



Kurikulum  
Merdeka

# PEMROGRAMAN MOBILE

Friska Pebriana Lestari

TI.24.A1

312410160

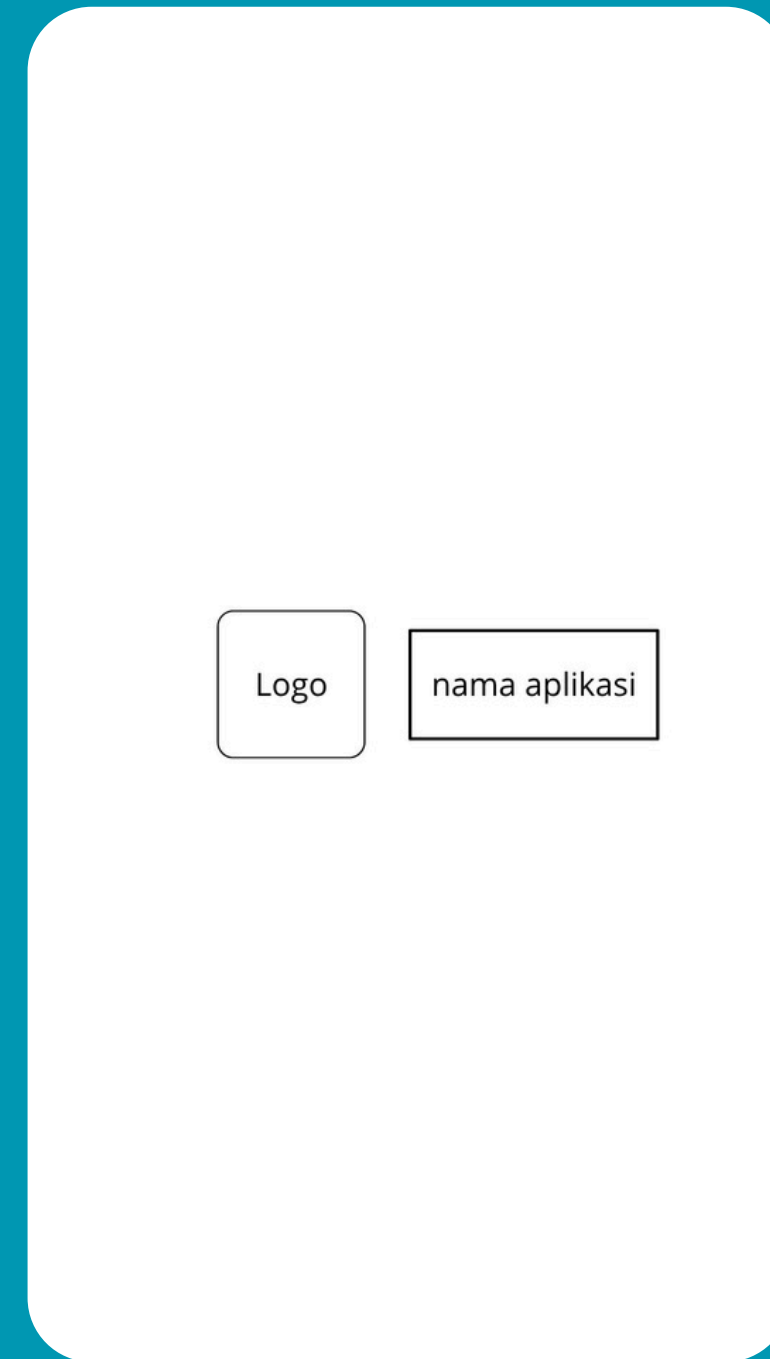
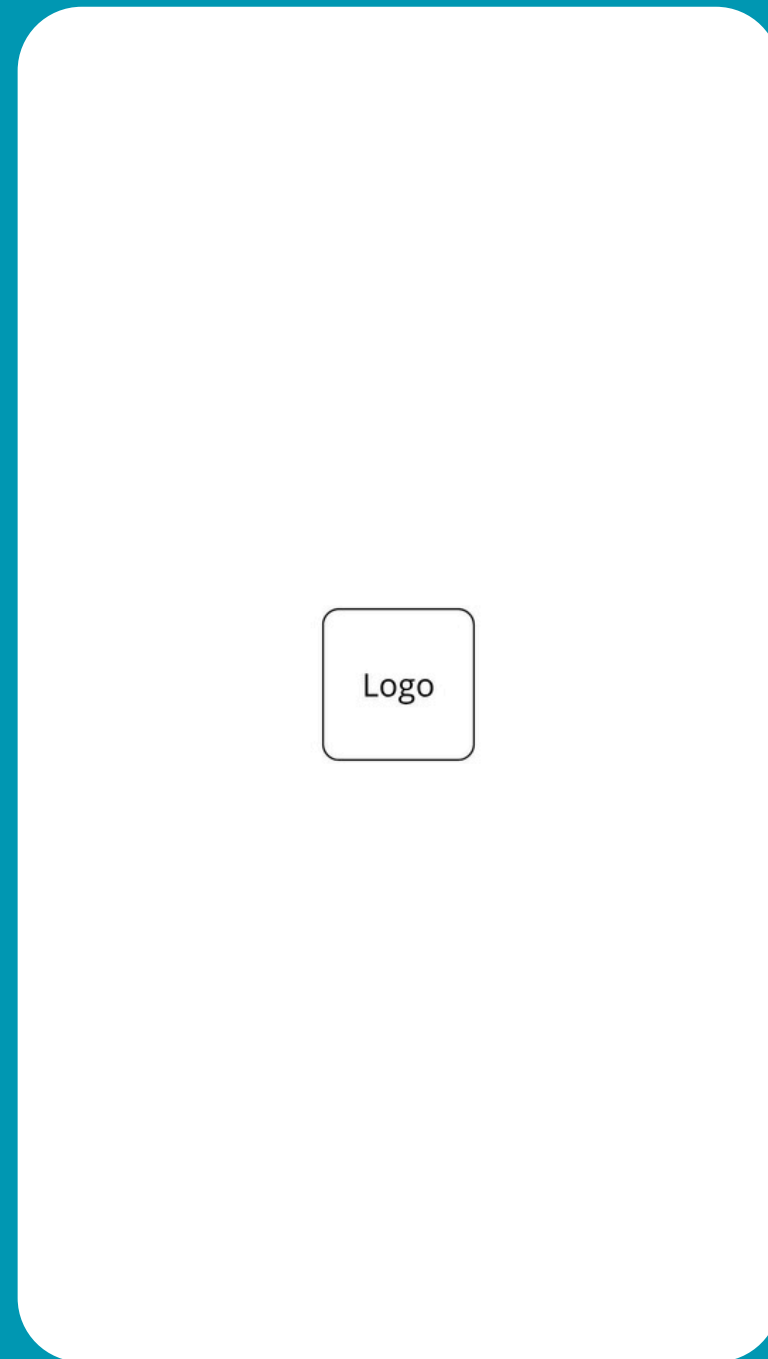




