# Hausarbeit SE1 "Kniffel"

2IB - SS2020

Atakan Ata - 1911877

Nils Rekus - 1826514

Frieder Widmann - 1911820

Die UML-Klassendiagramme wurden auf der 3.Seite der Übersichtlichkeit wegen, nur mit den Klassennamen dargestellt.

# Kniffel

- + close,newGame,eintragen,roll: JButton
- + south, west, center, east, north, eastNumbers, eastButtons: JPanel
- + labels : JLabel[]
- + wuerfel: int[]
- + tBtn : JToggleButton[]
- + rBtn : JRadioButton[]
- + btnGrp: ButtonGroup
- + table: JTable
- + rBtnNames : String[]
- + fieldNames : String[]
- + fieldDescription : String[]
- + Kniffel()
- # erstelleButton():JToggleButton
- + get...(): ...
- + set...(): ...

### Rules

- + Rules(window: Kniffel)
- + einerRegel(wuerfel : int[]) : int
- + zweierRegel(wuerfel : int[]) : int
- + dreierRegel(wuerfel : int[]) : int
- + viererRegel(wuerfel : int[]) : int
- + fuenferRegel(wuerfel : int[]) : int
- + sechserRegel(wuerfel:int[]):int
- + dreierpaschRegel(wuerfel:int[]):int
- + viererpaschRegel(wuerfel:int[]):int
- + fullhouseRegel(wuerfel : int[]) : int
- + kstrasseRegel(wuerfel:int[]):int
- + gstrasseRegel(wuerfel:int[]):int
- + kniffelRegel(wuerfel : int[]) : int
- + chanceRegel(wuerfel:int[]):int
- + gleicheWuerfel(wuerfel: int[]): int[]
- + selection(wuerfel: int[], gleicheWuerfel: int[], index: int): int
- + testWuerfelzahl(wuerfelzahl:int):void
- + testPunktezahl(fixePunktzahl: boolean, minimum: int, maximum: int, punkte: int):void

### KniffelController

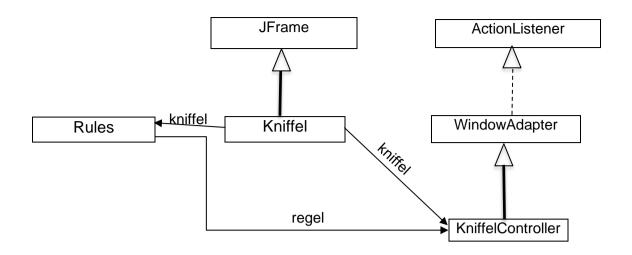
- schließen,neuesSpiel,eintragen,wuerfeln: JButton
- + tBtn : JToggleButton[]
- + labels : JLabel[] + rBtn: JRadioButton
- + btngrp: ButtonGroup
- + table : JTable wuerfel : int[] anzWuerfe: int
- obererBlock,bonus,summeOben,summe,untererBlock: int
- spielGestartet : boolean
- KniffelController(window: Kniffel)
- schliessenDialog(): void
- wuerfeln(): void
- resetWuerfel(): void
- updateSummeObererBlock(punkte: int): void
- updateSummeUntererBlock(punkte: int): void
- actionPerformed(arg0: ActionEvent): void
- windowClosing(arg0: WindowEvent): void

### ActionListener

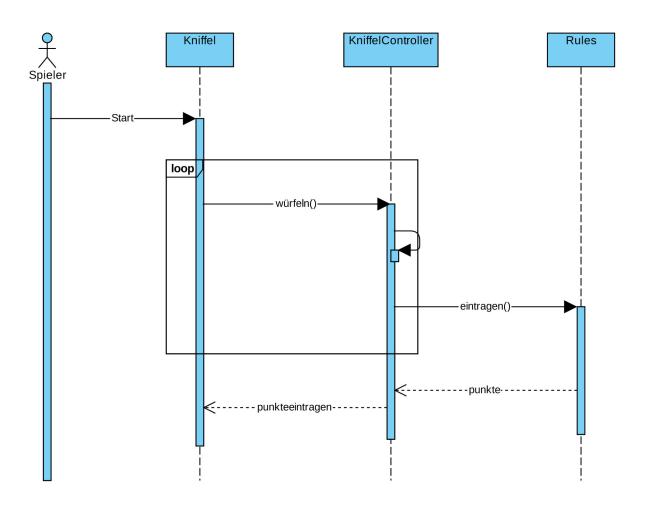
ActionPerformed(e: ActionEvent): void

# WindowAdapter

- + windowClosing(arg0 : WindowEvent) : void
- + windowActivated(arg0 : WindowEvent) : void
- + windowClosed( arg0 : WindowEvent) : void
- + windowDeactivated(arg0 : WindowEvent) : void
- + windowDeiconified(arg0 : WindowEvent) : void
- + windowGainedFocus(arg0 : WindowEvent) : void
- + windowlconified(arg0 : WindowEvent) : void
- + windowLostFocus(arg0 : WindowEvent) : void
- + windowOpened(arg0 : WindowEvent) : void
- + windowStateChanged(arg0 : WindowEvent) : void



