

# DD1339 Introduktion till datalogi

Namn: *Hampus Fristedt*

Uppgift: VT9

Grupp nummer: 1

Övningsledare: Peter Boström

---

---

Betyg: ..... Datum: ..... Rättad av: .....



## 1 Matching.go

### 1.1 Vad händer om man tar bort go-kommandot från Seek-anropet i main-funktionen?

Eftersom kanalen `match` har en buffer kommer programmet fortfarande att fungera som förväntat. Det finns dock en liten skillnad. Om vi låter `go`-kommandot stå kvar finns det ingenting som garanterar ordningen på vem som tar emot vems meddelande eftersom vi inte vet vilken gorutin som körs först. Om vi tar bort `go`-kommandot kommer ordningen alltid vara Anna till Bob, Cody till Dave och ingen som tar emot Evas.

### 1.2 Vad händer om man byter deklarationen `wg := new(sync.WaitGroup)` mot `var wg sync.WaitGroup` och parametern `wg *sync.WaitGroup` mot `wg sync.WaitGroup`?

Då kommer vi skicka en kopia av `wg` till `Seek` istället för referensen till vår `sync.WaitGroup`. Detta gör att `wg` aldrig blir färdig och vi får ett deadlock vid `wg.Wait()`.

### 1.3 Vad händer om man tar bort bufferten på kanalen `match`?

Om vi har ett jämnt antal namn i `people` kommer allting fungera som vanligt. Däremot kommer det skita sig om vi har ett udda antal namn eftersom den sista gorutinen som kör `Seek` kommer att vänta på att någon tar emot namnet som skickas till `match`, och eftersom ingen finns där för att ta emot kommer aldrig den sista `wg.Done()` kallas, och vi får ett deadlock.

### 1.4 Vad händer om man tar bort default-fallet från `case`-satsen i main-funktionen?

Om vi har ett udda antal namn kommer allting att fungera, men om vi har ett jämnt antal kommer `select`-kommandot i `main`-metoden att vänta på att ta emot någonting från `match`, och eftersom ingenting skickas till `match` får vi ett deadlock.

## 2 Julia.go

```

                                                    ../julia.go
1  // Stefan Nilsson 2013-02-27
2
3  // This program creates pictures of Julia sets
   (en.wikipedia.org/wiki/Julia_set).
4  package main
5
6  import (
7      "sync"
8      "fmt"
9      "image"
10     "image/color"
11     "image/png"
12     "log"
13     "math/cmplx"
14     "os"
15     "strconv"
16     "time"
17     "runtime"
18 )
19
20 type ComplexFunc func(complex128) complex128

```

```

21
22 var Funcs []ComplexFunc = []ComplexFunc{
23     func(z complex128) complex128 { return z*z - 0.61803398875 },
24     func(z complex128) complex128 { return z*z + complex(0, 1) },
25     func(z complex128) complex128 { return z*z + complex(-0.835,
26         -0.2321) },
27     func(z complex128) complex128 { return z*z + complex(0.45, 0.1428)
28         },
29     func(z complex128) complex128 { return z*z*z + 0.400 },
30     func(z complex128) complex128 { return cmplx.Exp(z*z*z) - 0.621 },
31     func(z complex128) complex128 { return (z*z+z)/cmplx.Log(z) +
32         complex(0.268, 0.060) },
33     func(z complex128) complex128 { return cmplx.Sqrt(cmplx.Sinh(z*z))
34         + complex(0.065, 0.122) },
35 }
36
37 var numcpu = runtime.NumCPU()
38
39 func init() {
40     runtime.GOMAXPROCS(numcpu) // Try to use all available CPUs.
41 }
42
43 func main() {
44     fmt.Println("Main started")
45     t := time.Now()
46     for n, fn := range Funcs {
47         err := CreatePng("picture-"+strconv.Itoa(n)+".png", fn, 1024)
48         if err != nil {
49             log.Fatal(err)
50         }
51     }
52     fmt.Printf("Time since start: %fs\n", time.Since(t).Seconds())
53 }
54
55 // CreatePng creates a PNG picture file with a Julia image of size n x
56 // n.
57 func CreatePng(filename string, f ComplexFunc, n int) (err error) {
58     file, err := os.Create(filename)
59     if err != nil {
60         return
61     }
62     defer file.Close()
63     err = png.Encode(file, Julia(f, n))
64     return
65 }
66
67 // Julia returns an image of size n x n of the Julia set for f.
68 func Julia(f ComplexFunc, n int) image.Image {
69     bounds := image.Rect(-n/2, -n/2, n/2, n/2)
70     img := image.NewRGBA(bounds)
71     s := float64(n / 4)
72     wg := new(sync.WaitGroup)
73     wg.Add(numcpu)
74     // for (routine := 0; routine < numcpu; routines++) {
75     go func() {
76         fmt.Println("Go1 started")