1. StoryBord
2. MockUp
3. ClickUp

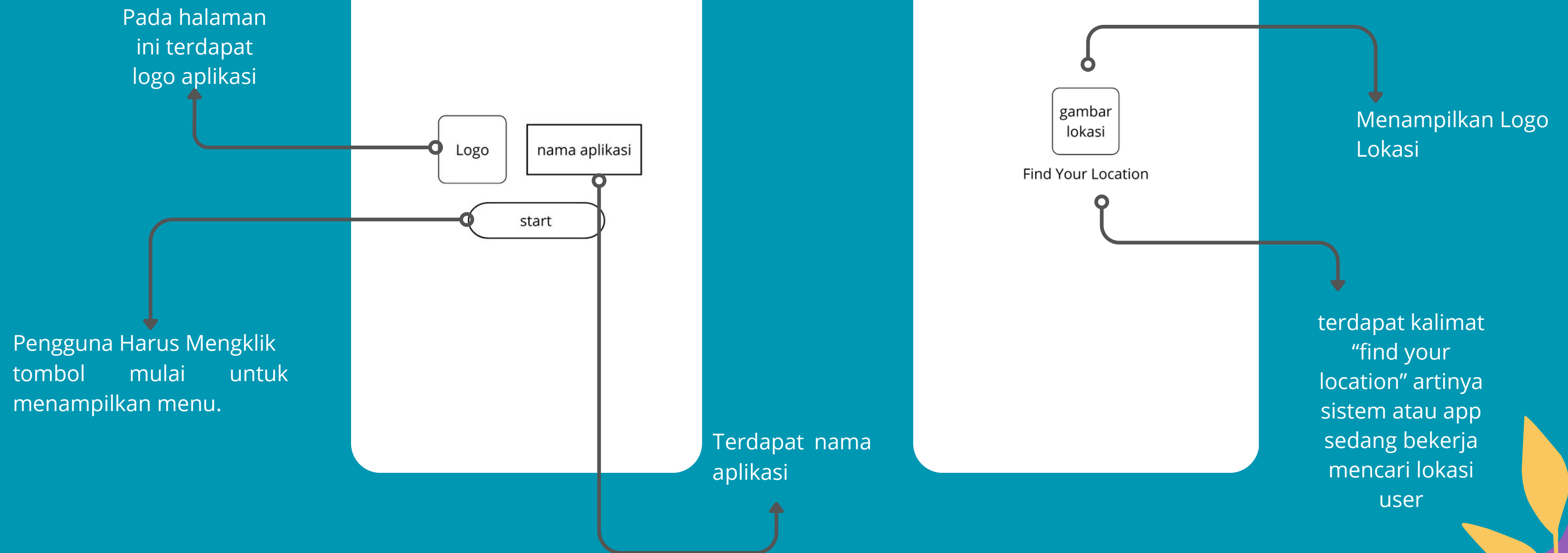
# Storyboard

tampilan saat  
user  
membuka  
aplikasi akan  
menampilka  
n logo

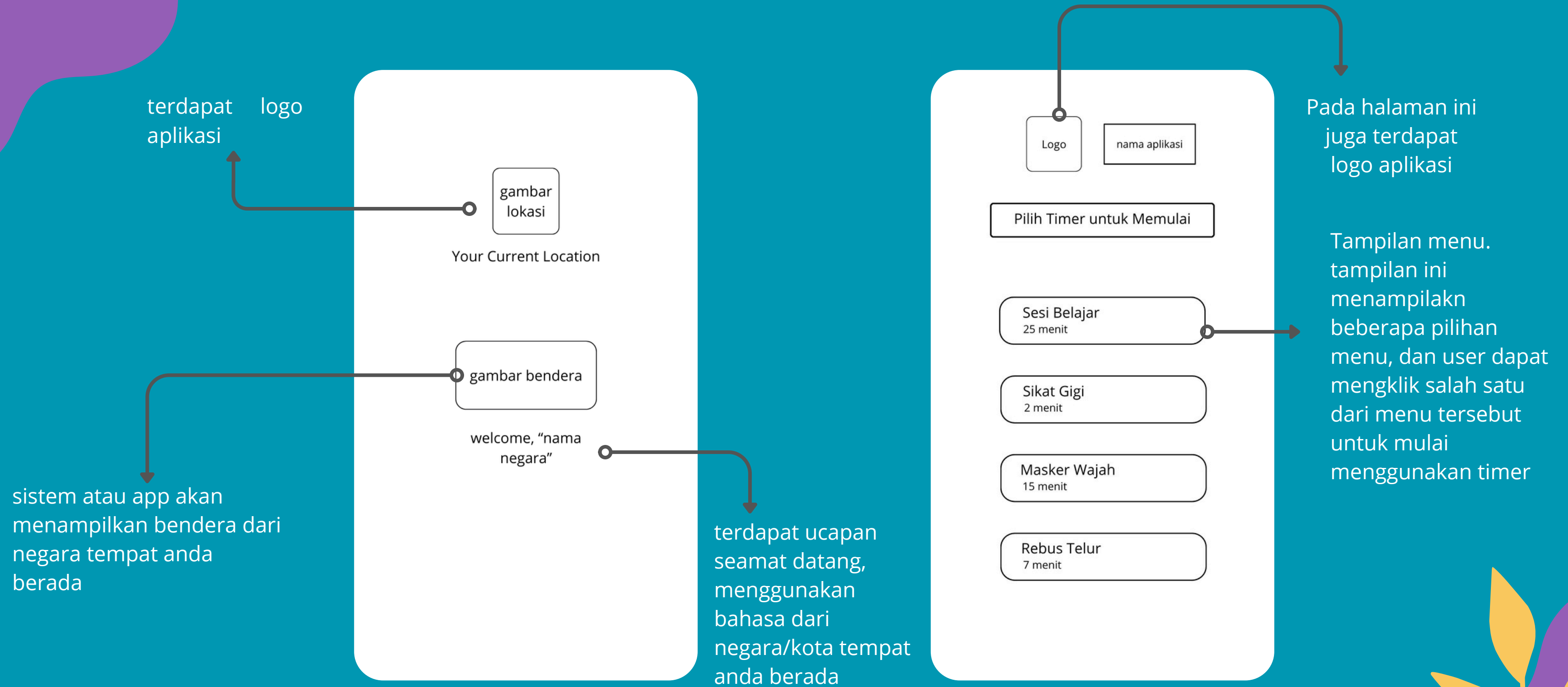


bagian landing  
page akan  
menampilkan  
logo + nama  
aplikasi

