

LAPORAN MATA KULIAH PEMROGRAMAN MOBILE

APLIKASI TIMER

Diajukan sebagai Syarat untuk Menempuh Ujian Akhir Semester (UAS) pada Mata Kuliah
Pemrograman mobile



Disusun oleh:

Friska Pebriana Lestari (312410160)

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS PELITA BANGSA

KABUPATEN BEKASI

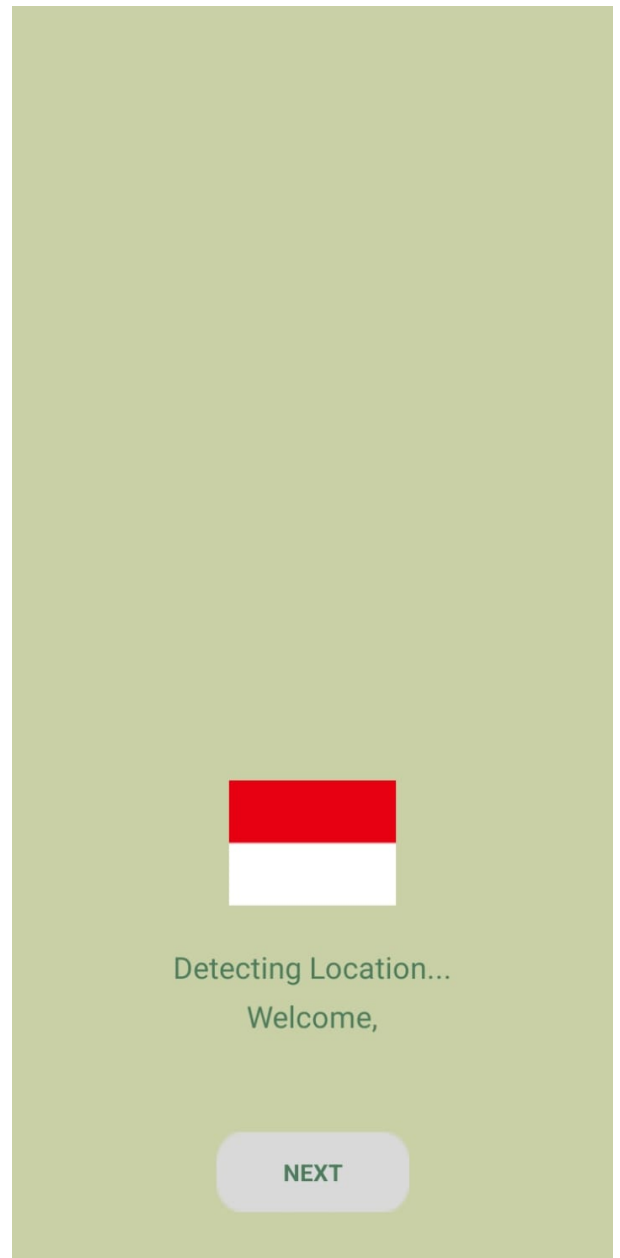
2025

Link ClickUp: <https://app.clickup.com/90181792832/v/li/901812140407>

Link Github: https://github.com/friskaf1162/UAS_MOBILE.git

Link Youtube: <https://youtube.com/shorts/sRRqkyZcY7w?si=wy5xiwz5Dv7fRPj7>

SplashScreen

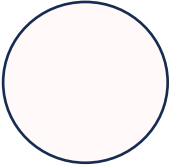
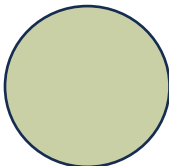



MYTIME

UI DESIGN

FRISKA LEBRIANA LESTARI

TI. 24. A1

		
#FFFFFF	#C9D0A6	#4F765B

Font Family:

Calligraffiti

Cambo

Copse

Font Color:

#000000

#FFFFFF

Splashscreen

Frame

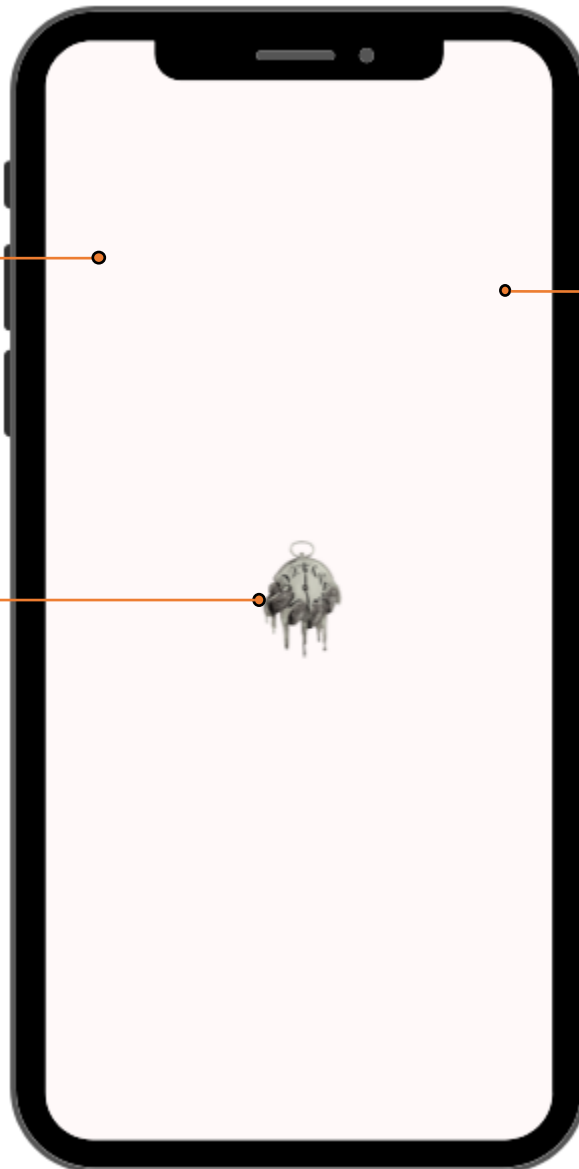
Frame dengan
dimensi lebar 412
dan tinggi 917

