

## Blackbox-Testtabellen

## KniffelController.java: werfeln()

Je Testfall werden Zahlenfolgen mit fünf ganzen Zahlen getestet. Einzelne Zahlen können in einer Zahlenfolge mehrmals auftreten.

		Äquivalenzklassen	Randwerte, krit. Werte	TF 1, gültig	TF 2, gültig	TF 3, gültig	TF 3, ungültig	TF 4, ungültig	TF 5, ungültig
Parameter	Array mit fünf Zahlen	Enthält die Zahlen 1,2,3,4,5 oder 6	g	1,6	{1,2,3,4,6}	{1,1,1,1,1}	{6,6,6,6,6}		
		Enthält Zahl <0	u	-1			{-1,5,4,3,2}		
		Enthält Zahl 0	u	0				{1,0,6,6,4}	
		Enthält Zahlen >6	u	7					{5,3,5,1,7}
							Würfelzahl	Würfelzahl	Würfelzahl

**Rules.java: einerRegel()**

Je Testfall werden Zahlenfolgen mit fünf ganzen Zahlen getestet. Einzelne Zahlen können in einer

Zahlenfolge mehrmals auftreten. Regel für Punkteberechnung: Nur Einer zählen									
		Äquivalenzklassen	Randwerte, krit. Werte	TF 1, gültig	TF 2, gültig	TF 3, gültig	TF 3, ungültig	TF 4, ungültig	TF 5, ungültig
Ausgangszustand	Punktzahl als ganze Zahl	g	0	0	0	0	0	0	0
Parameter	Array mit fünf Zahlen	Enthält die Zahlen 1,2,3,4,5 oder 6	g	1,6	{1,1,1,1}	{1,2,3,4,5}	{6,6,6,6,6}		
		Enthält Zahl <0	u	-1				{-1,1,1,1,1}	
		Enthält Zahl 0	u	0					{1,0,6,5,3}
		Enthält Zahlen >6	u	7					{5,1,3,4,7}
Exception							Würfelzahl <1 oder >6	Würfelzahl <1 oder >6	Würfelzahl <1 oder >6

**Rules.java: zweierRegel()**

Je Testfall werden Zahlenfolgen mit fünf ganzen Zahlen getestet. Einzelne Zahlen können in einer

		Äquivalenzklassen	Randwerte, krit. Werte	TF 1, gültig	TF 2, gültig	TF 3, gültig	TF 3, ungültig	TF 4, ungültig	TF 5, ungültig
Ausgangszustand	Punktzahl als ganze Zahl	g	0	0	0	0	0	0	0
Parameter	Array mit fünf Zahlen	Enthält die Zahlen 1,2,3,4,5 oder 6	g	1,6	{2,2,2,2,2}	{2,1,3,4,5}	{6,6,6,6,6}		
		Enthält Zahl <0	u	-1				{-2,2,2,2,2}	
		Enthält Zahl 0	u	0					{2,0,6,5,3}
		Enthält Zahlen >6	u	7					{5,2,3,4,7}
Exception						Würfelzahl <1 oder >6	Würfelzahl <1 oder >6	Würfelzahl <1 oder >6	

**Rules.java: dreierRegel()**

Je Testfall werden Zahlenfolgen mit fünf ganzen Zahlen getestet. Einzelne Zahlen können in einer

										</

**Rules.java: viererRegel()**

Je Testfall werden Zahlenfolgen mit fünf ganzen Zahlen getestet. Einzelne Zahlen können in einer

	Zahlenfolge mehrmals auftreten. Regel für Punkteberechnung: Nur Vierer zählen									
Ausgangszustand	Punktzahl als ganze Zahl	Äquivalenzklassen	Randwerte, krit. Werte	TF 1, gültig	TF 2, gültig	TF 3, gültig	TF 3, ungültig	TF 4, ungültig	TF 5, ungültig	
		g	0	0	0	0	0	0	0	
Parameter	Array mit fünf Zahlen	Enthält die Zahlen 1,2,3,4,5 oder 6	g	{4,4,4,4,4}	{2,1,3,4,5}	{6,6,6,6,6}				
		Enthält Zahl <0	u	-1			{-4,4,4,4,4}			
		Enthält Zahl 0	u	0				{2,0,6,4,3}		
		Enthält Zahlen >6	u	7					{5,2,3,4,7}	
Exception							Würfelzahl <1 oder >6	Würfelzahl <1 oder >6	Würfelzahl <1 oder >6	

