

# Manual

Roxette R. Arvidez

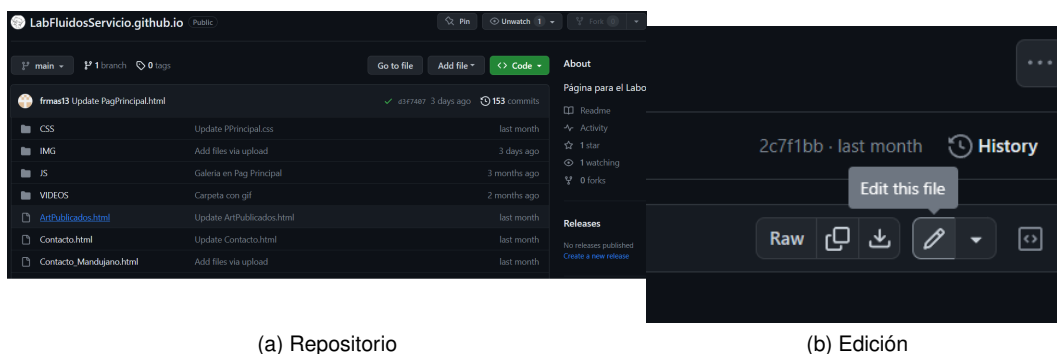
June 26, 2023

## Contents

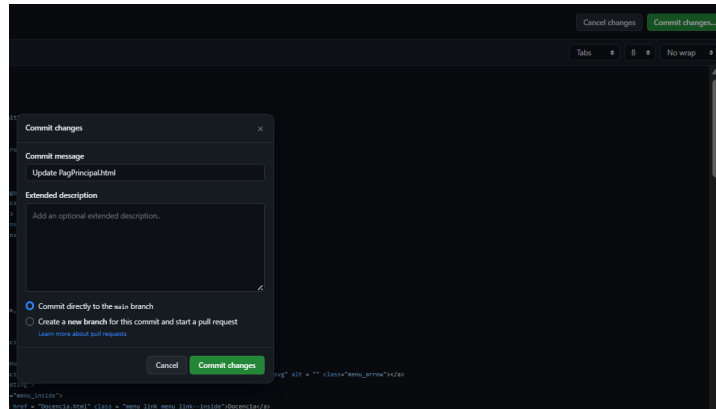
<b>1 Bloques</b>	<b>1</b>
<b>2 Principal</b>	<b>2</b>
2.1 Carousell de imágenes	3
2.2 Modificación de textos	3
2.3 Modificación del vídeo principal	3
<b>3 Proyectos en Curso</b>	<b>4</b>
3.1 Páginas de cada caja	4
<b>4 Historial de GitHub</b>	<b>5</b>

## 1 Bloques

En el repositorio de GitHub los archivos que permiten editar la página tienen la etiqueta `.html`, una vez seleccionado se usa la herramienta de edición.



Una vez modificado se da click en **Commit Changes...** en la parte superior derecha y en la ventana emergente. Se puede agregar una breve descripción en la ventana por si posteriormente se desea acceder al historial de edición.



En cada uno de los archivos *.html* se encontrarán bloques que no deben modificarse (a menos que sí se requiera) porque forman parte del esqueleto principal de la página.

- Lo siguiente carga algunas paqueterías

```
<head>
...
</head>
```

- Este bloque permite editar la barra de menú superior

```
<header class = "header" id = "inicio">
...
</header>
```

- El contenido de *main* es aquel que se deseará modificar. Dentro de este bloque aparecen dos bloques internos: *Col1* y *Col2*. En el segundo se puede modificar los datos del menú lateral que se despliega a la derecha de la página, en el segundo se encuentra la información de la página a la izquierda.

```
<main id = "Contenido">
  <section class="Presentacion" id = "Col1">
    ...
  </section>

  <aside id = "Col2">
    ...
  </aside>
</main>
```

- El último bloque es el pie de página

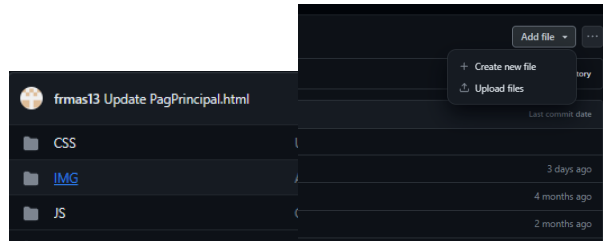
```
<footer id = "contacto">
...
</footer>
```

## 2 Principal

Página Principal.

