15. März 2019

Umut Savas & Christopher O'Connor

Technische Berufsschule zürich, ap17d

[Firmenadresse]

Race car analysis studio

LEISTUNGSBEURTEILUNG M120

Inhaltsverzeichnis

[Projektauftrag 2](#_Toc3558979)

[Zeitplan 4](#_Toc3558980)

[Personas 4](#_Toc3558981)

[Werte-Bereich 4](#_Toc3558982)

[UML-Klassendiagramm 4](#_Toc3558983)

[UseCases 4](#_Toc3558984)

[Skizzen 4](#_Toc3558985)

[Mock-Up 4](#_Toc3558986)

# Projektauftrag

|  |  |
| --- | --- |
| **Auftraggeber** | Yilli Sulejmani |
| **Auftragnehmer** | *Christopher O’Connor* |
| **Auftragnehmer** | *Umut Savas* |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Projekttitel:** | Prototyp Client RCAS | |
| **Projektnummer:** | #01 | |
| **Projektart:** | Software-Lösung  Prototyp GUI “RaceCarAnalysisStudio”  (UI – basierend auf JavaFX) | |
| **Projektkunde(n):** | Studenten, Daten-Ingenieure | |
| **Projektdauer:** | Geplanter Beginn: 15.03.19  Geplantes Ende: 10.05.19 | |
| **Projektgesamtziel:** | Es soll ein UI Prototyp erstellt werden für das bereits bestehende Projekt „RCAS: RaceCarAnalysisStudio“. Nachfolgend werden die Ziele hinsichtlich Funktionalität im Einzelnen aufgelistet:   * Fahrzeuge erfassen, ändern, löschen. * Fahrzeuge und ihre Eigenschaften darstellen. * MMM-Diagramm und errechnete Kennzahlen in einem geeigneten Format / mit geeigneten UI Controls darstellen. | |
| **Projektteilziele und -ergebnisse:** | |  |  | | --- | --- | | **Teilziele:** | **Ergebnisse:** | | Aufgabenanalyse | * Klärung der Ebenen: Aufgaben, Interaktion, Benutzer-Arten, Style-Guides, Use Cases | | Aufgabenmodellierung | * Skizzen, Story Board, Mockups, UML-Diagramme, bestehendes «Model» verstehen | | Prototypenkonstruktion | * funktionierender Prototyp | | Auswertung | * Konfrontation des Benutzers mit dem Prototyp und Feedback | | |
| **Systemgrenzen** | * Keine Abspeicherung der Daten * Keine einbindung einer API * Kein mehrsprachiger Support | |
| **Meilensteine:** | |  |  | | --- | --- | | **Meilensteine:** | **Datum:** | | Projektauftrag | 15.03.2019 | | Aufgabenanalyse |  | | Aufgabenmodellierung |  | | Implementation  Testing |  | | |
| **Projektorganisation:** | **Kernteam**:   * Umut Savas * Christopher O’Connor | |
| **Projektressourcen:** | |  |  | | --- | --- | | **Ressourcen:** | **Menge:** | | Personal | 2 | | Entwicklungsumgebung | 2 | | Programmierung | 2 | | Design | 2 | | |
| **Projektbudget** | 30 000 CHF | |
| **Projektrisiken und -unsicherheiten:** | Technische Umsetzungsprobleme | |
| **Unterschrift /**  **Abnahme** | Kunde:  Ylli Sulejmani  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | Projektleiter:  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |

# Zeitplan

…

# Personas

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Name** | **Mackenzie** | **Derrick** | **Collin** |
| Beruf / Rolle | Fahrer | Ingenieur | IT Student |
| Alter | 30 | 50 | 22 |
| IT-Kompetenz (1-5) | 1 | 2 | 5 |
| Legt Wert auf | Intuitive Bedienung | Fachwörter Masseinheiten | Features Shortcuts |

# Werte-Bereich(Chris)

# UML-Klassendiagramm(Chris)

# UseCases(Umut)

# Skizzen

# Mock-Up