mehrmals auftreten. Parameter	Array mit fünf Zahlen	Äquivalenzklassen Enthält die Zahlen 1,2,3,4,5 oder 6	g	Randwerte, krit. Werte	TF 1, gültig {1,2,3,4,6}	TF 2, gültig {1,1,1,1,1}	TF 3, gültig {6,6,6,6,6}	TF 3, ungültig	TF 4, ungültig	TF 5, ungültig
Exception		Enthält Zahl <0 Enthält Zahl 0 Enthält Zahlen >6	u	-1 0 7				{-1,5,4,3,2} Würfelzahl <1 oder >6	{1,0,6,6,4} Würfelzahl <1 oder >6	{5,3,5,1,7} Würfelzahl <1 oder >6
Rules.java: einerRegel()										
Je Testfall werden Zahlenfo getestet. Einzelne Zahlen kö mehrmals auftreten. Regel für Punkteberechnung		Äquivalenzklassen		Randwerte, krit. Werte	TF 1,	TF 2,	TF 3,	TF 3, ungültig	TF 4, ungültig	TF 5, ungültig
Ausgangszustand Parameter	Punktzahl als ganze Zahl  Array mit fünf Zahlen	Enthält die Zahlen 1,2,3,4,5 oder 6 Enthält Zahl <0		1,6	gültig 0 {1,1,1,1,1}	gültig 0 {1,2,3,4,5}	<b>gültig</b> 0  {6,6,6,6,6}	0	0	0
		Enthält Zahl 0 Enthält Zahlen >6	u	-1 0 7				{-1,1,1,1,1}	{1,0,6,5,3}	{5,1,3,4,7
Exception Endzustand	Punktzahl als ganze Zahl				5	1	0	Würfelzahl <1 oder >6	Würfelzahl <1 oder >6	Würfelzahl <1 oder >6
<b>Rules.java: zweierRege</b> l Je Testfall werden Zahlenfo	lgen mit fünf ganzen Zahlen									
getestet. Einzelne Zahlen kö mehrmals auftreten. Regel für Punkteberechnung	_	Äquivalenzklassen		Randwerte, krit. Werte	TF 1, gültig	TF 2, gültig	TF 3, gültig	TF 3, ungültig	TF 4, ungültig	TF 5, ungültig
Ausgangszustand Parameter	Punktzahl als ganze Zahl Array mit fünf Zahlen	Enthält die Zahlen 1,2,3,4,5 oder 6 Enthält Zahl <0		1,6 -1	0 {2,2,2,2,2}	0 {2,1,3,4,5}	0 {6,6,6,6,6}	0 {-2,2,2,2,2}	0	0
		Enthält Zahl 0 Enthält Zahlen >6		7				Würfelzahl	{2,0,6,5,3} Würfelzahl	{5,2,3,4,7}
Exception	Punktzahl als ganze Zahl				10	2	0	<1 oder >6	<1 oder >6	<1 oder >6
getestet. Einzelne Zahlen kö	lgen mit fünf ganzen Zahlen									
mehrmals auftreten. Regel für Punkteberechnung Ausgangszustand	g: Nur Dreier zählen Punktzahl als ganze Zahl	Äquivalenzklassen	g	Randwerte, krit. Werte	TF 1, gültig 0	TF 2, gültig	TF 3, gültig	TF 3, ungültig	TF 4, ungültig	TF 5, ungültig
Parameter	Array mit fünf Zahlen	Enthält die Zahlen 1,2,3,4,5 oder 6 Enthält Zahl <0 Enthält Zahl 0	g u	1,6 -1 0	{3,3,3,3,3}	{2,1,3,4,5}	{6,6,6,6,6}	{-3,3,3,3,3}	{2,0,6,5,3}	
Exception		Enthält Zahlen >6		7				Würfelzahl <1 oder >6	Würfelzahl <1 oder >6	{5,2,3,4,7} Würfelzahl <1 oder >6
