

## **Моделирование поведения пружин в пружинных амортизаторах для посадочных модулей.**

### ***Цель симулятора.***

Цель симулятора заключается в том, чтобы тестировать цилиндрические пружины в различных условиях. Тем самым, симулятор дополняет реальные тесты, позволяя заранее сказать, как примерно поведёт себя пружина.

### ***Идея реализации моделирования.***

Суть состоит в том, чтобы рассматривать каждый процесс в течение очень малого промежутка времени. В таком случае мы будем сильно упрощать задачу без серьёзной потери точности.

### ***Границы применения модели.***

Данная модель применима в первую очередь для вакуума и разреженной атмосферы. В данных случаях высота падения аппарата ограничена только изменением ускорения свободного падения. Давайте посчитаем, какую высоту необходимо брать в таком случае. Допустим, мы хотим, чтобы ускорение свободного падения на данной высоте в отношении к ускорению свободного падения у поверхности было выше определённого числа “r”:

$$0 < r < 1;$$

$$\frac{a}{g} > r.$$

Распишем тогда ускорение на определённой высоте как “ $\frac{GM}{(R+h)^2}$ ”, где “G” – гравитационная постоянная, “M” – масса космического тела, “R” – радиус космического тела, “h” – высота падения от поверхности данного тела до

центра масс космического аппарата, а ускорение у поверхности как  $\frac{GM}{R^2}$ . Тогда после преобразований получим:

$$\frac{R^2}{(R + h)^2} > r,$$

$$\frac{R}{R + h} > \sqrt{r},$$

$$h < R \left( \frac{1}{\sqrt{r}} - 1 \right).$$

По данной формуле можем вычислить максимальную высоту, с которой эта модель будет работать, если мы хотим от ускорения свободного падения у поверхности оставить часть, равную “r”. Советую для больших значений ускорения свободного падения у поверхности применять как можно близкие к единице значения “r” для большей точности вычислений. Для небольших же значений разброс допустимых значений “r” можно увеличить.

Если же космическое тело имеет атмосферу, которой нельзя пренебречь, тогда рассматривать падение с большой высоты нельзя без добавления силы вязкого трения о воздух. Также необходимо рассматривать однородные пружины и пружины с одинаковой площадью внутреннего сечения. Также не стоит в случае наличия атмосферы рассматривать аппараты с огромными размерами, так как в этом случае из-за перепада давления возникнет сила Архимеда, что не учтено в коде. Также стоит считать расположение пружин относительно центра масс аппарата симметричным.

Также модель не учитывает какого-либо термодинамического взаимодействия с самой планетой, её атмосферой при наличии и с ближайшими звёздами. Поэтому для долговременных миссий симулятор пока не уместен.

### ***Вывод формул.***

Для начала выведем формулу для коэффициента кручения. Для этого рассмотрим скручивание цилиндра высотой “l” и радиуса “r” на небольшой

угол “ $\alpha$ ”. Посмотрим на сдвиг тонкого сдвинутого параллелепипеда площадью поверхности “ $dS$ ”:

$dS = r_{\text{пл}} * dr_{\text{пл}} * d\varphi$ , где “ $r_{\text{пл}}$ ” – радиус от центра цилиндра до данной площади, “ $d\varphi$ ” – угол, в котором заключена эта площадь.

Напряжение же, приходящееся на эту площадь, можно рассчитать по определению напряжения и по экспериментальным данным по деформации сдвига:

$\sigma = \frac{dF}{dS} = \frac{Gr_{\text{пл}}\alpha}{l}$  (мы можем считать, что элемент площадью “ $dS$ ” перемещается по прямой, длина которой равна “ $\alpha r_{\text{пл}}$ ”, а не по соответствующей дуге, потому что рассматриваем небольшой угол “ $\alpha$ ”), где “ $G$ ” – модуль сдвига.