Frame Color

Kode warna
#FFF9F9

Logo

Logo berukuran
64 × 109



Splashscreen

Frame

Frame dengan
dimensi lebar 412
dan tinggi 917

Warna Frame

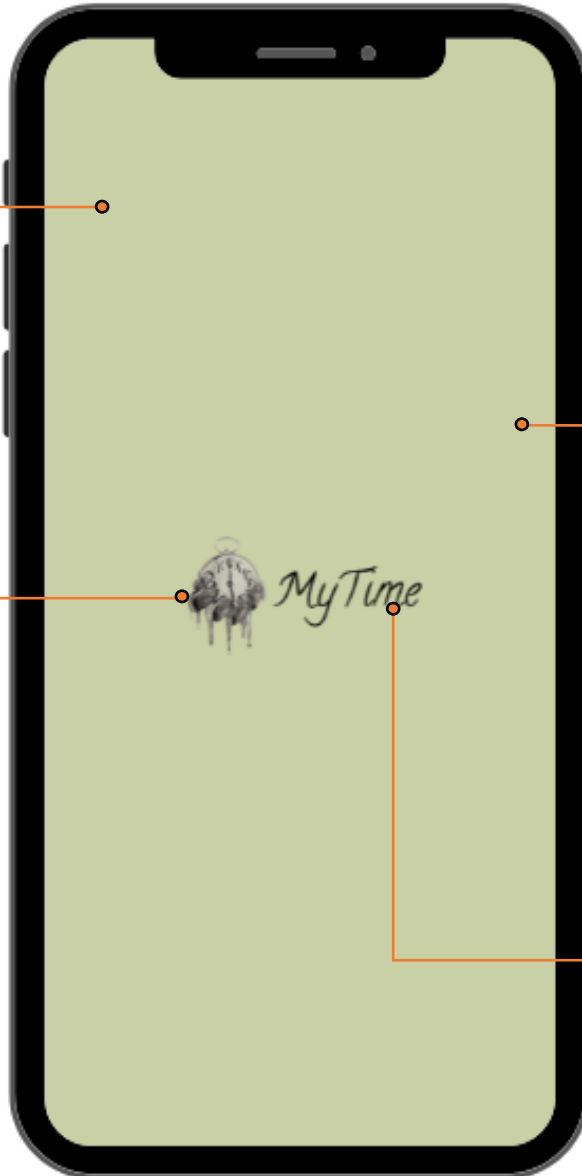
Kode warna
#FFF9F9

Logo

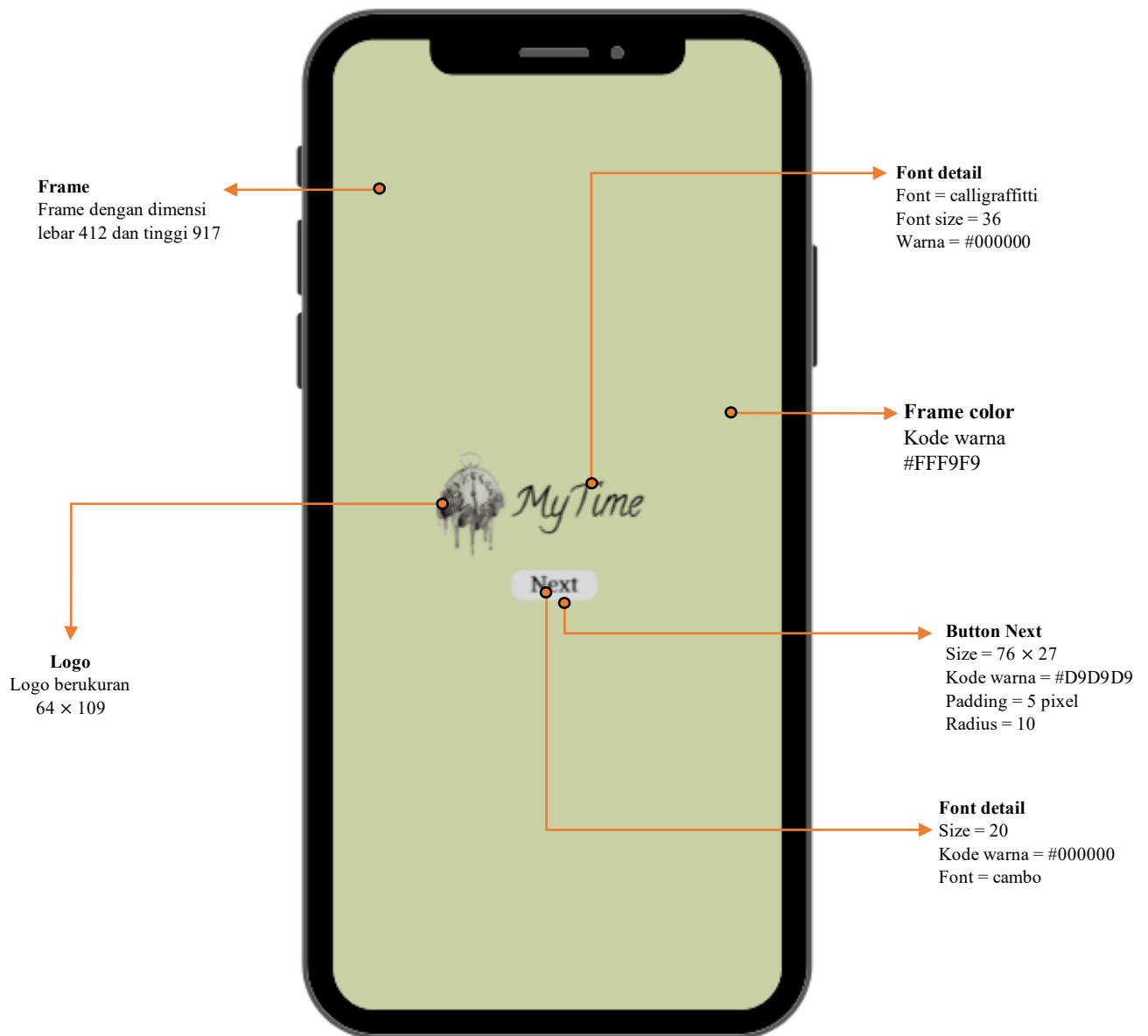
Logo berukuran
64 × 109

Font Detail

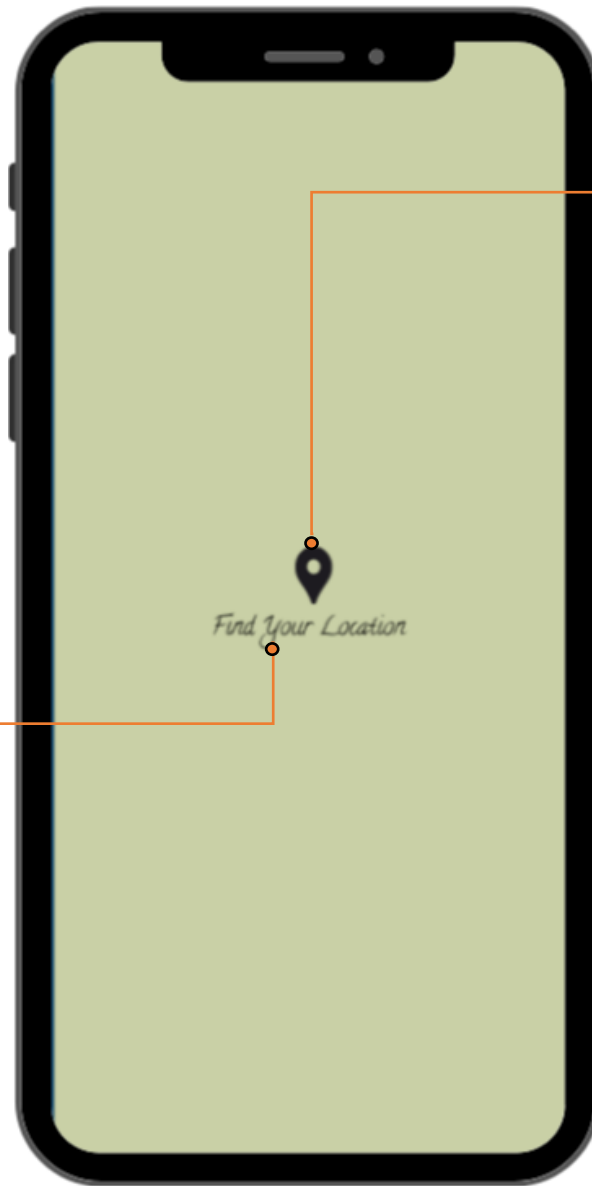
Font = calligraffiti
Font size = 36
Kode Warna
#000000



