



主要内容

- 有序对与笛卡儿积
- 二元关系的定义与表示法
- 关系的运算
- **关系的性质**
- 等价关系与划分
- 偏序关系



引例

- ◆ 四名学生: {杨, 李, 石, 张}
- ◆ 三门课程: {数学建模, 数字图像处理, 离散数学}
- ◆ 可以使用什么样的数学结构来表示学生选课的情况?

集合 —

例如{李, 离散数学}



引例

- ◆ 四名学生：{杨，李，石，张}
- ◆ 他们四人进行单循环羽毛球赛
- ◆ 希望使用一种数学结构来表示各场比赛的胜负关系

使用集合 ——

{李，石} 和 {石，李} 谁是胜者？

- ◆ 需要在数学结构中体现序



定义7.1 由两个元素 x 和 y , 按照一定的顺序组成的二元组称为**有序对**, 记作 $\langle x, y \rangle$. 其中, x 是它的第一元素, y 是它的第二元素.

有序对**性质**:

- (1) 有序性 $\langle x, y \rangle \neq \langle y, x \rangle$ (当 $x \neq y$ 时)
- (2) $\langle x, y \rangle$ 与 $\langle u, v \rangle$ 相等的充分必要条件是

$$\langle x, y \rangle = \langle u, v \rangle \Leftrightarrow x = u \wedge y = v.$$

例, 平面直角坐标系上, 每一个点的坐标都是一个有序对.

例1 已知 $\langle x+2, 4 \rangle = \langle 5, 2x+y \rangle$, 求 x 和 y

解

$$x+2 = 5 \Rightarrow x = 3;$$

$$2x+y = 4 \Rightarrow y = -2.$$



定义7.2 设 A, B 为集合，用 A 中元素为第一元素， B 中元素为第二元素构成有序对. 所有这样的有序对构成的集合称作 A 与 B 的笛卡儿积，记作 $A \times B$ ，符号化为

$$A \times B = \{<x, y> \mid x \in A \wedge y \in B\}.$$

例 平面直角坐标系就是笛卡尔积 $\mathbb{R} \times \mathbb{R}$

例2 设 $A=\{1,2,3\}$, $B=\{a,b,c\}$, 则

$$A \times B$$

$$= \{<1, a>, <1, b>, <1, c>, <2, a>, <2, b>, <2, c>, <3, a>, <3, b>, <3, c>\}$$

$$B \times A$$

$$= \{<a, 1>, <b, 1>, <c, 1>, <a, 2>, <b, 2>, <c, 2>, <a, 3>, <b, 3>, <c, 3>\}$$

$$A = \{\emptyset\}, B = \emptyset$$

$$P(A) \times A = \{\langle \emptyset, \emptyset \rangle, \langle \{\emptyset\}, \emptyset \rangle\}$$

$$P(A) \times B = \emptyset$$



1、若集合 A 或 B 中有一个为空集，则 $A \times B$ 为空集。

$$A \times \emptyset = \emptyset \times B = \emptyset$$

2、一般来说，笛卡儿积运算不满足交换律

$$A \times B \neq B \times A \quad (A \neq B, A \neq \emptyset, B \neq \emptyset)$$

3、一般来说，笛卡儿积运算不满足结合律

$$(A \times B) \times C \neq A \times (B \times C) \quad (A \neq \emptyset, B \neq \emptyset, C \neq \emptyset)$$

4、笛卡儿积运算对并或交运算满足分配律

$$A \times (B \cup C) = (A \times B) \cup (A \times C) \quad (B \cup C) \times A = (B \times A) \cup (C \times A)$$

$$A \times (B \cap C) = (A \times B) \cap (A \times C) \quad (B \cap C) \times A = (B \times A) \cap (C \times A)$$

5、 $A \subseteq C \wedge B \subseteq D \Rightarrow A \times B \subseteq C \times D$.

6、若 $|A| = m, |B| = n$, 则 $|A \times B| = mn$



例3 证明 $A \times (B \cup C) = (A \times B) \cup (A \times C)$

证 任取 $\langle x, y \rangle$

$$\langle x, y \rangle \in A \times (B \cup C)$$

$$\Leftrightarrow x \in A \wedge y \in B \cup C$$

$$\Leftrightarrow x \in A \wedge (y \in B \vee y \in C)$$

$$\Leftrightarrow (x \in A \wedge y \in B) \vee (x \in A \wedge y \in C)$$

$$\Leftrightarrow \langle x, y \rangle \in A \times B \vee \langle x, y \rangle \in A \times C$$

$$\Leftrightarrow \langle x, y \rangle \in (A \times B) \cup (A \times C)$$

所以有 $A \times (B \cup C) = (A \times B) \cup (A \times C)$.



例4

- (1) 证明 $A=B, C=D \Rightarrow A \times C = B \times D$
- (2) $A \times C = B \times D$ 是否推出 $A=B, C=D$? 为什么?

解 (1) 任取 $\langle x, y \rangle$

$$\langle x, y \rangle \in A \times C$$

$$\Leftrightarrow x \in A \wedge y \in C$$

$$\Leftrightarrow x \in B \wedge y \in D$$

$$\Leftrightarrow \langle x, y \rangle \in B \times D$$

(2) 不一定. 反例如下:

$A=\{1\}, B=\{2\}, C=D=\emptyset$, 则 $A \times C = B \times D$ 但是 $A \neq B$.