# Sequenzdiagramm



le Testfall werden Zahler Zahlen getestet. Einzelne Zahlenfolge mehrmals au	Zahlen können in einer			Randwerte,	TF 1,	TF 2,	TF 3,	TF 3,	TF 4,	TF 5,
Parameter	Array mit fünf Zahlen	Äquivalenzklassen Enthält die Zahlen 1,2,3,4,5 oder 6 Enthält Zahl <0 Enthält Zahl 0 Enthält Zahlen >6	u u	1,6 -1 0 7	gültig {1,2,3,4,6}	gültig {1,1,1,1,1}	gültig {6,6,6,6,6}	{-1,5,4,3,2} Würfelzahl	\tag{1,0,6,6,4}	{5,3,5,1,7
Rules.java: einerRege le Testfall werden Zahler Zahlen getestet. Einzelne	nfolgen mit fünf ganzen Zahlen können in einer							<1 oder >6	<1 oder >6	<1 oder >6
Zahlenfolge mehrmals au Regel für Punkteberechni Ausgangszustand	ftreten. ung: Nur Einer zählen Punktzahl als ganze Zahl	Äquivalenzklassen  Enthält die Zahlen 1 2 3 4 5 oder 6	g	Randwerte, krit. Werte 0	TF 1, gültig 0	TF 2, gültig 0	TF 3, gültig 0	TF 3, ungültig 0	TF 4, ungültig	TF 5, ungültig
Parameter	Array mit fünf Zahlen	Enthält die Zahlen 1,2,3,4,5 oder 6 Enthält Zahl <0 Enthält Zahl 0 Enthält Zahlen >6	u	1,6 -1 0 7	{1,1,1,1,1}	{1,2,3,4,5}	{6,6,6,6,6}	{-1,1,1,1,1} Würfelzahl	{1,0,6,5,3} Würfelzahl	{5,1,3,4,7
Exception Endzustand	Punktzahl als ganze Zahl				5	1		<1 oder >6 0	<1 oder >6	<1 oder >6
Rules.java: zweierReg Je Testfall werden Zahler Zahlen getestet. Einzelne Zahlenfolge mehrmals au Regel für Punkteberechni	nfolgen mit fünf ganzen Zahlen können in einer ftreten.			Randwerte,	TF 1,	TF 2,	TF 3,	TF 3,	TF 4,	TF 5,
Ausgangszustand Parameter	Punktzahl als ganze Zahl Array mit fünf Zahlen	Äquivalenzklassen  Enthält die Zahlen 1,2,3,4,5 oder 6  Enthält Zahl <0  Enthält Zahl 0	g g u	1,6	gültig 0 {2,2,2,2,2}	gültig 0 {2,1,3,4,5}	gültig 0 {6,6,6,6,6}	<b>ungültig</b> 0	0 (2,0,6,5,3)	ungültig
Exception	Dunktrohl ala conta Zohl	Enthält Zahlen >6		7	10	2		<1 oder >6	Würfelzahl <1 oder >6	{5,2,3,4,7 Würfelzahl <1 oder >6
Endzustand  Rules.java: dreierReg  Je Testfall werden Zahler	nfolgen mit fünf ganzen				10	2		0		
Zahlen getestet. Einzelne Zahlenfolge mehrmals au Regel für Punkteberechnu Ausgangszustand	Zahlen können in einer iftreten.	Äquivalenzklassen	g	Randwerte, krit. Werte	TF 1, gültig 0	TF 2, gültig	TF 3, gültig	TF 3, ungültig	TF 4, ungültig	TF 5, ungültiç
Parameter	Array mit fünf Zahlen	Enthält die Zahlen 1,2,3,4,5 oder 6 Enthält Zahl <0 Enthält Zahl 0 Enthält Zahlen >6	g u u	1,6 -1 0 7	{3,3,3,3,3}	{2,1,3,4,5}	{6,6,6,6,6}	{-3,3,3,3,3}	{2,0,6,5,3}	{5,2,3,4,7
Exception Endzustand	Punktzahl als ganze Zahl				15	3		Würfelzahl <1 oder >6	Würfelzahl <1 oder >6	Würfelzahl <1 oder >6
Rules.java: viererRego Je Testfall werden Zahler Zahlen getestet. Einzelne Zahlenfolge mehrmals au Regel für Punkteberechni	nfolgen mit fünf ganzen Zahlen können in einer Iftreten.									
Regel für Punkteberechni Ausgangszustand Parameter	Punktzahl als ganze Zahl  Array mit fünf Zahlen	Äquivalenzklassen  Enthält die Zahlen 1,2,3,4,5 oder 6	g	Randwerte, krit. Werte 0	TF 1, gültig 0 {4,4,4,4,4}	TF 2, gültig 0 {2,1,3,4,5}	TF 3, gültig 0 {6,6,6,6,6}		TF 4, ungültig 0	TF 5, ungültig 0
		Enthält Zahl <0 Enthält Zahl <0 Enthält Zahl 0 Enthält Zahlen >6	u u	-1 0 7			,01	{-4,4,4,4,4} Würfelzahl	{2,0,6,4,3} Würfelzahl <1 oder >6	{5,2,3,4,7 Würfelzahl
Endzustand  Bules is yet fuenfor Bo	Punktzahl als ganze Zahl				20	4		<1 oder >6 0	<1 oder >6	<1 oder >6
Rules.java: fuenferRe Je Testfall werden Zahler Zahlen getestet. Einzelne Zahlenfolge mehrmals au Regel für Punkteberechni	nfolgen mit fünf ganzen Zahlen können in einer Iftreten.			Randwerte,	TF 1,	TF 2,	TF 3,	TF 3,	TF 4,	TF 5,
Ausgangszustand Parameter	Punktzahl als ganze Zahl Array mit fünf Zahlen	Äquivalenzklassen  Enthält die Zahlen 1,2,3,4,5 oder 6  Enthält Zahl <0  Enthält Zahl 0	g g u	1,6	gültig 0 {5,5,5,5,5}	gültig 0 {2,1,3,4,5}	gültig 0 {6,6,6,6,6}	<b>ungültig</b> 0	<b>ungültig</b> 0	ungültig 0
Exception		Enthält Zahl 0 Enthält Zahlen >6		7				Würfelzahl <1 oder >6	{2,0,6,5,3} Würfelzahl <1 oder >6	{5,2,3,4,7 Würfelzahl <1 oder >6
Endzustand  Rules.java: sechserRe	nfolgen mit fünf ganzen				25	5		0		
Zahlen getestet. Einzelne Zahlen getestet. Einzelne Zahlenfolge mehrmals au Regel für Punkteberechnu  Ausgangszustand	Zahlen können in einer iftreten.	Äquivalenzklassen	g	Randwerte, krit. Werte	TF 1, gültig 0	TF 2, gültig	TF 3, gültig	TF 3, ungültig	TF 4, ungültig	TF 5, ungültig
Parameter	Array mit fünf Zahlen	Enthält die Zahlen 1,2,3,4,5 oder 6 Enthält Zahl -1 Enthält Zahl 0 Enthält Zahlen >6	g u u	1,6 -1 0 7	{6,6,6,6,6}	{2,1,3,4,6}	{1,1,1,1,1}		{2,0,6,5,3}	{6,2,3,4,7
Exception Endzustand	Punktzahl als ganze Zahl				30	6		Würfelzahl <1 oder >6	Würfelzahl <1 oder >6	Würfelzahl <1 oder >6
Rules.java: dreierpaso Je Testfall werden Zahler Zahlen getestet. Einzelne Zahlenfolge mehrmals au	nfolgen mit fünf ganzen Zahlen können in einer Iftreten.									
	ung: Drei gleiche Zahlen –  Punktzahl als ganze Zahl	Äquivalenzklassen	g	Randwerte, krit. Werte	TF 1, gültig 0	TF 2, gültig	TF 3, gültig 0	TF 3, ungültig	TF 4, ungültig	TF 5, ungültig
Parameter	Array mit fünf Zahlen	Enthält die Zahlen 1,2,3,4,5 oder 6 Enthält Zahl <0 Enthält Zahl 0 Enthält Zahlen >6	u u	1,6 -1 0 7	{6,6,6,6,6}	{3,3,3,1,6}	{1,1,1,1,1}	{-6,6,6,6,6}	{2,0,1,1,1}	{6,6,6,4,7
Exception Endzustand										\A/25 <b>f</b> - I I - I