Splashscreen



Tampilan find lokasi



Logo detail

W= 50

H= 55

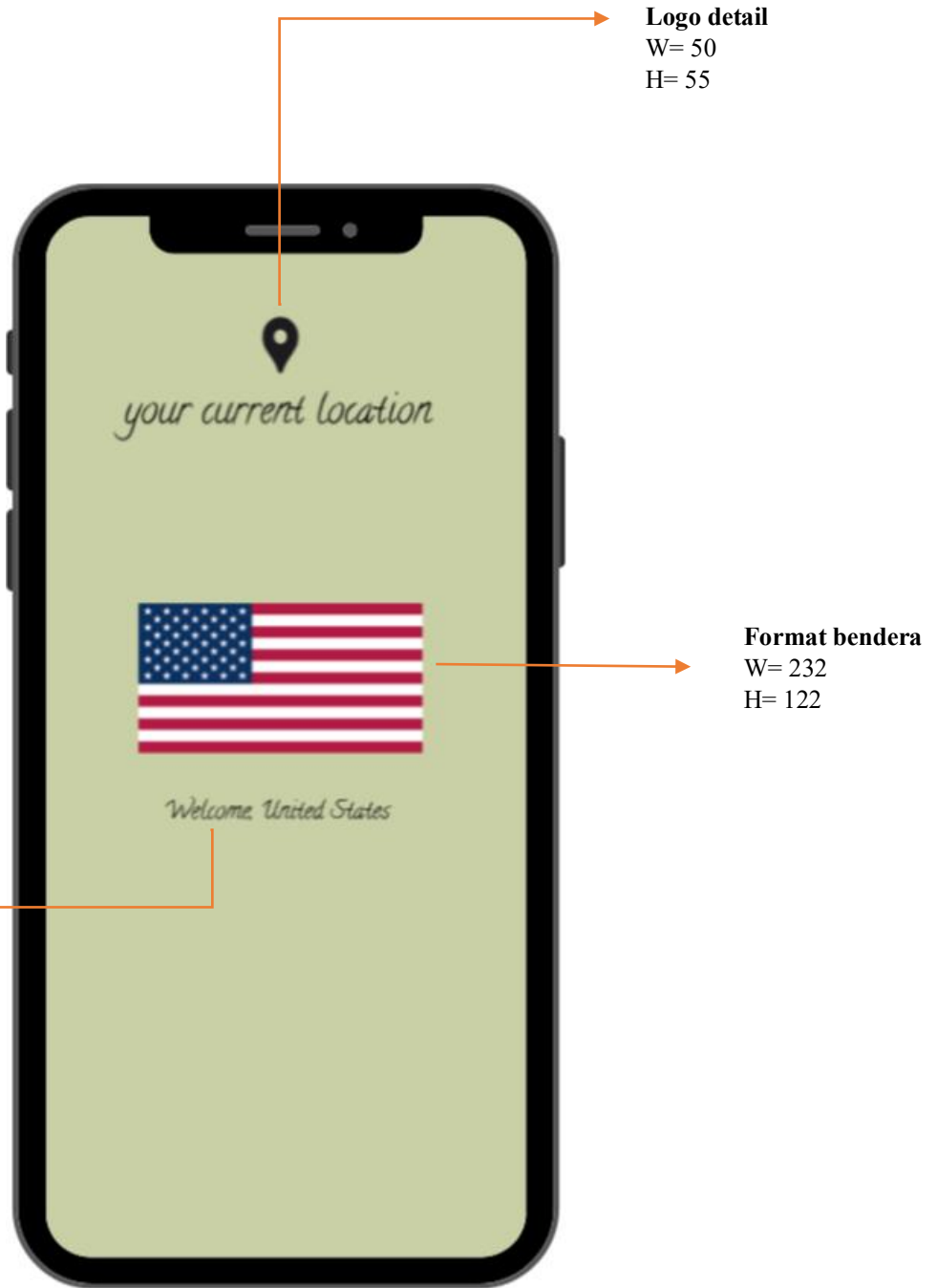
Font Detail

Font = calligraffiti

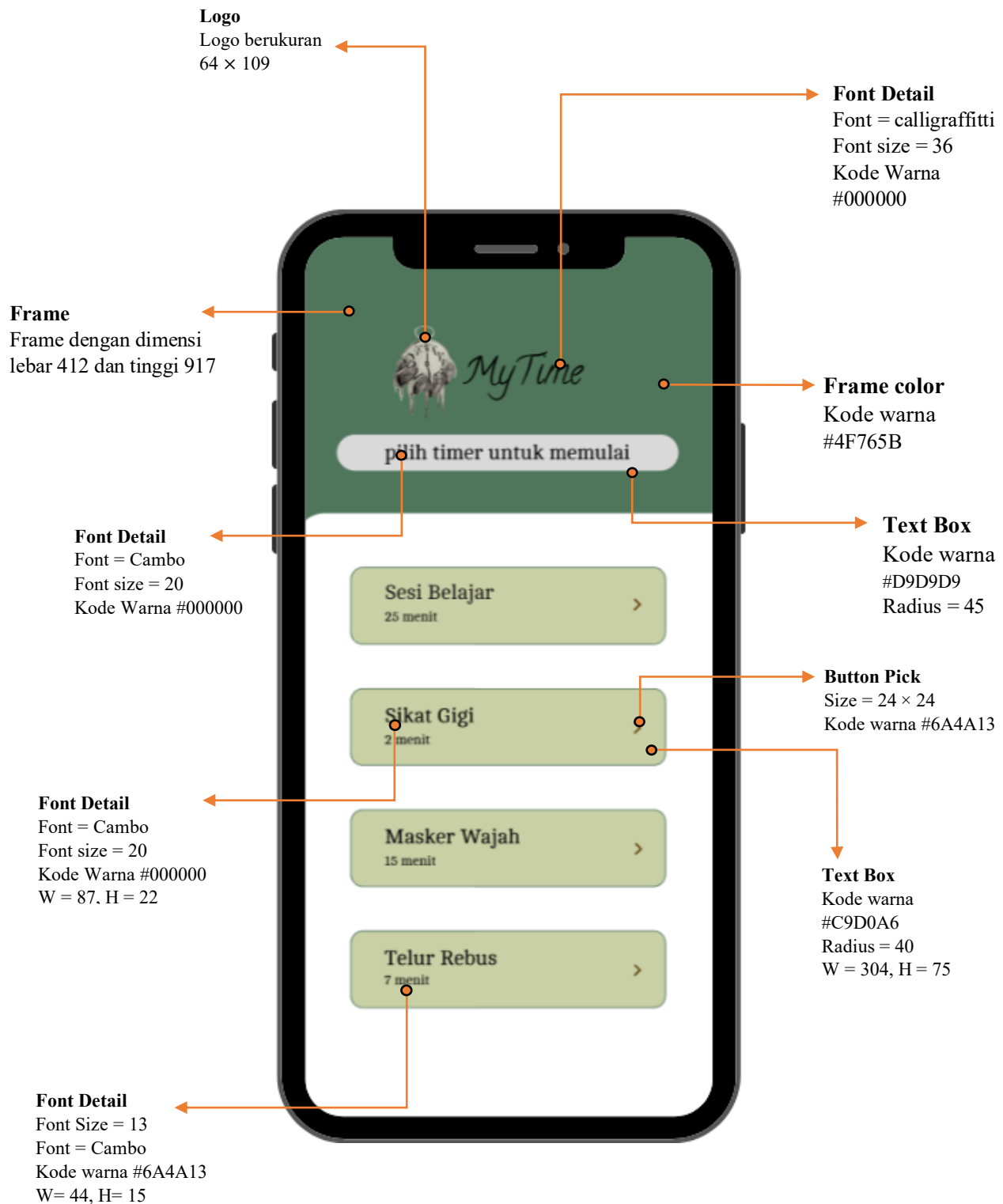
Font size = 20

Kode Warna #000000

