

KniffelController.java: wuerfeln()											
Je Testfall werden Zahlenfolgen mit fünf ganzen Zahlen getestet. Einzelne Zahlen können in einer Zahlenfolge mehrmals auftreten.											
		Äquivalenzklassen	Randwerte, krit. Werte	TF 1, gültig	TF 2, gültig	TF 3, gültig	TF 3, ungültig	TF 4, ungültig	TF 5, ungültig		
Parameter	Array mit fünf Zahlen	Enthält die Zahlen 1,2,3,4,5 oder 6 Enthält Zahl <0 Enthält Zahl 0 Enthält Zahlen >6	g u u u	1,6 -1 0 7	{1,2,3,4,6}	{1,1,1,1,1}	{6,6,6,6,6}	{-1,5,4,3,2}	{1,0,6,6,4}	{5,3,5,1,7}	
Exception								Würfelzahl <1 oder >6	Würfelzahl <1 oder >6	Würfelzahl <1 oder >6	
Rules.java: einerRegel()											
Je Testfall werden Zahlenfolgen mit fünf ganzen Zahlen getestet. Einzelne Zahlen können in einer Zahlenfolge mehrmals auftreten. Regel für Punkteberechnung: Nur Einer zählen											
Ausgangszustand	Punktzahl als ganze Zahl	Äquivalenzklassen	Randwerte, krit. Werte	TF 1, gültig	TF 2, gültig	TF 3, gültig	TF 3, ungültig	TF 4, ungültig	TF 5, ungültig		
Parameter	Array mit fünf Zahlen	Enthält die Zahlen 1,2,3,4,5 oder 6 Enthält Zahl <0 Enthält Zahl 0 Enthält Zahlen >6	g u u u	1,6 -1 0 7	{1,1,1,1,1}	{1,2,3,4,5}	{6,6,6,6,6}	{-1,1,1,1,1}	{1,0,6,5,3}	{5,1,3,4,7}	
Exception								Würfelzahl <1 oder >6	Würfelzahl <1 oder >6	Würfelzahl <1 oder >6	
Endzustand	Punktzahl als ganze Zahl				5	1	0				
Rules.java: zweierRegel()											
Je Testfall werden Zahlenfolgen mit fünf ganzen Zahlen getestet. Einzelne Zahlen können in einer Zahlenfolge mehrmals auftreten. Regel für Punkteberechnung: Nur Zweier zählen											
Ausgangszustand	Punktzahl als ganze Zahl	Äquivalenzklassen	Randwerte, krit. Werte	TF 1, gültig	TF 2, gültig	TF 3, gültig	TF 3, ungültig	TF 4, ungültig	TF 5, ungültig		
Parameter	Array mit fünf Zahlen	Enthält die Zahlen 1,2,3,4,5 oder 6 Enthält Zahl <0 Enthält Zahl 0 Enthält Zahlen >6	g u u u	1,6 -1 0 7	{2,2,2,2,2}	{2,1,3,4,5}	{6,6,6,6,6}	{-2,2,2,2,2}	{2,0,6,5,3}	{5,2,3,4,7}	
Exception								Würfelzahl <1 oder >6	Würfelzahl <1 oder >6	Würfelzahl <1 oder >6	
Endzustand	Punktzahl als ganze Zahl				10	2	0				
Rules.java: dreierRegel()											
Je Testfall werden Zahlenfolgen mit fünf ganzen Zahlen getestet. Einzelne Zahlen können in einer Zahlenfolge mehrmals auftreten. Regel für Punkteberechnung: Nur Dreier zählen											
Ausgangszustand	Punktzahl als ganze Zahl	Äquivalenzklassen	Randwerte, krit. Werte	TF 1, gültig	TF 2, gültig	TF 3, gültig	TF 3, ungültig	TF 4, ungültig	TF 5, ungültig		
Parameter	Array mit fünf Zahlen	Enthält die Zahlen 1,2,3,4,5 oder 6 Enthält Zahl <0 Enthält Zahl 0 Enthält Zahlen >6	g u u u	1,6 -1 0 7	{3,3,3,3,3}	{2,1,3,4,5}	{6,6,6,6,6}	{-3,3,3,3,3}	{2,0,6,4,3}	{5,2,3,4,7}	
