작은 서비스 조금씩 개선하기

피처 토글 적용

에스씨지랩 개발팀 박정우

소개

- 이름: 박정우 (자바 백엔드 개발자)
 - jwpark7@kakao.com
 - https://github.com/frjufvjn

목차

- 1. Why?
- 2. 구현 기술
- 3. 다양한 전략
- 4. 마무리

Why?

- 여러 branch를 사용하게 되면...
 - 브랜치 관리 어려움
 - 브랜치가 오래 유지 됨 (통합되지 않은 상태)
 - Merge 이슈가 많아짐
 - -> Trunk 기반 개발로 <u>전환</u>
 - -> 배포와 출시할 때 괜찮을까요?

확인된 코드는 언제든지 배포할 수 있지 않을까?

지금 이 기능은 운영에 배포되면 안되는데...

배포와 출시를 독립적으로 ...

이 feature는 빨리 push하고 다른 것에 집중하고 싶어요

> 배포를 덜 고민하고 개발이나 비지니스에 _____ 더 집중하고 싶네요

정해진 오픈시간 에 맞춰서 출시하고 싶습니다.

이거 지금 배포하려고요? 그럼 내꺼는 나가면 안돼요!

일부 사용자에게만 기능을 노출해보고 싶습니다.

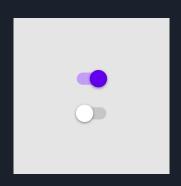
▼ Trunk기반 개발 시 유연성 발휘 필요



Feature Toggles

Feature toggle

- 코드를 수정하지 않고 시스템 동작을 바꾼다
- 사용자에게 새로운 기능을 빠르고 안전하게 제공
- 목표 기능
 - 백엔드, 프론트엔드 모두 대상
 - 서버는 스프링 부트 기반
 - 기능(feature) 단위로 On/Off 혹은 Version 선택을 효율적으로 제어
- Feature
 - 토글을 위한 대상 기능
- Toggle
 - Feature에 대해 전환되는 버전 혹은 전략을 의미
- Gate
 - 기능 전환 역할을 수행하는 코드상 인입점
 - 코드의 캡슐화를 깨지않는 방식을 제공





구현기술

```
if (EnvironmentUtil.isReal()) {
    // TODO 운영은 6월 22일 9시 30분 이후에 적용
    if (LocalDateTime.now().isBefore(LocalDateTime.of(
```



요구사항

- 1. Feature의 On/Off 혹은 Version 전환
- 2. 기존 코드에 영향을 주지 않아야 한다.
- 3. 동적인 기능 전환
- 4. 분기문 (if-else) 사용을 배제
 - 코드 가독성 및 유지보수성 증가
 - 단일책임원칙
- 5. 서비스 코드에는 전략이 들어있지 않음
 - 어떤 feature ? 어떤 toggle ? 인지만 정의
 - 전략은 라우팅에서 관리
- 6. 사용자 기반 정보에 따른 전환

XxxxService v1

XxxxService v2

XxxxService v1

XxxxService v2

XxxxService interface

XxxxService v1

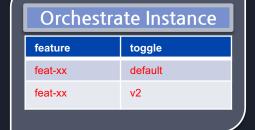
XxxxService v2

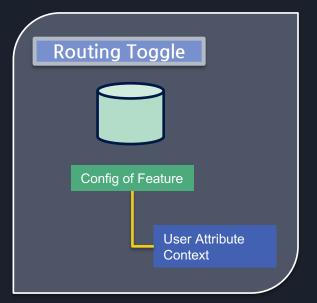
XxxxService interface

XxxxServiceGate

Orchestrate Instance						
toggle						
default						
v2						









Toggle Instance

```
@FeatureOption(defaultFeature = true)
@Service
public class AdevertV1Service implements AdvertService {
 1개 사용 위치 신규 *
```

Toggle Instance

```
@FeatureOption(name = "v2")
@Service
public class AdvertV2Service implements AdvertService {
```

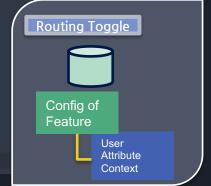
interface

```
public interface AdvertService {
    1개 사용 위치 2개 구현 신규 *
    String findAdvert();
}
```

