

TP N° 5

Les bases de Gradle

Exercice 1. Les dépendances entre les tâches

1. Créer une tâche *putOnSocks* qui affiche le message “Putting on Socks” et une tâche *putOnShoes* qui affiche le message “Putting on Shoes”. L’exécution de *putOnShoes* implique l’exécution de *putOnSocks* avant.
2. Créer une tâche *eatBreakfast* qui affiche le message “Omm breakfast!” et une tâche *brushYourTeeth* qui affiche le message “Brushie Brushie Brushie”. L’exécution de la tâche *eatBreakfast* implique l'exécution de *brushYourTeeth* après.
3. Créer une tâche *takeShower* qui affiche le message “Taking a shower” et une tâche *putOnFragrance* qui affiche le message “Smelling fresh!”. La tâche *putOnFragrance* devrait s’exécuter après *takeShower*.
4. Créer une tâche *getReady* qui affiche le message “I am ready”. L'exécution de cette tâche implique l’exécution des tâches: *takeShower*, *eatBreakfast*, *putOnShoes* avant.

Exercice 2. Interaction avec le système de fichiers

1. Créer une tâche *copyGifs* pour copier les images *.gif* du dossier *images* dans le répertoire *buildGif* et une tâche *copyJpegs* pour copier les images *.jpg* du dossier *images* dans le dossier *buildJpeg*. Les deux dossier *buildGif* et *buildJpeg* sont copiés dans le dossier *build*.
2. Créer une tâche *zipImageFolders* qui crée une archive *images.zip*. Les fichiers *.jpg* et *.gif* sont placés dans leurs propres répertoires à l'intérieur de l'archive. L'archive est copiée dans le dossier *build*.
3. Créer une tâche *deleteBuild* qui supprime le dossier *build*.