



**LAPORAN PRAKTEK KERJA LAPANGAN**

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN WEBSITE BPR  
SINARDANA BUANA DALAM RANGKA  
MENINGKATKAN PEMASARAN PRODUK DAN JASA**

Oleh:

**I GEDE WICAKSANA**

**NIM : 1308605004**

Pembimbing:

**I Gede Santi Astawa, S.T., M.Cs.**

**Program Studi Teknik Informatika**

**Jurusan Ilmu Komputer**

**Fakultas Matematika Dan Ilmu Pengetahuan Alam**

**Universitas Udayana**

**2017**

**HALAMAN PENGESAHAN**  
**LAPORAN PRAKTEK KERJA LAPANGAN**  
**PT. BPR SINARDANA BUANA**

Oleh :  
I Gede Wicaksana  
NIM : 1308605004

Jimbaran, 17 Mei 2017  
Menyetujui,

Dosen Pembimbing

Pembimbing Lapangan

I Gede Santi Astawa, ST, M.Cs  
NIP. 198012062006041003

  
← Putu Ardana

Penguji

I Gusti Agung Gede Arya  
Kadnyanan, S.Kom, M.Kom  
NIP. 198501302015041003

Mengetahui,  
Ketua Jurusan Ilmu Komputer  
FMIPA Universitas Udayana

Agus Muliantara, S.Kom, M.Kom  
NIP. 198006162005011001

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadapan Tuhan Yang Maha Esa, karena berkat rahmat dan karunia-Nya, Laporan Praktek Kerja Lapangan yang berjudul “Perancangan dan Pembuatan Sistem Informasi Website BPR Sinardana Buana” ini dapat diselesaikan tepat pada waktunya.

Secara khusus penulis mengucapkan terima kasih dan penghargaan kepada berbagai pihak yang telah membantu, yaitu :

1. Bapak Agus Muliantara, S.Kom, M.Kom. selaku Ketua Jurusan Ilmu Komputer yang telah memberikan dukungan dalam pelaksanaan Praktek Kerja Lapangan ini.
2. I Gede Santi Astawa, S.T., M.Cs. selaku dosen pembimbing yang telah membantu dalam penyusunan laporan Praktek Kerja Lapangan ini.
3. Putu Ardana, selaku pembimbing lapangan ketika PKL di BPR Sinardana Buana
4. Teman-teman di Jurusan Ilmu Komputer yang telah memberikan dukungan moral dalam penyelesaian laporan ini.
5. Semua pihak yang telah memberi dukungan sehingga laporan ini dapat diselesaikan sesuai dengan waktu yang ditentukan.

Pada akhirnya penulis berharap agar adanya perbaikan pada laporan. Penulis menyadari laporan ini masih jauh dari kesempurnaan. Untuk itu dengan segala kerendahan hati, penulis mengharapkan kritik dan saran dari pembaca sehingga nantinya dapat memperbaiki laporan ini dan mengembangkannya di kemudian hari.

Bukit Jimbaran, 17 April 2017

Penulis

## DAFTAR ISI

|   |     |
|---|-----|
| HALAMAN PENGESAHAN .....                                    | ii  |
| KATA PENGANTAR.....   | iii |
| DAFTAR ISI .....  | iv  |
| DAFTAR TABEL .....  | vi  |
| DAFTAR GAMBAR .....   | vii |
| BAB I .....   | 1   |
| PENDAHULUAN.....  | 1   |
| 1.1    Latar Belakang .....                                 | 1   |
| 1.2    Tujuan.....  | 1   |
| 1.3    Manfaat.....   | 2   |
| 1.3.1    Manfaat Bagi Penulis .....                         | 2   |
| 1.3.2    Manfaat Bagi Instansi.....                         | 2   |
| 1.4    Waktu dan Tempat Pelaksanaan.....                    | 2   |
| BAB II.....   | 3   |
| GAMBARAN UMUM.....  | 3   |
| 2.1    Sejarah Singkat Bank BPR Sinardana Buana.....        | 3   |
| 2.2    Kegiatan PT BPR Sinardana Buana .....                | 3   |
| 2.3    Pimpinan PT BPR Sinardana Buana .....                | 3   |
| 2.4    Visi dan Misi Instansi Tempat PKL .....              | 4   |
| 2.4.1    Visi BPR Sinardana Buana.....                      | 4   |
| 2.4.2    Misi BPR Sinardana Buana .....                     | 4   |
| 2.5    Produk Bank.....                                     | 5   |
| BAB III.....  | 6   |
| KAJIAN PUSTAKA .....  | 6   |
| 3.1    Sistem Informasi.....                                | 6   |
| 3.2    Metode Pengembangan Perangkat Lunak (Waterfall)..... | 7   |
| 3.3    Website.....   | 9   |
| 3.4    My SQL.....  | 9   |
| 3.5    PHP.....   | 10  |
| 3.6    CSS.....   | 11  |
| 3.7    HTML.....  | 12  |
| BAB IV .....  | 13  |
| PELAKSANAAN PKL.....  | 13  |
| 4.1    Gambaran Umum Website BPR Sinardana Buana .....      | 13  |
| 4.2    Aktivitas PKL.....                                   | 13  |

|   |    |
|---|----|
| 4.3 Analisis dan Definisi Kebutuhan.....      | 14 |
| 4.4 Perancangan .....                         | 14 |
| 4.4.1 Entity Relationship Diagram (ERD) ..... | 15 |
| 4.5 Implementasi .....                        | 16 |
| 4.5.1 Halaman Utama Website.....              | 16 |
| 4.5.2 Halaman Menu Tentang Kami .....         | 18 |
| 4.5.3 Halaman Menu Produk&Layanan.....        | 19 |
| 4.5.4 Halaman Menu Pendaftaran .....          | 19 |
| 4.5.6 Halaman Menu Model Simulasi.....        | 21 |
| 4.5.7 Halaman Hubungi Kami.....               | 22 |
| 4.5.8 Halaman Log In Admin.....               | 22 |
| 4.5.9 Halaman Admin .....                     | 23 |
| 4.5.10 Menu Tambah Berita dan Foto.....       | 24 |
| 4.5.11 Menu Ubah Suku Bunga .....             | 25 |
| 4.5.12 Menu Kelola Calon Nasabah.....         | 25 |
| 4.6 Pengujian Sistem .....                    | 26 |
| 4.6.1 Rencana Pengujian Sistem .....          | 26 |
| 4.6.2 Kasus dan Hasil Pengujian Sistem .....  | 27 |
| BAB V .....                                   | 32 |
| KESIMPULAN DAN SARAN .....                    | 32 |
| 5.1 Kesimpulan.....                           | 32 |
| 5.2 Saran.....                                | 32 |
| DAFTAR PUSTAKA.....                           | 33 |

## **DAFTAR TABEL**

|   |    |
|---|----|
| Tabel 3.1 Contoh Penggunaan tag HTML .....                | 12 |
| Tabel 4.1 Rencana Pengujian Sistem .....                  | 27 |
| Tabel 4.2 Hasil Pengujian Form Login .....                | 27 |
| Tabel 4.3 Hasil Pengujian Data Suku Bunga .....           | 28 |
| Tabel 4.4 Hasil Pengujian Data Berita .....               | 28 |
| Tabel 4.5 Hasil Pengujian Form Data Nasabah Kredit .....  | 29 |
| Tabel 4.6 Hasil Pengujian Form Data Nasabah Tabungan..... | 29 |

## DAFTAR GAMBAR

|  |    |
|--|----|
| Gambar 3.1 Metode Pengembangan Waterfall .....         | 7  |
| Gambar 4.1 Rancangan ERD .....                         | 15 |
| Gambar 4.2 Halaman Utama Website .....                 | 16 |
| Gambar 4.3 Tampilan Wbsite Pada Mobile.....            | 17 |
| Gambar 4.4 Menu Tentang Kami.....                      | 18 |
| Gambar 4.5 Menu Produk dan Layanan.....                | 19 |
| Gambar 4.6 Pendaftaran Rekening Tabungan/Deposito..... | 19 |
| Gambar 4.7 Pendaftaran Kredit.....                     | 20 |
| Gambar 4.8 Halaman Tampilan Setelah Pendaftaran.....   | 21 |
| Gambar 4.9 Halaman Menghitung Simulasi.....            | 21 |
| Gambar 4.10 Halaman Hasil Simulasi.....                | 22 |
| Gambar 4.11 Halaman Hubungi Kami.....                  | 22 |
| Gambar 4.12 Log in admin.....                          | 22 |
| Gambar 4.13 Edit Berita.....                           | 24 |
| Gambar 4.14 Ubah Suku Bunga.....                       | 25 |
| Gambar 4.15 Kelola Nasabah Tabungan.....               | 25 |
| Gambar 4.16 Kelola Nasabah Kredit.....                 | 26 |

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Perkembangan Teknologi Informasi telah membuat hidup manusia menjadi semakin mudah. Terutama sejak diciptakannya jaringan internet, proses administrasi dan komunikasi menjadi semakin tidak terbatas dan tanpa hambatan, baik hambatan geografis maupun hambatan waktu. Teknologi informasi juga dapat meningkatkan kinerja dan memungkinkan berbagai informasi didapatkan dengan cepat dan efisien.