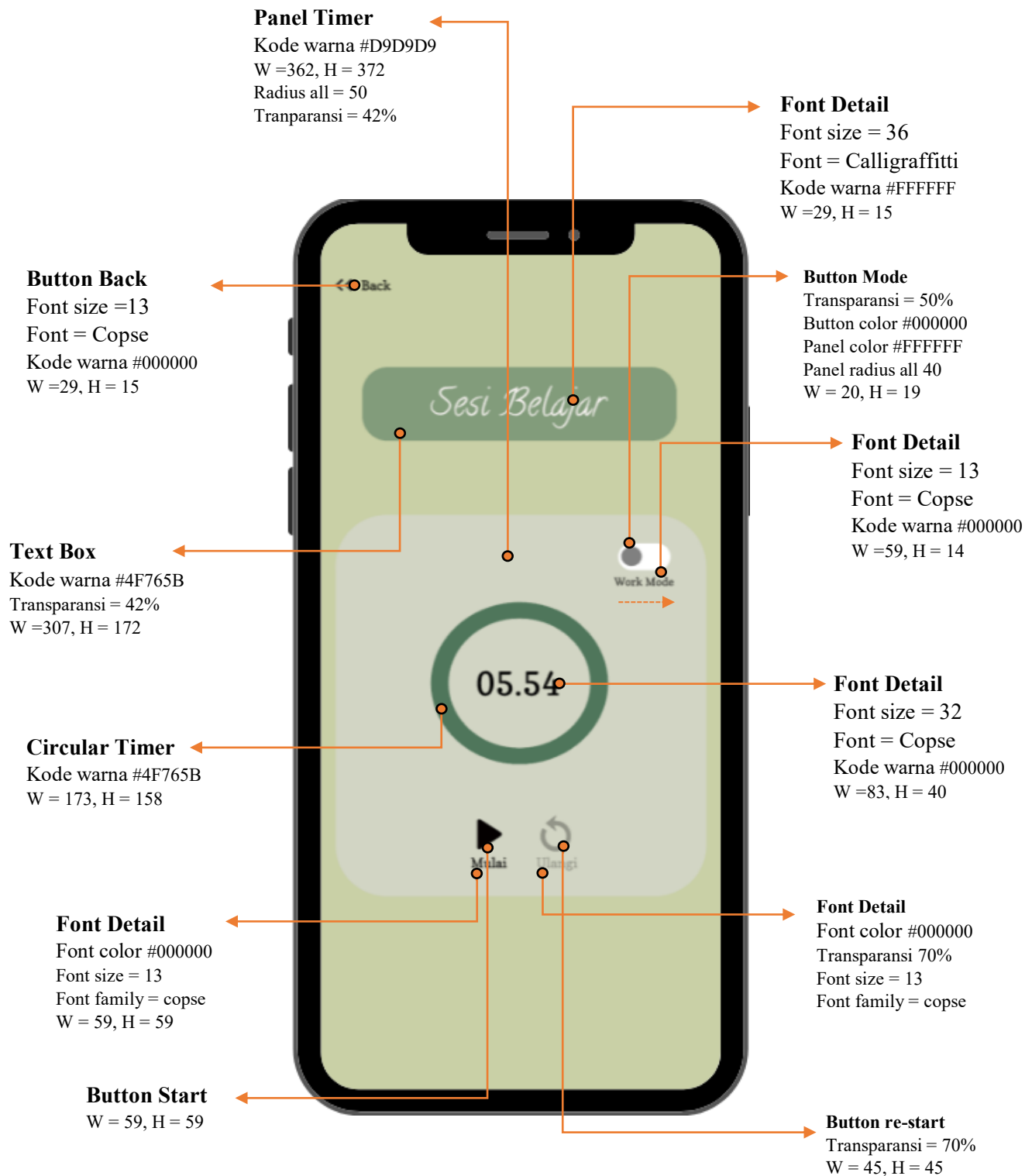
Tampilan lokasi



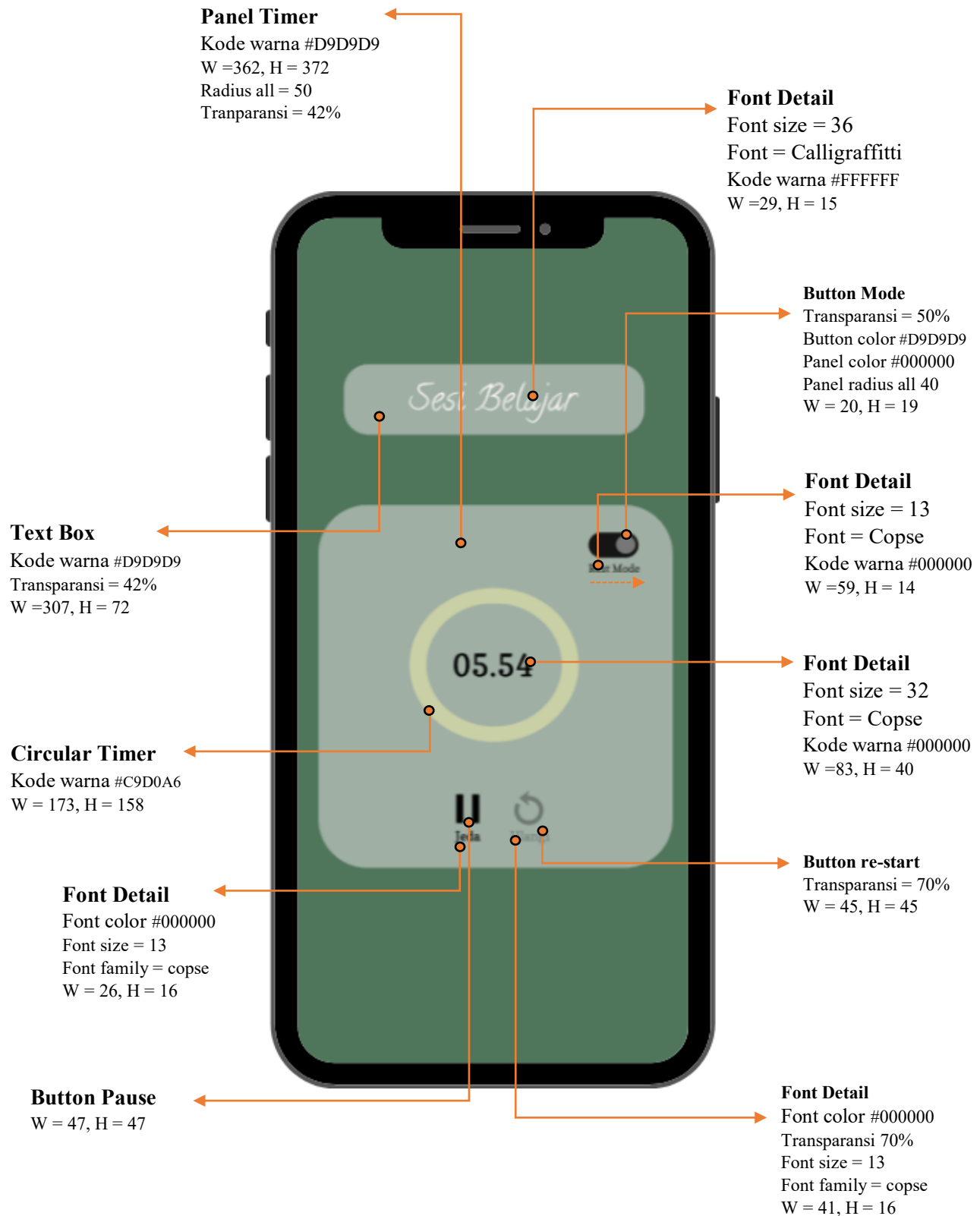
Tampilan Menu



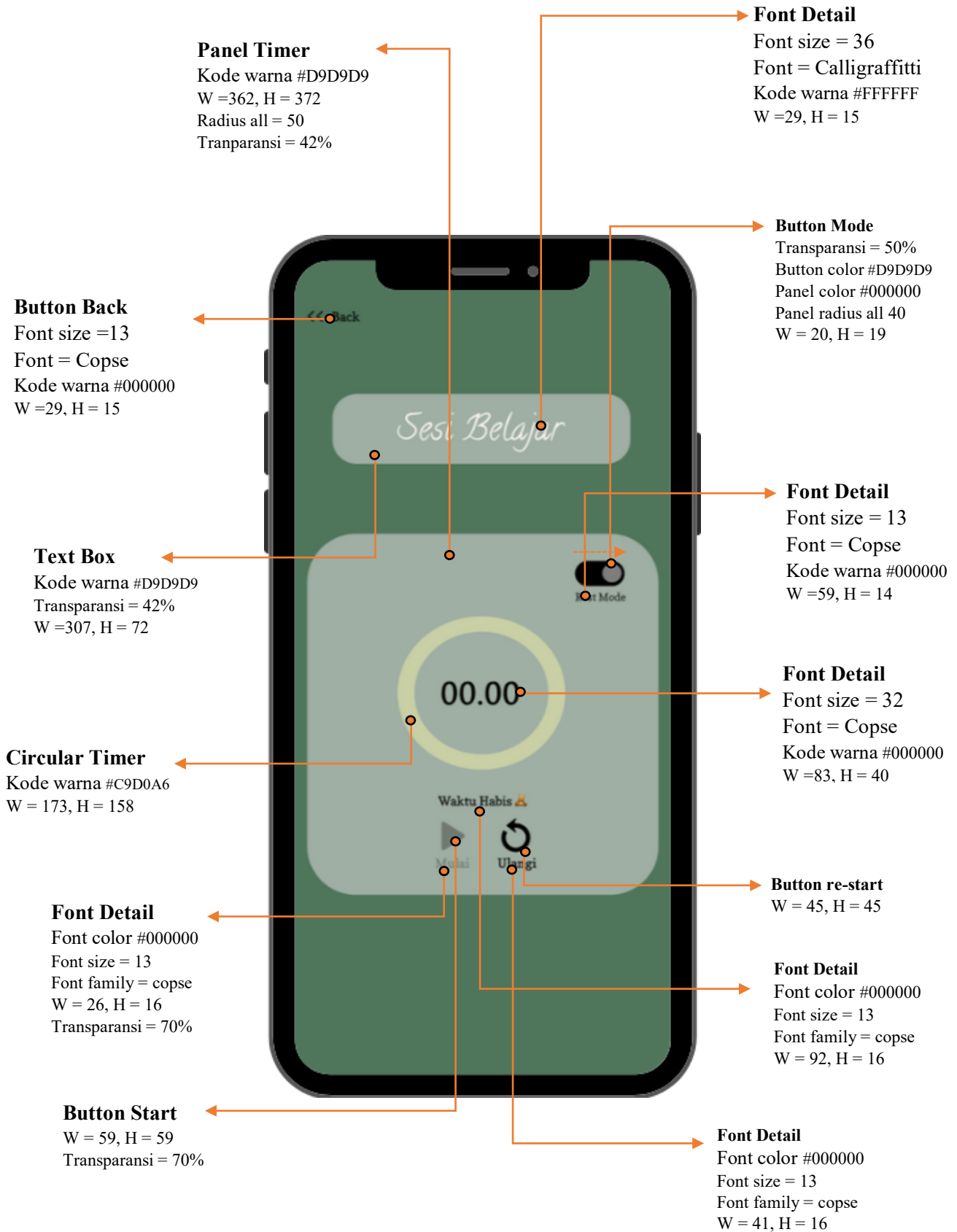
Tampilan Timer / Utama Work Mode



Tampilan Timer / Utama Rest Mode