Endzustand	Punktzahl als ganze Zahl				15	3	0		11 0001 70	1 odel 20
Rules.java: viererRegel( Je Testfall werden Zahlenfo getestet. Einzelne Zahlen kö mehrmals auftreten.	lgen mit fünf ganzen Zahlen									
Regel für Punkteberechnung  Ausgangszustand	g: Nur Vierer zählen Punktzahl als ganze Zahl	Äquivalenzklassen	g	Randwerte, krit. Werte	TF 1, gültig 0	TF 2, gültig	TF 3, gültig	TF 3, ungültig	TF 4, ungültig	TF 5, ungültig
Parameter	Array mit fünf Zahlen	Enthält die Zahlen 1,2,3,4,5 oder 6 Enthält Zahl <0 Enthält Zahl 0	g u	1,6 -1 0	{4,4,4,4,4}	{2,1,3,4,5}	{6,6,6,6,6}	{-4,4,4,4,4}	{2,0,6,4,3}	
Exception		Enthält Zahlen >6		7				Würfelzahl <1 oder >6	Würfelzahl <1 oder >6	{5,2,3,4,7] Würfelzahl <1 oder >6
Endzustand	Punktzahl als ganze Zahl				20	4	0			
getestet. Einzelne Zahlen kö mehrmals auftreten.	lgen mit fünf ganzen Zahlen önnen in einer Zahlenfolge									
Regel für Punkteberechnung Ausgangszustand	g: Nur Fünfer zählen Punktzahl als ganze Zahl	Äquivalenzklassen	g	Randwerte, krit. Werte	TF 1, gültig 0	TF 2, gültig	TF 3, gültig	TF 3, ungültig	TF 4, ungültig	TF 5, ungültig
Parameter	Array mit fünf Zahlen	Enthält die Zahlen 1,2,3,4,5 oder 6 Enthält Zahl <0 Enthält Zahl 0	u u	-1 0	{5,5,5,5,5}	{2,1,3,4,5}	{6,6,6,6,6}	{-5,5,5,5,5}	{2,0,6,5,3}	
Exception		Enthält Zahlen >6	u	7				Würfelzahl <1 oder >6	Würfelzahl <1 oder >6	{5,2,3,4,7} Würfelzahl <1 oder >6
Endzustand	Punktzahl als ganze Zahl				25	5	0			
getestet. Einzelne Zahlen kö mehrmals auftreten.	lgen mit fünf ganzen Zahlen önnen in einer Zahlenfolge									
Regel für Punkteberechnung Ausgangszustand	g: Nur Sechser zählen Punktzahl als ganze Zahl	Äquivalenzklassen	g	Randwerte, krit. Werte	TF 1, gültig	TF 2, gültig	TF 3, gültig	TF 3, ungültig	TF 4, ungültig	TF 5, ungültig
Parameter	Array mit fünf Zahlen	Enthält die Zahlen 1,2,3,4,5 oder 6 Enthält Zahl -1 Enthält Zahl 0	u	1,6 -1 0	{6,6,6,6,6}	{2,1,3,4,6}	{1,1,1,1,1}	{-6,6,6,6,6}	{2,0,6,5,3}	
Exception		Enthält Zahlen >6	u	7				Würfelzahl <1 oder >6	Würfelzahl <1 oder >6	{6,2,3,4,7} Würfelzahl <1 oder >6
Endzustand	Punktzahl als ganze Zahl				30	6	0			
getestet. Einzelne Zahlen kö mehrmals auftreten.	lgen mit fünf ganzen Zahlen önnen in einer Zahlenfolge									
Regel für Punkteberechnung Augen zählen Ausgangszustand	g: Drei gleiche Zahlen – Alle Punktzahl als ganze Zahl	Äquivalenzklassen	g	Randwerte, krit. Werte	TF 1, gültig	TF 2, gültig	TF 3, gültig	TF 3, ungültig	TF 4, ungültig	TF 5, ungültig