Значит, элементарная сила будет равна:

$$dF = \frac{G}{l} * r_{\text{пл}}^2 * dr_{\text{пл}} * \alpha * d\varphi.$$

Умножив обе части на “ $r_{\text{пл}}$ ”, мы получим элементарный момент силы:

$$dM = \frac{G}{l} * r_{\text{пл}}^3 * dr_{\text{пл}} * \alpha * d\varphi.$$

Проинтегрировав, получим момент силы, с которым мы действуем на цилиндр:

$M = \int_0^r \int_0^{2\pi} \frac{G}{l} * r_{\text{пл}}^3 * dr_{\text{пл}} * \alpha * d\varphi = \frac{\pi\alpha Gr^4}{2l} = \frac{\pi\alpha Gd^4}{32l}$ , где “ $d$ ” – диаметр цилиндра. Здесь выражение “ $\frac{\pi Gd^4}{32l}$ ” и называют коэффициентом кручения.

Теперь займёмся выводом формулы жёсткости цилиндрической пружины. Рассмотрим малый угол “ $\beta$ ” между горизонталью и витком пружины:

$\text{tg}\beta = \frac{h}{D}$ , где “ $h$ ” – высота между следующим витком и горизонталью, а “ $D$ ” – диаметр пружины.

Продифференцировав оба выражения по времени, получим:

$$\frac{d\beta}{\cos^2\beta} = \frac{dh}{D}, \text{ или, за счёт малого угла, } d\beta = \frac{dh}{D}.$$

Значит, за равные промежутки времени изменение угла будет следующим:

$$\Delta\beta = \frac{\Delta h}{D}.$$

Рассмотрим центральный угол “ $\gamma$ ” в окружности радиуса “ $R = \frac{D}{2}$ ”, который будет опираться на ту же дугу, что и угол “ $\beta$ ”, и будет в два раза больше угла “ $\beta$ ”. Тогда его изменение будет следующим:

$\Delta\gamma = \frac{2\Delta h}{D}$ , но, так как верхняя часть витка опускается на высоту “ $\Delta h$ ”, то и нижняя часть витка опустится на такую же высоту из-за третьего закона Ньютона, что в итоге даст смещение всего витка на высоту “ $2\Delta h = \Delta H$ ”:

$$\Delta\gamma = \frac{\Delta H}{D}.$$

Так как витков “ $N$ ” штук, сжатие всей пружины будет следующим:

$$\Delta x = N\Delta H.$$

Распишем правило моментов для одной половины витка относительно оси пружины:

$NkR\Delta H = \frac{\pi G d^4}{32l} * \frac{\Delta H}{D}$ , где “ $\frac{\pi G d^4}{32l}$ ” – коэффициент кручения, а “ $k$ ” – коэффициент жёсткости пружины.

Так как “ $l = \frac{\pi D}{2}$ ” (длина половины витка), после преобразований получим выражение для расчёта жёсткости пружины:

$$k = \frac{Gd^4}{8ND^3}.$$

Далее выведем формулу расчёта массы пружины. Так как длина окружности прямо пропорциональна радиусу окружности, то для расчёта длины одного витка можно применить среднее арифметическое между внешней окружностью с радиусом “ $R_{\text{внеш}}$ ” и внутренней с радиусом “ $R_{\text{внут}}$ ”:

$$l_{\text{эквивал}} = \frac{2\pi(R_{\text{внут}} + R_{\text{внеш}})}{2} = \frac{2\pi(2R_{\text{внут}} + d)}{2} = 2\pi \left( R_{\text{внут}} + \frac{d}{2} \right) = 2\pi R, \text{ где “}d\text{” – диаметр проволоки пружины, “}R\text{” – радиус пружины.}$$

Тогда объём одного витка будет следующий:

$$V_1 = \frac{\pi d^2}{4} * l_{\text{эквивал}} = \frac{\pi^2 d^2 D}{4}, \text{ где “}D\text{” – диаметр пружины.}$$

Получаем формулу для расчёта массы пружины:

$$m = \frac{N\pi^2 d^2 D p}{4}, \text{ где } "N" \text{ – количество витков пружины, } "p" \text{ – плотность}$$

материала пружины.