# Storyboard



# Storyboard



# Storyboard

User dapat menekan tombol back? kembali untuk kembali ke daftar menu

pada section "menit" akan menampilkan waktu yg sedang berjalan

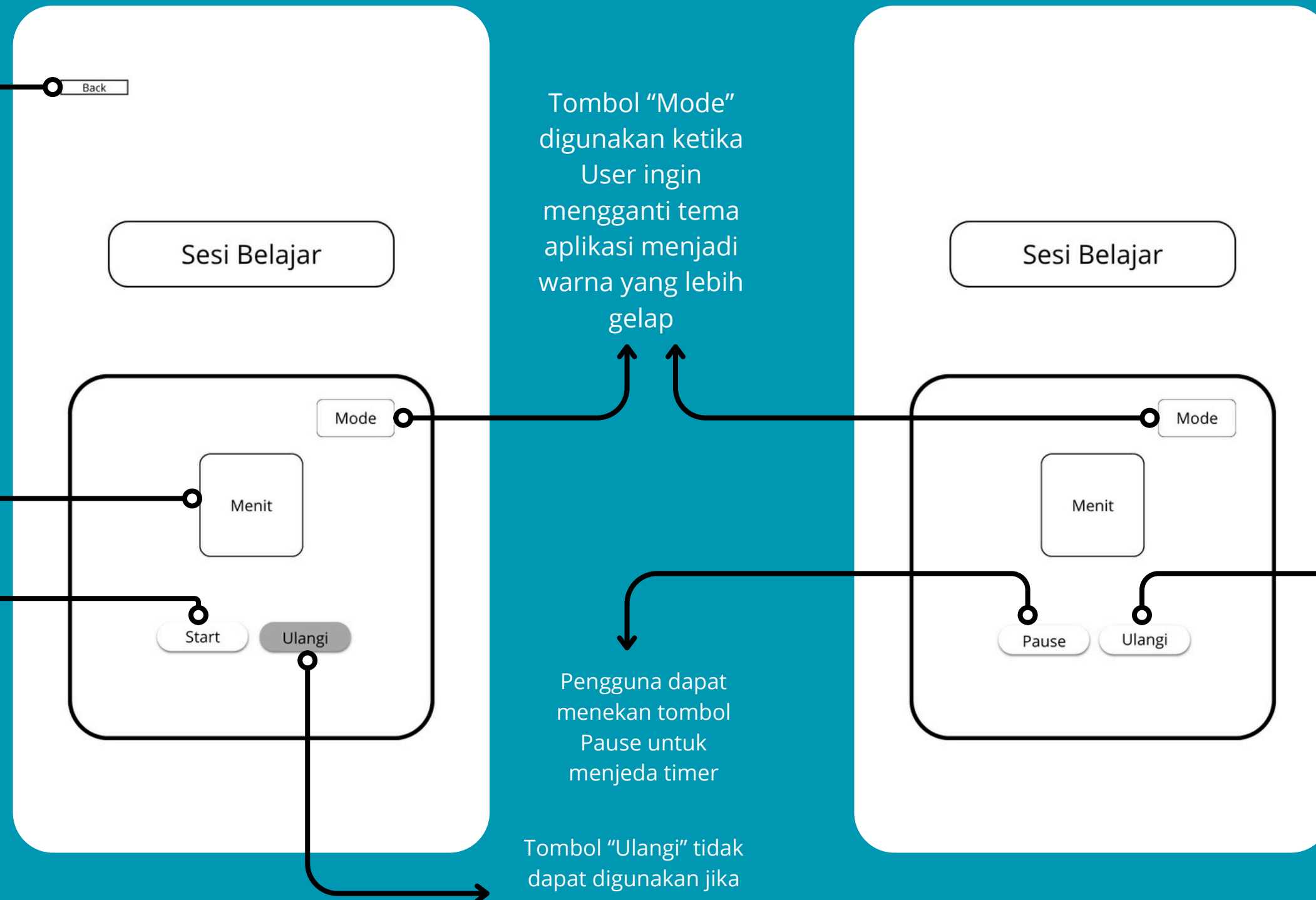
Pengguna dapat menekan tombol start untuk memulai timer

