

# 垃圾收集算法

## 标记-清除 (Mark-Sweep)

不足

效率低

空间问题，大量内存碎片，容易触发FullGC

## 复制算法 (Copying)

现在商用虚拟机都采用这种收集算法回收新生代

HotSpot虚拟机默认Eden与Survivor的比例是：8:1

当Survivor空间不足时，需要老年代进行‘分配担保’ (Handle-Promotion)

## 标记-整理 (Mark-Compact)

基本与‘标记-清除’相同，能避免内存碎片的问题

## 分代收集算法

当前商业虚拟机的垃圾收集都采用‘分代收集’ (Generational-Collection) 算法

将Heap分为新生代和老年代

新生代

复制算法收集

老年代

标记-清理算法、标记-整理算法