



Kurikulum
Merdeka

PEMROGRAMAN MOBILE

Friska Pebriana Lestari

TI.24.A1

312410160

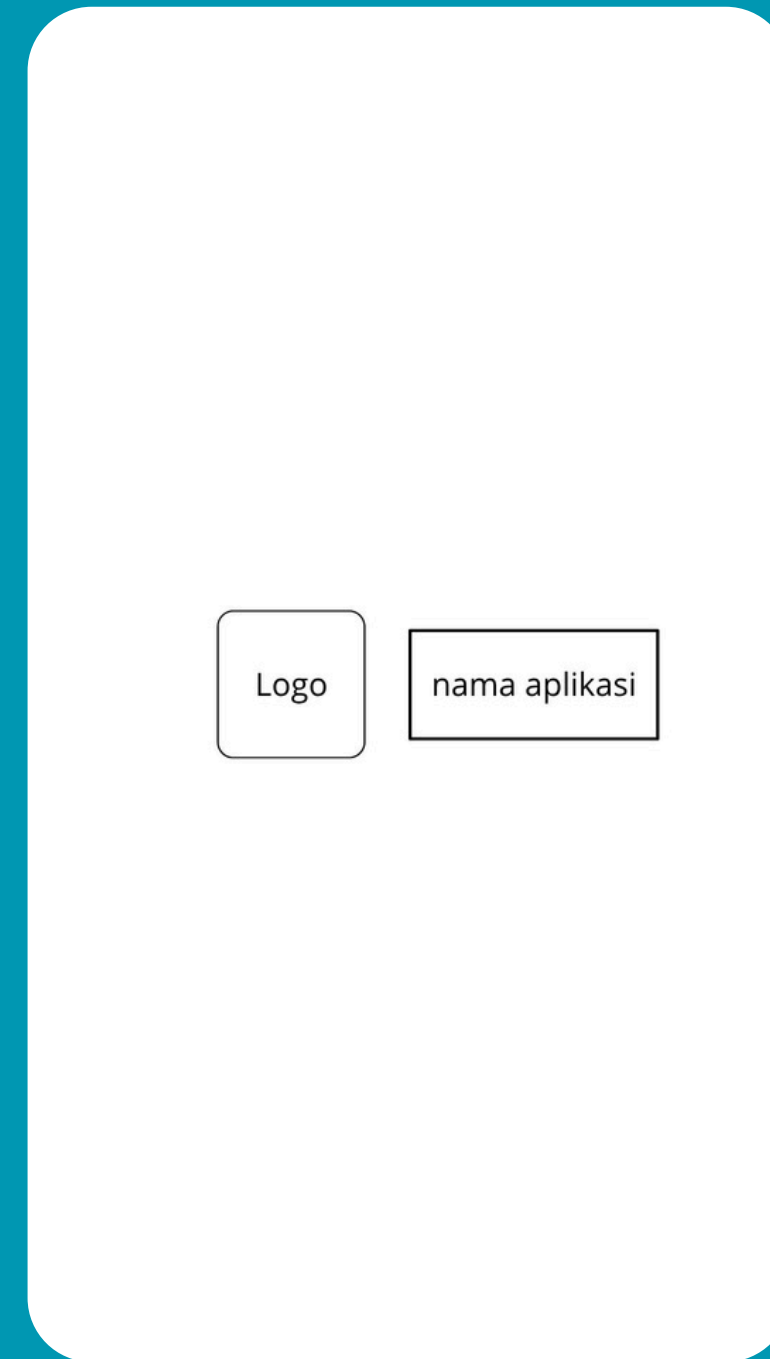
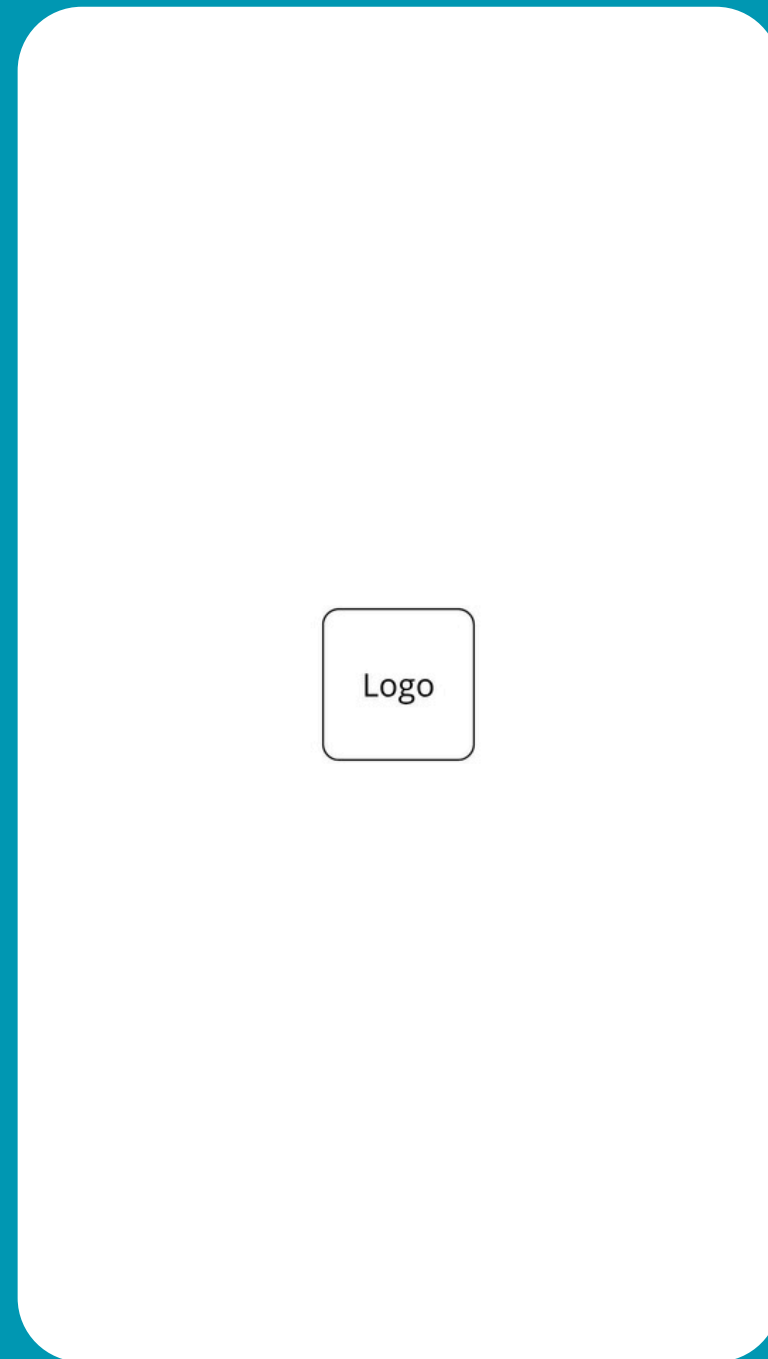




