



Kurikulum  
Merdeka

# PEMROGRAMAN MOBILE

Friska Pebriana Lestari  
TI.24.A1  
312410160

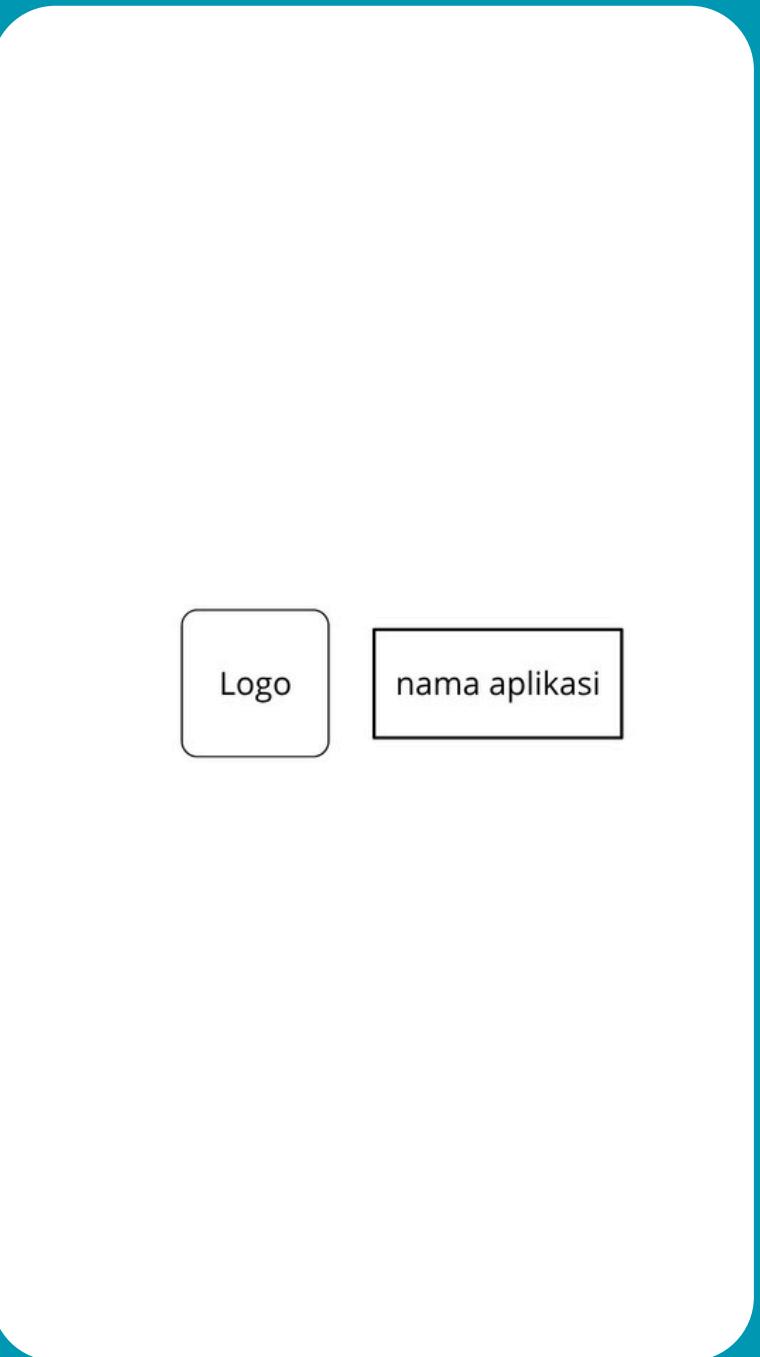
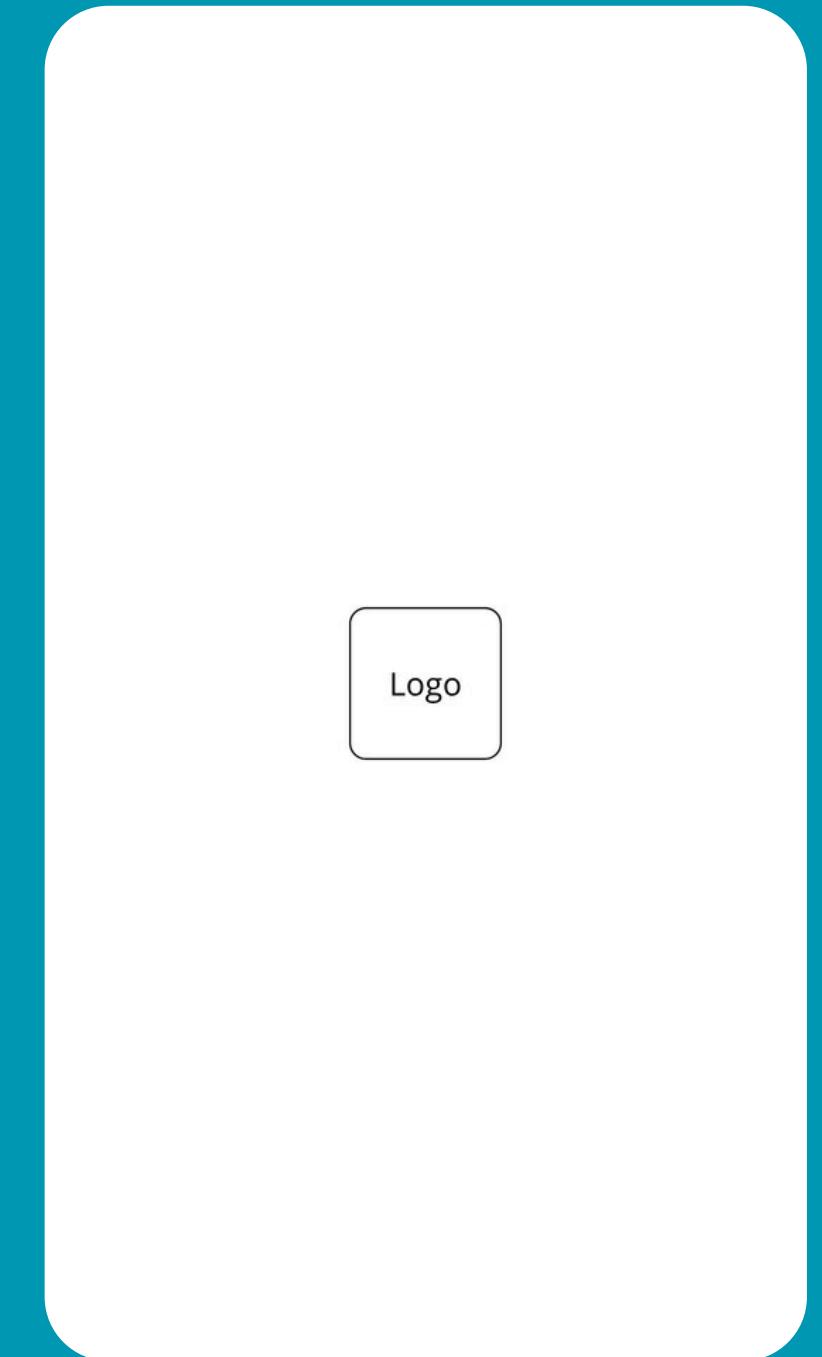