Tombol "Mode" digunakan ketika User ingin mengganti tema aplikasi menjadi warna yang lebih gelap

Pengguna dapat menekan tombol Pause untuk menjeda timer

Tombol "Ulangi" tidak dapat digunakan jika tampilan apk dalam keadaan starting

Tombol "Ulangi" dapat digunakan jika tampilan apk dalam keadaan Pause ataupun Time's Up



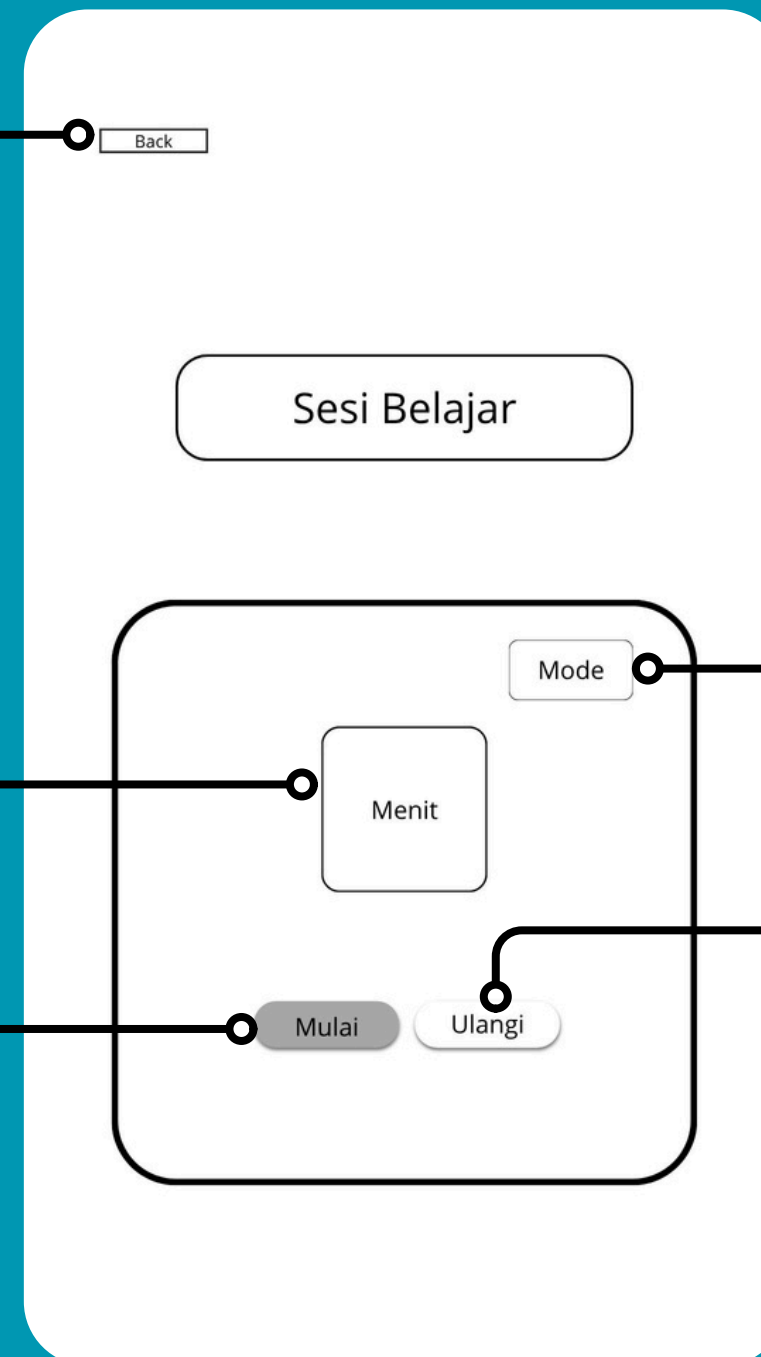