1. StoryBord
2. MockUp
3. ClickUp

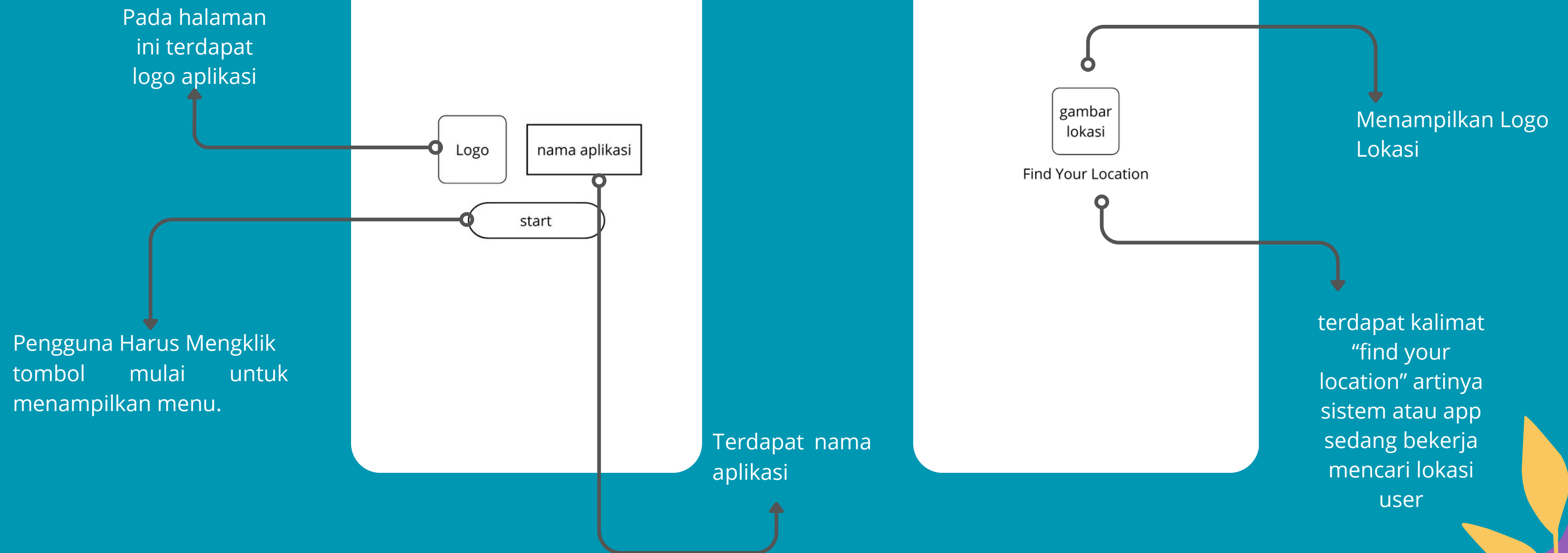
Storyboard

tampilan saat
user
membuka
aplikasi akan
menampilka
n logo

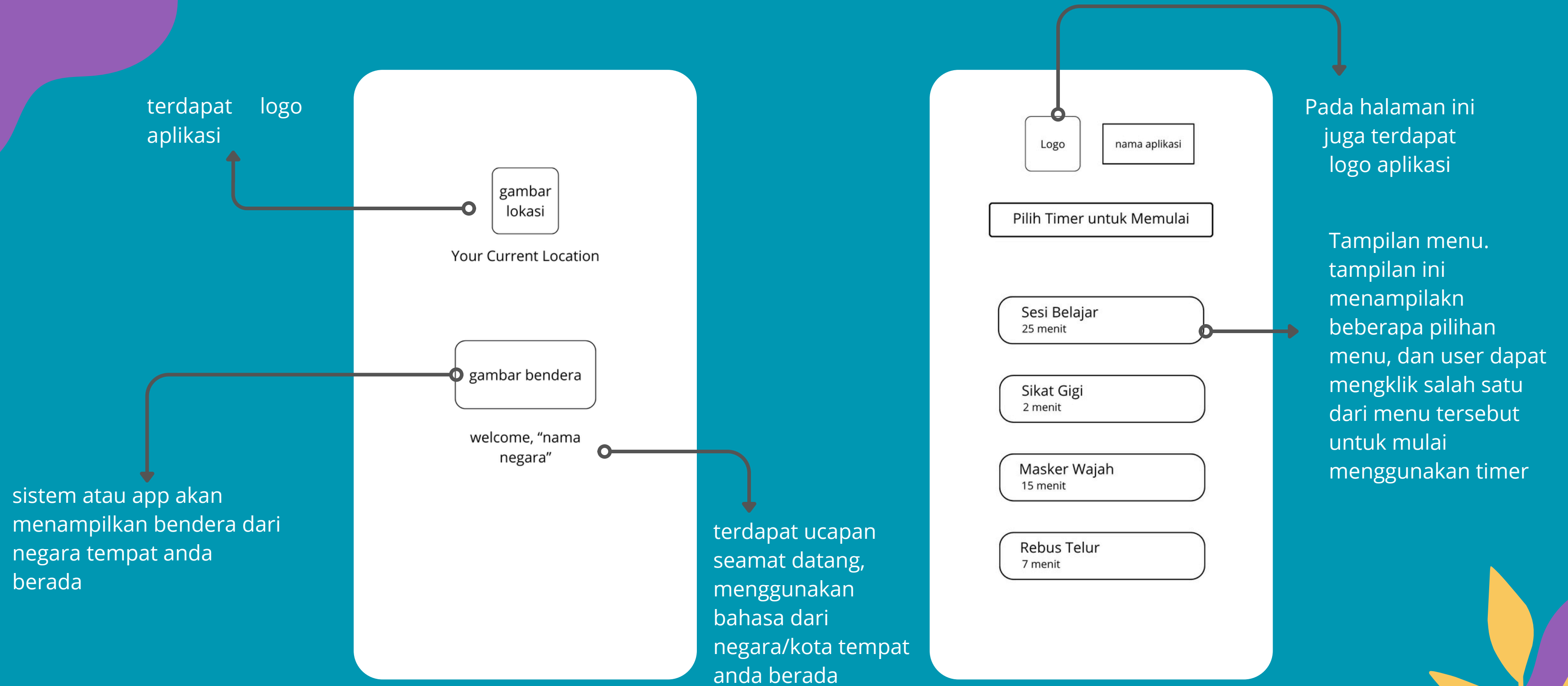


bagian landing
page akan
menampilkan
logo + nama
aplikasi

Storyboard