Gate

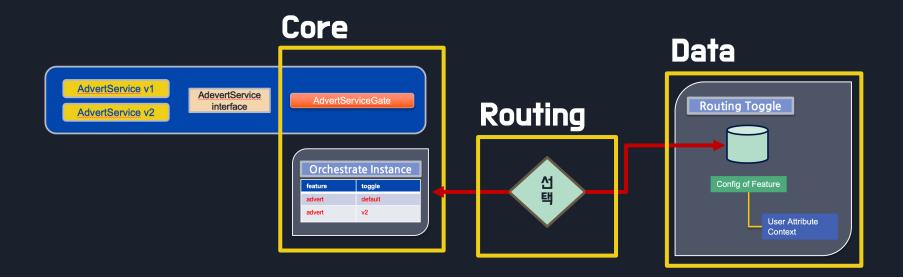
```
@Service
public class AdeverServiceGate {
    private final Map<String, AdvertService> advertServiceMap;
    private final FeatureToggles featureToggles;
    public AdeverServiceGate(Set<AdvertService> advertServices,
                               FeatureToggles featureToggles) {
        this.advertServiceMap = FeatureOrchestration.compose( feature: "advert", advertServices);
this.featureToggles = featureToggles;
    public String findAdvert() {
        return getActiveInstance().findAdvert();
    public AdvertService getActiveInstance() {
        return featureToggles.getInstance( feature: "advert", advertServiceMap);
```

Orchestrate Instance toggle feature advert default advert v2



구성요소

- Core
- Routing
- Data
- 관리UI

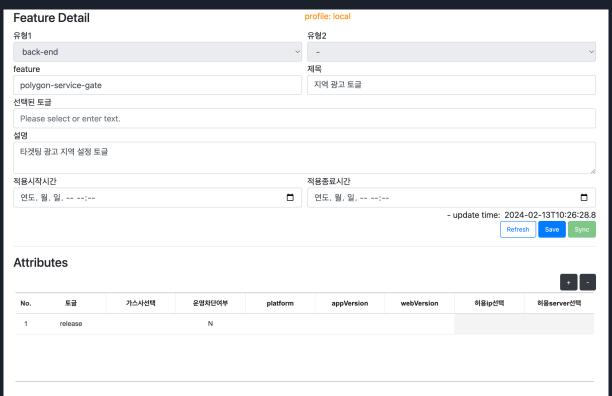


피처 목록

등록 삭제

No.		유형1	유형2	feature ▼	선택된 토글 ▼	has applyTime ▼	has attribute ▼		
1	back-end			feature-toggels-test		false	true		
2	back-end			front-end-data	default	false	false		
3	back-end			general-member	on	false	false		
4	back-end			leave.web	release	false	false		
5	back-end			polygon-service-gate		false	true		
6	back-end			raffle.badge-list	disable	true	false		
7	back-end			raffle.batch-entry-ticket	disable	true	false		
8	back-end			raffle.batch-hanbill	disable	true	false		
9	back-end			raffle.batch-push	disable	true	false		
10	back-end			raffle.batch-push-winners	disable	true	false		
11	back-end			raffle.collections	disable	true	false		
12	back-end			raffle.entry-ticket-acquire	disable	true	false		
13	back-end			raffle.home-card	release	true	false		

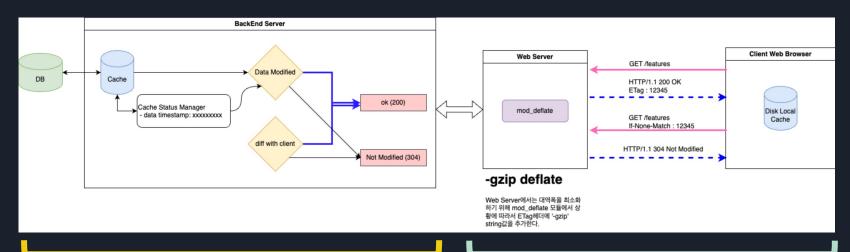
피처 상세



프론트엔드 피처토글

- 1. 첫번째 목표는 메뉴에 대한 토글
- 2. 특정 조건에 따라 메뉴 노출 / 비노출되어야 함
- 3. 데이터는 최대한 단순하게 관리 (메뉴관리가 목적이 아님)
 - 메뉴를 노출하지 말아야할 정보만을 서버에서 제공
 - 전체 메뉴 구조는 프론트엔드의 정적 파일에 담고 있다.

적은 리소스를 감안한 아키텍처



서버의 Cache 전략

브라우저의 Cache 전략

다양한 전략

다양한 정보 기반 라우팅 접략

Attributes No. 토글 가스사선택 운영차단여부 platform appVersion webVersion 허용ip선택 허용server선택 서울 ANDROID release Ν 10.10.11111 4.2.19 192.168.0.1 app-1,app-2

Default toggle

- 조건이 만족되는 토글을 찾을 수 없는 경우
- 언제든 돌아갈 수 있는 선택지
- Golden Rule!
 - Feature에 대해서 Default 토글은 반드시 1개가 존재해야 한다.