Tampilan Timer / Utama Rest Mode





Kurikulum
Merdeka

PEMROGRAMAN MOBILE

Friska Pebriana Lestari

TI.24.A1

312410160

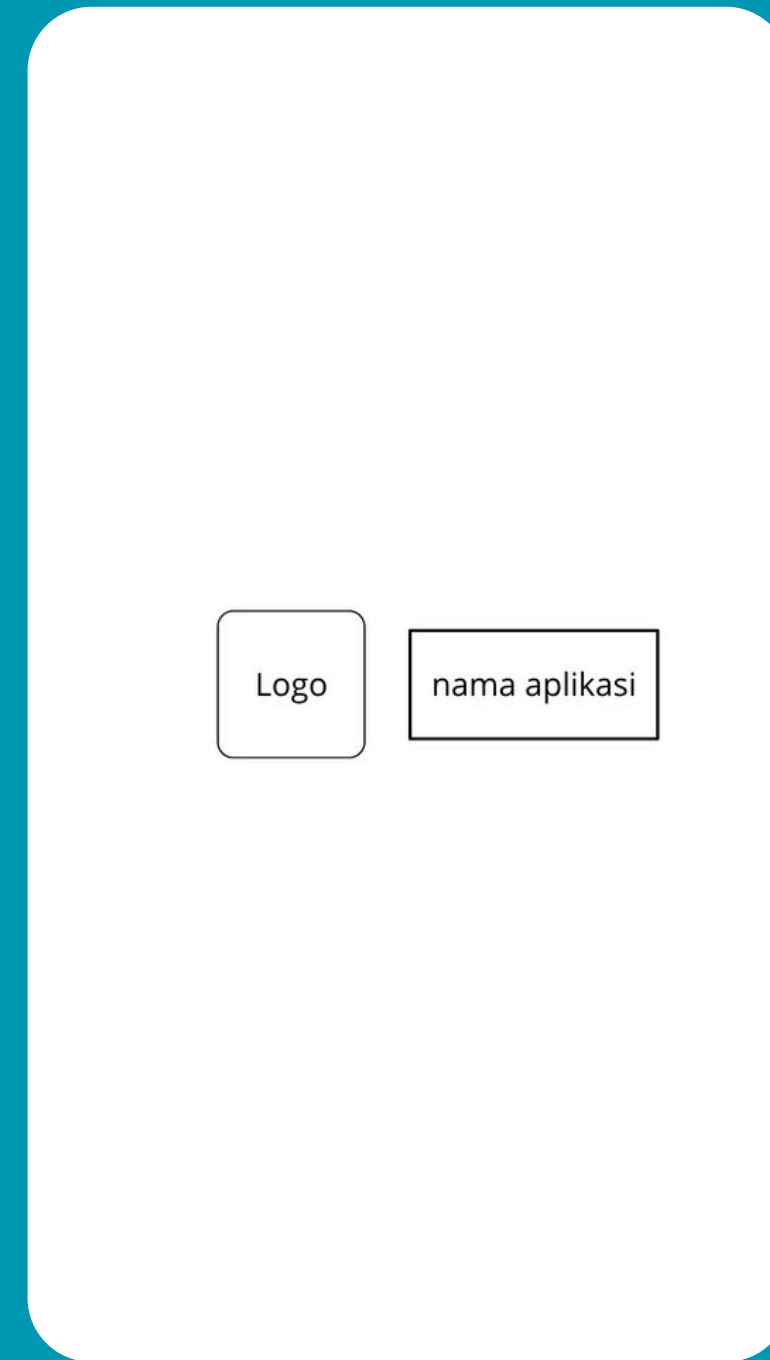
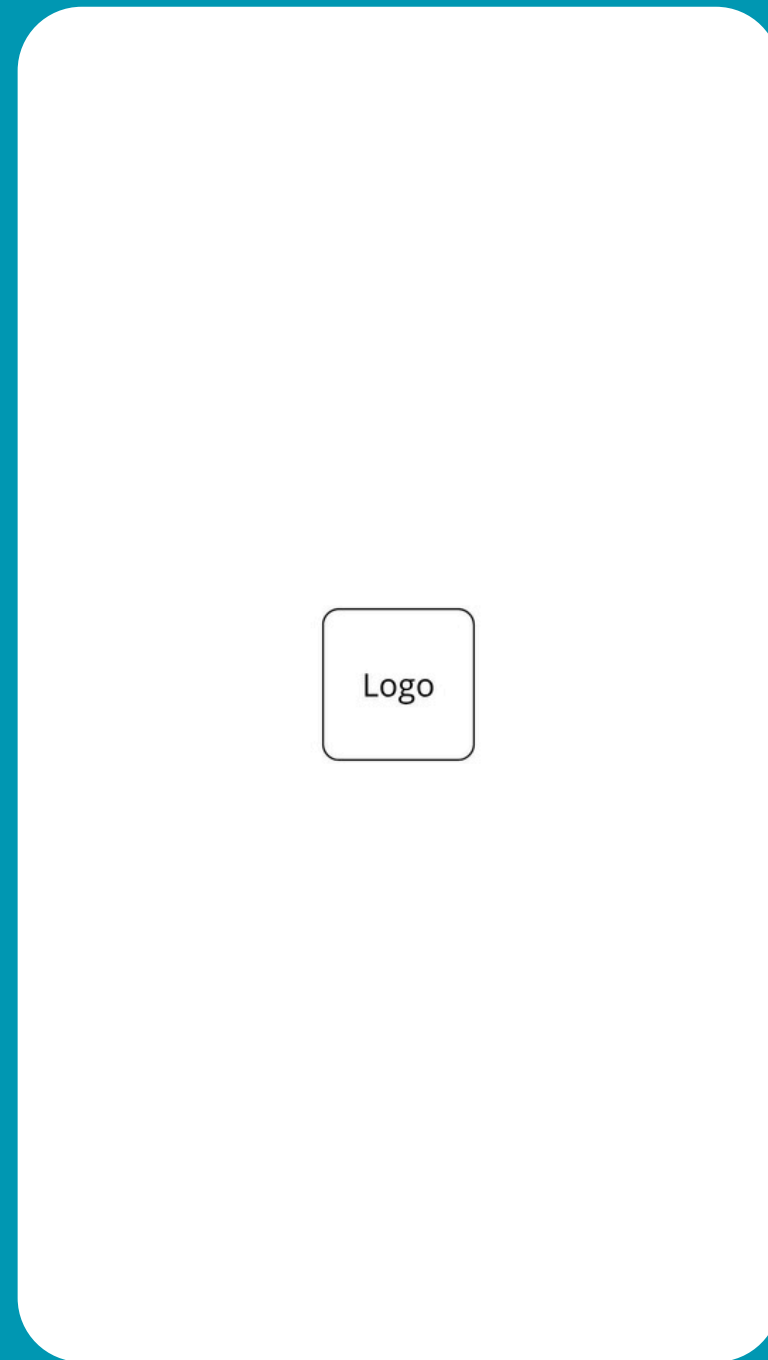




