungsfunktion prüft die Berechtigungen und wird in einem Shared-Modul bereitgestellt, um sie sowohl im Frontend als auch Backend zu nutzen

Berechtigung prüfen – Implementierung

```
000
                                      shared.ts
export function validateUserPermissionsForAppointment(
  appointment: Appointment,
  user: User
) {
  return user.role === UserRoles.ADMIN || user.id === appointment.createdByUser;
export function validateUserPermissionsForBranch(user: User) {
  return user.role === UserRoles.ADMIN;
```

Datenbank als Persistenzschicht

- Als DBMS wird PostgreSQL (Postgres) verwendet
- CRUD Befehle werden über TypeORM ausgeführt, dies erlaubt mit Daten wie mit normalen Objekten im Code zu arbeiten

 So muss kein zusätzliches SQL geschrieben werden
- Verwendete Entities: User, Appointment, Branch

Datenbankverbindung

```
database.providers.ts
export const DatabaseProvider = {
 provide: 'DATA_SOURCE',
 useFactory: async () => {
    const dataSource = new DataSource({
      type: 'postgres',
      host: process.env.DB_HOST,
      port: Number(process.env.DB_PORT),
      username: process.env.DB_USERNAME,
      password: process.env.DB_PASSWORD,
      database: process.env.DB DATABASE,
      entities: [AppointmentEntity, UserEntity,
BranchEntity],
     synchronize: true,
    });
    return dataSource.initialize();
 },
};
```

.initialize() gibt Promise zurück, daher ist ein async Provider notwendig

Datenbank Parameter einstellen

Verbindung mit DB erzeugen

Datenbank

```
...
                         branch.entity.ts
@Entity("branch")
export class BranchEntity {
  @PrimaryGeneratedColumn()
 id: number;
 @Column({ unique: true })
 city: string;
 @Column()
 openingHoursStart: string;
 @Column()
 openingHoursEnd: string;
  @OneToMany(() => AppointmentEntity, (appointment) =>
appointment.branch)
 appointments?: AppointmentEntity[];
```

Erzeugung einer **Entität** mit **TypeORM** welche später die User DB Tabelle abbildet.

Erstellung eines **Repositorys** anhand der Entität welches später den Datenaustausch mit der DB User Tabelle per **Dependency Injection** möglich macht.

Datenbank

```
@Injectable()
export class BranchService {
  constructor(
    @Inject('BRANCH_REPOSITORY')
    private branchRepository: Repository<BranchEntity>
) {}

  getAll(): Promise<Branch[]> {
    return this.branchRepository.find();
}
```

Einbetten des Repositorys in den Service via **Dependency Injection** damit innerhalb des Services auf die DB zugegriffen werden kann via.

Zusammenarbeit im Team

- Gemeinsame Coding Sessions (Pair Programming)
- Mindestens ein wöchentliches Treffen
- Aufgaben nach Features verteilt (je Feature FE & BE Entwicklung)

Ablaufplan & Meilensteine

- Bis 14.11. ⇒ Vorbereitung Präsentation und kleine Optimierungen

Was würden wir aus heutiger Sicht anders machen?

- UI bereits im voraus erstellen, um besseres Gefühl für die Anwendung zu bekommen und kein "umstyling" im Code machen zu müssen
- Systemarchitektur früher festlegen

Präsentation der Anwendung

Fragen

Link Repository

https://github.com/friederludwig/appointment-app

```
if (FRAGEN === true) {
  return ANTWORTEN;
} else {
  return "Danke für Ihre Aufmerksamkeit!";
```