Mobil Programlama Ödevi

- **1-)** Aşağıdaki şekilde görüldüğü üzere bir etkinlik planlayıcısı uygulaması yapmanız gerekmektedir.
- **2-)** Birinci ekranda yukarıdan aşağı doğru sıralanmış etkinlikler bulunmaktadır. Bu ekranda gözüken etkinlikler için etkinlik resmi, etkinlik başlığı, etkinlik tarihi, etkiliğe katılacak kişi sayısı ve etkinlik tarihinin bitişini gösteren bir **slider** bulunacaktır. Bu slider etkinlik tarihinin başlangıcından bitişine hareket etmek durumundadır. Kullanıcı bu slider'ı hareket ettirmeyecektir.
- **3-)** Birinci ekranın sağ alt kısmında gözüktüğü gibi **floating action button** bulunmalıdır. Bu butona tıklandığında sağ tarafta görüldüğü gibi yeni etkinlik ekleme ekranı açılmalıdır.
- **4-)** Yine birinci ekranın sol altında görünen bir sil butonu mevcuttur. Bu buton etkinliklerin yanlarında bulunan **check box'lardan** işaret olan etkinlikleri silecektir. **Dikkat! Sadece tarihi geçmiş etkinlikler silinebilir.**
- **5-)** Yeni etkinlik ekleme ekranında Kişi sayısını belirlemek için bir **slider**, Etkinlik Adı yazmak için bir text alanı, etkinlik tarihi için **DateTime Picker** ve **resim eklemek** için bir alan bulunmalıdır. Son olarak en altta gözüken butona basıldığında yeni etkinlik ana sayfaya eklenmiş olmalıdır.
- **6-)** Bu butona basıldığında tüm etkinlikleri görmek adına **tekrardan ana sayfaya dönülmesi gerekmektedir.** Bu anasayfaya gitme kısmını isterseniz pop-up menü ile de yapabilirisiniz. Size kalmış.
- 7-) Ödevdeki etkinlikler SQLite'a kaydedilmelidir ve oradan çekilmelidir. SQLite kullanımı kısmı 10 puan üzerinden değerlendirilecek, kalan kısımlardan 15 puan verilecektir.