Seiring perkembangan teknologi informasi, tentunya harus bisa dimanfaatkan untuk dapat mengambil keuntungan dari dampak perkembangan teknologi informasi tersebut. Salah satu keuntungan yang didapat dari perkembangan teknologi informasi adalah mempermudah dalam mengakses informasi dari sebuah perusahaan. Sehingga dengan adanya teknologi informasi berupa internet, informasi perusahaan seharusnya bisa lebih mudah didapatkan sehingga perusahaan tersebut bisa lebih dikenal. Salah satu cara memanfaatkan perkembangan teknologi informasi ini adalah dengan membuat website.

BPR Sinardana Buana sudah berdiri hampir 28 tahun memiliki 1 kantor pusat, dan 3 kantor cabang. Namun sampai saat ini belum memiliki sebuah website yang seharusnya ini dimiliki oleh sebuah instansi yang berdiri cukup lama dan sudah memiliki kantor cabang. Sehingga dengan adanya permasalahan ini penulis diberikan tugas untuk membuat website pemasaran produk dan jasa dari BPR Sinardana Buana

### **1.2 Tujuan**

Adapun tujuan yang ingin dicapai dari pelaksanaan kegiatan praktek kerja lapangan ini adalah :



1. Menganalisis dan menemukan permasalahan di Bank BPR Sinardana Buana yang dapat dicarikan solusinya sesuai dengan bidang Teknik Informatika.
2. Membuat website pemasaran produk dan jasa yang nantinya memudahkan BPR Sinardana Buana memasarkan produk dan jasa secara online.

### **1.3 Manfaat**

Adapun manfaat yang didapatkan dari pelaksanaan kegiatan praktek kerja lapangan ini dibagi menjadi dua bagian, yaitu manfaat bagi penulis dan manfaat bagi instansi.

#### **1.3.1 Manfaat Bagi Penulis**

Adapun manfaat yang didapatkan bagi penulis dari pelaksanaan kegiatan praktek kerja lapangan ini adalah memperoleh pengalaman dalam menganalisis, merancang, dan mengimplementasikan suatu permasalahan pada sistem sehingga dapat menambah ilmu dan pengetahuan terkait dunia kerja.

#### **1.3.2 Manfaat Bagi Instansi**

Adapun manfaat yang didapatkan bagi instansi dari pelaksanaan kegiatan praktek kerja lapangan ini adalah instansi memiliki website sendiri yang nantinya akan menambah nilai jual bagi perusahaan dan tentunya dapat mendorong pertumbuhan perusahaan.

### **1.4 Waktu dan Tempat Pelaksanaan**

Waktu pelaksanaan Praktek Kerja Lapangan ini dilakukan selama dua bulan yaitu dimulai dari 6 Februari 2017 hingga 31 Maret 2017. Pelaksanaan Praktek Kerja Lapangan disesuaikan dengan jam kerja di Bank BPR Sinardana Buana yaitu pukul 08.30 – 17.00 WIB.

Pelaksanaan Praktek Kerja Lapangan yang penulis laksanakan yaitu berlokasi di kantor BPR Sinardana Buana Pusat, Jl. Wonocolo, Sepanjang, Sidoarjo.

## **BAB II**

### **GAMBARAN UMUM**

#### **2.1 Sejarah Singkat Bank BPR Sinardana Buana**

PT. Bank Perkreditan “ SINARDANA BUANA” mulai beroperasi pada tanggal 1 Oktober 1990, yang modal awalnya sebesar Rp.50.000.000, - ( namun Modal Dasar sudah mencapai Rp.5.000.000.000,- dengan Modal Setor sebesar Rp.2.000.000.000,- ) dan berkantor di Jalan Wonocolo No.118 Sepanjang, Kecamatan Taman, Kabupaten Sidoarjo (Kantor masih dalam kondisi menyewa), dan Alhamdulillah setelah berkiprah selama +/- 9 tahun tepatnya tanggal 1 April 1999, kami menempati/pindah kantor dan menempati kantor yang baru (Milik Sendiri) di Jalan Raya Wonocolo No.59 Sepanjang, Kecamatan Taman, Kabupaten Sidoarjo, hingga sekarang ini.

Dalam hal pemasaran kami prioritaskan pangsa pasar kami di daerah segitiga emas yaitu meliputi wilayah Kabupaten Sidoarjo, wilayah Kabupaten Gresik, dan Wilayah Kotamadya Surabaya, dan juga tidak menutup kemungkinan ke daerah lainnya seperti Mojokerto, Lamongan dan Tuban bahkan Malang dan Blitar.

#### **2.2 Kegiatan PT BPR Sinardana Buana**

PT BPR Sinardana Buana adalah salah satu perusahaan penyedia jasa keuangan Bank. Kegiatan utama dari BPR Sinardana Buana adalah bisnis di sektor jasa keuangan. Adapun jasa dan produk yang ada pada BPR Sinardana buana yaitu berupa tabungan, deposito dan kredit.

#### **2.3 Pimpinan PT BPR Sinardana Buana**

Dewan komisaris :

- Drs. I MADE MADIA (Komisaris Utama)
- BAKRI IBRAHIM, SE (Komisaris)

Direksi :

- Ir. I KETUT SUKARTA (Direktur Utama)
- Dra. SRI SUSMARHAENI (Direktur )

Dewan komisaris Mulai Th.2006 :

- BAKRI IBRAHIM, SE (Komisaris Utama)
- I MADE WIRADHA. I r (Komisaris)

Susunan komisaris dan direksi Mulai 27 April 2010 :

- BAKRI IBRAHIM, SE (Komisaris Utama)
- I MADE WIRADHA. Ir (Komisaris)
- Ir. I KETUT SUKARTO (Direktur Utama)
- WIKAN KURNIANTO (Direktur)

Susunan komisaris dan direksi Mulai 04 Nopember 2014 :

- BAKRI IBRAHIM,SE (Komisaris Utama)
- DJOKO POERWANTO (Komisaris )
- Ir. I KETUT SUKARTO (Direktur Utama )
- WIKAN KURNIANTO (Direktur )

## **2.4 Visi dan Misi Instansi Tempat PKL**

### **2.4.1 Visi BPR Sinardana Buana**

Kami ingin agar PT. Bank Perkreditan Rakyat “SINARDANA BUANA” menjadi Bank yang sangat dipercaya oleh semua pihak, sehingga dapat berfungsi dengan baik sebagai lembaga intermediasi Dana masyarakat, serta akan mempunyai arti yang sangat penting dalam rangka pengembangan ekonomi masyarakat menengah ke bawah.

### **2.4.2 Misi BPR Sinardana Buana**

1. Menghimpun Dana dari masyarakat dalam bentuk Tabungan dan Deposito dengan pemberian bunga yang kompetitif.
2. Bekerjasama dengan Bank-bank Umum dalam hal Linkage Program

3. Memberikan pembiayaan bagi pengusaha-pengusaha kecil dan menengah dan masyarakat lainnya dengan prinsip selektif dan prinsip kehati-hatian.
4. Memberikan suatu pelayanan yang baik dan selalu berupaya memperbaiki sistem pelayanan menjadi lebih baik.

## **2.5 Produk Bank**

Adapun produk yang disediakan oleh Bank BPR Sinardana Buana yaitu :

1. Tabungan :
  - Tabungan Umum
  - Tabungan Harian
  - Tabungan Program Simpanan Masa Depan (SIMADE)  
Dengan memberikan Bunga yang kompetitif.
2. Deposito berjangka
  - Deposito berjangka dengan jangka waktu 1 Bulan
  - Deposito berjangka dengan jangka waktu 3 Bulan
  - Deposito berjangka dengan jangka waktu 6 Bulan
  - Deposito berjangka dengan jangka waktu 12 Bulan  
Dengan bunga yang kompetitif.
3. Kredit
  - Kredit Umum
  - Kredit Rekening Koran

## **BAB III**

### **KAJIAN PUSTAKA**

#### **3.1 Sistem Informasi**

Sistem informasi adalah suatu sistem dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat manajerial dengan kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan kepada pihak luar tertentu dengan informasi yang diperlukan untuk pengambilan keputusan. Ada beragam definisi sistem informasi, sebagaimana tercantum di bawah ini.

**1. Menurut Alter (1992)**

Sistem informasi adalah kombinasi antara prosedur kerja, informasi, orang, dan teknologi informasi yang diorganisasikan untuk mencapai tujuan dalam sebuah organisasi.

**2. Menurut Gelinas, Oram, dan Wiggins (1990)**

Sistem informasi adalah suatu sistem buatan manusia yang secara umum terdiri atas sekumpulan komponen berbasis komputer dan manual yang dibuat untuk menghimpun, menyimpan, dan mengelola data serta menyediakan informasi keluaran kepada pemakai.

**3. Menurut Turban, McLean, dan Wetherbe (1999)**

Sebuah sistem informasi mengumpulkan, memproses, menyimpan, menganalisis, dan menyebarkan informasi untuk tujuan yang spesifik.

**4. Menurut Wilkinson (1992)**

Sistem informasi adalah kerangka kerja yang mengkoordinasikan sumber daya (manusia, komputer) untuk mengubah masukan (*input*) menjadi keluaran (informasi), guna mencapai sasaran-sasaran perusahaan.