	Punktzahl als ganze Zahl				30	16		Würfelzahl <1 oder >6	Würfelzahl <1 oder >6	Würfelzahl <1 oder >6
	chRegel() nfolgen mit fünf ganzen z Zahlen können in einer				30	16		<1 oder >6		
Je Testfall werden Zahler Zahlen getestet. Einzelne Zahlenfolge mehrmals au Regel für Punkteberechni Alle Augen zählen Ausgangszustand	chRegel()  Infolgen mit fünf ganzen Zahlen können in einer Inftreten.  ung: Vier gleiche Zahlen –  Punktzahl als ganze Zahl	Äquivalenzklassen  Enthält die Zahlen 1.2.3.4.5 oder 6	g	Randwerte, krit. Werte 0	TF 1, gültig 0	TF 2, gültig 0	TF 3, gültig 0	<1 oder >6  5  TF 3, ungültig  0		<1 oder >6
Je Testfall werden Zahler Zahlen getestet. Einzelne Zahlenfolge mehrmals au Regel für Punkteberechni Alle Augen zählen  Ausgangszustand  Parameter	chRegel()  nfolgen mit fünf ganzen Zahlen können in einer iftreten.  ung: Vier gleiche Zahlen –	Äquivalenzklassen  Enthält die Zahlen 1,2,3,4,5 oder 6 Enthält Zahl <0 Enthält Zahl 0 Enthält Zahlen >6	g g u	krit. Werte	TF 1, gültig	TF 2, gültig	TF 3, gültig	<pre>&lt;1 oder &gt;6 5  TF 3, ungültig     0  {-6,6,6,6,6}</pre>	TF 4, ungültig 0  {1,0,1,1,1}  Würfelzahl	TF 5, ungültig 0  {6,6,6,6,7
Je Testfall werden Zahler Zahlen getestet. Einzelne Zahlenfolge mehrmals au Regel für Punkteberechni Alle Augen zählen  Ausgangszustand  Parameter  Exception	chRegel()  Infolgen mit fünf ganzen Zahlen können in einer Inftreten.  ung: Vier gleiche Zahlen –  Punktzahl als ganze Zahl	Enthält die Zahlen 1,2,3,4,5 oder 6 Enthält Zahl <0 Enthält Zahl 0	g g u	1,6 -1	TF 1, gültig 0	TF 2, gültig 0	TF 3, gültig 0 {1,1,1,1,1}	<pre>&lt;1 oder &gt;6 5  TF 3, ungültig     0  {-6,6,6,6,6}</pre>	TF 4, ungültig 0	<pre>TF 5, ungültig</pre>
Je Testfall werden Zahler Zahlen getestet. Einzelne Zahlenfolge mehrmals au Regel für Punkteberechnich Alle Augen zählen  Ausgangszustand  Parameter  Exception  Endzustand  Rules.java: fullhousef Je Testfall werden Zahler Zahlen getestet. Einzelne Zahlenfolge mehrmals au Regel für Punkteberechnich	chRegel() Infolgen mit fünf ganzen Zahlen können in einer Inftreten. Ing: Vier gleiche Zahlen –  Punktzahl als ganze Zahl  Array mit fünf Zahlen  Punktzahl als ganze Zahl  Regel() Infolgen mit fünf ganzen Zahlen können in einer Inftreten. Ing: Drei gleiche und zwei	Enthält die Zahlen 1,2,3,4,5 oder 6 Enthält Zahl <0 Enthält Zahl 0	g g u	1,6 -1	TF 1, gültig 0 {6,6,6,6,6}	TF 2, gültig 0 {3,3,3,3,6}	TF 3, gültig 0 {1,1,1,1,1}	<pre>&lt;1 oder &gt;6  5  TF 3, ungültig     0  {-6,6,6,6,6}  Würfelzahl &lt;1 oder &gt;6</pre>	TF 4, ungültig 0  {1,0,1,1,1}  Würfelzahl	TF 5, ungültig 0  {6,6,6,6,7 Würfelzahl <1 oder >6
Je Testfall werden Zahler Zahlen getestet. Einzelne Zahlenfolge mehrmals au Regel für Punkteberechnich Alle Augen zählen  Ausgangszustand  Parameter  Exception  Endzustand  Rules.java: fullhousef Je Testfall werden Zahler Zahlen getestet. Einzelne Zahlenfolge mehrmals au Regel für Punkteberechnigleiche, andere Zahlen – Ausgangszustand	chRegel() Infolgen mit fünf ganzen Zahlen können in einer Inftreten. Ing: Vier gleiche Zahlen –  Punktzahl als ganze Zahl  Array mit fünf Zahlen  Punktzahl als ganze Zahl  Regel() Infolgen mit fünf ganzen Zahlen können in einer Inftreten. Ing: Drei gleiche und zwei	Enthält die Zahlen 1,2,3,4,5 oder 6 Enthält Zahl <0 Enthält Zahlen >6  Enthält Zahlen >6  Äquivalenzklassen  Enthält die Zahlen 1,2,3,4,5 oder 6	g u u u	Randwerte, krit. Werte	TF 1, gültig 0 {6,6,6,6,6}	TF 2, gültig 0 {3,3,3,3,6}	TF 3, gültig 0 {1,1,1,1,1}	<pre> &lt;1 oder &gt;6 5  TF 3,     ungültig     0  {-6,6,6,6,6}  Würfelzahl &lt;1 oder &gt;6 5  TF 3,     ungültig     0 </pre>	TF 4, ungültig 0  {1,0,1,1,1}  Würfelzahl	TF 5, ungültig 0  {6,6,6,6,7 Würfelzahl <1 oder >6
Je Testfall werden Zahler Zahlen getestet. Einzelne Zahlenfolge mehrmals au Regel für Punkteberechnich Alle Augen zählen  Ausgangszustand  Parameter  Exception  Endzustand  Rules.java: fullhousef Je Testfall werden Zahler Zahlen getestet. Einzelne Zahlenfolge mehrmals au	chRegel() Infolgen mit fünf ganzen Zahlen können in einer Iftreten. Ing: Vier gleiche Zahlen –  Punktzahl als ganze Zahl  Array mit fünf Zahlen  Punktzahl als ganze Zahl  Regel() Infolgen mit fünf ganzen Zahlen können in einer Iftreten. Ing: Drei gleiche und zwei 25 Punkte  Punktzahl als ganze Zahl	Enthält die Zahlen 1,2,3,4,5 oder 6 Enthält Zahl <0 Enthält Zahlen >6 Enthält Zahlen >6  Äquivalenzklassen	g u u u u	krit. Werte  0  1,6  -1  0  7	TF 1, gültig 0  {6,6,6,6,6}	TF 2, gültig 0 {3,3,3,3,6}	TF 3, gültig 0 {1,1,1,1,1}  TF 3, gültig 0	<pre> &lt;1 oder &gt;6 5  TF 3,     ungültig     0  {-6,6,6,6,6}  Würfelzahl     &lt;1 oder &gt;6 5  TF 3,     ungültig     0 </pre>	TF 4, ungültig  O  {1,0,1,1,1}  Würfelzahl <1 oder >6	TF 5, ungültig 0  (6,6,6,6,7)  Würfelzahl <1 oder >6  (6,6,6,7,7)  Würfelzahl oder >6  (6,6,6,7,7)