Storyboard



Storyboard

User dapat menekan tombol back? kembali untuk kembali ke daftar menu

pada section "menit" akan menampilkan waktu yg sedang berjalan

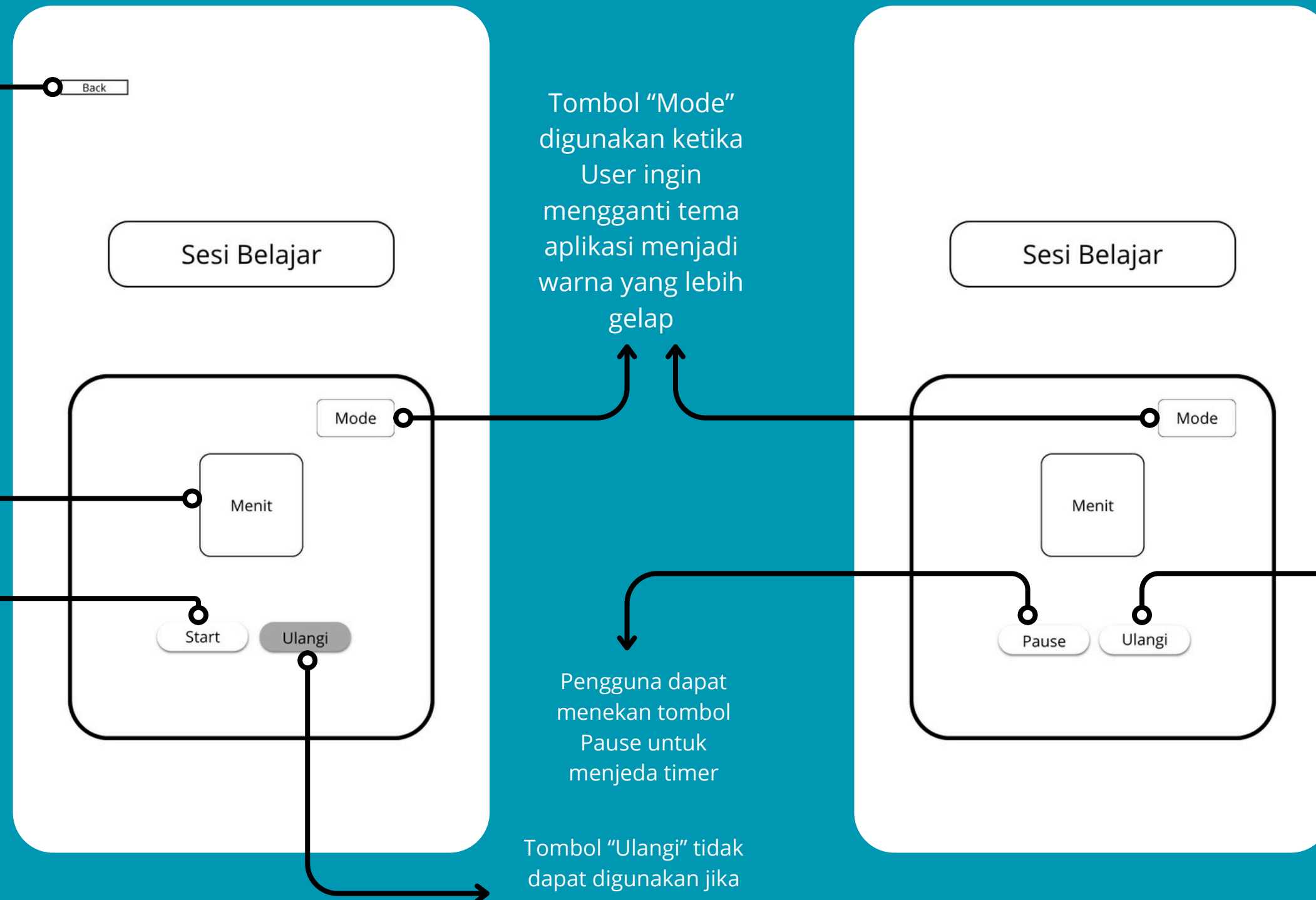
Pengguna dapat menekan tombol start untuk memulai timer