Рассмотрим вывод формулы изменения коэффициента жёсткости пружины. Для этого рассмотрим, как изменяется диаметр проволоки пружины из-за нагрева. Согласно экспериментальным данным:

$$\frac{\Delta d}{d} = \frac{d_H - d}{d} = \frac{d_H}{d} - 1 = \alpha \Delta T, \text{ где } "\Delta d" \text{ – изменение диаметра проволоки}$$

пружины, " $d$ " – начальный диаметр проволоки пружины, " $d_H$ " – новый диаметр проволоки пружины, " $\alpha$ " – коэффициент теплового расширения материала пружины, " $\Delta T$ " – изменение температуры пружины.

Значит, новый диаметр проволоки пружины будет выражаться так:

$$d_H = d(1 + \alpha \Delta T).$$

Но " $k \sim d^4$ ", а так как начальный диаметр проволоки пружины уже учтён, значит коэффициент жёсткости пружины будет изменяться на коэффициент, равный " $(1 + \alpha \Delta T)^4$ ".

Рассмотрим проверку на жёсткость пружины. Выражение " $d(N + 1)(1 + \alpha(T - T_0))$ ", где " $d$ " – начальный диаметр проволоки пружины, " $N$ " – количество витков пружины, " $\alpha$ " – коэффициент теплового расширения материала пружины, " $T$ " – температура пружины в данный момент времени, " $T_0$ " – начальная температура пружины, – это минимальная длина пружины, при которой витки начнут касаться друг друга и сила реакции пружины резко возрастёт.

Запишем вывод формулы изменения высоты крепления пружины над поверхностью. Эта формула вытекает из определения скорости:

$$\frac{dy}{dt} = V, \text{ где } "dy" \text{ – изменение высоты крепления пружины над поверхностью,}$$

$"dt"$  – промежуток времени, за который это изменение произошло, " $V$ " – скорость.

Значит, высота крепления изменяется на величину " $Vdt$ ".

Рассмотрим вывод формулы изменения скорости при постоянном ускорении. Она вытекает из определения ускорения:

$\frac{dV}{dt} = -g$ , где “ $dV$ ” – изменение скорости, “ $dt$ ” – промежуток времени, за который произошло это изменение, “ $g$ ” – ускорение свободного падения у поверхности космического объекта.

Значит, скорость изменяется на величину, равную “ $-gdt$ ”.

Выведем формулу изменения температуры. Для этого рассмотрим, какую работу совершает сила вязкого трения пружины:

$mC\Delta T = cV^2\Delta y, \rightarrow \Delta T = \frac{cV^2\Delta y}{mC}$ , где “ $m$ ” – масса пружины, “ $C$ ” – удельная теплоёмкость материала пружины, “ $\Delta T$ ” – изменение температуры пружины, “ $c$ ” – коэффициент вязкого трения пружины, “ $V$ ” – скорость деформации пружины (в нашем случае она будет совпадать со скоростью аппарата), “ $\Delta y$ ” – изменение высоты крепления пружины.

Получили, что пружина нагревается на величину “ $\frac{cV^2\Delta y}{mC}$ ”.

Чтобы вывести ускорение аппарата, распишем второй закон Ньютона для сжатия и разжатия пружины соответственно:

$MA = k\Delta x \pm cV^2 - Mg, \rightarrow A = \frac{k\Delta x \pm cV^2}{M} - g$ , где “ $M$ ” – масса аппарата без пружины, “ $A$ ” – ускорение, “ $k$ ” – коэффициент жёсткости пружины, “ $\Delta x$ ” – сжатие пружины, “ $c$ ” – коэффициент вязкого трения пружины, “ $V$ ” – скорость деформации пружины (она же – скорость спуска аппарата), “ $g$ ” – ускорение свободного падения у поверхности космического тела. Соответственно, формула изменения скорости в этом случае, которая применяется в строке 71 и повторяется далее, будет выглядеть так:

$dV = \left( \frac{k\Delta x \pm cV^2}{M} - g \right) * dt$ , где “ $dV$ ” – изменение скорости, “ $dt$ ” – промежуток времени, за который произошло изменение.

