11. Assignment – Obstacle Avoidance

by Pascal Müller, Fabian Casares, Friedrich Müller

https://github.com/frimuell/catkin_ws_user/blob/master/tasks_wise1819/ub11/

Exercise 1 – Calculate Distance to Nearest Obstacle on Lane

1. Transformation der Koordinaten

Die Transformationsmatrix T Sieht wie folgt aus:

```
cos(a) -sin(a) 0 x_cw
sin(a) cos(a) 0 y_cw
0 0 1 0
0 0 0 1
```

, wobei X_cw und Y_cw die Koordinaten des Autos in Respektive zum Welt-Koordinatensystem sind.

Diese wird (in unserem Fall) multipliziert mit einem Vektor v:

, wobei x_pc und y_pc die Koordinaten eines Lidar-Punktes in Bezug zum Auto sind. (Die z-Koordinate kann hier vernachlässigt werden.)

Wir benutzten das Inverse der obigen Transformationsmatrix um Weltkoordinaten in Koordinaten in Respektive zum Auto zu erhalten.

2.+3. Hindernis-Erkennung in der Spur

Hierfür haben wir unseren "Zielpunkt" des Autos verwendet und dessen Koordinaten (in Respektive zur Welt) transformiert, sodass dieser in Respektive zum Auto vorliegt. Anschließend haben wir stets alle vom Lidar wahrgenommenen Punkte betrachtet. Lagen davon zu irgendeinem Zeitpunkt während der Fahrt eine Treshhold Anzahl von Punkten im Radius von 15cm des angestrebten Punktes in der Trajektorie, wurde dies als Hindernis erkannt und ein Spurenwechsel initiiert. (Dies setzt die Annahme voraus, dass während der Fahrt keine Veränderungen der Hindernisse geschieht, also bewegliche Hindernisse ausgeschlossen sind.)

Code:

https://github.com/frimuell/catkin ws user/blob/master/tasks wise1819/ub11/drive on line with loc.py

Video:

https://github.com/frimuell/catkin ws user/blob/master/tasks wise1819/ub11/Exercise%201.mp4

4. Scannen der zweiten Spur im Falle eines Spurenwechsels

Wird ein Spurenwechsel initiiert, so wird gleichzeitig die zukünftige lane geprüft. Unsere Idee war zeitgleich mit dem Erkennen eines Hindernisses die zweite Fahrbahn innerhalb des nächsten Meters zu scannen und anzuhalten, sollte dort ebenfalls ein Hindernis gefunden werden.