

Upperpik Games Assignment Project

Oyunumuzda yoldan kanat yerine geçecek küp parçaları toplayıp, oyun sonunda bu kanat sayısına bağlı olarak en uzağa uçup, en yüksek skora ulaşmayı hedefliyoruz.

Runner türündeki oyunumuzda platform içinde toplanabilir kanatlar var ve kanatları topladıkça bir süre sonra yerine yenisi tekrar üretiliyor aynı konumda.

Bizimle birlikte minimum 2 bot daha var ve botlara karşı kanat topluyoruz.

Oyuncu, yol boyunca en fazla kanat sayısına ulaşp, finish çizgisine gidip en uzağa uçarak en yüksek skora ulaşmayı hedeflemeli.

3 level istiyoruz ve bu leveller bittiğinde bu leveller bir döngüye girerek oyunun devam etmesini sağlamanızı istiyoruz.

Referans olarak bizim oyunumuz Fly Bypass alınabilir;
<https://apps.apple.com/us/app/fly-bypass/id1541872750>

Bizim oyunumuzda dönen yollar vs var, sizin projenizde düz yol ve aradaki boşluklar yeterli.

Eklenen assetler:

- 1- Karakter modeli
2. Yol modeli
3. Finish platform (Bunu kendiniz küpleri dizerek yapabilirsiniz.)
4. Finish texture
5. Ekran görüntüleri
6. Toplanacak kanatlar için Unity küp modeli boyutlandırılıp kullanılabilir.

İyi çalışmalar;