Далее мы просто добавляем в массивы данные о силе Гука “ $k(l - y)$ ”, где “ $k$ ” – коэффициент жёсткости пружины, “ $l$ ” – длина пружины, “ $y$ ” – высота крепления пружины над поверхностью, о потенциальной энергии пружины

$\frac{k(l-y)^2}{2}$ , о сжатии пружины  $l - y$ , о механическом напряжении, приходящемся на площадь, на которую опирается пружина, а значит и на саму пружину  $\frac{4(k(l-y) \pm cV^2)}{\pi d^2}$ , где  $c$  – коэффициент вязкого трения пружины,  $V$  – скорость деформации пружины (она же – скорость посадки аппарата),  $d$  – диаметр проволоки пружины и относительного сжатия пружины  $\frac{l-y}{l}$ .

### **Анализ погрешности расчёта массы пружины.**

Особое внимание стоит уделить формуле расчёта массы пружины, которая была представлена выше. А если быть ещё точнее, мы проанализируем расчёт длины витков пружины, так как вся погрешность расчёта массы содержится в нём. Как было сказано ранее, эквивалентная длина витка пружины равна  $l_3 = 2\pi R = \pi D$ , где  $l_3$  – эквивалентная длина витка пружины,  $R$  – радиус пружины,  $D$  – диаметр пружины. Рассмотрим части пружин, имеющие минимальную и максимальную длины:

$$l = 2\pi R_{min} = 2\pi \left( R - \frac{d}{2} \right) = \pi(D - d) = \pi d(\beta - 1);$$

$L = 2\pi R_{max} = 2\pi \left( R + \frac{d}{2} \right) = \pi(D + d) = \pi d(\beta + 1)$ , где  $l$  – минимальная длина части витка,  $R_{min}$  – её радиус,  $d$  – диаметр проволоки пружины,  $\beta$  – отношение диаметра пружины к диаметру проволоки пружины;  $L$  – максимальная длина части витка,  $R_{max}$  – её радиус.