- 1. StoryBord**
- 2. MockUp**
- 3. ClickUp**

# StoryBoard

tampilan saat  
user  
membuka  
aplikasi akan  
menampilkan  
logo



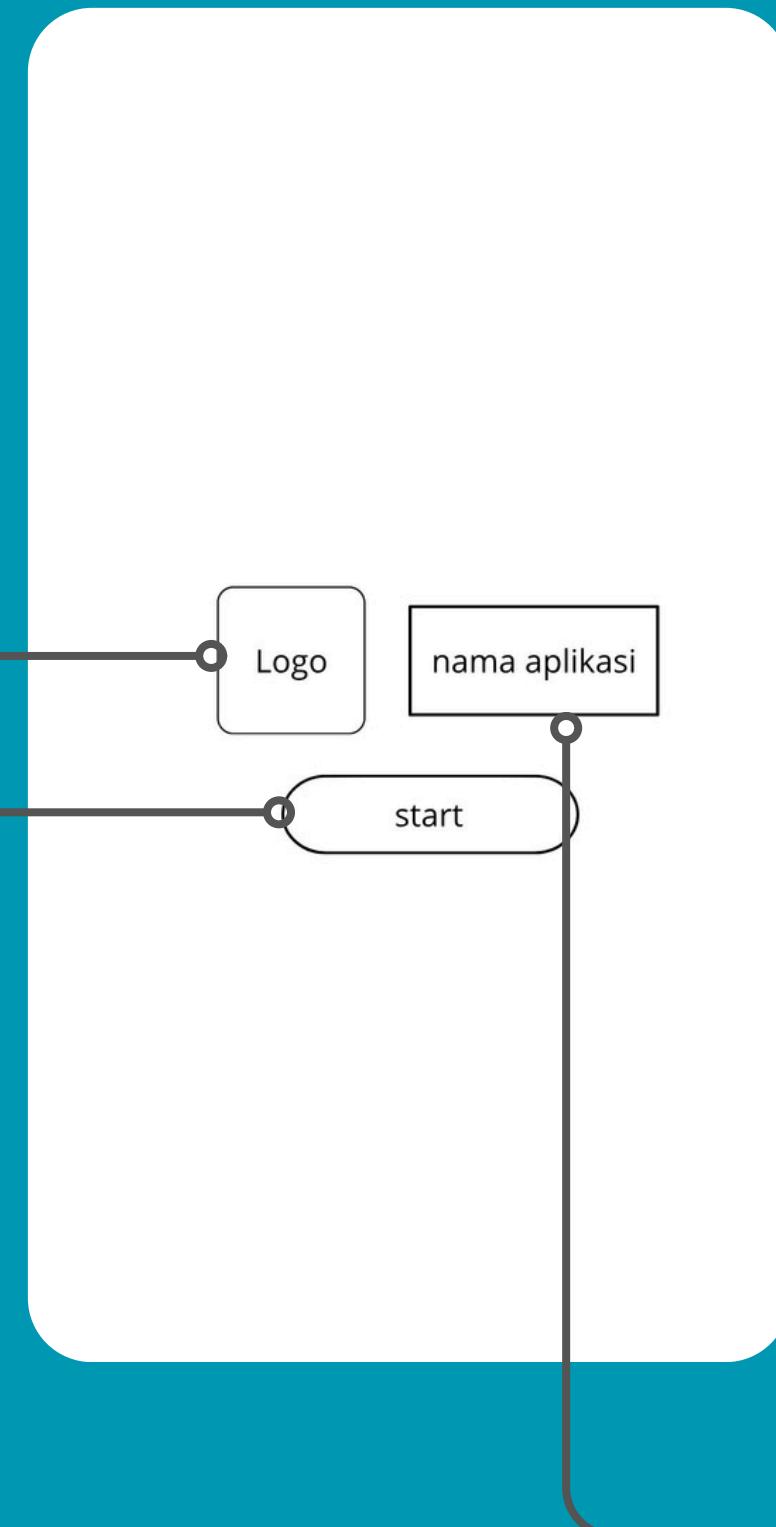
bagian landing  
page akan  
menampilkan  
logo + nama  
aplikasi

# StoryBoard

Pada halaman ini terdapat logo aplikasi

Pengguna Harus Mengklik tombol mulai untuk menampilkan menu.

Terdapat nama aplikasi



gambar lokasi

Find Your Location

Menampilkan Logo Lokasi

terdapat kalimat "find your location" artinya sistem atau app sedang bekerja mencari lokasi user

# StoryBoard

terdapat logo aplikasi

sistem atau app akan menampilkan bendera dari negara tempat anda berada

gambar lokasi

Your Current Location

gambar bendera

welcome, "nama negara"

terdapat ucapan seamat datang, menggunakan bahasa dari negara/kota tempat anda berada

Logo

nama aplikasi

Pilih Timer untuk Memulai

Sesi Belajar  
25 menit

Sikat Gigi  
2 menit

Masker Wajah  
15 menit

Rebus Telur  
7 menit

Pada halaman ini juga terdapat logo aplikasi

Tampilan menu. tampilan ini menampilkan beberapa pilihan menu, dan user dapat mengklik salah satu dari menu tersebut untuk mulai menggunakan timer