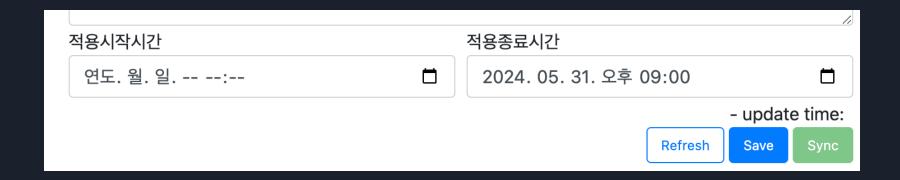
Toggle Instance @FeatureOption(defaultFeature = true) @Service public class AdevertV1Service implements AdvertService { 1개 사용 위치 신규 *

Toggle Instance

```
@FeatureOption(name = "v2")
@Service
public class AdvertV2Service implements AdvertService {
```

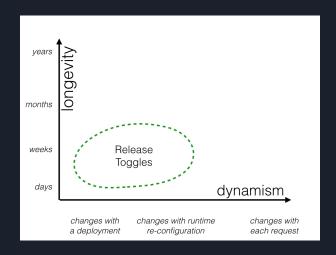
Off toggle

- 이미 피처토글을 사용중인 기능을 close시킨다.
- 만료일자에 off 지원



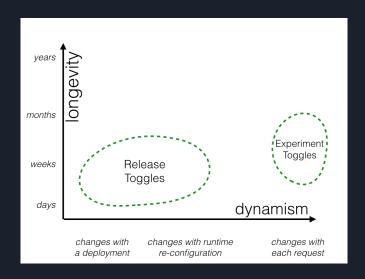
Release toggle

- Trunk기반 브랜치 개발일때
- 불안전한 잠재코드를 운영에 상시 배포
- 출시일이 정해져 있는 경우



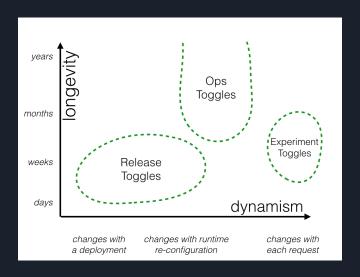
Experiment toggle

- 실험을 위한 토글 (내부 유저 테스트) 사용자 기반 정보별로 실험 복잡한 사용자 기반 데이터와 정교한 라우터가 필요 실험의 결과를 담을 장치 필요



Ops toggle

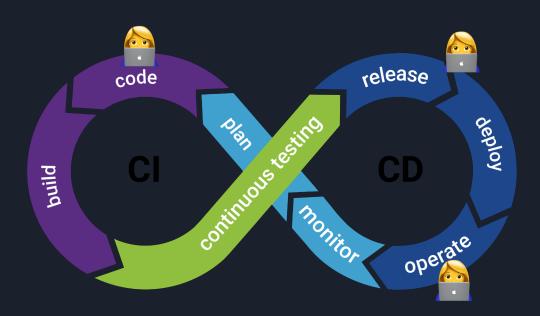
- 운영자에의해 신속하게 프로덕션 기능 활/비활성화 성능에 영향을 미치는 불분명한 기능을 출시할때 신속한 토글전환을 해야 할 경우



관리

- 새로운 기술이 또다른 부담이 되지 않도록
- 유지보수 비용이 발생하는 부채로 인지하고 관리
- 최대한 적은 수의 피처만 관리
- 삭제에 대한 계획도 세운다. (백로그나 티켓 생성)

Life cycle



마무리

- ▶ 가져다 주는 이점
 - 마음편히 Trunk에 push하고 퇴근할 수 있음
 - 개발 ~ 배포 ~ 출시 전 과정에서의 유연성 확보
- 앞으로 할 일
 - 다양한 환경에서 일관된 방식의 피처토글 적용
 - 피처의 운영정책 정리
 - 프론트엔드에서의 적극적인 활용 방법 연구
- 예제 코드
 - https://github.com/frjufvjn/feature-toggles-core

참고 문헌

- 마틴파울러 블로그 : <u>https://martinfowler.com/articles/feature-toggles.html</u>
- devops.com: https://devops.com/feature-branching-vs-feature-flags-whats-right-tool-job/
- 맘시터 기술 블로그 : https://tech.mfort.co.kr/blog/2022-08-05-trunk-based-development/
- 개발자 블로그 : https://sungjk.github.io/2022/10/15/feature-toggles.html
- Elixir 기반 피처토글 : <u>https://github.com/tompave/fun_with_flags</u>