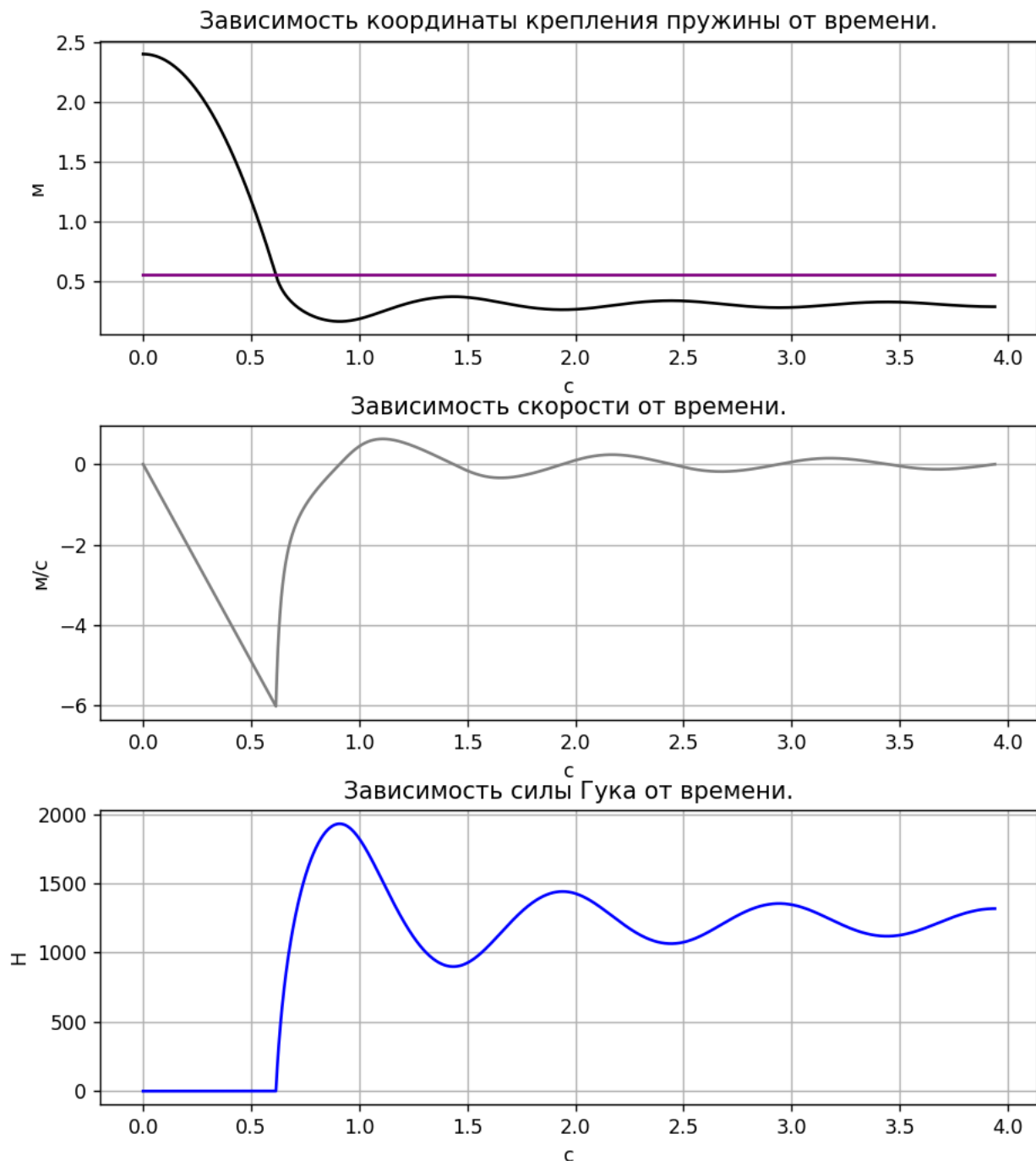
Давайте посмотрим, во сколько раз отличается разность максимальной и минимальной длин витка от эквивалентной:

$$\frac{L - l}{l_3} = \frac{\pi d(\beta + 1 - \beta + 1)}{\pi D} = \frac{2}{\beta}.$$