Je Testfall werden Zahler Zahlen getestet. Einzelne Zahlenfolge mehrmals au Regel für Punkteberechnich Alle Augen zählen  Ausgangszustand  Parameter  Exception  Endzustand  Rules.java: fullhousef Je Testfall werden Zahler Zahlen getestet. Einzelne Zahlenfolge mehrmals au Regel für Punkteberechnigleiche, andere Zahlen – Ausgangszustand  Parameter	chRegel() Infolgen mit fünf ganzen Zahlen können in einer Inftreten. Ing: Vier gleiche Zahlen –  Punktzahl als ganze Zahl  Array mit fünf Zahlen  Punktzahl als ganze Zahl  Regel() Infolgen mit fünf ganzen Zahlen können in einer Inftreten. Ing: Drei gleiche und zwei 25 Punkte  Punktzahl als ganze Zahl  Array mit fünf Zahlen  Punktzahl als ganze Zahl  Array mit fünf Zahlen	Enthält die Zahlen 1,2,3,4,5 oder 6 Enthält Zahl <0 Enthält Zahlen >6  Enthält Zahlen >6  Äquivalenzklassen  Enthält die Zahlen 1,2,3,4,5 oder 6 Enthält Zahl <0 Enthält Zahl 0	g u u u u	krit. Werte  0  1,6  -1  0  7  Randwerte, krit. Werte  0  1,6  -1  0	TF 1, gültig 0  {6,6,6,6,6}	TF 2, gültig 0 {3,3,3,3,6}	TF 3, gültig 0  {1,1,1,1,1}  TF 3, gültig 0  {1,1,1,1,1}	<pre> &lt;1 oder &gt;6 5  TF 3,     ungültig     0  {-6,6,6,6,6}  Würfelzahl &lt;1 oder &gt;6 5  TF 3,     ungültig     0  Würfelzahl &lt;1 oder &gt;6  Würfelzahl &lt;1 oder &gt;6</pre>	TF 4, ungültig 0  {1,0,1,1,1}  Würfelzahl <1 oder >6  TF 4, ungültig 0  (0,0,1,1,1)  Würfelzahl	TF 5, ungültig 0  (6,6,6,6,7)  Würfelzahl <1 oder >6  TF 5, ungültig
Je Testfall werden Zahler Zahlen getestet. Einzelne Zahlenfolge mehrmals au Regel für Punkteberechnich Alle Augen zählen  Ausgangszustand  Parameter  Exception  Endzustand  Rules.java: fullhousef Je Testfall werden Zahler Zahlen getestet. Einzelne Zahlenfolge mehrmals au Regel für Punkteberechnigleiche, andere Zahlen – Ausgangszustand  Parameter  Exception  Endzustand  Rules.java: kstrasseR Je Zahlen getestet. Einzelne Zahlen getestet. Einzelne Zahlen – Ausgangszustand  Rules.java: kstrasseR Je Zahlen getestet. Einzelne Zahlen getestet. Einzelne Zahlen getestet. Einzelne Zahlenfolge mehrmals au Zahlenfolge mehrmals au	chRegel()  Infolgen mit fünf ganzen Zahlen können in einer Iftreten.  Ing: Vier gleiche Zahlen –  Punktzahl als ganze Zahl  Array mit fünf Zahlen  Punktzahl als ganze Zahl  Regel()  Infolgen mit fünf ganzen Zahlen können in einer Iftreten.  Ing: Drei gleiche und zwei 25 Punkte  Punktzahl als ganze Zahl  Array mit fünf Zahlen  Punktzahl als ganze Zahl  Array mit fünf Zahlen	Enthält die Zahlen 1,2,3,4,5 oder 6 Enthält Zahl 0 Enthält Zahlen >6  Äquivalenzklassen  Enthält die Zahlen 1,2,3,4,5 oder 6 Enthält Zahl <0 Enthält Zahl 0 Enthält Zahl >6	g u u u u	krit. Werte  0  1,6  -1  0  7  Randwerte, krit. Werte  0  1,6  -1  0	TF 1, gültig 0  {6,6,6,6,6}	TF 2, gültig 0 {3,3,3,3,6}	TF 3, gültig 0  {1,1,1,1,1}  TF 3, gültig 0  {1,1,1,1,1}	<pre> &lt;1 oder &gt;6 5  TF 3,     ungültig     0  {-6,6,6,6,6}  Würfelzahl &lt;1 oder &gt;6 5  Würfelzahl &lt;1 oder &gt;6  Würfelzahl &lt;1 oder &gt;6</pre>	TF 4, ungültig 0  {1,0,1,1,1}  Würfelzahl <1 oder >6  TF 4, ungültig 0  (0,0,1,1,1)  Würfelzahl	TF 5, ungültig 0  (6,6,6,6,7)  Würfelzahl <1 oder >6  (6,6,6,7,7)  Würfelzahl oder >6  (6,6,6,7,7)
Je Testfall werden Zahler Zahlen getestet. Einzelne Zahlenfolge mehrmals au Regel für Punkteberechnich Alle Augen zählen  Ausgangszustand  Parameter  Exception  Endzustand  Rules.java: fullhousef Je Testfall werden Zahler Zahlen getestet. Einzelne Zahlenfolge mehrmals au Regel für Punkteberechnicgleiche, andere Zahlen –  Ausgangszustand  Parameter  Exception  Endzustand  Parameter  Exception  Endzustand  Parameter  Exception  Endzustand	chRegel()  Infolgen mit fünf ganzen Zahlen können in einer Iftreten. Ing: Vier gleiche Zahlen –  Punktzahl als ganze Zahl  Array mit fünf Zahlen  Punktzahl als ganze Zahl  Regel() Infolgen mit fünf ganzen Zahlen können in einer Iftreten. Ing: Drei gleiche und zwei 25 Punkte  Punktzahl als ganze Zahl  Array mit fünf Zahlen  Punktzahl als ganze Zahl  Array mit fünf Zahlen  Punktzahl als ganze Zahl  Infolgen mit fünf ganzen Zahlen können in einer Ittreten.	Enthält die Zahlen 1,2,3,4,5 oder 6 Enthält Zahl <0 Enthält Zahlen >6  Äquivalenzklassen  Enthält die Zahlen 1,2,3,4,5 oder 6 Enthält Zahl <0 Enthält Zahlen >6  Äquivalenzklassen  Enthält Zahlen >6  Enthält Zahlen >6		Randwerte,   krit. Werte   0   1,6   -1   0   7   7     1,6   -1   0   7   7   1,6   1,6   -1   0   7   7   1,6	TF 1, gültig 0  {6,6,6,6,6}  30  TF 1, gültig 0  {6,6,6,1,1}	TF 2, gültig 0  {3,3,3,3,6}  TF 2, gültig 0  {1,2,3,4,5}	TF 3, gültig 0  {1,1,1,1,1}  TF 3, gültig 0  {1,1,1,1,1}	<pre> &lt;1 oder &gt;6 5 5      TF 3,     ungültig</pre>	TF 4, ungültig 0  {1,0,1,1,1}  Würfelzahl <1 oder >6  TF 4, ungültig 0  {0,0,1,1,1}  Würfelzahl <1 oder >6	TF 5, ungültig 0  (6,6,6,6,7)  Würfelzahl <1 oder >6  (6,6,6,7,7)  Würfelzahl <1 oder >6  (1 oder >6  (2 oder >6  (3 oder >6  (4 oder >6  (5 oder >6  (6 oder >6  (6 oder >6  (7 oder >6  (7 oder >6  (8 oder >6  (9 oder >6  () oder >6  () oder >6  () oder >6