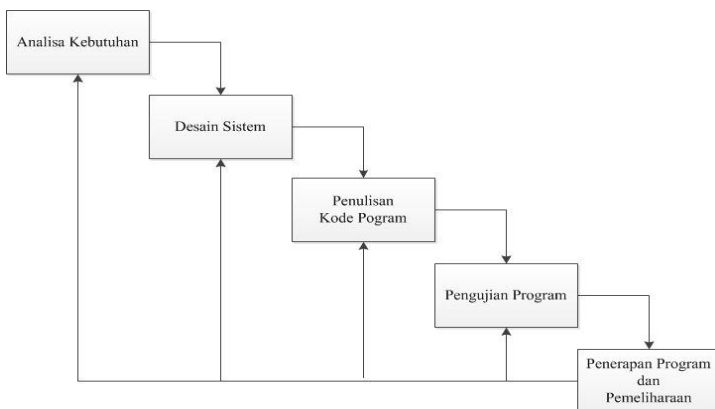
Dari berbagai definisi tersebut, dapat disimpulkan bahwa sistem informasi mencakup sejumlah komponen (manusia, komputer, teknologi informasi, dan prosedur kerja), ada sesuatu yang diproses (data menjadi informasi), dan dimaksudkan untuk mencapai suatu sasaran atau tujuan. Informasi dapat didefinisikan sebagai hasil dari pengolahan data dalam suatu bentuk yang lebih

berguna dan lebih berarti bagi penerimanya yang menggambarkan suatu kejadian yang nyata yang digunakan untuk pengambilan keputusan. Informasi merupakan data yang telah diklasifikasikan atau diolah atau diinterpretasi untuk digunakan dalam proses pengambilan keputusan.

Sistem informasi dalam suatu organisasi dapat dikatakan sebagai suatu sistem yang menyediakan informasi bagi semua tingkatan dalam organisasi tersebut kapan saja diperlukan. Sistem ini menyimpan, mengambil, mengubah, mengolah dan mengkomunikasikan informasi yang diterima.

### 3.2 Metode Pengembangan Perangkat Lunak (Waterfall)

Metode pengembangan perangkat lunak *Waterfall* merupakan salah satu model proses perangkat lunak yang mengambil kegiatan proses dasar seperti spesifikasi, pengembangan, validasi, dan evolusi. Model ini kemudian merepresentasikannya ke dalam bentuk fase-fase proses yang berbeda seperti analisis dan pendefinisian kebutuhan, perancangan perangkat lunak, implementasi, pengujian unit, integrasi sistem, pengujian sistem, serta operasi dan pemeliharaan (Kadir, 2003).



Gambar 3.1 Metode Pengembangan Waterfall

Adapun penjelasan tahapan-tahapan dari model waterfall yang ditunjukkan pada gambar 3.1 adalah sebagai berikut :

1. Analisa Kebutuhan  
Langkah ini merupakan analisa terhadap kebutuhan sistem. Pengumpulan data dalam tahap ini bisa melakukan sebuah penelitian, wawancara atau *studi literatur*.
2. Desain Sistem  
Tahapan dimana dilakukan penuangan pikiran dan perancangan sistem terhadap solusi dari permasalahan yang ada dengan menggunakan perangkat pemodelan sistem seperti diagram alir data (data flow diagram), diagram hubungan entitas (entity relationship diagram) serta struktur dan bahasan data.
3. Penulisan Kode Program  
Penulisan kode program atau coding merupakan penerjemahan design dalam bahasa yang bisa dikenali oleh komputer. Dilakukan oleh programmer yang akan menerjemahkan transaksi yang diminta oleh *user*. Tahapan inilah yang merupakan tahapan secara nyata dalam mengerjakan suatu sistem. Dalam artian penggunaan komputer akan dimaksimalkan dalam tahapan ini. Setelah pengkodean selesai maka akan dilakukan testing terhadap sistem yang telah dibuat tadi. Tujuan testing adalah menemukan kesalahan-kesalahan terhadap sistem tersebut dan kemudian bisa diperbaiki.
4. Pengujian Program  
Tahapan akhir dimana sistem yang baru diuji kemampuan dan keefektifannya sehingga didapatkan kekurangan dan kelemahan sistem yang kemudian dilakukan pengkajian ulang dan perbaikan terhadap aplikasi menjadi lebih baik dan sempurna.
5. Penerapan Program dan Pemeliharaan  
Perangkat lunak yang sudah disampaikan kepada pelanggan pasti akan mengalami perubahan. Perubahan tersebut bisa karena mengalami kesalahan karena perangkat lunak harus menyesuaikan dengan lingkungan (*peripheral* atau sistem

operasi baru) baru, atau karena pelanggan membutuhkan perkembangan *funksional*.

### 3.3 Website

Website adalah keseluruhan halaman-halaman web yang terdapat dalam sebuah domain yang mengandung informasi. Sebuah website biasanya dibangun atas banyak halaman web yang saling berhubungan. Hubungan antara satu halaman web dengan halaman web yang lainnya disebut *hyperlink*. Sedangkan teks yang dijadikan media penghubung disebut *hypertext*.

Domain adalah nama unik yang dimiliki oleh sebuah institusi sehingga bisa diakses melalui internet, misalnya [google.com](http://google.com), [yahoo.com](http://yahoo.com), [facebook.com](http://facebook.com) dan lain-lain. Untuk mendapat sebuah domain kita harus melakukan register pada register-register yang ditentukan.

Istilah lain yang sering ditemui sehubungan dengan website adalah homepage. Homepage adalah halaman awal sebuah domain. Misalnya ketika membuka website [www.lintau.com](http://www.lintau.com), halaman pertama yang muncul disebut dengan homepage, jika mengklik menu-menu yang ada dan meloncat ke lokasi lainnya, disebut webpage, sedangkan keseluruhan isi/conten domain disebut website.

### 3.4 My SQL

MySQL merupakan *database* yang dikembangkan dari bahasa SQL (*Structure Query Language*). SQL sendiri merupakan bahasa yang terstruktur yang digunakan untuk interaksi antara *script* program dengan *database server* dalam hal pengolahan data. Dengan SQL, kita dapat membuat tabel yang nantinya akan diisi dengan data, memanipulasi data ( misalnya menambah data, menghapus data dan memperbaharui data ), serta membuat suatu perhitungan dengan berdasarkan data yang ditemukan. MySQL merupakan *software* resmi yang dikembangkan oleh perusahaan



Swedia bernama MySQL AB, yang waktu itu bernama TcX Data Konsult AB. Pada awalnya MySQL memakai nama mSQL atau “mini SQL” sebagai antarmuka yang digunakan, ternyata dengan menggunakan mSQL itu mengalami banyak hambatan, yaitu sangat lambat dan tidak fleksibel. Oleh karena itu, Michael Widenius berusaha mengembangkan *interface* yang tersebut hingga ditemukan MySQL. Kala itu, MySQL didistribusikan secara khusus, yakni untuk keperluan nonkomersial bersifat gratis, sedangkan untuk kebutuhan komersial diharuskan membayar lisensi. Barulah sejak versi 3.23.19, MySQL dikategorikan software berlisensi GPL, yakni dapat dipakai tanpa biaya untuk kebutuhan apapun.

### 3.5 PHP

PHP adalah sebuah bahasa pemrograman yang didesain agar dapat disisipkan dengan mudah ke halaman HTML. PHP memberikan solusi sangat murah (karena gratis digunakan) dan dapat berjalan di berbagai jenis platform. Pada awalnya memang PHP berjalan di sistem UNIX dan variannya, namun kini dapat berjalan dengan lancar di lingkungan sistem operasi Windows. Suatu nilai tambah yang luar biasa karena proses pengembangan program berbasis web dapat dilakukan lintas sistem operasi. Dengan luasnya cakupan sistem operasi yang mampu menjalankan PHP dan ditambah begitu lengkapnya function yang dimilikinya (tersedia lebih dari 400 function di PHP yang sangat berguna) tidak heran jika PHP semakin menjadi tren di kalangan programmer web.

Penemu bahasa pemrograman ini adalah Rasmus Lerdorf, yang bermula dari keinginan sederhana Lerdorf untuk mempunyai alat bantu dalam memonitor pengunjung yang melihat situs web pribadinya. Inilah sebabnya pada awal pengembangannya, PHP merupakan singkatan dari Personal Home Page tools, sebelum akhirnya menjadi Page Hypertext Preprocessor. Antusias komunitas Internet terhadap bahasa PHP ini begitu besar, sehingga Rasmus Lerdorf akhirnya menyerahkan pengembangan PHP ini kepada sebuah tim pemrograman dalam rangka gerakan open source. Tim ini membangun kembali PHP. Hasilnya adalah PHP 3.0 yang

memiliki dukungan lebih luas lagi terhadap database. PHP 4.0 sebagai versi lanjutan dari PHP 3.0 dirilis.

Setelah itu, dengan menggunakan mesin scripting Zend untuk memberikan kinerja yang lebih cepat dan lebih baik. Versi ini telah mampu mendukung server web selain Apache dan secara built-in telah mampu menangani manajemen session. Untuk dapat menjalankan script-script PHP, sebuah sistem harus mempunyai Apache Web Server, PHP 4/PHP 5, dan database MySQL. Ketiganya adalah program open source yang tersedia secara gratis di Internet dan dapat berjalan di berbagai platform (Windows maupun UNIX / Linux).