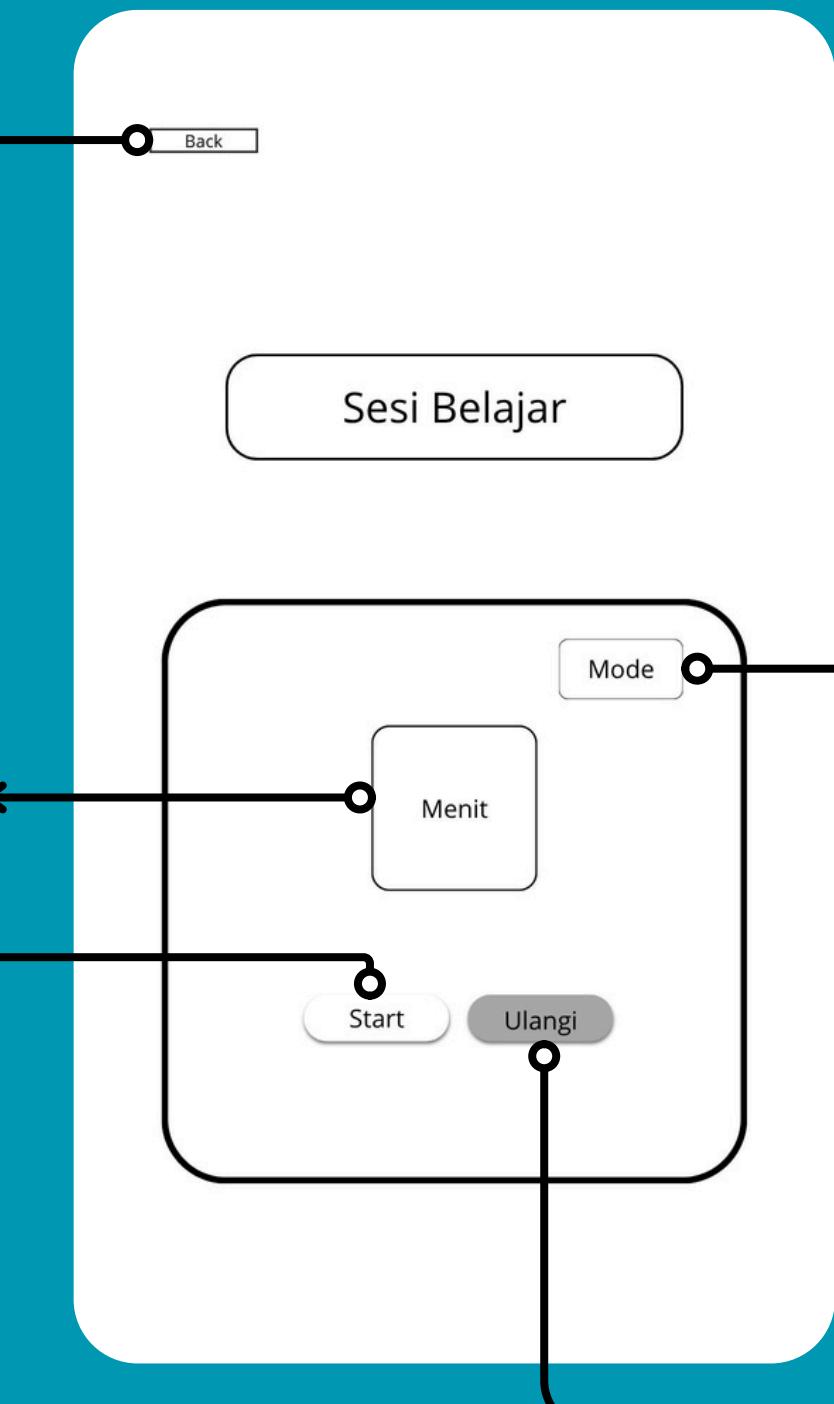
# StoryBoard

User dapat menekan tombol back? kembali untuk kembali ke daftar menu



pada section "menit" akan menampilkan waktu yg sedang berjalan

Pengguna dapat menekan tombol start untuk memulai timer



Tombol "Mode" digunakan ketika User ingin mengganti tema aplikasi menjadi warna yang lebih gelap