Je Testfall werden Zahlen Zahlen getestet. Einzelne Zahlenfolge mehrmals au Regel für Punkteberechnich Alle Augen zählen  Ausgangszustand  Parameter  Exception  Endzustand  Rules.java: fullhousel Je Testfall werden Zahlen Zahlen getestet. Einzelne Zahlenfolge mehrmals au Regel für Punkteberechnich gleiche, andere Zahlen – Ausgangszustand  Parameter  Exception  Endzustand  Rules.java: kstrasseR Je Testfall werden Zahlen Zahlen getestet. Einzelne Zahlenfolge mehrmals au Regel für Punkteberechnich Zahlen getestet. Einzelne Zahlenfolge mehrmals au Regel für Punkteberechnich Zahlenfolge mehrmals aus Ausgangszustand	chRegel() Infolgen mit fünf ganzen Zahlen können in einer Iftreten. Ing: Vier gleiche Zahlen –  Punktzahl als ganze Zahl  Array mit fünf Zahlen  Punktzahl als ganze Zahl  Regel() Infolgen mit fünf ganzen Zahlen können in einer Iftreten. Ing: Drei gleiche und zwei 25 Punkte  Punktzahl als ganze Zahl  Array mit fünf Zahlen  Punktzahl als ganze Zahl  Infolgen mit fünf ganzen Zahlen können in einer Iftreten. Ing: 1-2-3-4, 2-3-4-5, oder 3-4-5, oder 3-4-4-5, oder 3-	Enthält die Zahlen 1,2,3,4,5 oder 6 Enthält Zahl <0 Enthält Zahlen >6  Äquivalenzklassen  Enthält die Zahlen 1,2,3,4,5 oder 6 Enthält Zahl <0 Enthält Zahlen >6  Äquivalenzklassen  Äquivalenzklassen  Enthält Zahlen >6	g u u u u u	Randwerte,   krit. Werte	TF 1, gültig 0  {6,6,6,6,6}  30  TF 1, gültig 0  {6,6,6,1,1}	TF 2, gültig 0  {3,3,3,3,6}  TF 2, gültig 0  {1,2,3,4,5}	TF 3, gültig 0 {1,1,1,1,1}  TF 3, gültig 0 {1,1,1,1,1}	<pre> &lt;1 oder &gt;6 5 5  TF 3,     ungültig     0  {-6,6,6,6,6}  Würfelzahl &lt;1 oder &gt;6 5  Würfelzahl &lt;1 oder &gt;6 0  TF 4,     ungültig     0  TF 4,     ungültig     0  </pre>	TF 4, ungültig  O  {1,0,1,1,1}  Würfelzahl <1 oder >6  (0,0,1,1,1)  Würfelzahl <1 oder >6  TF 5, ungültig	TF 5, ungültig
Je Testfall werden Zahler Zahlen getestet. Einzelne Zahlenfolge mehrmals au Regel für Punkteberechnt Alle Augen zählen  Ausgangszustand  Parameter  Exception  Endzustand  Rules.java: fullhousef Je Testfall werden Zahler Zahlen getestet. Einzelne Zahlenfolge mehrmals au Regel für Punkteberechnt gleiche, andere Zahlen –  Ausgangszustand  Parameter  Exception  Endzustand  Rules.java: kstrasseR Je Testfall werden Zahler Zahlen getestet. Einzelne Zahlenfolge mehrmals au Regel für Punkteberechnt 4-5-6 – 30 Punkte  Ausgangszustand  Parameter  Exception  Endzustand  Rules.java: gstrasseR  Rules.java: gstrasseR	chRegel() Infolgen mit fünf ganzen Zahlen können in einer Iftreten. Ing: Vier gleiche Zahlen –  Punktzahl als ganze Zahl  Array mit fünf Zahlen  Punktzahl als ganze Zahl  Regel() Infolgen mit fünf ganzen Zahlen können in einer Iftreten. Ing: Drei gleiche und zwei 25 Punkte  Punktzahl als ganze Zahl  Array mit fünf Zahlen  Punktzahl als ganze Zahl  Punktzahl als ganze Zahl  Punktzahl als ganze Zahl  Punktzahl als ganze Zahl  Array mit fünf ganzen Zahlen können in einer Iftreten. Ing: 1-2-3-4, 2-3-4-5, oder 3-  Punktzahl als ganze Zahl  Array mit fünf Zahlen	Enthält die Zahlen 1,2,3,4,5 oder 6 Enthält Zahl <0 Enthält Zahlen >6  Äquivalenzklassen  Enthält die Zahlen 1,2,3,4,5 oder 6 Enthält Zahl <0 Enthält Zahlen >6  Äquivalenzklassen  Enthält Zahlen >6	g u u u u u	Randwerte, krit. Werte  0  1,6  -1  0  7  Randwerte, krit. Werte  0  1,6  -1  0  7	TF 1, gültig 0  {6,6,6,6,6}  30  TF 1, gültig 0  {6,6,6,1,1}	TF 2, gültig 0  {3,3,3,3,6}  TF 2, gültig 0  {1,2,3,4,5}	TF 3, gültig 0  {1,1,1,1,1}  TF 3, gültig 0  {1,1,1,1,1,1}	<pre></pre>	TF 4, ungültig 0  {1,0,1,1,1}  Würfelzahl <1 oder >6  (0,0,1,1,1)  Würfelzahl <1 oder >6  (1,0,2,3,4)  Würfelzahl <1 oder >6	TF 5, ungültig
Je Testfall werden Zahler Zahlen getestet. Einzelne Zahlenfolge mehrmals au Regel für Punkteberechnic Alle Augen zählen  Ausgangszustand  Parameter  Exception  Endzustand  Parameter  Zahlen getestet. Einzelne Zahlenfolge mehrmals au Regel für Punkteberechnic gleiche, andere Zahlen –  Ausgangszustand  Parameter  Exception  Endzustand  Parameter  Ausgangszustand  Parameter  Exception  Endzustand  Parameter  Exception  Endzustand  Parameter  Exception  Endzustand  Rules.java: kstrasseR Je Testfall werden Zahler Zahlen getestet. Einzelne Zahlenfolge mehrmals au Regel für Punkteberechnic 4-5-6 – 30 Punkte  Ausgangszustand  Parameter  Exception  Endzustand  Parameter  Exception  Endzustand  Ausgangszustand  Parameter  Exception  Endzustand  Ausgangszustand  Parameter  Exception  Endzustand	chRegel() Infolgen mit fünf ganzen Izahlen können in einer Iffreten. Ing: Vier gleiche Zahlen –  Punktzahl als ganze Zahl  Array mit fünf Zahlen  Punktzahl als ganze Zahl  Regel() Infolgen mit fünf ganzen Izahlen können in einer Iffreten. Ing: Drei gleiche und zwei 25 Punkte  Punktzahl als ganze Zahl  Array mit fünf Zahlen  Punktzahl als ganze Zahl  Array mit fünf ganzen Izahlen können in einer Iffreten. Ing: 1-2-3-4, 2-3-4-5, oder 3-  Punktzahl als ganze Zahl  Array mit fünf Zahlen  Punktzahl als ganze Zahl  Regel() Infolgen mit fünf ganzen Izahlen können in einer Iffreten. Ing: 1-2-3-4, 2-3-4-5, oder 3-  Punktzahl als ganze Zahl  Array mit fünf Zahlen  Punktzahl als ganze Zahl  Array mit fünf Zahlen	Enthält die Zahlen 1,2,3,4,5 oder 6 Enthält Zahl <0 Enthält Zahlen >6  Äquivalenzklassen  Enthält die Zahlen 1,2,3,4,5 oder 6 Enthält Zahl <0 Enthält Zahlen >6  Äquivalenzklassen  Enthält Zahlen >6	g g u u u u	Randwerte, krit. Werte  0  1,6  -1  0  7  Randwerte, krit. Werte  0  1,6  -1  0  7	TF 1, gültig 0  {6,6,6,6,6}  TF 1, gültig 0  {6,6,6,1,1}  25	TF 2, gültig 0  {3,3,3,3,6}  TF 2, gültig 0  {1,2,3,4,5}	TF 3, gültig 0  {1,1,1,1,1}  TF 3, gültig 0  {1,1,1,1,1,1}	<pre> &lt;1 oder &gt;6</pre>	TF 4, ungültig 0  {1,0,1,1,1}  Würfelzahl <1 oder >6  (0,0,1,1,1)  Würfelzahl <1 oder >6  (1,0,2,3,4)  Würfelzahl <1 oder >6	TF 5, ungültig  O  (6,6,6,7,7)  Würfelzahl <1 oder >6  (6,6,6,7,7)  Würfelzahl <1 oder >6  IF 6, ungültig  O