**Rules.java: fuenferRegel()**

Je Testfall werden Zahlenfolgen mit fünf ganzen Zahlen getestet. Einzelne Zahlen können in einer

Zahlen gelesener, eigene Zahlen können in einer Zahlenfolge mehrmals auftreten.									
Regel für Punkteberechnung: Nur Fünfer zählen									
		Äquivalenzklassen	Randwerte, krit. Werte	TF 1, gültig	TF 2, gültig	TF 3, gültig	TF 3, ungültig	TF 4, ungültig	TF 5, ungültig
Ausgangszustand	Punktzahl als ganze Zahl		g	0	0	0	0	0	0
Parameter	Array mit fünf Zahlen	Enthält die Zahlen 1,2,3,4,5 oder 6	g	1,6	{5,5,5,5,5}	{2,1,3,4,5}	{6,6,6,6,6}		
		Enthält Zahl <0	u	-1				{-5,5,5,5,5}	
		Enthält Zahl 0	u	0				{2,0,6,5,3}	
		Enthält Zahlen >6	u	7					{5,2,3,4,7}
Exception							Würfelzahl <1 oder >6	Würfelzahl <1 oder >6	Würfelzahl <1 oder >6

**Rules.java: sechserRegel()**

Je Testfall werden Zahlenfolgen mit fünf ganzen Zahlen getestet. Einzelne Zahlen können in einer

		Äquivalenzklassen	Randwerte, krit. Werte	TF 1, gültig	TF 2, gültig	TF 3, gültig	TF 3, ungültig	TF 4, ungültig	TF 5, ungültig
Ausgangszustand	Punktzahl als ganze Zahl		g	0	0	0	0	0	0
Parameter	Array mit fünf Zahlen	Enthält die Zahlen 1,2,3,4,5 oder 6	g	1,6	{6,6,6,6,6}	{2,1,3,4,6}	{1,1,1,1,1}		
		Enthält Zahl -1	u	-1				{-6,6,6,6,6}	
		Enthält Zahl 0	u	0				{2,0,6,5,3}	
		Enthält Zahlen >6	u	7					{6,2,3,4,7}
Exception							Würfelzahl <1 oder >6	Würfelzahl <1 oder >6	Würfelzahl <1 oder >6

**Rules.java: dreierpaschRegel()**

Je Testfall werden Zahlenfolgen mit fünf ganzen Zahlen getestet. Einmalige Zahlen können in einer

Zahlen* getestet: Einzelne Zahlen können in einer Zahlenfolge mehrmals auftreten. Regel für Punkteberechnung: Drei gleiche Zahlen – Alle Augen zählen									
		Äquivalenzklassen	Randwerte, krit. Werte	TF 1, gültig	TF 2, gültig	TF 3, gültig	TF 3, ungültig	TF 4, ungültig	TF 5, ungültig
Ausgangszustand	Punktzahl als ganze Zahl	g	0	0	0	0	0	0	0
Parameter	Array mit fünf Zahlen	Enthält die Zahlen 1,2,3,4,5 oder 6	g	1,6	{6,6,6,6,6}	{3,3,3,1,6}	{1,1,1,1,1}		
		Enthält Zahl <0	u	-1				{-6,6,6,6,6}	
		Enthält Zahl 0	u	0					{2,0,1,1,1}
		Enthält Zahlen >6	u	7					{6,6,6,6,7}
Exception							Würfelzahl <1 oder >6	Würfelzahl <1 oder >6	Würfelzahl <1 oder >6

[illegible]

```
Rules.java: viererpaschRegel()
1: // Testfall: keine 4er-Pasche
2: // Testfall: 4er-Pasche
```