## 2.1 Carousell de imágenes

Esta página tiene en la parte superior un carrousel de fotos para cambiarlas primero se deben subir a la carpeta **IMG** del repositorio las imágenes



(c) Carpeta

(d) Subir archivo

se accede a la pestaña de edición de **PagPrincipal.html** . En el costado izquierdo están enumeradas las líneas de código a partir de la 56 se podrán identificar bloques como el siguiente

```
<div class="slick">
  <div>
    <a href="ProbUno.html">
      <h4><small>Aleta oscilando </small>Ver mas</h4>
      <picture>
        
      </picture>
    </a>
  </div>
</div>
```

en **img** se modifica **src="IMG/Galeria/Nombrelimagen.png"** con el nombre de la imagen. Las dimensiones de las imágenes se sugieren:

## 2.2 Modificación de textos

En el caso del Carrousell basta con identificar el texto entre los símbolos mayor y menor que, por ejemplo **Aleta oscilando** y **Ver más** en el siguiente caso.

```
<h4><small>Aleta oscilando </small>Ver mas</h4>
```

Se aclarará que de necesitar modificar el tamaño, color o tipo de letra, el repositorio tiene un archivo CSS y se debe modificar este.

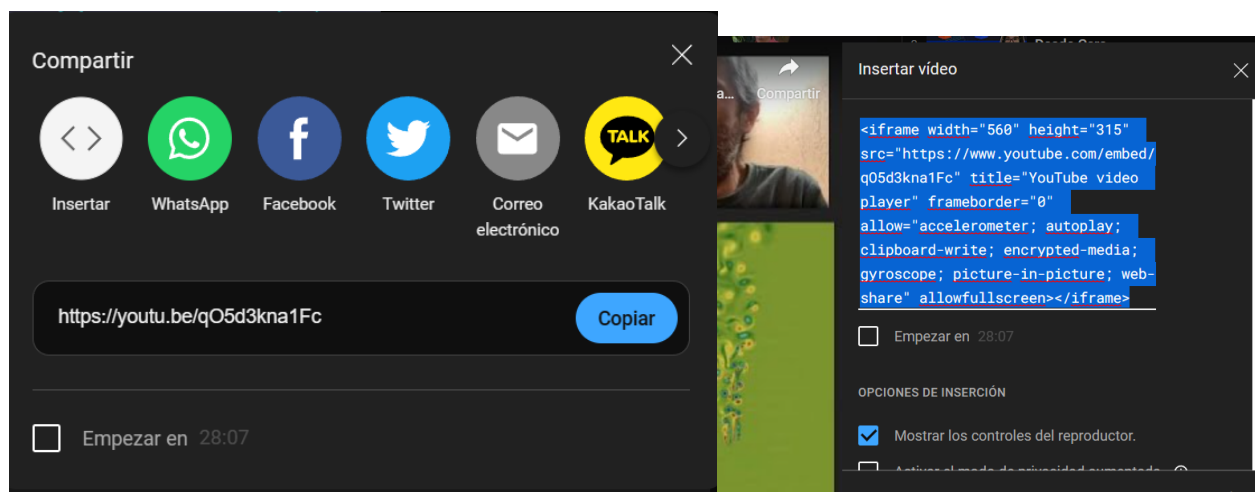
Para cambiar demás texto se identifican las líneas que se desean modificar que se encuentran entre los símbolos **< p >** a partir de la línea 137. Para el índice al costado derecho a partir de la línea 160 se encontrarán entre símbolos como **< li >**, **< a ... >** y **< ul >**.