Je Testfall werden Zahler Zahlen getestet. Einzelne Zahlen getestet. Einzelne Zahlen getestet. Einzelne Zahlenfolge mehrmals au Regel für Punkteberechnick Alle Augen zählen  Ausgangszustand  Parameter  Exception  Endzustand  Rules.java: fullhousef Je Testfall werden Zahler Zahlen getestet. Einzelne Zahlenfolge mehrmals au Regel für Punkteberechnick, andere Zahlen — Je Testfall werden Zahlen getestet. Einzelne Zahlen getestet.	chRegel() Infolgen mit fünf ganzen Zahlen können in einer Iftreten. Ing: Vier gleiche Zahlen –  Punktzahl als ganze Zahl  Array mit fünf Zahlen  Punktzahl als ganze Zahl  Regel() Infolgen mit fünf ganzen Zahlen können in einer Iftreten. Ing: Drei gleiche und zwei 25 Punkte  Punktzahl als ganze Zahl  Array mit fünf Zahlen  Punktzahl als ganze Zahl  Array mit fünf ganzen Zahlen können in einer Iftreten. Ing: 1-2-3-4, 2-3-4-5, oder 3-  Punktzahl als ganze Zahl  Array mit fünf Zahlen	Enthält die Zahlen 1,2,3,4,5 oder 6 Enthält Zahl <0 Enthält Zahlen >6  Äquivalenzklassen  Enthält die Zahlen 1,2,3,4,5 oder 6 Enthält Zahlen >6  Enthält Zahlen >6  Äquivalenzklassen  Enthält die Zahlen 1,2,3,4,5 oder 6 Enthält Zahl <0 Enthält Zahl <0 Enthält Zahlen >6		Randwerte, krit. Werte	TF 1, gültig 0  {6,6,6,6,6}  TF 1, gültig 0  {6,6,6,1,1}  25	TF 2, gültig 0  {3,3,3,3,6}  TF 2, gültig 0  {1,2,3,4,5}   TF 2, gültig 0  30	TF 3, gültig 0  {1,1,1,1,1}  TF 3, gültig 0  {1,1,1,1,1,1}	<pre></pre>	TF 4, ungültig 0  {1,0,1,1,1}  Würfelzahl <1 oder >6  TF 5, ungültig 0  {1,0,2,3,4}  Würfelzahl <1 oder >6  TF 5, ungültig 0	TF 5, ungültig
Je Testfall werden Zahler Zahlen getestet. Einzelne Zahlen getestet. Einzelne Zahlen Gegel für Punkteberechnick Ausgangszustand  Ausgangszustand  Parameter  Exception  Endzustand  Rules.java: fullhousef Je Testfall werden Zahler Zahlen getestet. Einzelne Zahlen Holgeiche, andere Zahlen — Jeiche, andere Zahlen — Jeiche, andere Zahlen getestet. Einzelne Zahlen folge mehrmals aus Regel für Punkteberechnick Jeiche Zahlen getestet. Einzelne Zahlen folge mehrmals aus Regel für Punkteberechnick Jeiche Zahlen getestet. Einzelne Zahlen getestet. Einzelne Zahlen getestet. Einzelne Zahlen folge mehrmals aus Regel für Punkteberechnick Jeiche Zahlen getestet. Einzelne Zahl	chRegel() Infolgen mit fünf ganzen Zahlen können in einer Iftreten. Ing: Vier gleiche Zahlen –  Punktzahl als ganze Zahl  Array mit fünf Zahlen  Punktzahl als ganze Zahl  Array mit fünf ganzen Zahlen können in einer Iftreten. Ing: Drei gleiche und zwei 25 Punkte  Punktzahl als ganze Zahl  Array mit fünf Zahlen	Enthält die Zahlen 1,2,3,4,5 oder 6 Enthält Zahl <0 Enthält Zahlen >6  Äquivalenzklassen  Enthält die Zahlen 1,2,3,4,5 oder 6 Enthält Zahlen >6  Enthält Zahlen >6  Äquivalenzklassen  Enthält die Zahlen 1,2,3,4,5 oder 6 Enthält Zahl <0 Enthält Zahl <0 Enthält Zahl <0 Enthält Zahlen >6		Randwerte, krit. Werte	TF 1, gültig 0  {6,6,6,6,6}  30  TF 1, gültig 0  {6,6,6,1,1}  25  41,2,3,4,5}  30  41,2,3,4,5}	TF 2, gültig 0  {3,3,3,3,6}  TF 2, gültig 0  {1,2,3,4,5}  0  {6,5,4,3,1}  30	TF 3, gültig 0  {1,1,1,1,1}  TF 3, gültig 0  {1,1,1,1,1,1}  (1,1,1,1,1,1)  (1,1,2,3,4,6)	<pre></pre>	TF 4, ungültig 0  {1,0,1,1,1}  Würfelzahl <1 oder >6  TF 5, ungültig 0  {1,0,2,3,4}  Würfelzahl <1 oder >6   TF 5, ungültig 0	TF 5, ungültig
de Testfall werden Zahler Zahlen getestet. Einzelne Zahlenfolge mehrmals au Regel für Punkteberechnic Alle Augen zählen Ausgangszustand Parameter  Exception Endzustand  Rules.java: fullhousef De Testfall werden Zahlen Zahlenfolge mehrmals au Regel für Punkteberechnigleiche, andere Zahlen — Ausgangszustand  Parameter  Exception Endzustand  Rules.java: kstrasseR De Testfall werden Zahlen Zahlen getestet. Einzelne Zahlen getestet. Einzelne Zahlen folge mehrmals au Regel für Punkteberechnighen getestet. Einzelne Zahlen folge mehrmals au Regel für Punkteberechnighen Getesten Zahlen getestet. Einzelne Zahlen folge mehrmals au Regel für Punkteberechnighen getestet. Einzelne Zahlen getestet. E	chRegel() Infolgen mit fünf ganzen Zahlen können in einer Iftreten. Ing: Vier gleiche Zahlen —  Punktzahl als ganze Zahl  Array mit fünf Zahlen  Punktzahl als ganze Zahl  Regel() Infolgen mit fünf ganzen Zahlen können in einer Iftreten. Ing: Drei gleiche und zwei 25 Punkte  Punktzahl als ganze Zahl  Array mit fünf Zahlen  Punktzahl als ganze Zahl  Infolgen mit fünf ganzen Infolgen mit fünf ganzen Infolgen mit fünf ganzen Infolgen mit fünf ganzen Infolgen mit fünf Zahlen  Punktzahl als ganze Zahl  Array mit fünf Zahlen  Punktzahl als ganze Zahl  Infolgen mit fünf ganzen Infolgen mit fünf Zahlen  Punktzahl als ganze Zahl  Infolgen mit fünf Zahlen  Punktzahl als ganze Zahl  Infolgen mit fünf Zahlen  Punktzahl als ganze Zahl  Infolgen mit fünf Zahlen	Enthält die Zahlen 1,2,3,4,5 oder 6 Enthält Zahl <0 Enthält Zahlen >6  Äquivalenzklassen  Enthält die Zahlen 1,2,3,4,5 oder 6 Enthält Zahlen >6  Enthält Zahlen >6  Äquivalenzklassen  Enthält die Zahlen 1,2,3,4,5 oder 6 Enthält Zahl <0 Enthält Zahl <0 Enthält Zahlen >6		Randwerte, krit. Werte	TF 1, gültig 0  {6,6,6,6,6}  TF 1, gültig 0  {6,6,6,1,1}  25  TF 1, gültig 0  30  30  30	TF 2, gültig 0  {3,3,3,3,6}  TF 2, gültig 0  {1,2,3,4,5}   TF 2, gültig 0  30	TF 3, gültig 0  {1,1,1,1,1}  TF 3, gültig 0  {1,1,1,1,1,1}  (1,1,1,1,1,1)  (1,1,2,3,4,6)	<pre></pre>	<pre></pre>	TF 5, ungültig