### 3.6 CSS

*Cascading Style Sheets* (CSS) adalah suatu bahasa pengaturan tampilan yang digunakan untuk mengatur tampilan dan bentuk dari sebuah dokumen yang ditulis dalam markup language. Pengaplikasian CSS paling umum adalah digunakan untuk mengatur tampilan halaman web yang ditulis dalam HTML/XHTML. CSS dirancang terutama untuk memungkinkan pemisahan terhadap konten/isi dokumen (yang ditulis dalam HTML atau bahasa markup sejenis) dengan pengaturan tampilan dokumen, termasuk layout, warna dan huruf. Pemisahan ini dapat meningkatkan aksesibilitas konten, memberikan fleksibilitas dalam pengaturan tampilan, memungkinkan untuk beberapa halaman berbagi tampilan yang sama dan mengurangi kompleksitas dan pengulangan dalam struktur konten.

CSS juga memungkinkan untuk menampilkan suatu halaman dengan tampilan berbeda sesuai dengan rendering method yang digunakan seperti on-screen, print, atau dengan suara (bila menggunakan browser khusus yang berbasis suara).

### 3.7 HTML

HTML adalah singkatan dari HyperText Markup Language, merupakan simbol-simbol atau tag-tag yang dituliskan dalam sebuah file yang dimaksudkan untuk menampilkan halaman pada web browser (Duckett, 2011). Tag-tag HTML selalu diawali dengan <x> dan diakhiri dengan </x> di mana x tag HTML seperti b, i, u dan sebagainya.

Sebuah halaman website akan diawali dan diakhiri oleh tag <html>....</html>. File-file HTML selalu berakhiran dengan ekstensi \*.htm atau \*.html. Berikut contoh penggunaan tag HTML dapat dilihat dari Tabel 3.1.

Tabel 3.1 Contoh Penggunaan tag HTML

| Contoh                            | Hasil                             |
|-----------------------------------|-----------------------------------|
| <b>Ini tulisan tebal</b>          | <b>Ini tulisan tebal</b>          |
| <i>Ini tulisan miring</i>         | <i>Ini tulisan miring</i>         |
| <u>Ini tulisan bergaris bawah</u> | <u>Ini tulisan bergaris bawah</u> |
| Ini baris 1<br> Ini baris 2       | Ini baris 1<br>Ini baris 2        |

## **BAB IV**

### **PELAKSANAAN PKL**

#### **4.1 Gambaran Umum Website BPR Sinardana Buana**

Website BPR Sinardana Buana adalah sebuah website pemasaran dari BPR Sinardana Buana yang memberikan informasi kepada pengguna terkait BPR Sinardana Buana. Selain itu pada website ini terdapat juga modul untuk pendaftaran kepada calon nasabah kredit maupun tabungan atau deposito. Pada website ini juga ada proses simulasi kredit yang nantinya berguna untuk calon nasabah kredit untuk mengetahui jumlah yang harus dibayarkan tiap bulannya.

Website ini juga terdapat halaman admin yang bisa dikelola. Dimana pada halaman admin, admin dapat merubah suku bunga yang nanti akan tampil secara otomatis di halaman website. Admin juga dapat menyetujui calon nasabah kredit dan melihat daftar calon nasabah deposito maupun tabungan.

#### **4.2 Aktivitas PKL**

Proses PKL berlangsung selama 2 bulan atau 54 hari kerja. Pada minggu pertama seperti biasa pada lingkungan kerja baru adalah adaptasi lingkungan rekan kerja di BPR Sinardana Buana, mengenali aturan dan kegiatan-kegiatan operasional di perusahaan. Setelah itu barulah mulai mempelajari sistem yang ada pada BPR Sinardana Buana dan mulai mengidentifikasi permasalahan-permasalahan yang terdapat pada perusahaan.

Setelah berkonsultasi dengan perusahaan dan pembimbing lapangan, perusahaan membutuhkan website yang nantinya bisa berguna untuk meningkatkan penjualan produk dan jasa secara online. Sehingga penulis bersama team mencoba membuat rancangan terlebih dahulu dan mengajukan kepada pimpinan perusahaan. Setelah disetujui barulah penulis membuat website pemasaran yang dibutuhkan oleh bank BPR Sinardana Buana. Dalam proses pembuatan website, tidak lupa penulis juga berkonsultasi dengan pembimbing lapangan untuk melengkapi pembuatan website.

Disela – sela pembuatan website, penulis juga terkadang ikut membantu merapikan data pada perusahaan. Karena kebetulan waktu itu perusahaan dalam rangka migrasi dari sistem lama ke sistem baru, sehingga dibutuhkan pengecekan kembali data-data perusahaan. Selain melakukan pengecekan data, terkadang penulis juga membantu ikut survei ke lapangan mengenai kelayakan calon nasabah terutama calon nasabah kredit.

Saat proses pembuatan website selesai, minggu akhir pelaksanaan pkl adalah mempresentasikan kembali website kepada pimpinan untuk disetujui. Ketika website telah setuju, maka tahap akhir adalah mengupload website ke hosting sehingga website bisa diakses secara online oleh publik.

#### **4.3 Analisis dan Definisi Kebutuhan**

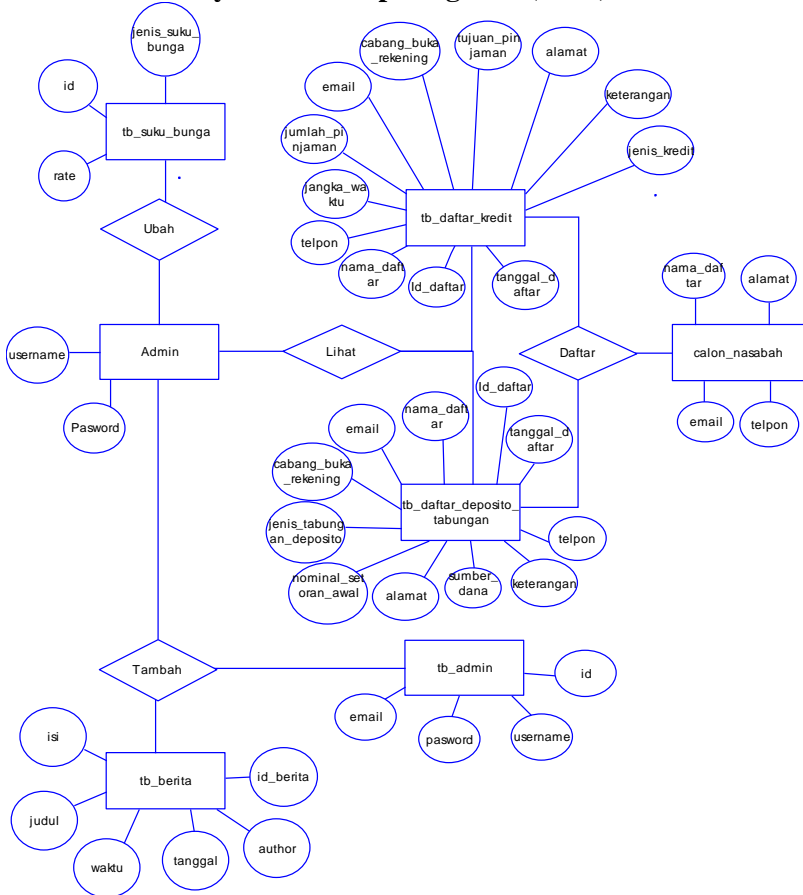
Dari penjabaran umum yang telah dibahas maka dilakukan proses analisis kebutuhan dari website pada Sistem Informasi ini. Adapun hasil analisis kebutuhan dari sistem tersebut adalah sebagai berikut :

1. Website menampilkan gambaran umum profil perusahaan, serta hal hal lain terkait perusahaan.
2. Sistem mampu melakukan proses pendaftaran bagi calon nasabah deposito, tabungan, maupun kredit
3. Terdapat proses simulasi yang berguna untuk membantu nasabah kredit melihat jumlah yang harus dibayarkan tiap bulan ketika memiliki kredit.

#### **4.4 Perancangan**

Pada bagian perancangan akan dijabarkan desain sistem yang akan dibuat. Pada pembuatan website ini digunakan desain Rancangan Database.

#### 4.4.1 Entity Relationship Diagram (ERD)



Gambar 4.1 Rancangan ERD

Gambar 4.1 diatas merupakan rancangan database berupa ERD yang dibuat.

Pada ERD tersebut, terdapat 7 entitas yaitu, entitas admin, tb\_berita, tb\_admin, tb\_suku\_bunga, tb\_daftar\_kredit, tb\_daftar\_deposito\_tabungan, dan calon\_nasabah. Dimana masing masing entitas memiliki atribut. Pada entitas admin

terdapat atribut username dan password. Dimana entitas admin berelasi dengan entitas lainnya yaitu tb\_berita, tb\_admin, tb\_suku bunga, tb\_daftar\_kredit dan tb\_daftar\_deposito\_tabungan. Pada entitas calon\_nasabah terdapat empat entitas dan berelasi dengan tb\_daftar\_kredit dan tb\_daftar\_deposito\_tabungan.

## 4.5 Implementasi

Setelah tahap perancangan maka tahapan berikutnya adalah mengimplementasikan rancangan tersebut kedalam bentuk kode program HTML, CSS, PHP, dan JavaScript serta basis data MySQL menggunakan text editor Atom, SQLYog dan PHPMyAdmin untuk memanajemen basis data MySQL. Sehingga hasil implementasi tersebut berupa tampilan antarmuka sistem pada gambar dibawah ini.

