

Documento de Especificación de la API.

Objetivos de la API.

Requerimientos: VERSIÓN 0.1

* El sistema deberá gestionar usuarios y grupo.

* El sistema deberá gestionar grupos.

La API será desarrollada en el paradigma OOP.

La API deberá contar, para cumplir los requerimientos planteados el día 19/4/2023 lo siguiente.

Proporcionaré a modo de especificación una especie de pseudo-código de las interfaces que se proporcionaran en la API.

```
UserData{  
  id → string;  
  name → string;  
  surname → string;  
  dni → string;  
  telephone → string;  
  gender → string;  
  address → string;  
  email → string;  
  isActive → boolean;  
  group → string;  
}
```

```
UserHandler {  
  create(data: UserData) → boolean;  
  remove(id: string) → boolean;  
  update(id: string, data: UserData);  
  read(id: string) → UserData;  
  getGroupMembership(id: string) → list<string>;  
}
```

```
GroupData {  
  id → string;  
  name → string;  
  members → list<string>;  
  isActive → boolean;  
}
```

```
GroupHandler {  
  create(data: GroupData) → boolean;  
  remove(id: string) → boolean;  
  update(id: string, data: GroupData) → boolean;  
  read(id: string) → GroupData;  
  getMembers(id: string) → list<string>;  
}
```

Requerimientos: *VERSIÓN 0.2*

* El sistema deberá gestionar ***permisos de acceso a recursos de información*** de los ***usuarios***.

Análisis:

Se identifican las siguientes entidades:

{ *Permiso; Recursos; Autorizador; Manejador de Acceso; Acceso* }

A continuación el pseudo-código:

```
Authorizer {  
    authorize(userId: string, resourceId: string) → boolean;  
}
```

```
Resource {  
    id → string;  
    name → string;  
    isActive → boolean;  
    data → url;  
    ownerId → string;  
}
```

```
Access {  
    id → string;  
}
```

```
AccessHandler {  
    add(resourceId: string, groupId: string) → bool;  
    remove(resourceId: string, groupId: string) → bool;  
    getGroupAccessById(resourceId: string) → list<string>;  
    getResourceAccesByGroup(groupId) → list<string>;  
}
```