## 2.3 Modificación del vídeo principal

Identificar la **línea 133**

```
<video src = "VIDEOS/Pel01.mp4#t=13" width = "80%" controls preload = "
  auto" autoplay></video>
```

como en las imágenes se modifica la ruta en **src**. Existe la opción de compartir el vídeo desde una liga de YouTube en ese caso se selecciona la opción Compartir y luego en **Insertar**, esto lanzará una ventana emergente en YouTube y se copia el bloque de código, como se ve en las imágenes



(e) Insertar

(f) Código

Se sustituye la línea de código `< video src... < /video >` COMPLETA por lo que copiamos de YouTube.

### 3 Proyectos en Curso

En el menú principal encontramos la sección Proyectos en curso con la opción Docencia e Investigación. El primero se puede editar en el archivo *Docencia.html* y el segundo en *Investigación.html*. La información está acomodada en cajas con imagen y texto se puede modificar como en el subtema anterior. Para las imágenes se identifica a partir de la **línea 54** el formato de **img** y se modifica la ruta

```
<img src = "IMG/ Galeria / Gal01 . jpg">
```

#### 3.1 Páginas de cada caja

Para las páginas en cada caja se encuentran en el repositorio archivos nombrados *Docencia1.html*. Se pueden modificar textos, imágenes y vídeos como se describió antes. En la línea 70 y 71 se encuentra el nombre del artículo y el autor.

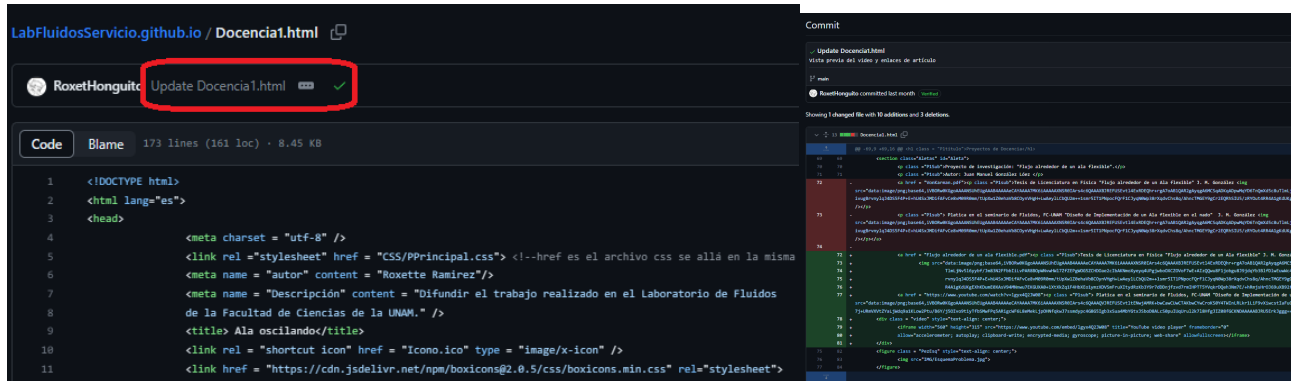
Para colocar un **enlace directo a un archivo PDF** o a un vídeo externo el texto está encerrado con los símbolos **a** como se ve a continuación:

```
<a href = "Flujo alrededor de un ala flexible.pdf"><p class = "P1sub">Tesis  
de Licenciatura en Fisica "Flujo alrededor de un Ala flexible" J. M.  
Gonzalez  </p></a>
```

Para poner el enlace al PDF se modifica **href="Modifica esto.pdf"** para ello previamente se debió subir el PDF como se hizo con las imágenes. También se puede agregar enlace a un vídeo de YouTube o Drive. Un ejemplo de este se ve en el mismo bloque en la línea **77** se modifica `< a href="Enlace de YouTube" >`.

## 4 Historial de GitHub

Si en algún momento deseas revertir algo que editaste GitHub cuenta con un historial que te muestra las modificaciones que haz hecho. Entrando a alguno de los archivos de Github en el menú superior aparecerá la opción **Update** que como se ve en las imágenes te mostrará ese historial



(g) Updates

(h) Historial

Una vez editado algún archivo los cambios se verán reflejados después de 5 o 10 minutos.