### 4.5.1 Halaman Utama Website

**BPR SINARDANA BUANA**

Selamat Datang di  
**BPR SINARDANA BUANA**

PT. Bank Perkreditan "SINARDANA BUANA" mulai beroperasi pada tanggal 1 Oktober 1990, dan ber Kantor di Jalan Wonocolo No.118 Sepanjang, Kecamatan Taman, Kabupaten Sidoarjo (Kantor masih dalam kondisi menyewa), dan Alhamdulillah setelah berkiprah selama +/- 9 tahun tepatnya tanggal 1 April 1999, kami menempati/pindah kantor dan menempati kantor yang baru (Milik Sendiri) di Jalan Raya Wonocolo No.59 Sepanjang, Kecamatan Taman, Kabupaten Sidoarjo, hingga sekarang ini.

**Suku Bunga**

| Produk             | (% per tahun) |
|--------------------|---------------|
| Kredit Modal Kerja | 24%           |
| Kredit Investasi   | 24%           |
| Kredit Konsumtif   | 24%           |
| Tabungan Umum      | 5%            |
| Tabungan Simade    | 5%            |
| Deposito Berjangka | 8.5%          |

**Hubungi Kami**

Pusat : 031-7873895  
Surabaya : 031-5322654  
Mojosari : 0321-594275  
Kandangan : 031-7417214

**Alamat Pusat**

Yogyakarta

Copyright © 2017 PT. BPR SINARDANA BUANA

Gambar 4.2 Halaman Utama Website

Gambar 4.2 di atas adalah tampilan halaman utama website BPR Sinardana Buana. Dimana dalam halaman utama website menampilkan ucapan singkat selamat datang kepada pengunjung website.

Pada halaman utama website, terdapat header berupa logo BPR dan menu - menu yang ditampilkan secara horizontal maupun pop up. Pada halaman ini juga ditampilkan suku bunga dan alamat kantor pusat, dimana suku bunga dapat berubah otomatis, yang diubah melalui halaman admin. Untuk alamat pusatnya, menggunakan tools dari google maps.

Pada menu horizontal juga terdapat sub menu di dalamnya. Menu Beranda adalah untuk menuju halaman utama. Menu Tentang Kami berisi ulasan untuk mengetahui segala hal tentang BPR Sinardana Buana. Kemudian menu produk&layanan yang memberikan informasi kepada pengunjung tentang produk dan layanan atau jasa yang terdapat pada bank BPR Sinardana Buana.

Menu pendaftaran digunakan untuk melakukan pendaftaran, baik untuk mendaftar nasabah kredit maupun deposito. Berikutnya adalah menu simulasi yang menjadi alat bantu bagi calon nasabah yang nantinya ingin mengetahui simulasi kredit. Dan yang terakhir adalah menu Hubungi Kami yang memberikan informasi untuk bisa menghubungi bank dan alamat kantor terdekat dengan nasabah.

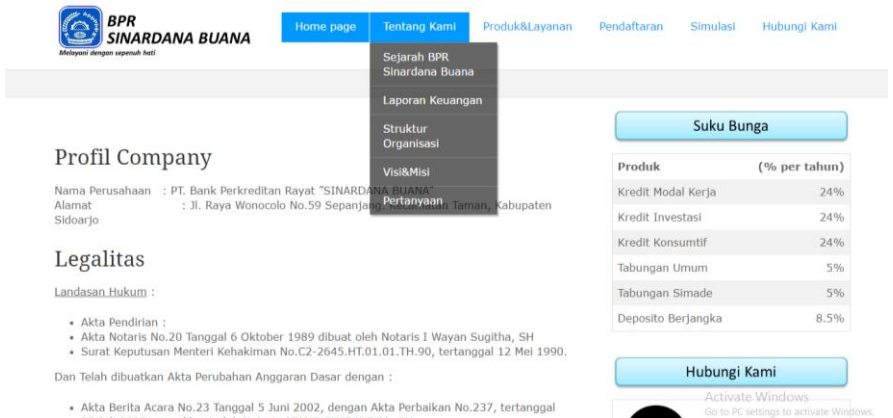


Gambar 4.3 Tampilan Website Pada Mobile



Website ini juga mobile responsive seperti pada gambar 4.3, sehingga akan lebih memudahkan pengguna ketika mengakses website melalui mobile.

#### 4.5.2 Halaman Menu Tentang Kami



Gambar 4.4 Menu Tentang Kami

Pada menu tentang kami, terdapat sub menu yaitu :

1. Sejarah BPR Sinardana Buana yang menampilkan profil perusahaan dan sejarah berdirinya perusahaan.
2. Sub menu Laporan Keuangan yang menampilkan laporan keuangan perusahaan yang bisa diakses oleh masyarakat, sehingga ada keterbukaan terhadap masyarakat terkait dana perusahaan.
3. Struktur Organisasi menampilkan struktur organisasi perusahaan mulai dari pimpinan tertinggi sampai staf-staf dibawahnya.
4. Visi&Misi berisi visi dan misi yang diusung oleh perusahaan, sehingga masyarakat bisa menilai bagaimana perusahaan ini nantinya.
5. Menu pertanyaan berisi pertanyaan umum yang terkait tentang perbankan, bpr dan segala sesuatu hal yang ada kaitannya dengan operasional BPR Sinardana Buana.

### 4.5.3 Halaman Menu Produk&Layanan



Gambar 4.5 Menu Produk dan Layanan

Pada menu produk&layanan memiliki submenu – submenu yang tiada lain adalah produk dan jasa yang ada pada BPR Sinardana Buana seperti : kredit, tabungan umum, tabungan simade, dan deposito berjangka. Masing-masing submenu akan menampilkan keunggulan produk dan syarat mendaftarnya, sehingga masyarakat yang tertarik bisa langsung mendaftarkan diri terlebih dahulu.

### 4.5.4 Halaman Menu Pendaftaran

| Produk             | (% per tahun) |
|--------------------|---------------|
| Kredit Modal Kerja | 24%           |
| Kredit Investasi   | 24%           |
| Kredit Konsumtif   | 24%           |
| Tabungan Umum      | 5%            |
| Tabungan Simade    | 5%            |
| Deposito Berjangka | 8.5%          |

Gambar 4.6 Pendaftaran Rekening Tabungan/Deposito

Pada menu pendaftaran, ada dua sub menu, yaitu pengajuan tabungan/deposito dan pengajuan kredit. Pada gambar 4.6 adalah tampilan dari menu pendaftaran untuk pengajuan tabungan/deposito. User harus mengisi form yang terdapat pada website untuk dapat mengajukan diri sebagai nasabah tabungan atau deposito.

**BPR SINARDANA BUANA**  
Melayani dengan ramah hati

Home page | Tentang Kami | Produk&Layanan | Pendaftaran | Simulasi | Hubungi Kami

### Form Pembukaan Pengajuan Kredit

|  |   |
|--|---|
| Nama   | <input type="text"/>                            |
| Alamat Lengkap   | <input type="text"/>                            |
| No.Telpn / HP  | <input type="text"/>                            |
| Email  | <input type="text"/>                            |
| Cabang Buka Rekening   | <input type="text" value="Pusat"/>              |
| Jenis Kredit   | <input type="text" value="Kredit Modal Kerja"/> |
| Jumlah Pinjaman  | <input type="text"/>                            |
| Jangka Waktu (Bulan)   | <input type="text"/>                            |
| Tujuan Pinjaman  | <input type="text"/>                            |
| Agunan   | <input type="text"/>                            |
| Data Tambahan (Diisi jika perlu)   | <input type="text"/>                            |
| <input type="button" value="Daftar"/> <input type="button" value="Batal"/> |   |

#### Suku Bunga

| Produk             | (% per tahun) |
|--------------------|---------------|
| Kredit Modal Kerja | 24%           |
| Kredit Investasi   | 24%           |
| Kredit Konsumtif   | 24%           |
| Tabungan Umum      | 5%            |
| Tabungan Simade    | 5%            |
| Deposito Berjangka | 8,5%          |

#### Hubungi Kami

|  |                         |
|--|-------------------------|
|  | Pusat : 031-7873895     |
|  | Surabaya : 031-5322654  |
|  | Mojosari : 0321-594275  |
|  | Kandangan : 031-7417214 |

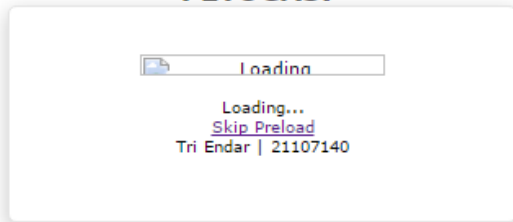
AYO Bank | BANK INDONESIA | LEMBAGA PENJAMINAN SIMPANAN | OK | STORITAS BAKA SELUANGAN

Copyright © 2017 PT. BPR SINARDANA BUANA

Gambar 4.7 Pendaftaran Kredit

Pada gambar 4.7 di atas adalah tampilan dari sub menu pengajuan kredit. Seperti biasanya, user harus menginputkan inputan yang dibutuhkan untuk mendaftarkan diri sebagai nasabah kredit. Selanjutnya setelah mendaftarkan diri sebagai nasabah kredit atau nasabah tabungan/deposito, maka user akan dibawa ke halaman selanjutnya seperti pada gambar 4.8 di bawah.

**TERIMAKASIH SUDAH  
MENDAFTAR, TUNGGU BEBERAPA  
HARI UNTUK DIHUBUNGI  
PETUGAS!**



Gambar 4.8 Halaman Tampilan Setelah Pendaftaran

Pada gambar 4.8 di atas adalah tampilan setelah user melakukan pendaftaran. Dimana team marketing akan menghubungi lagi nasabah yang telah mendaftarkan diri untuk dikonfirmasi kembali keseriusannya menjadi nasabah BPR Sinardana Buana.

