|  |
| --- |
| Kniffel |
| * close,newGame,eintragen,roll : JButton * south,west,center,east,north,eastNumbers,eastButtons : JPanel * labels : JLabel[] * wuerfel : int[] * tBtn : JToggleButton[] * rBtn : JRadioButton[] * btnGrp : ButtonGroup * table : JTable * rBtnNames : String[] * fieldNames : String[] * fieldDescription : String[] |
| * Kniffel()   # erstelleButton():JToggleButton   * get…(): … * set…(): ... |

|  |
| --- |
| Rules |
| * Rules(window : Kniffel) * einerRegel(wuerfel : int[]) : int * zweierRegel(wuerfel : int[]) : int * dreierRegel(wuerfel : int[]) : int * viererRegel(wuerfel : int[]) : int * fuenferRegel(wuerfel : int[]) : int * sechserRegel(wuerfel : int[]) : int * dreierpaschRegel(wuerfel : int[]) : int * viererpaschRegel(wuerfel : int[]) : int * fullhouseRegel(wuerfel : int[]) : int * kstrasseRegel(wuerfel : int[]) : int * gstrasseRegel(wuerfel : int[]) : int * kniffelRegel(wuerfel : int[]) : int * chanceRegel(wuerfel : int[]) : int * gleicheWuerfel(wuerfel : int[]) : int[] * selection(wuerfel : int[], gleicheWuerfel : int[], index : int) : int * testWuerfelzahl(wuerfelzahl : int) : void * testPunktezahl(fixePunktzahl : boolean, minimum : int, maximum : int, punkte : int):void |

|  |
| --- |
| KniffelController |
| * schließen,neuesSpiel,eintragen,wuerfeln : JButton * tBtn : JToggleButton[] * labels : JLabel[] * rBtn : JRadioButton * btngrp : ButtonGroup * table : JTable * wuerfel : int[] * anzWuerfe : int * obererBlock,bonus,summeOben,summe,untererBlock : int * spielGestartet : boolean |
| * KniffelController(window : Kniffel) * schliessenDialog() : void * wuerfeln() : void * resetWuerfel() : void * updateSummeObererBlock(punkte : int) : void * updateSummeUntererBlock(punkte : int) : void * actionPerformed(arg0 : ActionEvent) : void * windowClosing(arg0 : WindowEvent) : void |

|  |
| --- |
| ActionListener |
| * ActionPerformed(e : ActionEvent) : void |

|  |
| --- |
| WindowAdapter |
| + windowClosing(arg0 : WindowEvent) : void  + windowActivated(arg0 : WindowEvent) : void  + windowClosed( arg0 : WindowEvent) : void  + windowDeactivated(arg0 : WindowEvent) : void  + windowDeiconified(arg0 : WindowEvent) : void  + windowGainedFocus(arg0 : WindowEvent) : void  + windowIconified(arg0 : WindowEvent) : void  + windowLostFocus(arg0 : WindowEvent) : void  + windowOpened(arg0 : WindowEvent) : void  + windowStateChanged(arg0 : WindowEvent) : void |

|  |
| --- |
| ActionListener |

|  |
| --- |
| JFrame |

|  |
| --- |
| Kniffel |

kniffel

|  |
| --- |
| WindowAdapter |

|  |
| --- |
| Rules |

kniffel

regel

|  |
| --- |
| KniffelController |