Parameter	Array mit fünf Zahlen	Enthält die Zahlen 1,2,3,4,5 oder 6 Enthält Zahl <0 Enthält Zahl 0	g u	1,6 -1 0	{6,6,6,6,6}	{3,3,3,1,6}	{1,1,1,1,1}	{-6,6,6,6,6}	{2,0,1,1,1}	
Exception		Enthält Zahlen >6		7				Würfelzahl <1 oder >6	Würfelzahl <1 oder >6	{6,6,6,4,7} Würfelzahl <1 oder >6
Endzustand	Punktzahl als ganze Zahl				30	16	5			
getestet. Einzelne Zahlen kö mehrmals auftreten.	lgen mit fünf ganzen Zahlen önnen in einer Zahlenfolge									
Regel für Punkteberechnung Augen zählen Ausgangszustand	g: Vier gleiche Zahlen – Alle Punktzahl als ganze Zahl	Äquivalenzklassen		Randwerte, krit. Werte	TF 1, gültig 0	TF 2, gültig	TF 3, gültig	TF 3, ungültig	TF 4, ungültig	TF 5, ungültig
Parameter	Array mit fünf Zahlen	Enthält die Zahlen 1,2,3,4,5 oder 6 Enthält Zahl <0	u	1,6 -1	{6,6,6,6,6}	{3,3,3,3,6}	{1,1,1,1,1}	{-6,6,6,6,6}		U
Exception		Enthält Zahl 0 Enthält Zahlen >6		7				Würfelzahl <1 oder >6	{1,0,1,1,1} Würfelzahl <1 oder >6	{6,6,6,6,7] Würfelzahl <1 oder >6
Endzustand	Punktzahl als ganze Zahl				30	18	5		< 1 oder >6	<1 oder >6
Rules.java: fullhouseRe Je Testfall werden Zahlenfo getestet. Einzelne Zahlen kö mehrmals auftreten.	lgen mit fünf ganzen Zahlen									
Regel für Punkteberechnung gleiche, andere Zahlen – 25	Punkte	Äquivalenzklassen		Randwerte, krit. Werte	TF 1, gültig	TF 2, gültig	TF 3, gültig	TF 3, ungültig	TF 4, ungültig	TF 5, ungültig
Ausgangszustand Parameter	Punktzahl als ganze Zahl Array mit fünf Zahlen	Enthält die Zahlen 1,2,3,4,5 oder 6 Enthält Zahl <0	u	0 1,6 -1	0 {6,6,6,1,1}	0 {1,2,3,4,5}	0 {1,1,1,1,1}	0 {-5,5,6,6,6}	0	0
		Enthält Zahl 0 Enthält Zahlen >6	u	0 7				Würfelzahl	{0,0,1,1,1} Würfelzahl	{6,6,6,7,7]
Exception	Punktzahl als ganze Zahl				25	0	0	<1 oder >6	Würfelzahl <1 oder >6	Würfelzahl <1 oder >6
Rules.java: kstrasseReç Je Testfall werden Zahlenfo getestet. Einzelne Zahlen kö	lgen mit fünf ganzen Zahlen									
mehrmals auftreten.	önnen in einer Zahlenfolge g: 1-2-3-4, 2-3-4-5, oder 3-4-5-	Äquivalenzklassen		Randwerte, krit. Werte	TF 1, gültig	TF 2, gültig	TF 3, gültig	TF 4, ungültig	TF 5,	TF 6, ungültig
Ausgangszustand Parameter	Punktzahl als ganze Zahl Array mit fünf Zahlen	Enthält die Zahlen 1,2,3,4,5 oder 6		1,6	gültig 0 {1,2,3,4,5}	gültig 0 {6,5,4,3,1}	gültig 0 {1,3,6,4,6}	0	ungültig 0	ungültig 0