Pengguna dapat menekan tombol Pause untuk menjeda timer

Tombol "Ulangi" tidak dapat digunakan jika tampilan apk dalam keadaan starting

Sesi Belajar

Mode

Menit

Pause

Start

Ulangi

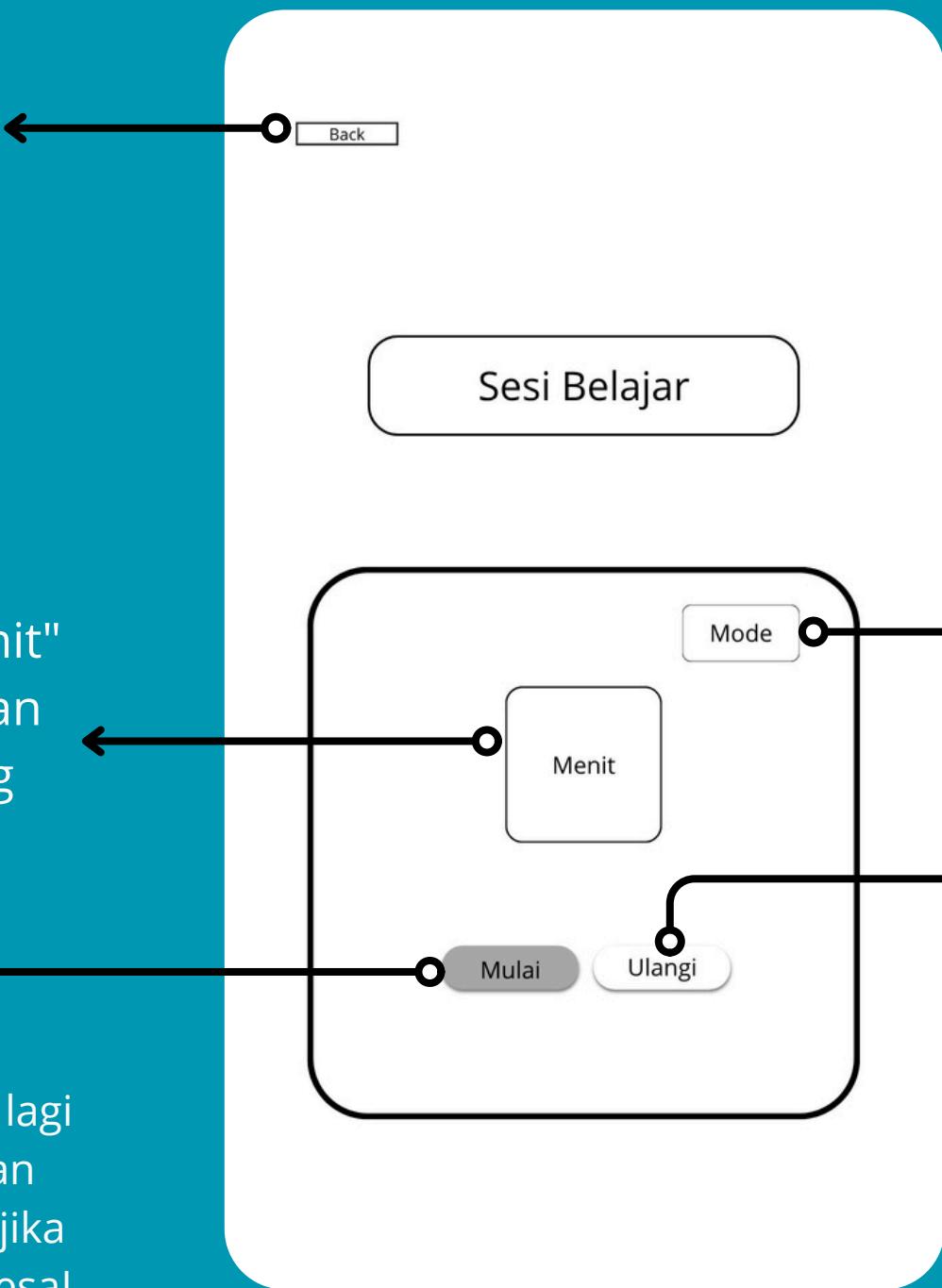
Tombol "Ulangi" dapat digunakan jika tampilan apk dalam keadaan Pause ataupun Time's Up