Exception								Würfelzahl <1 oder >6	Würfelzahl <1 oder >6	Würfelzahl <1 oder >6	
Endzustand	Punktzahl als ganze Zahl				15	3	0				
Rules.java: viererRegel()											
Je Testfall werden Zahlenfolgen mit fünf ganzen Zahlen getestet. Einzelne Zahlen können in einer Zahlenfolge mehrmals auftreten. Regel für Punkteberechnung: Nur Vierer zählen											
Ausgangszustand	Punktzahl als ganze Zahl	Äquivalenzklassen	Randwerte, krit. Werte	TF 1, gültig	TF 2, gültig	TF 3, gültig	TF 3, ungültig	TF 4, ungültig	TF 5, ungültig		
Parameter	Array mit fünf Zahlen	Enthält die Zahlen 1,2,3,4,5 oder 6 Enthält Zahl <0 Enthält Zahl 0 Enthält Zahlen >6	g u u u	1,6 -1 0 7	{4,4,4,4,4}	{2,1,3,4,5}	{6,6,6,6,6}	{-4,4,4,4,4}	{2,0,6,4,3}	{5,2,3,4,7}	
Exception								Würfelzahl <1 oder >6	Würfelzahl <1 oder >6	Würfelzahl <1 oder >6	
Endzustand	Punktzahl als ganze Zahl				20	4	0				
Rules.java: fuenferRegel()											
Je Testfall werden Zahlenfolgen mit fünf ganzen Zahlen getestet. Einzelne Zahlen können in einer Zahlenfolge mehrmals auftreten. Regel für Punkteberechnung: Nur Fünfer zählen											
Ausgangszustand	Punktzahl als ganze Zahl	Äquivalenzklassen	Randwerte, krit. Werte	TF 1, gültig	TF 2, gültig	TF 3, gültig	TF 3, ungültig	TF 4, ungültig	TF 5, ungültig		
Parameter	Array mit fünf Zahlen	Enthält die Zahlen 1,2,3,4,5 oder 6 Enthält Zahl <0 Enthält Zahl 0 Enthält Zahlen >6	g u u u	1,6 -1 0 7	{5,5,5,5,5}	{2,1,3,4,5}	{6,6,6,6,6}	{-5,5,5,5,5}	{2,0,6,5,3}	{5,2,3,4,7}	
Exception								Würfelzahl <1 oder >6	Würfelzahl <1 oder >6	Würfelzahl <1 oder >6	
Endzustand	Punktzahl als ganze Zahl				25	5	0				
Rules.java: sechserRegel()											
Je Testfall werden Zahlenfolgen mit fünf ganzen Zahlen getestet. Einzelne Zahlen können in einer Zahlenfolge mehrmals auftreten. Regel für Punkteberechnung: Nur Sechser zählen											
Ausgangszustand	Punktzahl als ganze Zahl	Äquivalenzklassen	Randwerte, krit. Werte	TF 1, gültig	TF 2, gültig	TF 3, gültig	TF 3, ungültig	TF 4, ungültig	TF 5, ungültig		
Parameter	Array mit fünf Zahlen	Enthält die Zahlen 1,2,3,4,5 oder 6 Enthält Zahl -1 Enthält Zahl 0 Enthält Zahlen >6	g u u u	1,6 -1 0 7	{6,6,6,6,6}	{2,1,3,4,6}	{1,1,1,1,1}	{-6,6,6,6,6}	{2,0,6,5,3}	{6,2,3,4,7}	
Exception								Würfelzahl <1 oder >6	Würfelzahl <1 oder >6	Würfelzahl <1 oder >6	
Endzustand	Punktzahl als ganze Zahl				30	6	0				
Rules.java: dreierpaschRegel()											
