

# Kundemøde 1/4-14

Kunder: Drazenko Banjak (Egebakken) og Pernille Hansen Krogh (Mymo)

Grupper: SW613F14 (Cars), SW608F14 (PictoCreator), SW615F14 (Parrot) og SW605F14 (Launcher)

**Cars:** En ide kunne være at der er flere niveauer og udfordringer. En anden ide kunne være at have pictogrammer eller andet som fx puzzlespilsbrikker til at samle. Eventuelt samle aktiviteter til en pause så de kan hente hvad de har, eller hvis man skal lave pizza kunne man hente de ting man skulle have på pizzaen.

Pernille mener fokus skal være på at bruge stemmen. Det sjove skal være med grund i fundamentet. Eventuelt et link til i hvilken situation man bruger en høj og lav stemme. Man skal passe på med at det ikke bliver for abstrakt, da nogle af borgerne vil have problemer med det. Hold fokus på opgaven med de skal lærer hvornår de skal bruge en høj og en lav stemme. Det er vigtigt der er et formål med spillet. Problemet er, at nu lærer de kun at styre stemmen i forhold til maskinen og så ikke få koblingen til virkeligheden. Stemmetræningsværktøjet skal være i fokus, leg og andet kommer oveni. Snak med tove om hvad formålet med spillet er.

Sæt situationer op som borgerne kan reagere op. Måske er tubaer og mus bedre symboler på lyd. Hvis man skal kunne konkurrere mod hinanden skal det være et tilvalg da nogle af borgerne er dårlige tabere.

**PictoCreator:** Det er vigtigt at det er meget simpelt, da pædagogerne og de andre værger ikke nødvendigvis er ret tekniske anlagte. Nu færre knapper og simple funktioner nu bedre. Drazenko mener det er nemmere bare at kunne slette hele objekter på en gang. Det er fint hvis der er både tekst og ikke tekst på billeder. Normalt står teksten både over og under billedet. Det er forskelligt fra barn til barn hvor teksten skal stå. Der kan sagtens bare være en standard teksttype. Det ville være fint hvis der var mulighed for at arbejde videre på et eksisterende billede.

Pernille: Tænk over hvordan i organiserer brugergrænsefladen. Eventuelt så sæt automatisk et billede ind fra kameraet. Det er ikke logisk at man skal trykke for at få billedet ind i første omgang. Eventuelt lav en lille oversigt over de billeder der er taget. Tænk over at vi stadig i 2014 bruger disketten til "gem"-funktionen. Lad jer inspirere af "instantgram" eller andre produkter der allerede er på markedet til at gøre det hele mere brugervenligt. Et råd er at teste det med børn og observer hvordan de bruger det. Det vil give uvurderligt feedback.

**Parrot:** Det vil være fint der både er mulighed for drag og bare at trykke på dem. Pernille mener det vil være rigtig godt at tage ned og teste det på borgerne. Borgerne skal selv kunne rette rækkefølgen af pictogrammerne. Lad jer inspirere af APPEL omkring hvordan billederne flytter siger Pernille. Pernille mener det er vigtigt at få testet det med borgerne ude i virkeligheden. Borgerne som Drazenko har bruger 5-6 billeder mens nogle af de mere fungerende kan bruge 10-15 billeder. Eventuelt kan man gøre sådan at der automatisk oprettes flere løbende som der bliver brug for dem. En anden ide er at sætte begrænsning på hvor mange gange et billede må bruges. En ide til at navn kunne være "jeg siger", "jeg taler", "jeg fortæller" eller andet forslår Pernille.

Drazenko vil gerne kunne vælge de pictogrammer borgerne kan vælge imellem. Dem der kan klare 10-15 billeder vil godt kunne klare at scrolle.

Det må gerne være muligt at indstille størrelsen af pictogrammerne. Det skal i hvert fald være muligt at den automatisk afspiller hele sekvensen. På længere sigt kan arbejdes med at der trykkes på hvert enkelt billede for at afspille lyd.

**Launcher:** Meningen med launcher er at afskærme autisterne fra resten af tablettens funktionalitet. Det skal være så simpelt som muligt. Pernille mener det er en fin funktionalitet at man både kan skifte profil i launcheren og i den enkelte app. Det er fint det er det samme ikon til at skifte profil overalt. Der er både steder hvor alle har sin egen tablet og hvor flere borgere deler om en tablet. I har det flotteste design der er blevet præsenteret i dag mener Pernille og præsentationen af hvordan det kunne fungere var rigtig god. Indstillingerne skal være individuel for hver borger. Pernille mener det virker mere realistisk at indstille inde i den enkelte app. Drazenko vil bare gerne have det virker. Drazenko mener det er mest overskueligt at indstille inden i den enkelte app. Dog er det jo meget forskelligt hvor tekniske anlagte det er. "Generelt" er et dårligt valg til ord under giraf indstillingerne. Pernille sætter spørgsmålstejn til hvorfor der er farve valg til appsne. Drazenko mener det er fint nok men det ikke er vigtigt. Det er nok en god ide at snakke med birken omkring hvad de mente med dette farvekrav og med bostedet. Der er mest stemning for at indstille inden i den enkelte app. Drazenko mener det er en god ide at man kan tilføje apps ude fra til giraf. Det skal kunne låses fast hvilke apps der så kunne vælges, så barnet ikke bare kunne spille løs. Brug et andet ord end "Android", da de fleste er vant til iPads. En anden ide kunne være at lave en "importer app" knap lige som når du henter billeder ind i et word dokument. Hold det rent og enkelt! Skuffen bliver overflødig hvis farverne ikke skal bruges. Og det er ikke tydeligt hvad formålet med farverne er. Kig igennem om de ting i har fået fra de andre årgange stadig er relevante. (Har i problemer med nogle krav så skriv mig en mail!) Spørgsmålet er om farveskift stadig er relevant. En ide kunne være at fjerne muligheden for at bruge andre apps i en hvis periode så fx et spil ikke er muligt at bruge mens han arbejder med et andet værktøj. Drazenko mener helt sikkert at hjemmeskærmen er brugbar og den skal være simpel og overskueligt. Det skal være intuitivt hvordan man åbner skuffen til farvevalg. Gå ud og test med brugerne! Sig ingen ting men observer hvordan de bruger det. Det er virkelig god feedback. Tag billeder og andet så i får noget godt feedback.