# StoryBoard

## d

tampilan timer selesai

User dapat menekan tombol back?kembali untuk kembali ke daftar menu



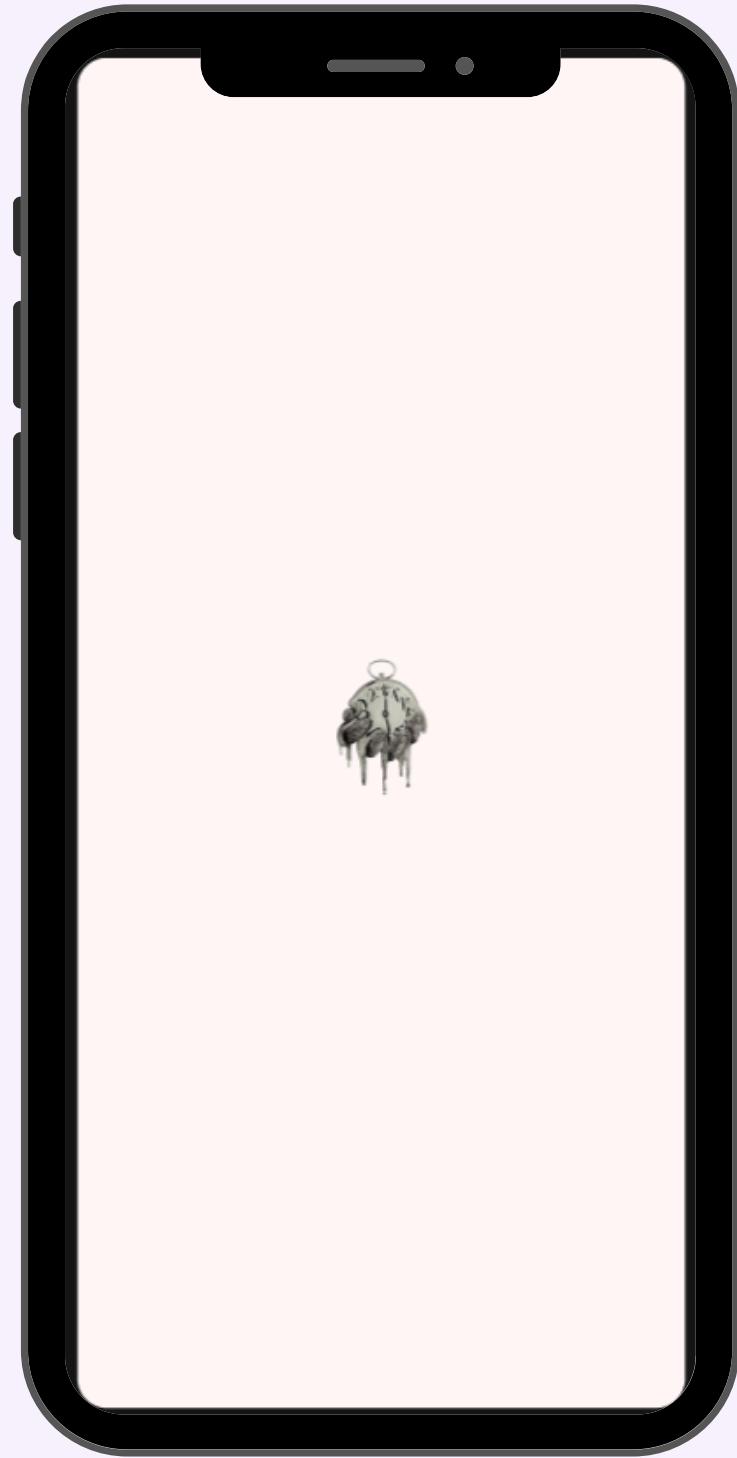
pada section "menit"  
akan menampilkan  
waktu yg sedang  
berjalan