- ◆ 四名学生: $A = \{\text{杨, 李, 石, 张}\}$
- ◆ 三门课程: $B = \{\text{数学建模, 数字图像处理, 离散数学}\}$

所有的选课情况:

{ <杨, 数学建模>, <杨, 数字图像处理>, <杨, 离散数学>, <李, 数学建模>, <李, 数字图像处理>, <李, 离散数学>, <石, 数学建模>, <石, 数字图像处理>, <石, 离散数学>, <张, 数学建模>, <张, 数字图像处理>, <张, 离散数学> }

实际的选课情况: $A \times B$ 的子集

单循环羽毛球比赛中, 不可能出现<杨, 杨>, 也不可能同时出现<李, 石> 和 <石, 李>.

实际的胜负情况: $A \times A$ 的子集



定义7.3 如果一个集合满足以下条件之一：

- (1) 集合非空，且它的元素都是有序对
- (2) 集合是空集

则称该集合为一个**二元关系**，简称为关系，记作**R**.

如果 $\langle x, y \rangle \in R$, 可记作 xRy ; 如果 $\langle x, y \rangle \notin R$, 则记作 xRy

例5：判断 $R=\{\langle 1, 2 \rangle, \langle a, b \rangle\}$, $S=\{\langle 1, 2 \rangle, a, b\}$ 是否是二元关系.

R 是二元关系;

当 a, b 不是有序对时, S 不是二元关系;

故有 $1R2, aRb, aRc$ 等.



定义7.4

设 A, B 为集合, $A \times B$ 的任何子集所定义的二元关系叫做从 A 到 B 的二元关系, 当 $A=B$ 时则叫做 A 上的二元关系.

例6 $A=\{0,1\}$, $B=\{1,2,3\}$, 判断 $R_1=\{\langle 0,2 \rangle\}$, $R_2=A \times B$, $R_3=\emptyset$, $R_4=\{\langle 0,1 \rangle\}$ 是否是 A 到 B 的二元关系?

答 R_1, R_2, R_3, R_4 是从 A 到 B 的二元关系; 并且, R_3 和 R_4 还是 A 上的二元关系.

计数: $|A|=n$, $|A \times A|=n^2$, $A \times A$ 的子集有 2^{n^2} 个. 所以 A 上有 2^{n^2} 个不同的二元关系.

例 $|A|=3$, 则 A 上有=512个不同的二元关系.



定义7.5 设 A 为集合,

(1) \emptyset 是 A 上的关系, 称为 空关系

(2) 全域关系 $E_A = \{<x,y> | x \in A \wedge y \in A\} = A \times A$

恒等关系 $I_A = \{<x,x> | x \in A\}$

小于等于关系 $L_A = \{<x,y> | x, y \in A \wedge x \leq y\}$, A 为实数子集

整除关系 $D_A = \{<x,y> | x, y \in A \wedge x \text{ 整除 } y\}$, A 为非0整数子集

包含关系 $R_{\subseteq} = \{<x,y> | x, y \in A \wedge x \subseteq y\}$, A 是集合族.



定义7.5 设 A 为集合,

全域关系 $E_A = \{<x,y> | x \in A \wedge y \in A\} = A \times A$

恒等关系 $I_A = \{<x,x> | x \in A\}$

例7 $A=\{1, 2\}$, 则

$$E_A = \{<1,1>, <1,2>, <2,1>, <2,2>\}$$

$$I_A = \{<1,1>, <2,2>\}$$



定义7.5 设 A 为集合,

小于等于关系 $L_A = \{<x,y> | x,y \in A \wedge x \leq y\}$, A 为实数子集

整除关系 $D_A = \{<x,y> | x,y \in A \wedge x \text{ 整除 } y\}$, A 为非0整数子集

例8 $A = \{1, 2, 3\}$, 则

$$L_A = \{<1,1>, <1,2>, <1,3>, <2,2>, <2,3>, <3,3>\}$$

$$D_A = \{<1,1>, <1,2>, <1,3>, <2,2>, <3,3>\}$$



定义7.5 设 A 为集合,

包含关系 $R_{\subseteq} = \{<x,y> \mid x, y \in A \wedge x \subseteq y\}$, A 是集合族.

例9 $B = \{a, b\}$, $A = P(B) = \{\emptyset, \{a\}, \{b\}, \{a, b\}\}$,

则 A 上的包含关系为?

$$R_{\subseteq} = \{<\emptyset, \emptyset>, <\emptyset, \{a\}>, <\emptyset, \{b\}>, <\emptyset, \{a, b\}>, <\{a\}, \{a\}>, \\ <\{a\}, \{a, b\}>, <\{b\}, \{b\}>, <\{b\}, \{a, b\}>, <\{a, b\}, \{a, b\}>\}$$

类似的还可以定义:

大于等于关系, 小于关系, 大于关系, 真包含关系等.



1. 关系矩阵

若 $A = \{x_1, x_2, \dots, x_n\}$, R 是 A 上的关系, R 的关系矩阵是布尔矩阵(元素只取0或1) $M_R = (r_{ij})_{n \times n}$, 其中

$$r_{ij} = 1 \Leftrightarrow \langle x_i, x_j \rangle \in R$$

2. 关系图

若 $A = \{x_1, x_2, \dots, x_m\}$, R 是从 A 上的关系, R 的关系图是 $G_R = \langle A, R \rangle$, 其中 A 为结点集, R 为边集. 如果 $\langle x_i, x_j \rangle$ 属于关系 R , 在图中就有一条从 x_i 到 x_j 的有向边.

注意:

- 关系矩阵适合表示有穷集 A 上的关系 (可推广为从 A 到 B 的关系)
- 关系图适合表示有穷集 A 上的关系



例10

$A=\{1,2,3,4\}$, $R=\{<1,1>, <1,2>, <2,3>, <2,4>, <4,2>\}$,

R 的关系矩阵 M_R 和关系图 G_R 如下:

$$M_R = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