1. StoryBord
2. MockUp
3. ClickUp

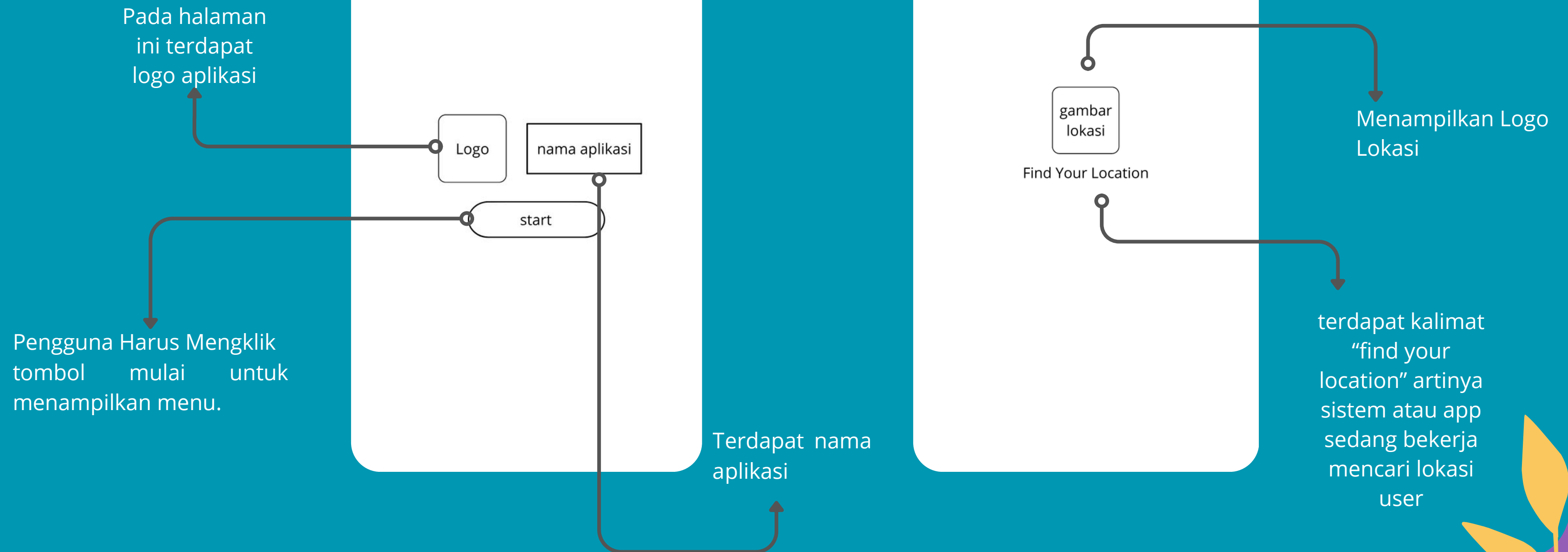
Storyboard

tampilan saat
user
membuka
aplikasi akan
menampilka
n logo

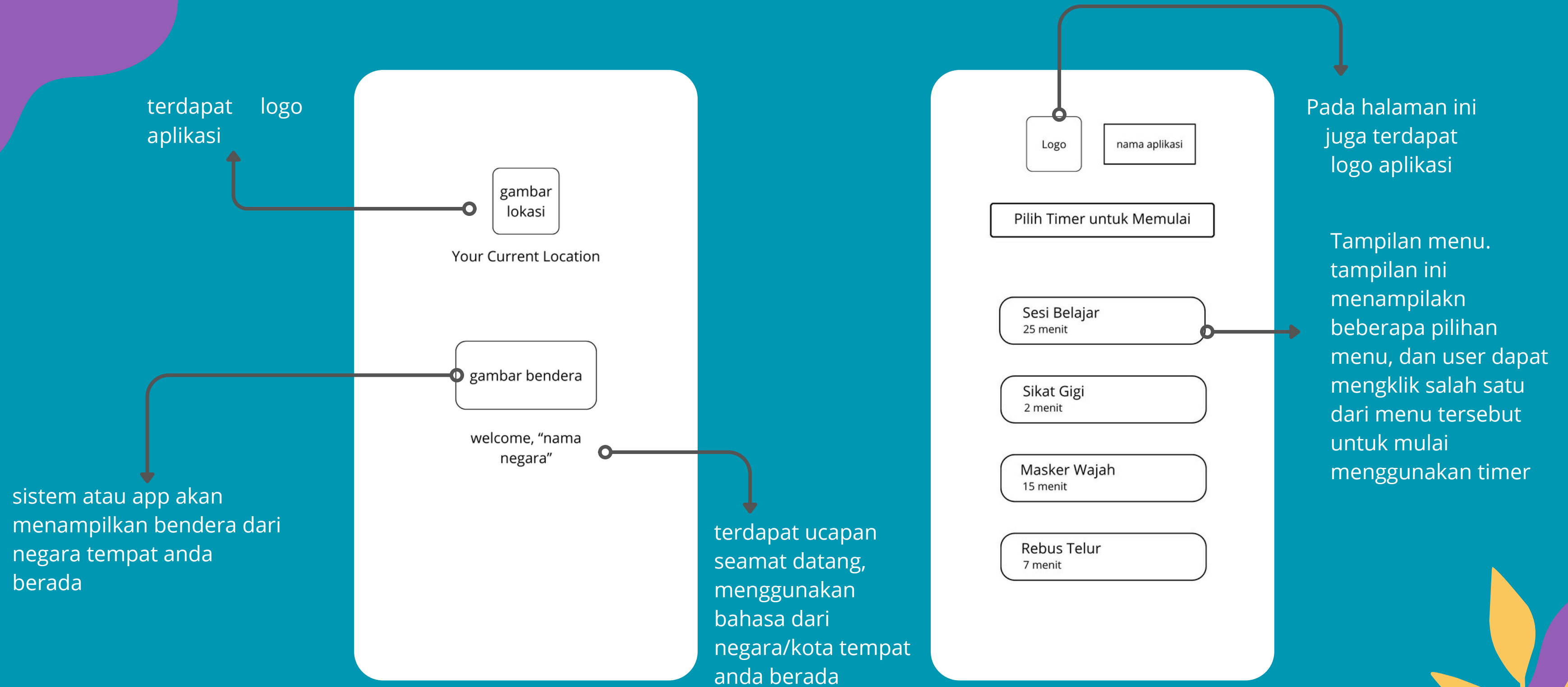


bagian landing
page akan
menampilkan
logo + nama
aplikasi

Storyboard



Storyboard



Storyboard

User dapat menekan tombol back? kembali untuk kembali ke daftar menu

pada section "menit" akan menampilkan waktu yg sedang berjalan

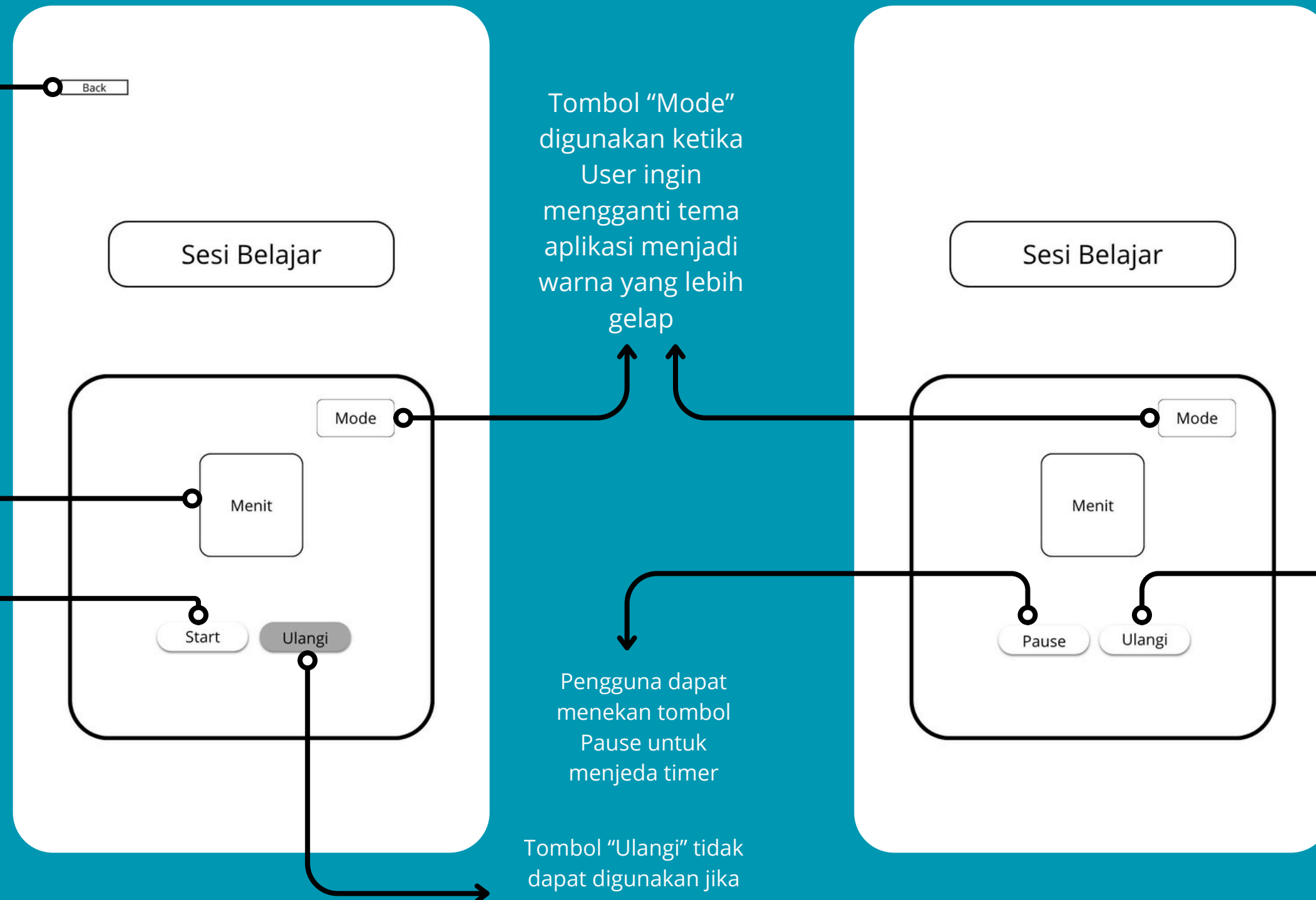
Pengguna dapat menekan tombol start untuk memulai timer

Tombol "Mode" digunakan ketika User ingin mengganti tema aplikasi menjadi warna yang lebih gelap

Pengguna dapat menekan tombol Pause untuk menjeda timer

Tombol "Ulangi" tidak dapat digunakan jika tampilan apk dalam keadaan starting

Tombol "Ulangi" dapat digunakan jika tampilan apk dalam keadaan Pause ataupun Time's Up