Je Testfall werden Zahlenfolgen mit fünf ganzen Zahlen getestet. Einzelne Zahlen können in einer Zahlenfolge mehrmals auftreten. Regel für Punkteberechnung: Drei gleiche Zahlen – Alle Augen zählen											
Ausgangszustand	Punktzahl als ganze Zahl	Äquivalenzklassen	Randwerte, krit. Werte	TF 1, gültig	TF 2, gültig	TF 3, gültig	TF 3, ungültig	TF 4, ungültig	TF 5, ungültig		
Parameter	Array mit fünf Zahlen	Enthält die Zahlen 1,2,3,4,5 oder 6 Enthält Zahl <0 Enthält Zahl 0 Enthält Zahlen >6	g u u u	1,6 -1 0 7	{6,6,6,6,6}	{3,3,3,1,6}	{1,1,1,1,1}	{-6,6,6,6,6}	{2,0,1,1,1}	{6,6,6,4,7}	
Exception								Würfelzahl <1 oder >6	Würfelzahl <1 oder >6	Würfelzahl <1 oder >6	
Endzustand	Punktzahl als ganze Zahl				30	16	5				
Rules.java: viererpaschRegel()											
Je Testfall werden Zahlenfolgen mit fünf ganzen Zahlen getestet. Einzelne Zahlen können in einer Zahlenfolge mehrmals auftreten. Regel für Punkteberechnung: Vier gleiche Zahlen – Alle Augen zählen											
Ausgangszustand	Punktzahl als ganze Zahl	Äquivalenzklassen	Randwerte, krit. Werte	TF 1, gültig	TF 2, gültig	TF 3, gültig	TF 3, ungültig	TF 4, ungültig	TF 5, ungültig		
Parameter	Array mit fünf Zahlen	Enthält die Zahlen 1,2,3,4,5 oder 6 Enthält Zahl <0 Enthält Zahl 0 Enthält Zahlen >6	g u u u	1,6 -1 0 7	{6,6,6,6,6}	{3,3,3,3,6}	{1,1,1,1,1}	{-6,6,6,6,6}	{1,0,1,1,1}	{6,6,6,6,7}	
Exception								Würfelzahl <1 oder >6	Würfelzahl <1 oder >6	Würfelzahl <1 oder >6	
Endzustand	Punktzahl als ganze Zahl				30	18	5				
Rules.java: fullhouseRegel()											
Je Testfall werden Zahlenfolgen mit fünf ganzen Zahlen getestet. Einzelne Zahlen können in einer Zahlenfolge mehrmals auftreten. Regel für Punkteberechnung: Drei gleiche und zwei gleiche, andere Zahlen – 25 Punkte											
Ausgangszustand	Punktzahl als ganze Zahl	Äquivalenzklassen	Randwerte, krit. Werte	TF 1, gültig	TF 2, gültig	TF 3, gültig	TF 3, ungültig	TF 4, ungültig	TF 5, ungültig		
Parameter	Array mit fünf Zahlen	Enthält die Zahlen 1,2,3,4,5 oder 6 Enthält Zahl <0 Enthält Zahl 0 Enthält Zahlen >6	g u u u	1,6 -1 0 7	{6,6,6,1,1}	{1,2,3,4,5}	{1,1,1,1,1}	{-5,5,6,6,6}	{0,0,1,1,1}	{6,6,6,7,7}	
Exception								Würfelzahl <1 oder >6	Würfelzahl <1 oder >6	Würfelzahl <1 oder >6	
Endzustand	Punktzahl als ganze Zahl				25	0	0				
Rules.java: kstrasseRegel()											
Je Testfall werden Zahlenfolgen mit fünf ganzen Zahlen getestet. Einzelne Zahlen können in einer Zahlenfolge mehrmals auftreten. Regel für Punkteberechnung: 1-2-3-4, 2-3-4-5, oder 3-4-5-6 – 30 Punkte											
Ausgangszustand	Punktzahl als ganze Zahl	Äquivalenzklassen	Randwerte, krit. Werte	TF 1, gültig	TF 2, gültig	TF 3, gültig	TF 4, ungültig	TF 5, ungültig	TF 6, ungültig		