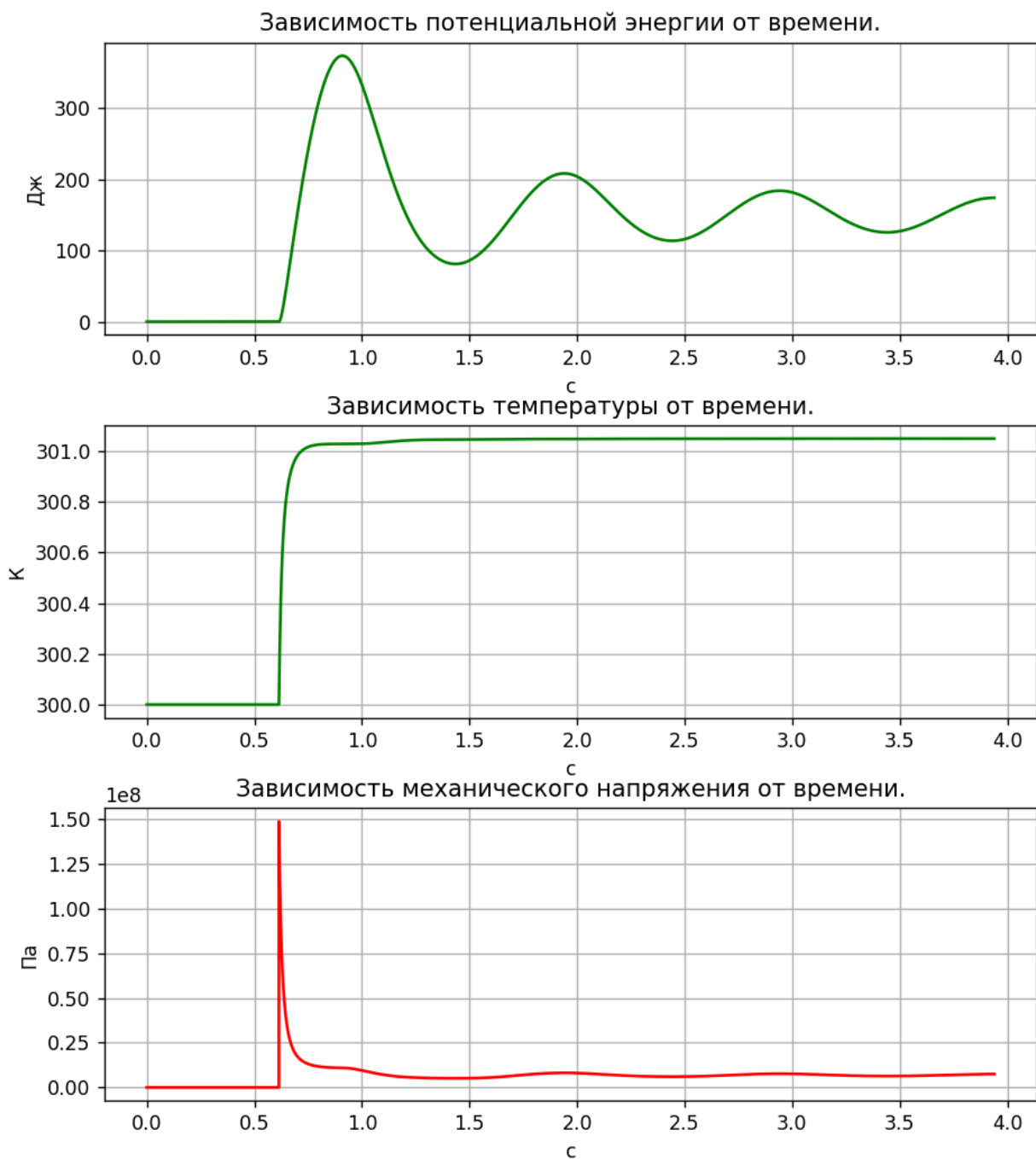
Получили, что погрешность массы пружины зависит только от её геометрии: чем сильнее отличается диаметр пружины от диаметра её проволоки, тем меньше погрешность. Так, например, при отличии в 15 раз погрешность будет составлять примерно 13.3 процента.

### ***Пример полученных данных.***

Ниже представлены графики, построенные программой во время моделирования. Тест запускался для Земли для четырёх пружин из чистого титана при начальной температуре в 300 К (27 °C) при падении аппарата с начальной нулевой скоростью с высоты в 2.4 метра и массы 500 килограмм при длине пружины 55 сантиметров, при диаметре пружины 18 сантиметров, при диаметре проволоки пружины 15 миллиметров и числе витков пружины примерно 9.8. Система совершила 3 колебания.







Для наглядности трения был выбран большой коэффициент вязкого трения в пружине ( $725 \text{ кг/м}$ ).

Более того, помимо графиков система выдала следующие итоги моделирования: максимальное ускорение по модулю составило примерно  $200.584 \text{ м/с}^2$  (обусловлено высоким коэффициентом вязкого трения); максимальное относительное сжатие пружины составило примерно 0.705; процентное соотношение максимального напряжения в пружине к критическому напряжению материала пружины составило примерно 62.01 %; под конец моделирования пружина имела температуру примерно 301.05 K при

максимальной в 1941 К (то есть, пружина нагрелась на 1.05 К); время колебаний равно примерно 3.377 с.