#### 4.5.6 Halaman Menu Model Simulasi

Menghitung biaya angsuran Kredit:

|                             |          |
|-----------------------------|----------|
| Besar Pinjaman (Rp.)        | 10000000 |
| Jangka waktu kredit (tahun) | 2        |
| Suku bunga bank (24 %)      | 24       |

Gambar 4.9 Halaman Menghitung Simulasi

Halaman menu simulasi berisi alat bantu user untuk menghitung pembiayaan angsuran kredit. Gambar 4.9 di atas adalah inputan yang harus diisi oleh user untuk diproses dan didapatkan nantinya pembiayaan angsuran kredit yang dibutuhkan nasabah kredit.

### Hasil perhitungan Kredit:

|                     |            |
|---------------------|------------|
| Besar Pinjaman      | 10,000,000 |
| Jangka waktu kredit | 2 tahun    |
| Angsuran perbulan   | 616,667    |

[Hitung Ulang?](#)

Gambar 4.10 Halaman Hasil Simulasi

Gambar 4.10 yaitu hasil dari simulasi berupa angsuran perbulan yang harus dibayarkan. Perhitungan yang digunakan pada simulasi kredit adalah berdasarkan perhitungan dari pihak BPR Sinardana Buana.

## 4.5.7 Halaman Hubungi Kami

**BPR SINARDANA BUANA**  
Melayani dengan sepenuh hati

Home page Tentang Kami Produk&Layanan Pendaftaran Simulasi **Hubungi Kami**

**Alamat Kantor Pusat**

- Jalan Raya Wonocolo No. 59 Sepanjang Kecamatan Taman, Kabupaten Sidoarjo.
- Telepon : (031) 7873895, 7873896
- Faksimile : (031) 7886777

**Alamat Kantor Cabang Surabaya**

- Jalan Kalibutih No. 65 Surabaya
- Telepon : (031) 5322654, 5483827

**Suku Bunga**

| Produk             | (% per tahun) |
|--------------------|---------------|
| Kredit Modal Kerja | 24%           |
| Kredit Investasi   | 24%           |
| Kredit Konsumtif   | 24%           |
| Tabungan Umum      | 5%            |
| Tabungan Simade    | 5%            |
| Deposito Berjangka | 8.5%          |

**Hubungi Kami**

Activate Windows  
Go to PC settings to activate Windows  
**Pusat** : 031-7873895

Gambar 4.11 Halaman Hubungi Kami

Halaman hubungi kami berisi daftar alamat kantor pusat dan alamat kantor di seluruh cabang. Selain itu ada informasi lain yang nantinya membantu nasabah atau user mencari tahu segala sesuatu tentang BPR Sinardana Buana.

## 4.5.8 Halaman Log In Admin

Buat USERNAME BARU

Selamat datang di aplikasi pengelolaan website PT BPR Sinardana Buana.  
Silahkan masukkan form di bawah ini untuk masuk ke sistem

User

Password

Login

Gambar 4.12 Log in Admin

Gambar 4.12 memperlihatkan halaman awal admin. Dimana untuk bisa masuk kehalaman pengelolaan admin user harus menginputkan username dan password yang telah tersimpan di database. Seseorang untuk pertama kalinya mempublikasikan website ini juga boleh membuat username baru dengan menginputkan user dan password juga. Setelah itu folder buat username baru akan dihapus dari hosting.

#### 4.5.9 Halaman Admin



Gambar 4.13 Halaman Admin

Pada halaman sistem admin ada empat menu yang ada di dalamnya, yaitu :

1. Tambah berita dan foto digunakan untuk memposting kegiatan BPR Sinardana Buana di website
2. Ubah suku bunga bank yang digunakan untuk mengubah suku bunga secara otomatis pada halaman website.
3. Menu kelola database calon nasabah untuk menampilkan user yang mendaftarkan rekening deposito atau tabungan dan pengajuan kredit yang nantinya akan dihubungi pihak bank untuk proses lebih lanjut.
4. Pengambilan keputusan calon nasabah digunakan untuk mempertimbangkan seorang calon penerima kredit apakah layak atau tidak mendapatkan kredit dengan menggunakan metode Sistem Pengambilan Keputusan.
5. Menu keluar digunakan untuk keluar dari sistem.

#### 4.5.10 Menu Tambah Berita dan Foto

KEMBALI KE MENU UTAMA LIHAT, EDIT DAN HAPUS BERITA

Judul:  
Seminar OJK Dalam Perbankan

Penulis:  
admin

Ringkasan:  
Seminar OJK Singkat

Isi:  
Seminar OJK kali ini memberika edukasi perbankan untuk meningkatkan pengetahuan dan fasilitas kepada masyarakat. Ada banyak hal yang harus diketahui oleh perbankan.....

Submit

Gambar 4.12 Tambah Berita

Pada menu ini, admin dapat memposting berita maupun foto yang nantinya akan dilihat oleh pengunjung. Hanya saja pada menu ini belum semua berfungsi optimal, sehingga pada halaman website menu berita belum bisa dilihat oleh pengunjung.

| BERITA |                   |  |   |
|--------|-------------------|--|---|
| ID     | Tanggal           | Judul  | Opsi  |
| 3      | 17-05-2017, 21:36 | Seminar OJK Dalam Perbankan di BPR SInardana Buana | <a href="#">LIHAT</a> - <a href="#">SUNTING</a> - <a href="#">HAPUS</a> |
| 2      | 06-03-2017, 10:28 | Seminar OJK Mengenal.....                          | <a href="#">LIHAT</a> - <a href="#">SUNTING</a> - <a href="#">HAPUS</a> |
| 1      | 06-03-2017, 10:08 | Berita 1   | <a href="#">LIHAT</a> - <a href="#">SUNTING</a> - <a href="#">HAPUS</a> |

Gambar 4.13 Edit Berita

Pada menu tambah berita juga ada sub menu edit berita yang dimana admin dapat merubah, melihat , dan menghapus berita yang nantinya akan ditampilkan kepada publik. Pada menu ini, juga dilihatkan list berita dengan id dan tanggal serta judul daripada berita yang telah dibuat sebelumnya.

### 4.5.11 Menu Ubah Suku Bunga

Gunakan titik sebagai desimal, karena keterbatasan teknis

Deposito   
Suku bunga deposito saat ini: 8.5%

Kredit   
Suku bunga kredit saat ini: 24%

Tabungan Umum   
Suku bunga umum saat ini: 5%

Tabungan Simade   
Suku bunga deposito saat ini: 5%

Gambar 4.14 Ubah Suku Bunga

Pada menu ubah suku bunga ini, admin diperbolehkan mengubah salah satu suku bunga, baik deposito, kredit, tabungan umum, maupun simade. Selain itu juga ditampilkan berapa suku bunga terakhir yang terlihat pada tulisan suku bunga saat ini.

### 4.5.12 Menu Kelola Calon Nasabah

| KEMBALI KE MENU UTAMA |               | NASABAH KREDIT |        |         |        |        |       |         |        |            |  |
|-----------------------|---------------|----------------|--------|---------|--------|--------|-------|---------|--------|------------|--|
| ID                    | Tanggal Pend. | Nama           | Alamat | Telepon | E-Mail | Cabang | Jenis | Nominal | Sumber | Keterangan | Pilihan  |
| 10                    | 0000-00-00    |                |        |         |        | pusat  | umum  |         |        |            | <a href="#">EXPORT KE DATABASE UTAMA</a> - <a href="#">HAPUS</a> |
| 11                    | 07-04-2017    |                |        |         |        | pusat  | umum  |         |        |            | <a href="#">EXPORT KE DATABASE UTAMA</a> - <a href="#">HAPUS</a> |

Gambar 4.15 Kelola Nasabah Tabungan

Pada menu kelola calon nasabah, ada terdapat dua pilihan yaitu untuk pengelolaan nasabah tabungan/deposito dan nasabah kredit. Gambar 4.15 di atas adalah memperlihatkan calon nasabah tabungan/deposito. Dimana admin dapat menghapus atau mengexport file ke database dan mendownloadnya. Dimana data-data ini akan dijadikan acuan oleh bank untuk menjaring calon-calon nasabah baru melalui data-data yang dapat dihubungi.



| KEMBALI KE MENU UTAMA NASABAH DEPOSITO |               |      |          |            |                |        |       |                  |              |           |        |  |
|--|---------------|------|----------|------------|----------------|--------|-------|------------------|--------------|-----------|--------|--|
| ID                                     | Tanggal Pend. | Nama | Alamat   | Telepon    | E-Mail         | Cabang | Jenis | Nominal Pinjaman | Waktu Pinjam | Tujuan    | Agunan | Keterangan   |
| 2                                      | 18-05-2017    | made | surabaya | 0317873895 | made@gmail.com | pusat  | umum  | 0                | 0            | SIDOMARJO | 0      | <a href="#">BATALA &amp; EXPORT</a> - <a href="#">BATALA</a> |

Gambar 4.16 Kelola Nasabah Kredit

Sama seperti pengelolaan nasabah tabungan/deposito, pada menu kelola nasabah kredit juga akan diperlihatkan data-data nasabah yang nantinya akan dijadikan acuan untuk menjaring nasabah baru melalui data yang didapatkan. Admin juga dapat menghapus dan mendownload file calon-calon nasabah kredit ini.