Tombol "Mode" digunakan ketika User ingin mengganti tema aplikasi menjadi warna yang lebih gelap

Pengguna dapat menekan tombol Pause untuk menjeda timer

Tombol "Ulangi" tidak dapat digunakan jika tampilan apk dalam keadaan starting

Tombol "Ulangi" dapat digunakan jika tampilan apk dalam keadaan Pause ataupun Time's Up



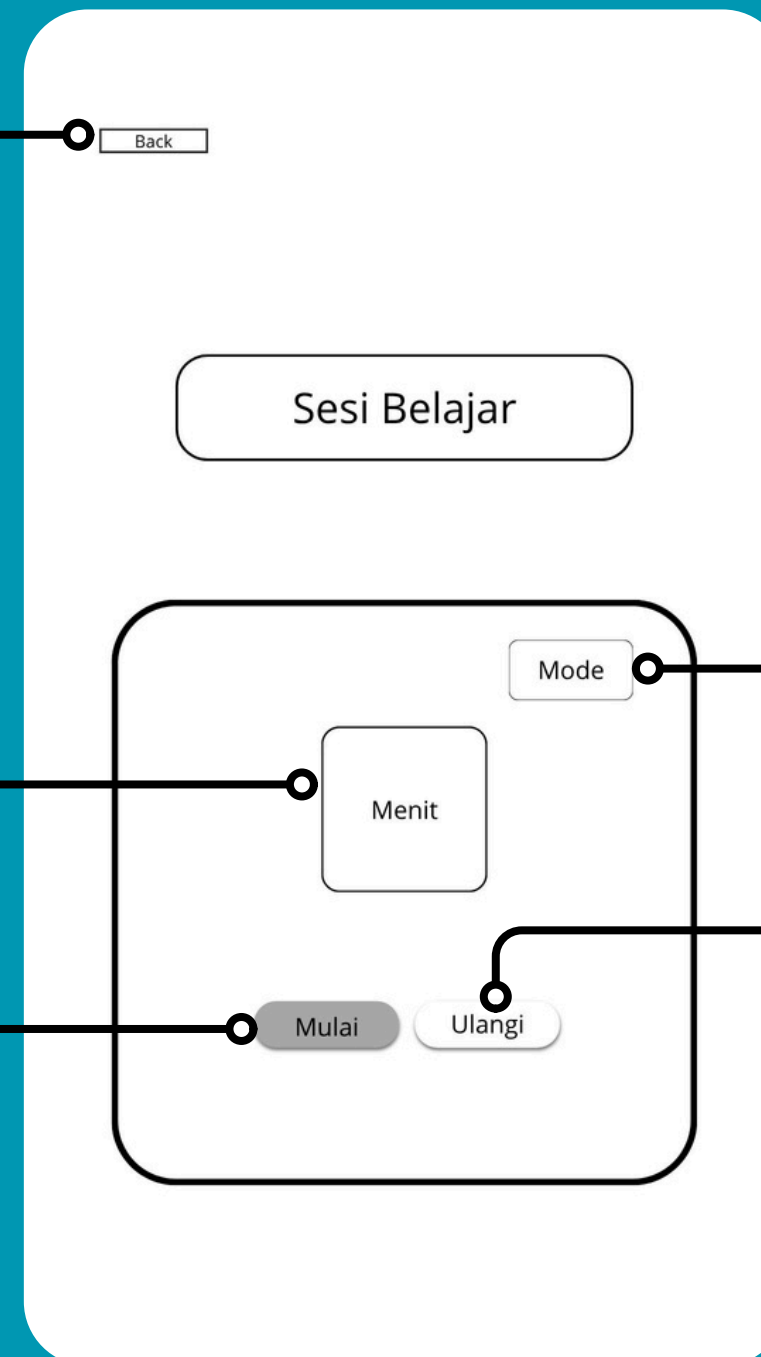
Storyboard

d tampilan timer selesai

User dapat menekan tombol back?kembali untuk kembali ke daftar menu

pada section "menit" akan menampilkan waktu yg sedang berjalan

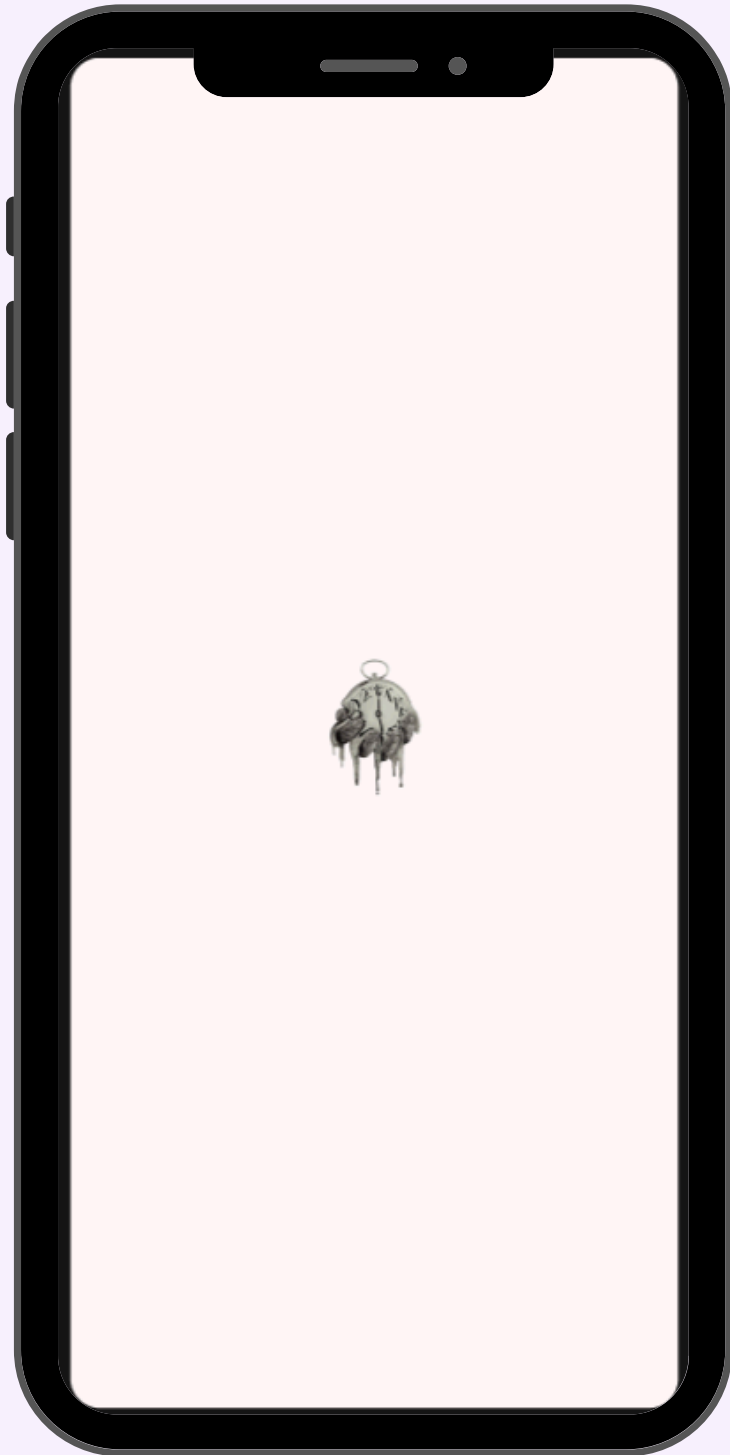
Pengguna tidak lagi dapat menekan tombol "Mulai" jika timer sudah selesai