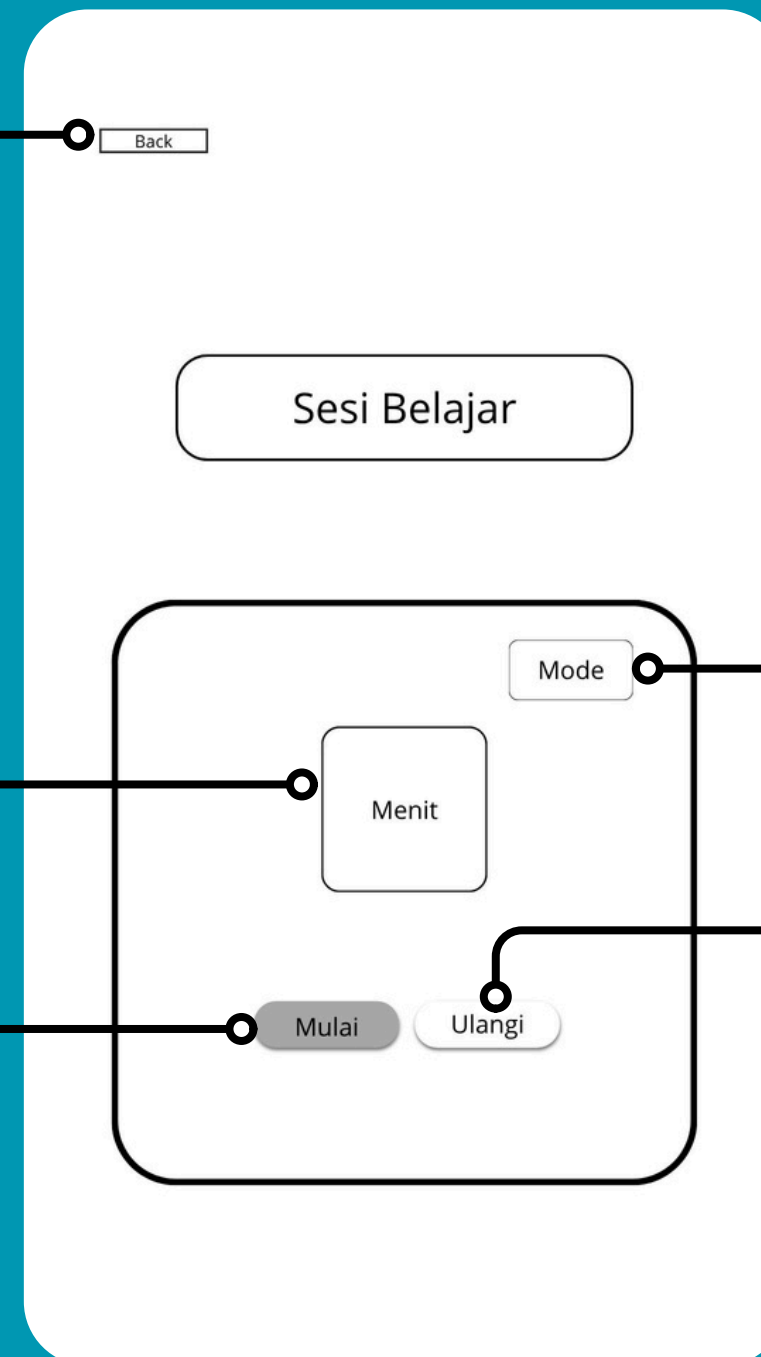
Storyboard

d tampilan timer selesai

User dapat menekan tombol back?kembali untuk kembali ke daftar menu

pada section "menit" akan menampilkan waktu yg sedang berjalan

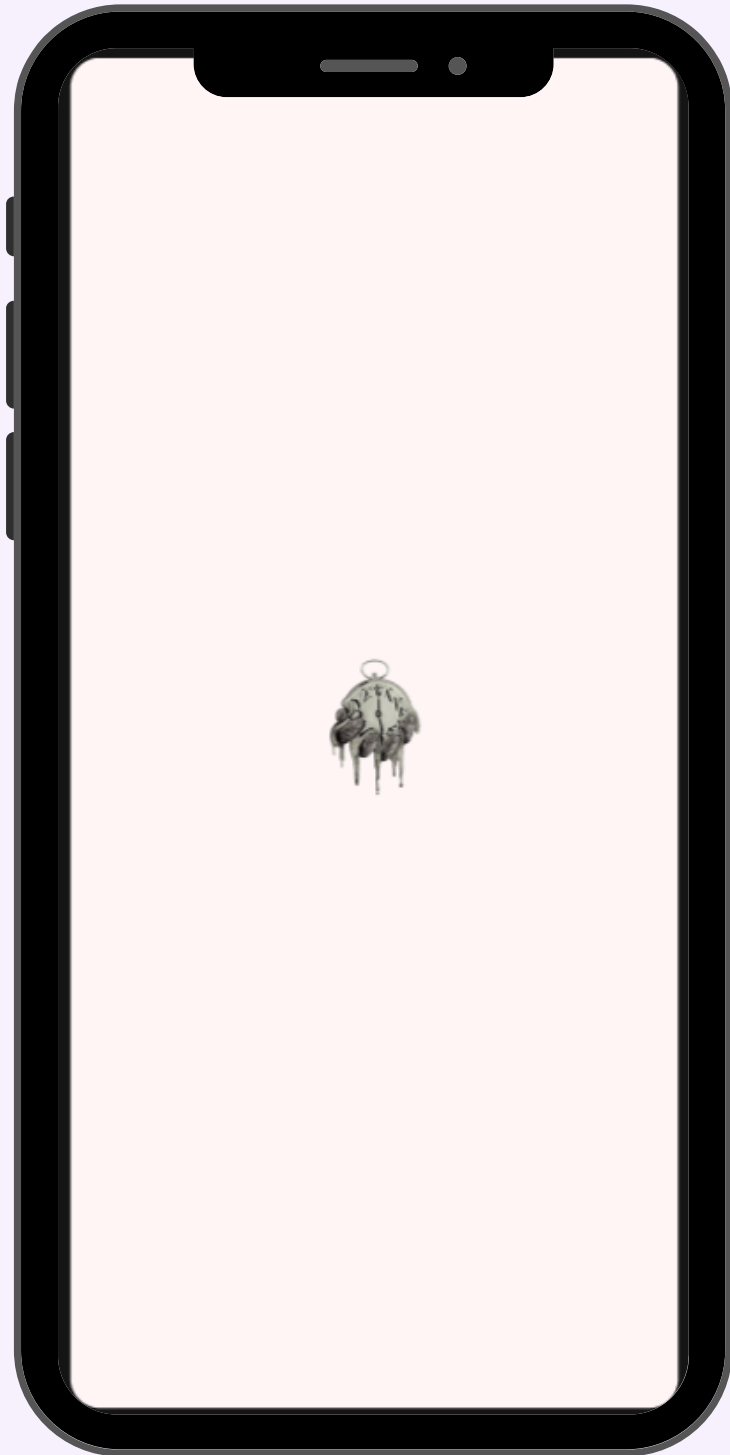
Pengguna tidak lagi dapat menekan tombol "Mulai" jika timer sudah selesai



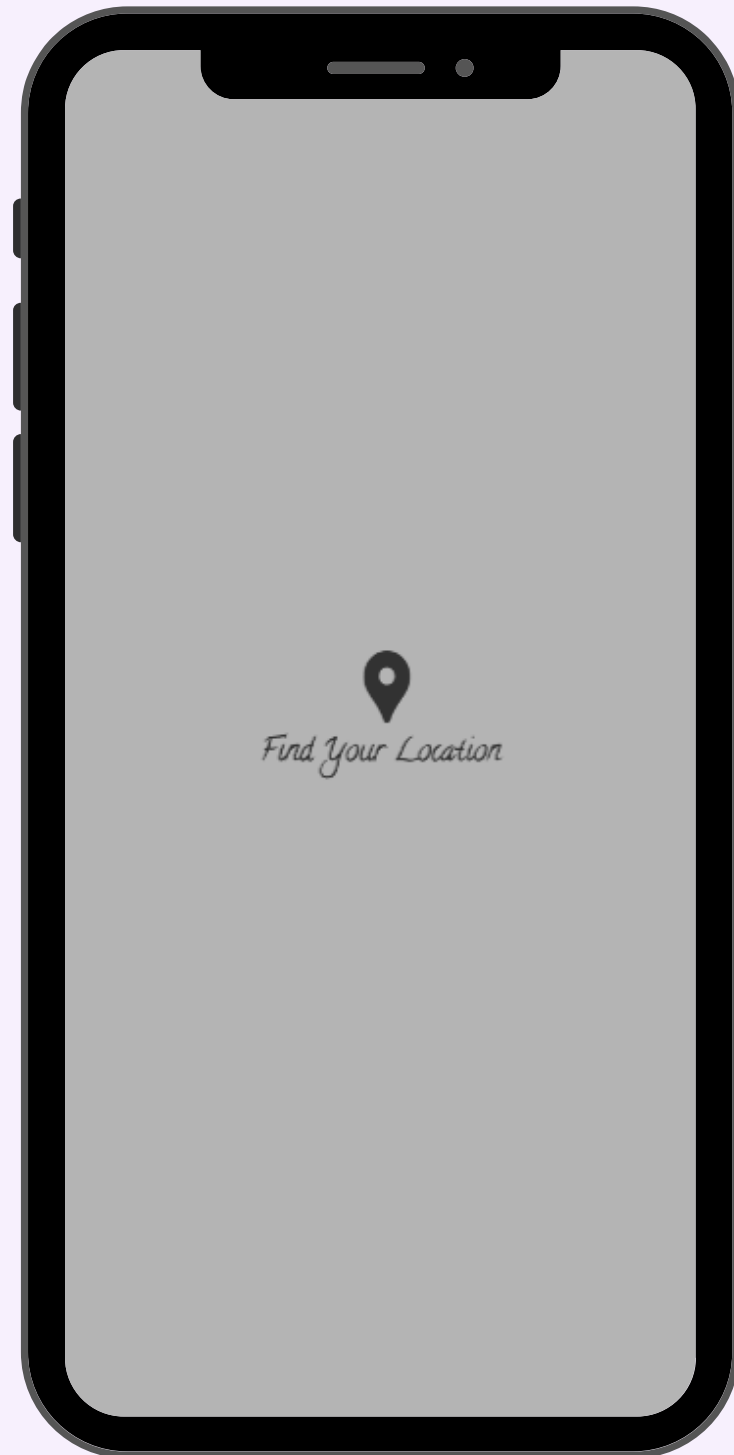
Tombol "Mode" digunakan ketika User ingin mengganti tema aplikasi menjadi warna yang lebih gelap

Tombol "Ulangi" dapat digunakan jika tampilan apk dalam keadaan Pause ataupun Time's Up

MOCKUP



MOCKUP



MOCKUP



CLICKUP

Name	Due Date	+	2025	Q4	2025	Q1
				Oct	Nov	Dec
■ menentukan Apk apa yang mau dibuat	Sep 16 2025			menentukan Apk apa yang mau dibuat		
■ set up ClickUp	Sep 23 2025		FL	set up ClickUp		
■ install android studio	Sep 24 2025		FL	install android studio		
■ menentukan tampilan apa saja yang ad...	Sep 26 2025		FL	menentukan tampilan apa saja yang ada di aplikasi dan membuat storyboard		
■ Mempelajari/Mendalami/memahami A...	Oct 6 2025			FL Mempelajari/Mendalami/memahami Android Studio melalui video youtube		
■ membuat storyboard	Oct 19 2025			FL membuat storyboard		
■ membuat mockup	Oct 27 2025			FL membuat mockup		
■ UI	Nov 2 2025			FL UI		
■ membuat splashscreen	Nov 3 2025			FL membuat splashscreen		
■ UX (prototype figma)	Nov 7 2025			FL UX (prototype figma)		
■ implementasi ke android studio	Nov 10 2025			FL implementasi ke android studio		
■ membuat tampilan list menu hingga tid...	Dec 13 2025					membuat tampilan list
■ membuat part timer	Dec 14 2025					FL membuat part ti
■ menyelesaikan project						