Pengguna tidak lagi  
dapat menekan  
tombol "Mulai" jika  
timer sudah selesai

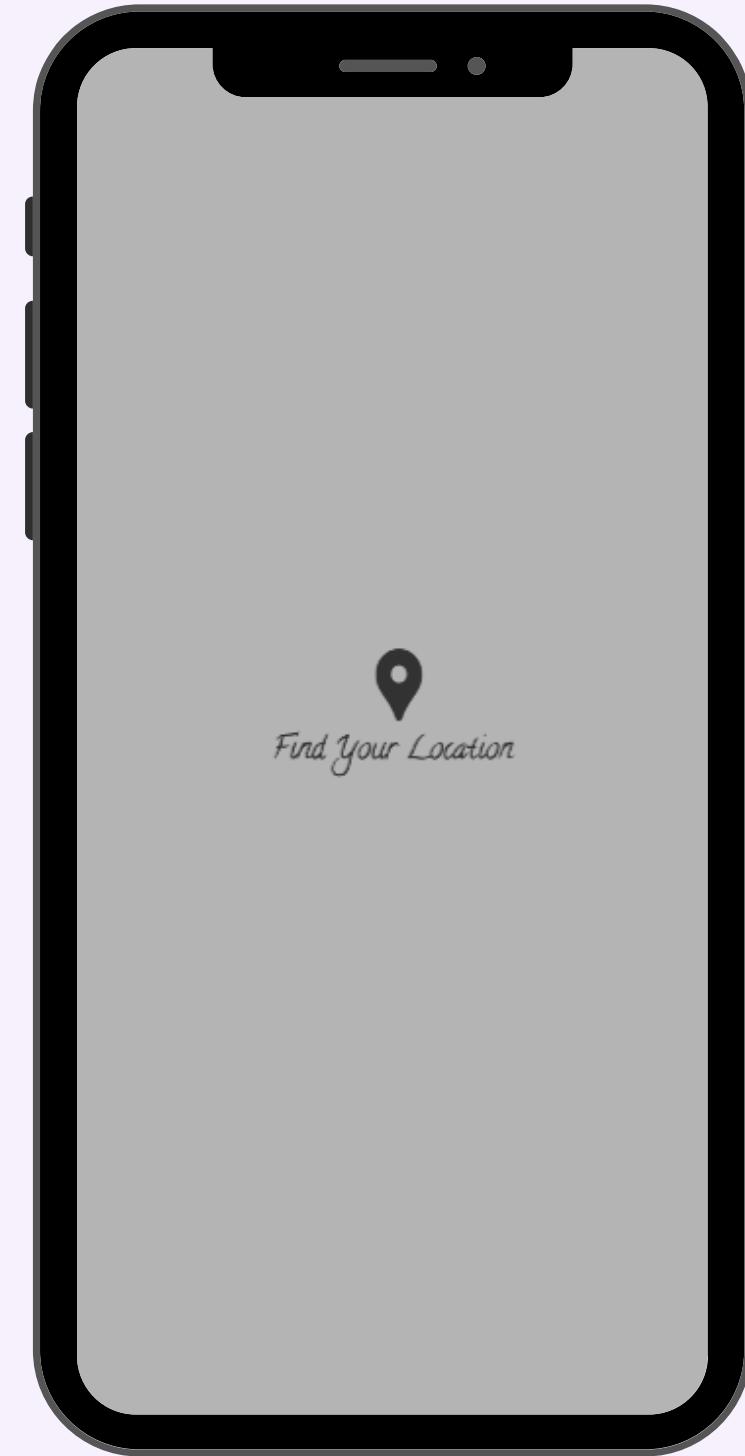
Tombol "Mode"  
digunakan ketika User  
ingin mengganti tema  
aplikasi menjadi warna  
yang lebih gelap

Tombol "Ulangi"  
dapat digunakan jika  
tampilan apk dalam  
keadaan Pause  
ataupun Time's Up

# MOCKUP



# MOCKUP



# MOCKUP



# CLICKUP

Name	Due Date	2025 Q4	2025 Q1
menentukan Apk apa yang mau dibuat	Sep 16 2025	menentukan Apk apa yang mau dibuat	
set up ClickUp	Sep 23 2025	FL set up ClickUp	
install android studio	Sep 24 2025	FL install android studio	
menentukan tampilan apa saja yang ada di aplikasi dan membuat storyboard	Sep 26 2025	FL menentukan tampilan apa saja yang ada di aplikasi dan membuat storyboard	
Mempelajari/Mendalami/memahami Android Studio melalui video youtube	Oct 6 2025	FL Mempelajari/Mendalami/memahami Android Studio melalui video youtube	
membuat storyboard	Oct 19 2025	FL membuat storyboard	
membuat mockup	Oct 27 2025	FL membuat mockup	
UI	Nov 2 2025	FL UI	
membuat splashscreen	Nov 3 2025	FL membuat splashscreen	
UX (prototype figma)	Nov 7 2025	FL UX (prototype figma)	
implementasi ke android studio	Nov 10 2025	FL implementasi ke android studio	
membuat tampilan list menu hingga tidak ada lagi	Dec 13 2025	FL membuat tampilan list	
membuat part timer	Dec 14 2025	FL membuat part timer	
menyelesaikan project			