<p>Je Testfall werden Zahlenfolgen mit fünf ganzen Zahlen getestet. Einzelne Zahlen können in einer Zahlenfolge mehrmals auftreten.</p> <p>Regel für Punkteberechnung: Vier gleiche Zahlen – Alle Augen zählen</p>									
		Äquivalenzklassen	Randwerte, krit. Werte	TF 1, gültig	TF 2, gültig	TF 3, gültig	TF 3, ungültig	TF 4, ungültig	TF 5, ungültig
Ausgangszustand	Punktzahl als ganze Zahl		g	0	0	0	0	0	0
Parameter	Array mit fünf Zahlen	Enthält die Zahlen 1,2,3,4,5 oder 6	g	1,6	{6,6,6,6,6}	{3,3,3,3,6}	{1,1,1,1,1}		
		Enthält Zahl <0	u	-1				{-6,6,6,6,6}	
		Enthält Zahl 0	u	0					{1,0,1,1,1}
		Enthält Zahlen >6	u	7					{6,6,6,6,7}
						Würfelzahl	Würfelzahl	Würfelzahl	

Endzustand	Punktzahl als ganze

Rules.java: fullhouseRegel()

Kriterien Java: Randwertberechnung		Kriterien Java: Randwertberechnung							
Je Testfall werden Zahlenfolgen mit fünf ganzen Zahlen getestet. Einzelne Zahlen können in einer Zahlenfolge mehrmals auftreten. Regel für Punkteberechnung: Drei gleiche und zwei gleiche, andere Zahlen – 25 Punkte									
Ausgangszustand	Punktzahl als ganze Zahl	Äquivalenzklassen	Randwerte, krit. Werte	TF 1, gültig	TF 2, gültig	TF 3, gültig	TF 3, ungültig	TF 4, ungültig	TF 5, ungültig
		g	0	0	0	0	0	0	0
Parameter	Array mit fünf Zahlen	Enthält die Zahlen 1,2,3,4,5 oder 6	g	1,6	{6,6,6,1,1}	{1,2,3,4,5}	{1,1,1,1,1}		
		Enthält Zahl <0	u	-1				{-5,5,6,6,6}	
		Enthält Zahl 0	u	0				{0,0,1,1,1}	
		Enthält Zahlen >6	u	7					{6,6,6,7,7}

Exception	
-----------	--

Endzustand	Punktzahl als ganze

Rules.java: kstrasseRegel()									
Je Testfall werden Zahlenfolgen mit fünf ganzen Zahlen getestet. Einzelne Zahlen können in einer Zahlenfolge mehrmals auftreten. Regel für Punkteberechnung: 1-2-3-4, 2-3-4-5, oder 3-4-5-6 – 30 Punkte									
		Äquivalenzklassen	Randwerte, krit. Werte	TF 1, gültig	TF 2, gültig	TF 3, gültig	TF 4, gültig	TF 5, ungültig	TF 6, ungültig
Ausgangszustand	Punktzahl als ganze Zahl	g	0	0	0	0	0	0	0
Parameter	Array mit fünf Zahlen	Enthält die Zahlen 1,2,3,4,5 oder 6	g	1,6	{1,2,3,4,5}	{6,5,4,3,1}	{1,3,6,4,6}		
		Enthält Zahl <0	u	-1				{-1,2,3,4,5}	
		Enthält Zahl 0	u	0					{1,0,2,3,4}
		Enthält Zahlen >6	u	7					{3,4,5,6,7}

Exception	
-----------	--

Endzustand	Punktzahl als ganze
------------	---------------------

Rules.java: gstrasseRegel()										
Je Testfall werden Zahlenfolgen mit fünf ganzen Zahlen getestet. Einzelne Zahlen können in einer Zahlenfolge mehrmals auftreten. Regel für Punkteberechnung: 1-2-3-4-5 oder 2-3-4-5-6 – 40 Punkte										
		Äquivalenzklassen	Randwerte, krit. Werte	TF 1, gültig	TF 2, gültig	TF 3, gültig	TF 4, ungültig	TF 5, ungültig	TF 6, ungültig	
Ausgangszustand	Punktzahl als ganze Zahl	g	0	0	0	0	0	0	0	
Parameter	Array mit fünf Zahlen	Enthält die Zahlen 1,2,3,4,5 oder 6	g	1,6	{1,2,3,4,5}	{6,5,4,3,2}	{1,2,3,4,6}			
		Enthält Zahl <0	u	-1				{-1,2,3,4,5}		
		Enthält Zahl 0	u	0					{1,0,2,3,4}	
		Enthält Zahlen >6	u	7					{2,3,4,5,6,7}	

Exception	
Endzustand	Punktzahl als ganze

[illegible]

Exception	
Endzustand	Punktzahl als ganze

[illegible]