# Storyboard

d tampilan timer selesai

User dapat menekan tombol back?kembali untuk kembali ke daftar menu

pada section "menit" akan menampilkan waktu yg sedang berjalan

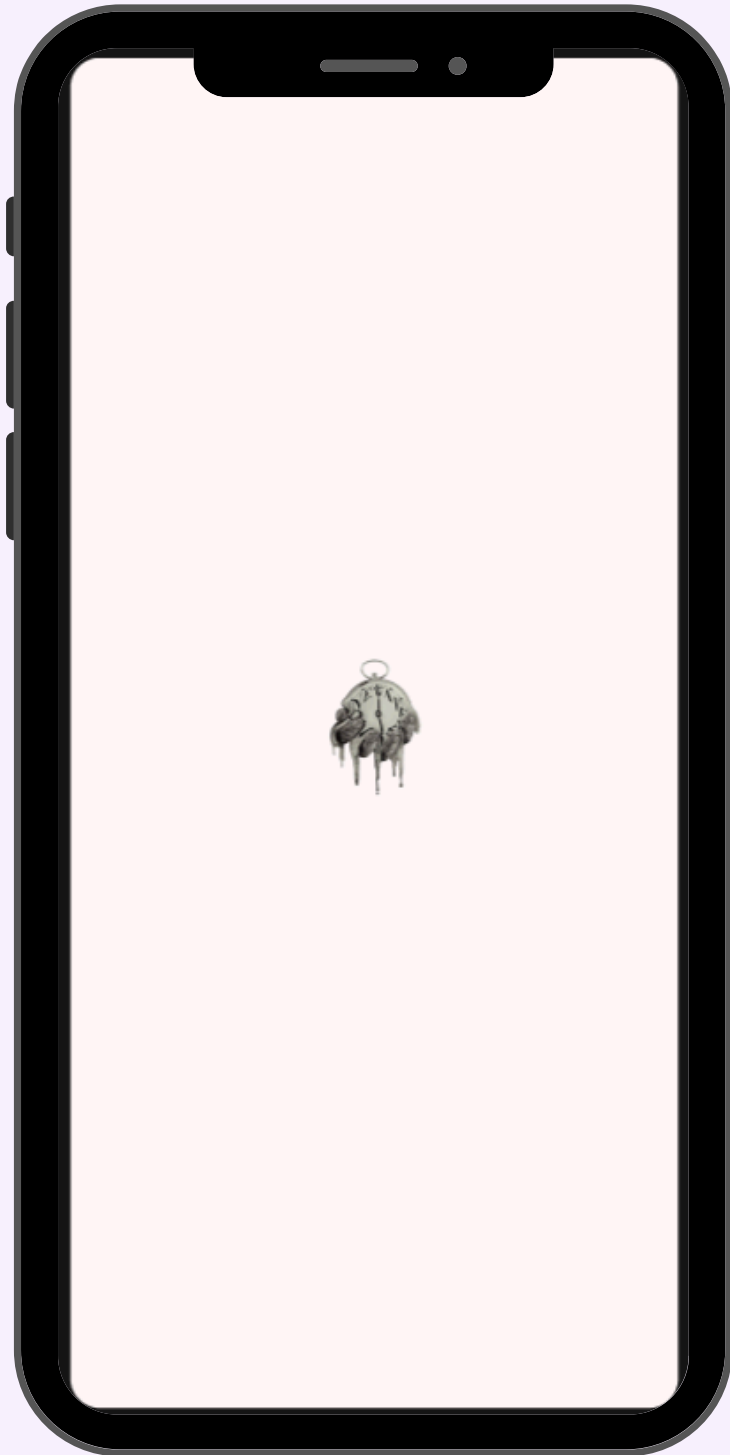
Pengguna tidak lagi dapat menekan tombol "Mulai" jika timer sudah selesai



Tombol "Mode" digunakan ketika User ingin mengganti tema aplikasi menjadi warna yang lebih gelap