```

### 3 VÄDERSTATION

```
72     for i := bounds.Min.X; i < (bounds.Max.X / 2); i++ {
73         for j := bounds.Min.Y; j < bounds.Max.Y; j++ {
74             n := Iterate(f, complex(float64(i)/s, float64(j)/s),
75                 256)
76             r := uint8(0)
77             g := uint8(0)
78             b := uint8(n % 32 * 8)
79             img.Set(i, j, color.RGBA{r, g, b, 255})
80         }
81     }
82     fmt.Println("Go1 done")
83     wg.Done()
84 }()
85 go func() {
86     fmt.Println("Go2 started")
87     for i := bounds.Max.X / 2; i < bounds.Max.X; i++ {
88         for j := bounds.Min.Y; j < bounds.Max.Y; j++ {
89             n := Iterate(f, complex(float64(i)/s, float64(j)/s),
90                 256)
91             r := uint8(0)
92             g := uint8(0)
93             b := uint8(n % 32 * 8)
94             img.Set(i, j, color.RGBA{r, g, b, 255})
95         }
96     }
97     fmt.Println("Go2 done")
98     wg.Done()
99 }()
100 // }
101 wg.Wait()
102 return img
103 }
104 // Iterate sets z_0 = z, and repeatedly computes z_n = f(z_{n-1}), n =>
105 // 1,
106 // until |z_n| > 2 or n = max and returns this n.
107 func Iterate(f ComplexFunc, z complex128, max int) (n int) {
108     for ; n < max; n++ {
109         if real(z)*real(z)+imag(z)*imag(z) > 4 {
110             break
111         }
112         z = f(z)
113     }
114     return
115 }
```

### 3 Väderstation

../client.go

```
1 package main
2
3 import (
4     "fmt"
5     "io/ioutil"
6     "log"
```

```

7     "net/http"
8     "time"
9 )
10
11 func main() {
12     server := []string{
13         "http://localhost:8080",
14         "http://localhost:8081",
15         "http://localhost:8082",
16     }
17     for {
18         before := time.Now()
19         //res := Get(server[0])
20         //res := Read(server[0], 0)
21         res := MultiRead(server, time.Second)
22         after := time.Now()
23         fmt.Println("Response:", *res)
24         fmt.Println("Time:", after.Sub(before))
25         fmt.Println()
26         time.Sleep(500 * time.Millisecond)
27     }
28 }
29
30 type Response struct {
31     Body      string
32     StatusCode int
33 }
34
35 // Get makes an HTTP Get request and returns an abbreviated response.
36 // Status code 200 means that the request was successful.
37 // The function returns &Response{"", 0} if the request fails
38 // and it blocks forever if the server doesn't respond.
39 func Get(url string) *Response {
40     res, err := http.Get(url)
41     if err != nil {
42         return &Response{}
43     }
44     // res.Body != nil when err == nil
45     defer res.Body.Close()
46     body, err := ioutil.ReadAll(res.Body)
47     if err != nil {
48         log.Fatalf("ReadAll: %v", err)
49     }
50     return &Response{string(body), res.StatusCode}
51 }
52
53 // FIXME
54 // I've found two insidious bugs in this function; both of them are
55 // unlikely
56 // to show up in testing. Please fix them right away - and don't forget
57 // to
58 // write a doc comment this time.
59 // Bug 1: Both the main Go routine and the one calling Get() have read
60 // access

```

### 3 VÄDERSTATION

```
59 // to res, which could result in a datarace. Could be fixed by changing
    it so
60 // they do not access the same memory.
61
62 // Bug 2: If both cases of select come true at the same time, one will
    be chosen
63 // at random. This might not be wanted.
64
65 // Read makes a HTTP Get request to the url and returns the response.
    Status
66 // code 200 means success. If the server does not answer within the
    supplied
67 // timeout Read returns a Response stating timeout with status code 504.
68 func Read(url string, timeout time.Duration) *Response {
69     done := make(chan bool)
70     res := new(Response)
71     go func() {
72         res = Get(url)
73         done <- true
74     }()
75     select {
76     case <-done:
77     case <-time.After(timeout):
78         return &Response{"Gateway timeout\n", 504}
79     }
80     return res
81 }
82
83 // MultiRead makes an HTTP Get request to each url and returns
84 // the response of the first server to answer with status code 200.
85 // If none of the servers answer before timeout, the response is
86 // 503 - Service unavailable.
87 func MultiRead(urls []string, timeout time.Duration) (res
    *Response) {
88     var responses = make([]*Response, len(urls))
89     ch := make(chan int)
90     for i, url := range urls {
91         go func() {
92             responses[i] = Get(url)
93             ch <- i
94         }()
95     }
96     select {
97     case i := <-ch:
98         res = responses[i]
99     case <-time.After(timeout):
100         res = &Response{"Service unavailable\n", 503}
101     }
102     return
103 }
```