## 4.6 Pengujian Sistem

Pengujian sistem dimaksudkan untuk menguji semua element–element perangkat lunak yang dibuat apakah sudah sesuai dengan yang diharapkan.

### 4.6.1 Rencana Pengujian Sistem

Pengujian sistem pada website BPR Sinardana Buana ini dilaksanakan oleh pihak user atau pengguna, sedangkan untuk metode pengujian yang digunakan adalah pengujian black box. Pengujian black box adalah pengujian aspek fundamental sistem tanpa memperhatikan struktur logika internal perangkat lunak. Metode ini digunakan untuk mengetahui apakah perangkat lunak berfungsi dengan benar. Pengujian black box merupakan metode perancangan data uji yang didasarkan pada spesifikasi perangkat lunak yang dibuat.

Adapun bagian-bagian yang akan diujikan adalah sebagai berikut :

Tabel 4.1 Rencana Pengujian Sistem

| <b>Requirement yang diuji</b> | <b>Butir Uji</b>                       |
|-------------------------------|--|
| Login                         | Melakukan Login                        |
| Data Suku Bunga               | Merubah Suku Bunga                     |
| Data Berita                   | Menambahkan Berita                     |
| Data Nasabah Kredit           | Mendaftarkan Nasabah Kredit            |
| Data Nasabah Tabungan         | Mendaftarkan Nasabah Tabungan/Deposito |

#### 4.6.2 Kasus dan Hasil Pengujian Sistem

Berikut adalah hasil pengujian sistem menggunakan metode black box berdasarkan requirement pada rencana pengujian :

##### 1. Pengujian form login

Tabel 4.2 Hasil Pengujian Form Login

| <b>Data Masukan</b>                          | <b>Yang Diharapkan</b>                                   | <b>Pengamatan</b>                                  | <b>Kesimpulan</b>         |
|--|--|--|---------------------------|
| Username dan password terisi dengan benar    | Sistem akan menampilkan halaman utama admin              | Menampilkan halaman utama admin                    | [√]diterima<br>[ ]ditolak |
| Username dan atau password kosong atau salah | Akan muncul pesan “password/nama user salah”             | Muncul pesan “password/nama user salah”            | [√]diterima<br>[ ]ditolak |
| User mendaftarkan username dan password      | Sistem akan menerima dan dapat login dengan username dan | User dapat login dengan username dan password yang | [√]diterima<br>[ ]ditolak |

|      |                    |      |  |
|------|--------------------|------|--|
| baru | password yang baru | baru |  |
|------|--------------------|------|--|

Tabel 4.2 di atas adalah tabel hasil pengujian form log in. Dimana pada tabel di atas ada tiga data masukan yang diberikan. Dari ketiga data masukan yang diberikan, antara apa yang diharapkan dengan hasil pengamatan sesuai, sehingga dapat disimpulkan bahwa ketiga data masukan diterima.

## 2. Pengujian form data suku bunga

Tabel 4.3 Hasil Pengujian Data Suku Bunga

| <b>Data Masukan</b>  | <b>Yang Diharapkan</b>                          | <b>Pengamatan</b>                        | <b>Kesimpulan</b>         |
|--|---|--|---------------------------|
| Form yang akan diubah suku bunganya diinputkan jumlah suku bunga yang baru | Tampilan suku bunga di halaman web akan berubah | Tampilan suku bunga di dalam web berubah | [√]diterima<br>[ ]ditolak |

Untuk form data suku bunga, pada tabel 4.3 hanya ada satu data masukan dan diterima. Dimana hasil pengamatan sesuai dengan apa yang diharapkan.

## 3. Pengujian form data berita

Tabel 4.4 Hasil Pengujian Data Berita

| <b>Data Masukan</b> | <b>Yang Diharapkan</b> | <b>Pengamatan</b> | <b>Kesimpulan</b> |
|---------------------|------------------------|-------------------|-------------------|
|---------------------|------------------------|-------------------|-------------------|

|                                    |   |  |                           |
|------------------------------------|---|--|---------------------------|
| Form di tambah berita sudah terisi | Sistem akan menampilkan berita yang ditambahkan di website      | Berita tidak tampil di website                               | [ ]diterima<br>[√]ditolak |
| Klik lihat, edit, hapus berita     | Akan muncul daftar berita-berita yang sudah pernah ditambahkan  | Muncul daftar berita-berita yang sudah pernah ditambahkan    | [√]diterima<br>[ ]ditolak |
| Klik lihat                         | Akan muncul isi berita  | Muncul isi berita  | [√]diterima<br>[ ]ditolak |
| Klik edit                          | Akan muncul halaman untuk edit berita                           | Muncul halaman untuk edit berita                             | [√]diterima<br>[ ]ditolak |
| Klik hapus                         | Berita yang dipilih akan hilang dari daftar dan halaman website | Berita hilang dari halaman website dan halaman daftar berita | [√]diterima<br>[ ]ditolak |

Pada tabel 4.4 di atas memberikan informasi tentang hasil pengujian data berita. Pada pengujian kali ini ada satu data masukan dari lima data masukan yang ditolak. Yaitu pada data masukan form tambah berita. Saat menginputan berita sudah sesuai, namun belum muncul di halaman website, tetapi masih bisa tampil di halaman admin. Sehingga untuk sementara waktu, karena belum dibutuhkan, maka menu berita pada website tidak ditampilkan.

#### 4. Pengujian form data nasabah kredit

Tabel 4.5 Hasil Pengujian Form Data Nasabah Kredit

| <b>Data Masukan</b> | <b>Yang Diharapkan</b>                             | <b>Pengamatan</b>                  | <b>Kesimpulan</b>         |
|---------------------|--|------------------------------------|---------------------------|
| Klik nasabah kredit | Sistem akan menampilkan calon-calon nasabah kredit | Calon nasabah kredit ditampilkan   | [√]diterima<br>[ ]ditolak |
| Klik hapus          | Data calon nasabah akan terhapus dari database     | Calon nasabah terhapus dari daftar | [√]diterima<br>[ ]ditolak |

Pengujian form data nasabah kredit pada tabel 4.5 di atas, semua data masukan diterima, yaitu data masukan klik nasabah kredit dan klik hapus. Sehingga untuk form nasabah kredit berhasil atau diterima.

#### 5. Pengujian form data nasabah tabungan

Tabel 4.6 Hasil Pengujian Form Data Nasabah Tabungan

| <b>Data Masukan</b>   | <b>Yang Diharapkan</b>  | <b>Pengamatan</b>                  | <b>Kesimpulan</b>         |
|-----------------------|---|------------------------------------|---------------------------|
| Klik nasabah tabungan | Sistem akan menampilkan calon-calon nasabah tabungan/deposito | Calon nasabah tabungan ditampilkan | [√]diterima<br>[ ]ditolak |

|            |  |                                    |                           |
|------------|--|------------------------------------|---------------------------|
| Klik hapus | Data calon nasabah akan terhapus dari database | Calon nasabah terhapus dari daftar | [√]diterima<br>[ ]ditolak |
|------------|--|------------------------------------|---------------------------|

Form data nasabah tabungan diuji dengan menggunakan dua data masukan seperti tabel 4.6. Dan semua data masukan antara yang diharapkan dengan hasil pengamatan sesuai, sehingga sistem berhasil atau diterima

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil dari praktek kerja lapangan di PT. BPR Sinardana Buana, maka dapat disimpulkan bahwa penulis dapat merancang dan membuat website BPR Sinardana Buana yang nantinya digunakan untuk meningkatkan pemasaran produk dan jasa secara online.

#### **5.2 Saran**

Adapun saran yang bisa diberikan untuk laporan ini :

1. Hendaknya dilakukan analisis kembali terhadap website untuk menemukan serta memperbaiki kekurangan yang masih ada pada sistem sebelum dioperasikan.
2. Website masih perlu penambahan sehingga lebih menarik untuk diakses oleh user.

## DAFTAR PUSTAKA




- Andri. 2013. *Rancang Bangun Sistem Informasi Pengajuan Judul Tugas Akhir dan Skripsi Berbasis Web Service*. Semarang: Semantik 3013.
- Fatansyah. 1999. *Basis Data*. Bandung: Informatika.
- Ladjamudin, A. 2005. *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Sommerville, I. 2011. *Software Engineering. Ninth Edition*. Harlow: Pearson Education Limited. Pearson Education, Inc
