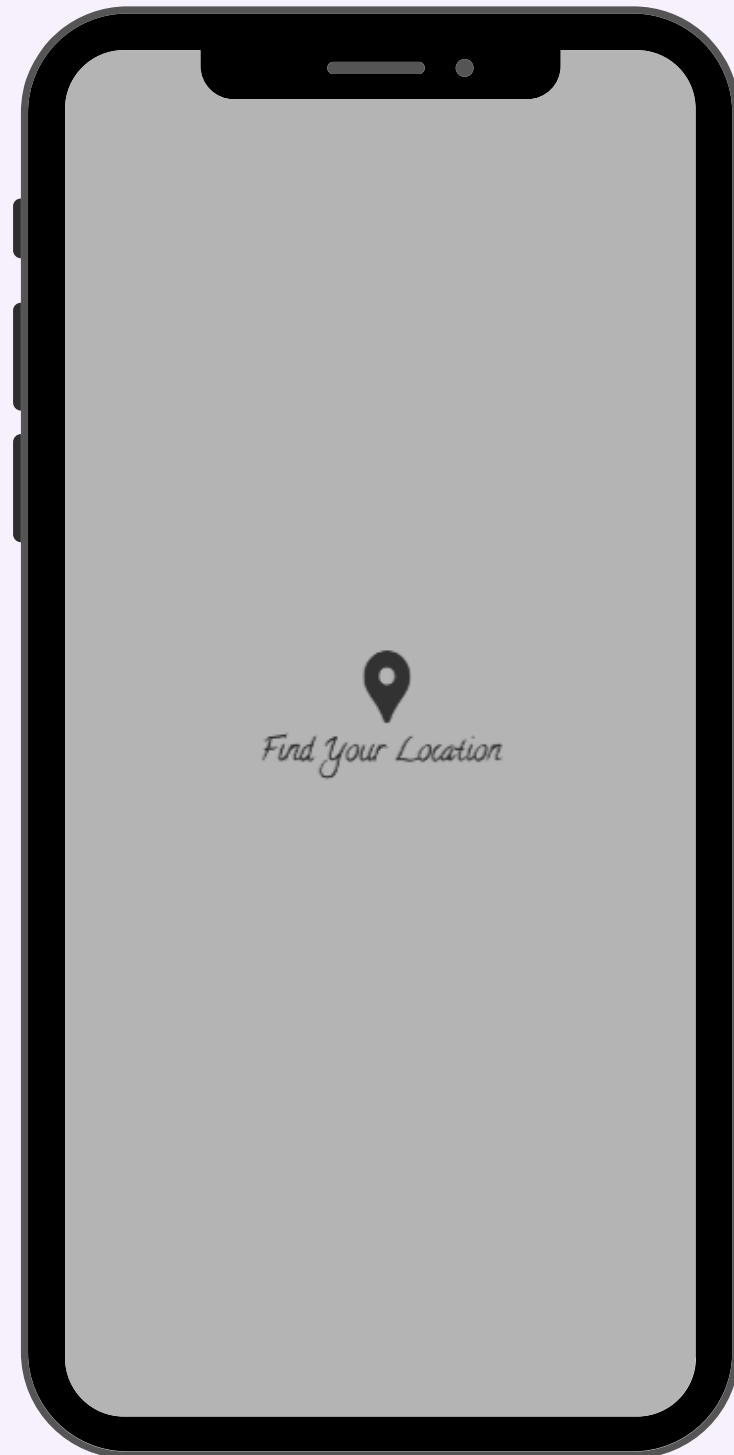
Tombol "Ulangi" dapat digunakan jika tampilan apk dalam keadaan Pause ataupun Time's Up

# MOCKUP





# MOCKUP



# MOCKUP



# CLICKUP

Name	Due Date	2025 Q4	2025 Q1
		Oct	Nov
menentukan Apk apa yang mau dibuat	Sep 16 2025	menentukan Apk apa yang mau dibuat	
set up ClickUp	Sep 23 2025	FL set up ClickUp	
install android studio	Sep 24 2025	FL install android studio	
menentukan tampilan apa saja yang ada di aplikasi dan membuat storyboard	Sep 26 2025	FL menentukan tampilan apa saja yang ada di aplikasi dan membuat storyboard	
Mempelajari/Mendalami/memahami Android Studio melalui video youtube	Oct 6 2025	FL Mempelajari/Mendalami/memahami Android Studio melalui video youtube	
membuat storyboard	Oct 19 2025	FL membuat storyboard	
membuat mockup	Oct 27 2025	FL membuat mockup	
UI	Nov 2 2025	FL UI	
membuat splashscreen	Nov 3 2025	FL membuat splashscreen	
UX (prototype figma)	Nov 7 2025	FL UX (prototype figma)	
implementasi ke android studio	Nov 10 2025	FL implementasi ke android studio	
membuat tampilan list menu hingga tampilan detail	Dec 13 2025		membuat tampilan list
membuat part timer	Dec 14 2025		FL membuat part timer
menyelesaikan project			