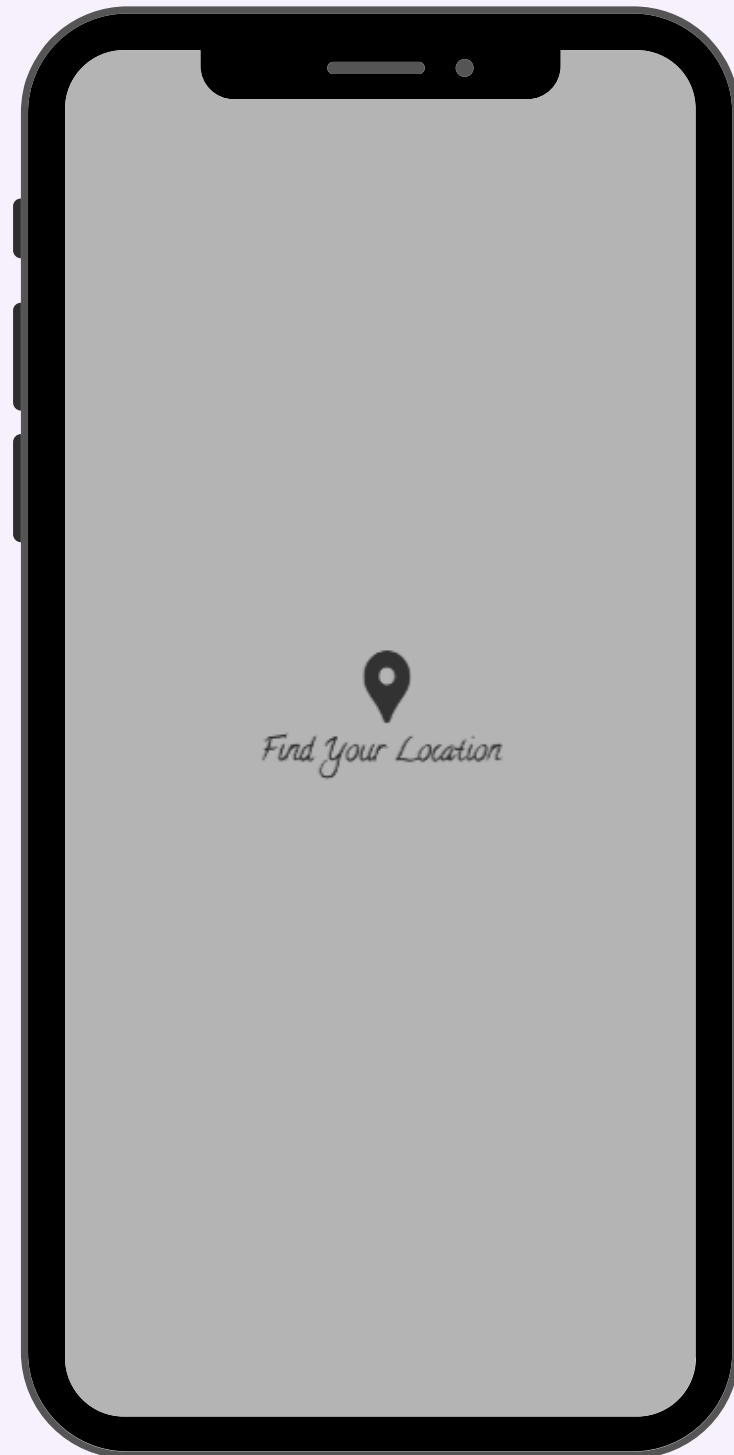
Tombol "Mode" digunakan ketika User ingin mengganti tema aplikasi menjadi warna yang lebih gelap

Tombol "Ulangi" dapat digunakan jika tampilan apk dalam keadaan Pause ataupun Time's Up

MOCKUP



MOCKUP



MOCKUP



CLICKUP