## LAMPIRAN






### AKTIVITAS HARIAN PKL









Nama : I Gede Wiraksana  
 NIM : 1308605004  
 Lokasi PKL : PT. Bank Perkreditan Rakyat SINARDANA BUANA  
 Waktu Pelaksanaan : 06 Februari 2017 – 31 Maret 2017





| No. | Nama Penanggung Jawab/Jabatan | Pelaksanaan PKL |                                  |   | Keterangan  |
|-----|-------------------------------|-----------------|----------------------------------|---|---|
|     |                               | Tanggal         | Lokasi                           | Aktivitas   |   |
| 1   | Putu Ardana                   | 06-02-2017      | Kantor Pusat BPR Sinardana Buana | Pengenalan Kantor dan sistem kerja  |  |
| 2   | Putu Ardana                   | 07-02-2017      | Kantor Pusat BPR Sinardana Buana | Identifikasi permasalahan di kantor yang ada hubungannya dengan IT                            |   |
| 3   | Putu Ardana                   | 08-02-2017      | Kantor Pusat BPR Sinardana Buana | Mempelajari teori yang akan akan digunakan untuk memecahkan masalah di kantor                 |  |
| 4   | Putu Ardana                   | 09-02-2017      | Kantor Pusat BPR Sinardana Buana | Mempelajari teori pemrograman web yang akan akan digunakan untuk memecahkan masalah di kantor |   |
| 5   | Putu Ardana                   | 10-02-2017      | Kantor Pusat BPR Sinardana Buana | Membuat rancangan website dari isi konten. Serta berbincah bincah dengan pegawai              |  |
| 6   | Putu Ardana                   | 11-02-2017      | Tempat Tinggal                   | Libur Kantor Akhir Pekan  |   |

|    |             |            |                                     |   |   |
|----|-------------|------------|-------------------------------------|---|---|
| 7  | Putu Ardana | 12-02-2017 | Tempat Tinggal                      | Libur Kantor Akhir Pekan  |  |
| 8  | Putu Ardana | 13-02-2017 | Kantor Pusat BPR<br>Sinardana Buana | Membuat desain website kantor   |   |
| 9  | Putu Ardana | 14-02-2017 | Kantor Pusat BPR<br>Sinardana Buana | Melanjutkan desain website kantor dan membantu melakukan analisa kredit di BPR Sinardana Buana  |  |
| 10 | Putu Ardana | 15-02-2017 | Tempat Tinggal                      | Libur Nasional Pemilu Kepala Daerah Sorelatak   |   |
| 11 | Putu Ardana | 16-02-2017 | Kantor Pusat BPR<br>Sinardana Buana | Melanjutkan desain website kantor   |  |
| 12 | Putu Ardana | 17-02-2017 | Kantor Pusat BPR<br>Sinardana Buana | Ikur mensurvei costumers membantu proses kredit dan melanjutkan proyek pembuatan website kantor   |  |
| 13 | Putu Ardana | 18-02-2017 | Tempat Tinggal                      | Libur Kantor Akhir Pekan  |  |
| 14 | Putu Ardana | 19-02-2017 | Tempat Tinggal                      | Libur Kantor Akhir Pekan  |   |
| 15 | Putu Ardana | 20-02-2017 | Kantor Pusat BPR<br>Sinardana Buana | Melanjutkan pembuatan website kantor dan membantu penginputan uang data nasabah dalam rangka migrasi sistem di Bank   |  |
| 16 | Putu Ardana | 21-02-2017 | Kantor Pusat BPR<br>Sinardana Buana | Melanjutkan pembuatan website kantor dan berkoordinasi dengan direktur utama tentang masalah migrasi sistem lama ke sistem baru yang mengalami perlambatan waktu yang |   |

|    |             |            |                                     |   |   |
|----|-------------|------------|-------------------------------------|---|---|
| 17 | Putu Ardana | 22-02-2017 | Kantor Pusat BPR<br>Sinardana Buana | Memantu mengoreksi data terkait migrasi sistem                                    |    |
| 18 | Putu Ardana | 23-02-2017 | Kantor Pusat BPR<br>Sinardana Buana | Memantu mengoreksi data terkait migrasi sistem                                    |    |
| 19 | Putu Ardana | 24-02-2017 | Kantor Pusat BPR<br>Sinardana Buana | Olahraga jumat, ikut membantu survey pengajuan kredit                             |    |
| 20 | Putu Ardana | 25-02-2017 | Tempat Tinggal                      | Libur Akhir Pekan   |    |
| 21 | Putu Ardana | 26-02-2017 | Tempat Tinggal                      | Libur Akhir Pekan   |    |
| 22 | Putu Ardana | 27-02-2017 | Kantor Pusat BPR<br>Sinardana Buana | Melanjutkan pembuatan website dan pengumpulan dana nasabah terkait migrasi sistem |    |
| 23 | Putu Ardana | 28-02-2017 | Kantor Pusat BPR<br>Sinardana Buana | Ikut survey pengajuan kredit  |  |
| 24 | Putu Ardana | 01-03-2017 | Kantor Pusat BPR<br>Sinardana Buana | Ikut survey pengajuan kredit  |  |
| 25 | Putu Ardana | 02-03-2017 | Kantor Pusat BPR<br>Sinardana Buana | Memantu pencocokan data untuk migrasi sistem dan melanjutkan pembuatan web        |  |
| 26 | Putu Ardana | 03-03-2017 | Kantor Pusat BPR<br>Sinardana Buana | Memantu pencocokan data dalam rangka migrasi sistem dan melanjutkan pembuatan web |  |

|    |              |            |                                  |  |   |
|----|--------------|------------|----------------------------------|--|---|
| 27 | Putu Ardiana | 04-03-2017 | Tempat Tinggal                   | Libur akhir pekan  |  |
| 28 | Putu Ardiana | 05-03-2017 | Tempat Tinggal                   | Libur akhir pekan  |   |
| 29 | Putu Ardiana | 06-03-2017 | Kantor Pusat BPR Sinarjana Buana | Membuat database untuk proses pendaftaran calon nasabah melalui website                                |  |
| 30 | Putu Ardiana | 07-03-2017 | Kantor Pusat BPR Sinarjana Buana | Membuat database untuk proses pendaftaran calon nasabah melalui website                                |   |
| 31 | Putu Ardiana | 08-03-2017 | Kantor Pusat BPR Sinarjana Buana | Melanjutkan pemuatan website pada laporan keuangan dan membantu instal ulang salah satu laptop pegawai |  |
| 32 | Putu Ardiana | 09-03-2017 | Kantor Pusat BPR Sinarjana Buana | Ikur membantu survey untuk nasabah yang melakukan pengajuan kredit                                     |   |
| 33 | Putu Ardiana | 10-03-2017 | Kantor Pusat BPR Sinarjana Buana | Melanjutkan proses pembuatan website dengan menggabungkan front end dan back end                       |  |
| 34 | Putu Ardiana | 11-03-2017 | Tempat Tinggal                   | Libur Akhir Pekan  |   |
| 35 | Putu Ardiana | 12-03-2017 | Tempat Tinggal                   | Libur Akhir Pekan  |  |
| 36 | Putu Ardiana | 13-03-2017 | Kantor Pusat BPR Sinarjana Buana | Melanjutkan pembuatan website  |   |
| 37 | Putu Ardiana | 14-03-2017 | Kantor Pusat BPR                 | Melanjutkan pembuatan website dan  |   |

|    |             |            |                                  |   |   |
|----|-------------|------------|----------------------------------|---|---|
| 38 | Putu Ardana | 15-03-2017 | Sinardana Buana                  | membantu instal ulang beberapa komputer di Kantor   |    |
| 39 | Putu Ardana | 16-03-2017 | Kantor Pusat BPR Sinardana Buana | Melanjutkan pembuatan website   |    |
| 40 | Putu Ardana | 17-03-2017 | Kantor Pusat BPR Sinardana Buana | Melanjutkan pembuatan website dan ikut melakukan survey   |    |
| 41 | Putu Ardana | 18-03-2017 | Kantor Pusat BPR Sinardana Buana | Presentasi website yang sudah dibuat kepada pimpinan BPR Sinardana Buana dengan beberapa perubahan dan tambahan |    |
| 42 | Putu Ardana | 19-03-2017 | Tempat Tinggal                   | Libur akhir pekan   |    |
| 43 | Putu Ardana | 20-03-2017 | Tempat Tinggal                   | Libur akhir pekan   |    |
| 44 | Putu Ardana | 21-03-2017 | Kantor Pusat BPR Sinardana Buana | Memperbaiki dan menambahkan konten website yang diingikan pimpinan  |    |
| 45 | Putu Ardana | 22-03-2017 | Kantor Pusat BPR Sinardana Buana | Mengecek kekurangan website dan menambahkan serta memperbaiki lagi  |  |
| 46 | Putu Ardana | 23-03-2017 | Kantor Pusat BPR Sinardana Buana | Mencoba mencari -can domain dan hosting   |  |
| 47 | Putu Ardana | 24-03-2017 | Kantor Pusat BPR Sinardana Buana | Uji Coba website dengan domain dan hosting gratis   |  |
|    |             |            | Kantor Pusat BPR Sinardana Buana | Presentasi website ke atasan, trus membenarkan website sesuai permintaan  |   |

|    |              |            |                     |  |   |
|----|--------------|------------|---------------------|--|---|
| 48 | Putu Ardiana | 25-03-2017 | Tempat Tinggal      | karena ada beberapa fitur yang tidak berfungsi<br>Libur akhir pekan  |  |
| 49 | Putu Ardiana | 26-03-2017 | Tempat Tinggal      | Libur akhir pekan  |  |
| 50 | Putu Ardiana | 27-03-2017 | Pura Juanda         | Perayaan Tawur Kesanga   |  |
| 51 | Putu Ardiana | 28-03-2017 | Tempat Tinggal      | Libur Pelaksanaan Hari raya nyepli                                   |  |
| 52 | Putu Ardiana | 29-03-2017 | BPR Sinarjana Buana | Tidak ada aktivitas hanya kerja seperti biasa                        |   |
| 53 | Putu Ardiana | 30-03-2017 | BPR Sinarjana Buana | Memperbaiki kekurangan website                                       |   |
| 54 | Putu Ardiana | 31-03-2017 | BPR Sinarjana Buana | Olahraga bersama, publikasi website dengan alamat domain dan hosting |   |

SUDARJO 19 APRIL 2017

Pembimbing Lapangan,

  
PUTU ARDANA  
EDP