Parameter	Array mit fünf Zahlen	Enthält die Zahlen 1,2,3,4,5 oder 6 Enthält Zahl <0 Enthält Zahl 0 Enthält Zahlen >6	g u u u	1,6 -1 0 7	{1,2,3,4,5}	{6,5,4,3,1}	{1,3,6,4,6}	{-1,2,3,4,5}	{1,0,2,3,4}	{3,4,5,6,7}	
Exception								Würfelzahl <1 oder >6	Würfelzahl <1 oder >6	Würfelzahl <1 oder >6	
Endzustand	Punktzahl als ganze Zahl				30	30	0				
Rules.java: gstrasseRegel()											
Je Testfall werden Zahlenfolgen mit fünf ganzen Zahlen getestet. Einzelne Zahlen können in einer Zahlenfolge mehrmals auftreten. Regel für Punkteberechnung: 1-2-3-4-5 oder 2-3-4-5-6 – 40 Punkte											
Ausgangszustand	Punktzahl als ganze Zahl	Äquivalenzklassen	Randwerte, krit. Werte	TF 1, gültig	TF 2, gültig	TF 3, gültig	TF 4, ungültig	TF 5, ungültig	TF 6, ungültig		
Parameter	Array mit fünf Zahlen	Enthält die Zahlen 1,2,3,4,5 oder 6 Enthält Zahl <0 Enthält Zahl 0 Enthält Zahlen >6	g u u u	1,6 -1 0 7	{1,2,3,4,5}	{6,5,4,3,2}	{1,2,3,4,6}	{-1,2,3,4,5}	{1,0,2,3,4}	{3,4,5,6,7}	
Exception								Würfelzahl <1 oder >6	Würfelzahl <1 oder >6	Würfelzahl <1 oder >6	
Endzustand	Punktzahl als ganze Zahl				40	40	0				
Rules.java: kniffelRegel()											
Je Testfall werden Zahlenfolgen mit fünf ganzen Zahlen getestet. Einzelne Zahlen können in einer Zahlenfolge mehrmals auftreten. Regel für Punkteberechnung: Fünf gleiche Zahlen – 50 Punkte											
Ausgangszustand	Punktzahl als ganze Zahl	Äquivalenzklassen	Randwerte, krit. Werte	TF 1, gültig	TF 2, gültig	TF 3, gültig	TF 4, ungültig	TF 5, ungültig	TF 6, ungültig		
Parameter	Array mit fünf Zahlen	Enthält die Zahlen 1,2,3,4,5 oder 6 Enthält Zahl <0 Enthält Zahl 0 Enthält Zahlen >6	g u u u	1,6 -1 0 7	{1,1,1,1,1}	{6,6,6,6,6}	{1,6,6,6,6}	{-1,-1,-1,-1,-1}	{0,0,0,0,0}	{7,7,7,7,7}	
Exception								Würfelzahl <1 oder >6	Würfelzahl <1 oder >6	Würfelzahl <1 oder >6	
Endzustand	Punktzahl als ganze Zahl				50	50	0				
Rules.java: chanceRegel()											
Je Testfall werden Zahlenfolgen mit fünf ganzen Zahlen getestet. Einzelne Zahlen können in einer Zahlenfolge mehrmals auftreten. Regel für Punkteberechnung: Alle Augen zählen											
Ausgangszustand	Punktzahl als ganze Zahl	Äquivalenzklassen	Randwerte, krit. Werte	TF 1, gültig	TF 2, gültig	TF 3, gültig	TF 4, ungültig	TF 5, ungültig	TF 6, ungültig		
Parameter	Array mit fünf Zahlen	Enthält die Zahlen 1,2,3,4,5 oder 6 Enthält Zahl <0 Enthält Zahl 0 Enthält Zahlen >6	g u u u	1,6 -1 0 7	{1,1,1,1,1}	{6,6,6,6,6}	{1,2,3,5,5}	{-1,1,2,3,6}	{2,0,4,4,2}	{6,2,1,4,7}	
Exception								Würfelzahl <1 oder >6	Würfelzahl <1 oder >6	Würfelzahl <1 oder >6	
Endzustand	Punktzahl als ganze Zahl				5	30	16				