		Enthält Zahl <0 Enthält Zahl 0 Enthält Zahlen >6	u	-1 0 7				{-1,2,3,4,5}	{1,0,2,3,4}	{3,4,5,6,7]
Exception Endzustand	Punktzahl als ganze Zahl				30	30	0	Würfelzahl <1 oder >6	Würfelzahl <1 oder >6	Würfelzahl <1 oder >6
Rules.java: gstrasseReç Je Testfall werden Zahlenfo	gel() Igen mit fünf ganzen Zahlen									
getestet. Einzelne Zahlen kö mehrmals auftreten.	igen mit funf ganzen Zahlen onnen in einer Zahlenfolge g: 1-2-3-4-5 oder 2-3-4-5-6 –			Randwerte,	TF 1,	TF 2,	TF 3,	TF 4,	TF 5,	TF 6,
Ausgangszustand Parameter	Punktzahl als ganze Zahl  Array mit fünf Zahlen	Äquivalenzklassen  Enthält die Zahlen 1,2,3,4,5 oder 6	g	Randwerte, krit. Werte	TF 1, gültig 0 {1,2,3,4,5}	TF 2, gültig 0 {6,5,4,3,2}	TF 3, gültig 0 {1,2,3,4,6}	TF 4, ungültig	TF 5, ungültig	TF 6, ungültig
		Enthalt die Zahlen 1,2,3,4,5 oder 6 Enthält Zahl <0 Enthält Zahl 0 Enthält Zahlen >6	u u	1,6 -1 0 7	, _, 0, 1,0}	, , , ,, ∪, ∠}	,_,0,+,0}	{-1,2,3,4,5}	{1,0,2,3,4}	{3,4,5,6,7}
Exception	Dunktrohl ele genze Zehl				40	40	0	Würfelzahl <1 oder >6	Würfelzahl <1 oder >6	Würfelzahl <1 oder >6
Endzustand Rules.java: kniffelRegel					40	40	0			
	lgen mit fünf ganzen Zahlen önnen in einer Zahlenfolge									
Ausgangszustand	Punktzahl als ganze Zahl	Äquivalenzklassen	g	Randwerte, krit. Werte	TF 1, gültig 0	TF 2, gültig 0	TF 3, gültig	TF 4, ungültig	TF 5, ungültig	TF 6, ungültig
Parameter	Array mit fünf Zahlen	Enthält die Zahlen 1,2,3,4,5 oder 6 Enthält Zahl <0 Enthält Zahl 0 Enthält Zahlen >6	u u	1,6 -1 0 7	{1,1,1,1,1}	{6,6,6,6,6}	{1,6,6,6,6}	{-1,-1,-1,-1,	{0,0,0,0,0}	{7,7,7,7,7}
Exception		_man ∠amen >6		/				Würfelzahl <1 oder >6	Würfelzahl <1 oder >6	Würfelzahl <1 oder >6
Endzustand	Punktzahl als ganze Zahl				50	50	0			
Rules.java: chanceRege Je Testfall werden Zahlenfo getestet. Einzelne Zahlen kö mehrmals auftreten. Regel für Punkteberechnung	lgen mit fünf ganzen Zahlen önnen in einer Zahlenfolge									
Ausgangszustand	Punktzahl als ganze Zahl	Äquivalenzklassen	g	Randwerte, krit. Werte	TF 1, gültig 0	TF 2, gültig 0	TF 3, gültig 0	TF 4, ungültig	TF 5, ungültig	TF 6, ungültig
Parameter	Array mit fünf Zahlen	Enthält die Zahlen 1,2,3,4,5 oder 6 Enthält Zahl <0 Enthält Zahl 0 Enthält Zahlen >6	u u	1,6 -1 0 7	{1,1,1,1,1}	{6,6,6,6,6}	{1,2,3,5,5}	{-1,1,2,3,6}	{2,0,4,4,2}	{6,2,1,4,7}
Exception								Würfelzahl <1 oder >6	Würfelzahl <1 oder >6	Würfelzahl <1 oder >6