le Testfall werden Zahler Zahlen getestet. Einzelne Zahlenfolge mehrmals au Regel für Punkteberechni Alle Augen zählen  Ausgangszustand  Parameter  Exception  Endzustand  Rules.java: fullhousef le Testfall werden Zahler Zahlen getestet. Einzelne Zahlenfolge mehrmals au Regel für Punkteberechni gleiche, andere Zahlen –  Ausgangszustand  Parameter  Exception  Endzustand  Rules.java: kstrasseR  Re Testfall werden Zahlen Zahlenfolge mehrmals au Regel für Punkteberechni L-5-6 – 30 Punkte  Ausgangszustand  Parameter  Exception  Endzustand	chRegel() Infolgen mit fünf ganzen Zahlen können in einer Iftreten. Lung: Vier gleiche Zahlen —  Punktzahl als ganze Zahl  Array mit fünf Zahlen  Punktzahl als ganze Zahl  Regel() Infolgen mit fünf ganzen Zahlen können in einer Iftreten. Lung: Drei gleiche und zwei 25 Punkte  Punktzahl als ganze Zahl  Array mit fünf Zahlen  Punktzahl als ganze Zahl  Array mit fünf ganzen Zahlen können in einer Iftreten. Lung: 1-2-3-4, 2-3-4-5, oder 3-  Punktzahl als ganze Zahl  Array mit fünf Zahlen	Enthält die Zahlen 1,2,3,4,5 oder 6 Enthält Zahl <0 Enthält Zahlen >6  Äquivalenzklassen  Enthält die Zahlen 1,2,3,4,5 oder 6 Enthält Zahlen >6  Enthält Zahlen >6  Äquivalenzklassen  Enthält die Zahlen 1,2,3,4,5 oder 6 Enthält Zahl <0 Enthält Zahl <0 Enthält Zahlen >6		Randwerte, krit. Werte	TF 1, gültig 0  {6,6,6,6,6}  30  TF 1, gültig 0  {6,6,6,1,1}  25  41,2,3,4,5}  30  41,2,3,4,5}	TF 2, gültig 0  {3,3,3,3,6}  TF 2, gültig 0  {1,2,3,4,5}  0  {6,5,4,3,1}  30	TF 3, gültig 0  {1,1,1,1,1}  TF 3, gültig 0  {1,1,1,1,1,1}  (1,1,1,1,1,1)  (1,1,2,3,4,6)	<pre></pre>	<pre></pre>	TF 5, ungültig
De Testfall werden Zahler Zahlen getestet. Einzelne Zahlenfolge mehrmals au Regel für Punkteberechnicklie Augen zählen Ausgangszustand  Parameter  Exception Endzustand  Rules.java: fullhousef De Testfall werden Zahler Zahlen getestet. Einzelne Zahlenfolge mehrmals au Regel für Punkteberechnickleiche, andere Zahlen Zahlen getestet. Einzelne Zahlen getestet. Einzelne Zahlenfolge mehrmals au Regel für Punkteberechnickleiche, andere Zahlen Zahlen folge mehrmals au Regel für Punkteberechnickleiche Zahlen folge mehrmals au Regel für Punkteberechnickleiche Zahlen getestet. Einzelne Zahlen getestet. Einzelne Zahlen getestet. Einzelne Zahlen getesten Zahl	chRegel() Infolgen mit fünf ganzen Ezahlen können in einer Iftreten. Lung: Vier gleiche Zahlen –  Punktzahl als ganze Zahl  Array mit fünf Zahlen  Punktzahl als ganze Zahl  Regel() Infolgen mit fünf ganzen Ezahlen können in einer Iftreten. Lung: Drei gleiche und zwei ES Punkte  Punktzahl als ganze Zahl  Array mit fünf Zahlen  Punktzahl als ganze Zahl  Infolgen mit fünf ganzen Izahlen können in einer Iftreten. Lung: 1-2-3-4, 2-3-4-5, oder 3-  Punktzahl als ganze Zahl  Array mit fünf Zahlen  Punktzahl als ganze Zahl  Array mit fünf Zahlen  Punktzahl als ganze Zahl  Array mit fünf Zahlen  Punktzahl als ganze Zahl  Infolgen mit fünf ganzen Ezahlen können in einer Itreten. Lung: 1-2-3-4-5 oder 2-3-4-5-6  Punktzahl als ganze Zahl  Array mit fünf Zahlen	Äquivalenzklassen  Enthält die Zahlen 1,2,3,4,5 oder 6 Enthält Zahlen >6  Enthält die Zahlen 1,2,3,4,5 oder 6 Enthält Zahlen >6  Enthält Zahlen >6  Äquivalenzklassen  Enthält die Zahlen 1,2,3,4,5 oder 6 Enthält Zahl <0 Enthält Zahlen >6		Randwerte,   krit. Werte   0   1,6   -1   0   7   7	TF 1, gültig 0  (6,6,6,6,6)  TF 1, gültig 0  (6,6,6,1,1)  25  TF 1, gültig 0  (1,2,3,4,5)  30  40  40	TF 2, gültig 0  TF 2, gültig 0  (3,3,3,3,6)  TF 2, gültig 0  (1,2,3,4,5)   TF 2, gültig 0  (6,5,4,3,1)  30  40	TF 3, gültig 0  TF 3, gültig 0  {1,1,1,1,1,1}  TF 3, gültig 0  {1,2,3,4,6}	<pre></pre>	TF 4, ungültig	TF 6, ungültig
de Testfall werden Zahler Zahlen getestet. Einzelne Zahlen getestet. Einzelne Zahlenfolge mehrmals au Regel für Punkteberechni Ausgangszustand  Parameter  Exception  Endzustand  Parameter  Zahlen getestet. Einzelne Zahlenfolge mehrmals au Regel für Punkteberechni Zahlen getestet. Einzelne Zahlen geteste	chRegel() Infolgen mit fünf ganzen Izahlen können in einer Iffreten. Ing: Vier gleiche Zahlen —  Punktzahl als ganze Zahl  Array mit fünf Zahlen  Punktzahl als ganze Zahl  Regel() Infolgen mit fünf ganzen Izahlen können in einer Iffreten. Ing: Drei gleiche und zwei 25 Punkte  Punktzahl als ganze Zahl  Array mit fünf Zahlen  Punktzahl als ganze Zahl  Array mit fünf ganzen Izahlen können in einer Iffreten. Ing: 1-2-3-4, 2-3-4-5, oder 3-  Punktzahl als ganze Zahl  Array mit fünf Zahlen  Punktzahl als ganze Zahl	Enthält die Zahlen 1,2,3,4,5 oder 6 Enthält Zahl o Enthält Zahlen >6  Äquivalenzklassen  Enthält die Zahlen 1,2,3,4,5 oder 6 Enthält Zahl o Enthält Zahlen >6  Äquivalenzklassen  Enthält die Zahlen 1,2,3,4,5 oder 6 Enthält Zahl o Enthält Zahlen >6		Randwerte,   krit. Werte	TF 1, gültig 0  (6,6,6,6,6)  TF 1, gültig 0  (1,2,3,4,5)  30  TF 1, gültig 0  (1,2,3,4,5)	TF 2, gültig 0  {3,3,3,3,6}  TF 2, gültig 0  {1,2,3,4,5}   TF 2, gültig 0  {6,5,4,3,1}  40  40	TF 3, gültig 0  TF 3, gültig 0  {1,1,1,1,1,1}  TF 3, gültig 0  {1,3,6,4,6}  TF 3, gültig 0  {1,6,6,6,6,6}	<pre></pre>	<pre></pre>	TF 6, ungültig
