

# EPIIM

## Project Overview Statement Executive Summary

---

**Jméno projektu:** Exportní plugin pro Independent Modeller

**Poslední aktualizace:** 18.2.2011

**Tým:** Jan Dvořák, Jan Bažant, Lukáš Hnat'uk, Michal Salát, Martin Sivok

**Vedoucí projektu:** Richard Fritsch

**Supervizor projektu:** Ondřej Macek

---

### 1. Problémy a příležitosti

#### Popis klienta

Seznamte se se stávající implementací exportního pluginu. Převeďte tento plugin na netbeans plugin. Upravte ho tak, aby využíval existující rozhraní class modelu. Dále rozšiřte jeho funkčnost tak, aby umožňoval export do wordu a excelu.

#### Problémy a příležitosti

Klient potřebuje v jazyku Java vytvořit plugin do prostředí NetBeans, který bude komunikovat s již vytvořeným IndependentModelerem(NetBeans plugin) a přes jeho rozhraní exportovat diagramy do různých formátů. Export by měl podporovat formáty pro Word, Excel, obrázky a pdf. Pro vytvoření tohoto modulu je vhodné využít framework Apache POI pro export do dokumentů Microsoft.

### 2. Cíle

#### Cíle projektu

Cílem projektu je vytvoření modulu do NetBeans pro export diagramů Independent Modeleru do formátu dokumentů Microsoft, obrázků a přenosného formátu dokumentů(pdf).

### 3. Obsah projektu

#### Obsah projektu

K dosažení cílů je třeba splnění následujících úloh:

- Seznámit se API pro vytváření NetBeans modulů
- Seznámit se s rozhraním Independent Modeleru
- Vyhledat a seznámit se s frameworky pro exporty do požadovaných formátů
- Vytvořit verzovací server pro projekt
- Založit stránky pro komunikaci v teamu
- Vytvořit plugin do NetBeans pro export
- Vytvořit GUI pro nastavení exportu

### 4. Kritéria úspěchu

#### Kritéria úspěchu

K dosažení úspěchu v tomto projektu je třeba:

- Schopných a zkušených členů týmu
- Dostupných dokumentací k API NetBeans, Independent Modeleru a frameworků
- Dostupné vývojové prostředí
- Prostředek pro kvalitní komunikaci mezi členy teamu
- Splnění jednotlivých úloh v časovém termínu

### 5. Překážky, rizika a předpoklady

#### Překážky, rizika a předpoklady

- Předpokládá se, že členové týmu mají dobré zkušenosti s programováním v Javě a s objektově orientovaným programováním
- Předpokládá se, že členové týmu mají aspoň základní zkušenosti s prostředím NetBeans
- Předpokládá se, že členové týmu jsou dynamičtí a schopni rychle nabývat nových znalostí
- Předpokládá se znalost odborného anglického jazyka.
- Hlavním rizikem je možný problém v komunikaci mezi členy teamu.

---

**Připravil: Jan Dvořák**