le Testfall werden Zahler Zahlen getestet. Einzelne Zahlenfolge mehrmals au Regel für Punkteberechnichten getestet. Einzelne Zahlenfolge mehrmals au Regel für Punkteberechnichten zahlen getestet. Einzelne Zahlen getestet.	chRegel() Infolgen mit fünf ganzen Zahlen können in einer Iftreten.  Jahlen können in einer Iftreten.  Punktzahl als ganze Zahl  Array mit fünf Zahlen  Punktzahl als ganze Zahl  Regel() Infolgen mit fünf ganzen Zahlen können in einer Iftreten.  Jahlen können in einer Iftreten.	Enthält die Zahlen 1,2,3,4,5 oder 6 Enthält Zahl o Enthält Zahlen >6  Äquivalenzklassen  Enthält die Zahlen 1,2,3,4,5 oder 6 Enthält Zahl o Enthält Zahlen >6  Äquivalenzklassen  Enthält die Zahlen 1,2,3,4,5 oder 6 Enthält Zahl o Enthält Zahlen >6		Randwerte,   krit. Werte	TF 1, gültig 0  {6,6,6,6,1,1}  TF 1, gültig 0  {6,6,6,1,1}  30  TF 1, gültig 0  {1,2,3,4,5}  40  40	TF 2, gültig 0  {3,3,3,3,6}  TF 2, gültig 0  {1,2,3,4,5}   TF 2, gültig 0  {6,5,4,3,1}  40  40	TF 3, gültig 0  TF 3, gültig 0  {1,1,1,1,1,1}  TF 3, gültig 0  {1,3,6,4,6}  TF 3, gültig 0  {1,6,6,6,6,6}	<pre></pre>	TF 4, ungültig	<pre></pre>
Je Testfall werden Zahler Zahlen getestet. Einzelne Zahlenfolge mehrmals au Regel für Punkteberechnichlie Augen zählen Alle Augen zählen Ausgangszustand Parameter  Exception Endzustand  Endzustand  Endzustand  Endzustand  Parameter  Exception Endzustand  Parameter	chRegel() Infolgen mit fünf ganzen Zahlen können in einer Iftreten.  ung: Vier gleiche Zahlen —  Punktzahl als ganze Zahl  Array mit fünf Zahlen  Punktzahl als ganze Zahl  Regel() Infolgen mit fünf ganzen Zahlen können in einer Iftreten.  ung: Drei gleiche und zwei 25 Punkte  Punktzahl als ganze Zahl  Array mit fünf Zahlen  Punktzahl als ganze Zahl  Array mit fünf ganzen Zahlen können in einer Iftreten.  ung: 1-2-3-4, 2-3-4-5, oder 3-  Punktzahl als ganze Zahl  Array mit fünf Zahlen  Punktzahl als ganze Zahl  Array mit fünf ganzen Zahlen können in einer Iftreten.  ung: 1-2-3-4-5 oder 2-3-4-5-6  Punktzahl als ganze Zahl  Array mit fünf ganzen Zahlen können in einer Iftreten:  ung: 1-2-3-4-5 oder 2-3-4-5-6  Punktzahl als ganze Zahl  Array mit fünf ganzen Zahlen können in einer Iftreten:  ung: Fünf gleiche Zahlen —  Punktzahl als ganze Zahl  Array mit fünf Zahlen	Enthält die Zahlen 1,2,3,4,5 oder 6 Enthält Zahl o Enthält Zahlen >6  Äquivalenzklassen  Enthält die Zahlen 1,2,3,4,5 oder 6 Enthält Zahl o Enthält Zahlen >6  Äquivalenzklassen  Enthält die Zahlen 1,2,3,4,5 oder 6 Enthält Zahl o Enthält Zahlen >6		Randwerte,   krit. Werte	TF 1, gültig 0  {6,6,6,6,1,1}  TF 1, gültig 0  {6,6,6,1,1}  30  TF 1, gültig 0  {1,2,3,4,5}  40  40	TF 2, gültig 0  {3,3,3,3,6}  TF 2, gültig 0  {1,2,3,4,5}   TF 2, gültig 0  {6,5,4,3,1}  40  40	TF 3, gültig 0  TF 3, gültig 0  {1,1,1,1,1,1}  TF 3, gültig 0  {1,3,6,4,6}  TF 3, gültig 0  {1,6,6,6,6,6}	<pre></pre>	TF 4, ungültig	TF 6, ungültig  O  (6,6,6,7,7)  Würfelzah <1 oder >6  (7,6,6,7,7)  Würfelzah <1 oder >6  (8,4,5,6,7)  Würfelzah <1 oder >6  (9,6,6,7,7)  Würfelzah <1 oder >6  TF 6, ungültig  O  (1,4,5,6,7)  Würfelzah <1 oder >6  TF 6, ungültig  O  (1,4,5,6,7)  Würfelzah <1 oder >6  TF 6, ungültig  O  (1,4,5,6,7)
le Testfall werden Zahler Zahlen getestet. Einzelne Zahlen folge mehrmals au Regel für Punkteberechnichte Ausgangszustand  Parameter  Exception  Endzustand  Parameter  Exception  Endzustand  Parameter  Exception  Endzustand  Ausgangszustand  Parameter  Exception  Endzustand  Parameter  Exception  Endzustand  Rules.java: kstrasseR le Testfall werden Zahlen getestet. Einzelne Zahle	chRegel() Infolgen mit fünf ganzen Zahlen können in einer Iftreten.  ung: Vier gleiche Zahlen  Punktzahl als ganze Zahl  Array mit fünf Zahlen  Punktzahl als ganze Zahl  Regel() Infolgen mit fünf ganzen Zahlen können in einer Iftreten.  ung: Drei gleiche und zwei 25 Punkte  Punktzahl als ganze Zahl  Array mit fünf Zahlen  Punktzahl als ganze Zahl  Array mit fünf ganzen Zahlen können in einer Iftreten.  ung: 1-2-3-4, 2-3-4-5, oder 3-  Punktzahl als ganze Zahl  Array mit fünf Zahlen	Enthält die Zahlen 1,2,3,4,5 oder 6 Enthält Zahl <0 Enthält Zahlen >6  Äquivalenzklassen  Enthält die Zahlen 1,2,3,4,5 oder 6 Enthält Zahlen >6  E		Randwerte, krit. Werte  0 1,6 -1 0 7  Randwerte, krit. Werte 0 1,6 -1 0 7  Randwerte, krit. Werte 0 1,6 -1 0 7  Randwerte, krit. Werte 0 1,6 -1 0 7	TF 1, gültig 0  (6,6,6,6,6)  TF 1, gültig 0  (6,6,6,1,1)  25  TF 1, gültig 0  (1,2,3,4,5)  30  40  40  40  40	TF 2, gültig 0  TF 2, gültig 0  {6,5,4,3,1}  TF 2, gültig 0  {6,5,4,3,2}  40  TF 2, gültig 0  40  40	TF 3, gültig 0  TF 3, gültig 0  {1,1,1,1,1}  TF 3, gültig 0  {1,3,6,4,6}  TF 3, gültig 0  {1,4,3,6,4,6}	TF 4, ungültig	TF 4, ungültig 0  (1,0,1,1,1)  Würfelzahl (1 oder >6  TF 5, ungültig 0  (1,0,2,3,4)  Würfelzahl (1 oder >6  TF 5, ungültig 0  (1,0,2,3,4)  Würfelzahl (1 oder >6  TF 5, ungültig 0	TF 6, ungültig 0  (3,4,5,6,7)  Würfelzah <1 oder >6  (3,4,5,6,7)  Würfelzah <1 oder >6  (3,4,5,6,7)  Würfelzah <1 oder >6  (1 oder >6  (2 oder >6  (3,4,5,6,7)  Würfelzah <1 oder >6  (3,4,5,6,7)  Würfelzah <1 oder >6  (4 oder >6  (5 oder >6  (6 oder >6  (7 od