

TEST RESULTS AND EVALUATION REPORT

Project or System Name

Revision Sheet

Release No.	Date	Revision Description

TEST RESULTS AND EVALUATION REPORT

TABLE OF CONTENTS

	<u>Page #</u>
1.0 GENERAL INFORMATION	1-1
1.1 Purpose	
1.2 Scope	
1.3 System Overview	
1.4 Project References	1-2
1.5 Acronyms and Abbreviations	1-2
1.6 Points of Contact	
1.6.1 Information	
1.6.2 Coordination	
2.0 TEST ANALYSIS	
2.1 Security Considerations	
2.x [Test Identifier]	
2.x.1 Expected Outcome	
2.x.2 Functional Capability	
2.x.3 Performance	
2.x.4 Deviations from Test Plan	
3.0 SUMMARY AND CONCLUSIONS	
3.1 Demonstrated Capability	
3.2 System Deficiencies	
3.3 Recommended Improvements	
3.4 System Acceptance	

1.0 GENERAL INFORMATION

1.0 GENERAL INFORMATION

1.1 Purpose

Dokumen ini berisi hasil pengujian otomatis terhadap dua fitur utama dari aplikasi Canva Web menggunakan alat bantu Katalon Recorder. Pengujian ini dilakukan sebagai bagian dari tugas kelompok dalam mata kuliah Software Testing and Quality Assurance.

1.2 Scope

Pengujian ini dilakukan untuk mengevaluasi fungsionalitas dasar dari beberapa fitur penting pada Canva Web (versi gratis), khususnya yang berkaitan dengan proses desain grafis secara umum. Ruang lingkup pengujian mencakup interaksi pengguna dengan antarmuka Canva dalam proses unggah aset desain, penyuntingan elemen visual, serta penyimpanan hasil akhir. Fitur-fitur yang diuji meliputi:

- **Membuat desain baru**
- **Menambahkan elemen teks**
- **Mengubah warna objek**
- **Menyisipkan gambar**
- **Mengunduh desain**
- **Menyimpan desain di akun**

Pengujian dilakukan dengan menggunakan **Katalon Recorder** sebagai alat otomatisasi, dan pengujian dibatasi hanya pada akun pengguna gratis serta tidak melibatkan penggunaan API atau fitur premium.

1.3 System Overview

Canva adalah platform desain grafis berbasis web. Pengujian ini dilakukan pada versi gratis aplikasi Canva melalui browser Google Chrome.

1.4 Project References

- *Materi pengujian STQA 2025*
- *Panduan resmi Katalon Recorder (Chrome Extension)*
- *Dokumen strategi pengujian kelompok*

1.5 Acronyms and Abbreviations

- STQA: Software Testing and Quality Assurance
-
- QA: Quality Assurance
-
- AUT: Application Under Test
-
- TC: Test Case

1.6 Points of Contact

1.6.1 Information

Berikut ini adalah daftar kontak utama dari anggota tim pengujian yang dapat dihubungi untuk kebutuhan informasi atau bantuan teknis:

- Nada Berliani Putri
Peran: Tester 1
Email: nadap2025@gmail.com
- Fiska Viola Nadila
Peran: Tester 2
Email: fiskaviolanadila@gmail.com
- Agnes Anggraini
Peran: Tester 3
Email: agnesanggraini27@gmail.com

1.6.2 Coordination

Proyek ini berkoordinasi secara internal dalam kelompok Gz. Tidak ada keterlibatan organisasi luar. Koordinasi dilakukan setiap hari melalui grup WhatsApp dan sinkronisasi mingguan melalui Google Meet.

2.0 TEST ANALYSIS

2.0 TEST ANALYSIS

2.1 Security Considerations





Tidak ada fitur sensitif yang diuji. Pengujian dilakukan pada fitur publik Canva Web tanpa autentikasi API atau akses premium.

2.2 Test Case

2.2.1 Test Case #1: Upload Gambar (oleh Nada Berliani Putri)

Expected Outcome: Gambar berhasil diunggah dan ditampilkan di canvas desain.

Functional Capability:

- Buka halaman desain Canva:  Berhasil
- Klik menu upload:  Berhasil
- Upload gambar dan tampilkan di desain:  Berhasil
- Verifikasi keberhasilan (gambar tampil didesain):  Berhasil

Performance: Gambar muncul dalam 2–3 detik setelah diklik.





Deviations: Tidak ada penyimpangan dari rencana uji.

Log Evidence: test upload gambar.html (terlampir)

2.2.2 Test Case #2: Download Desain (oleh Nada Berliani Putri)

Expected Outcome: Desain berhasil diunduh setelah klik tombol "Download" di editor.

Functional Capability:

- Buka halaman desain Canva:  Berhasil
- Klik tombol download:  Berhasil
- Pilih format dan konfirmasi:  Berhasil
- Verifikasi berhasil dan file berhasil terunduh:  Berhasil

Performance: Respon cepat, kurang dari 5 detik hingga proses download dimulai.






Deviations: Tidak ada penyimpangan dari ekspektasi.

Log Evidence: test download.html (terlampir)

2.2.3 Test Case #3: Menambahkan Elemen Teks (Oleh Fiska Viola Nadila)

Expected Outcome: Teks berhasil ditambahkan ke dalam area desain dan dapat diedit isinya.

Functional Capability:

- Buka halaman desain Canva:  Berhasil
- Klik menu “Text”:  Berhasil
- Pilih jenis teks (judul/subjudul/body):  Berhasil
- Ketikkan isi teks di kanvas:  Berhasil
- Verifikasi teks muncul di area desain:  Berhasil

Performance: Teks muncul secara instan tanpa delay setelah dipilih.





Deviations: Tidak ditemukan penyimpangan selama pengujian.

Log Evidence: test tambah teks.html (terlampir)

2.2.4 Test Case #4: Mengubah Warna Objek (Oleh Fiska Viola Nadila)

Expected Outcome: Objek yang dipilih berubah warna sesuai pilihan yang dipilih dari palet.

Functional Capability:

- Pilih salah satu objek (misal: bentuk atau teks):  Berhasil
- Klik ikon warna di toolbar atas:  Berhasil
- Pilih warna baru dari palet:  Berhasil
- Verifikasi warna objek berubah:  Berhasil

Performance: Warna berubah secara langsung tanpa perlu memuat ulang halaman.

Deviations: Tidak ada anomali atau bug saat proses perubahan warna.



Log Evidence: test ubah warna.html (terlampir)




2.2.5 Test Case #5: Membuat Desain Baru (Oleh Agnes Anggraini)

Expected Outcome:

Pengguna berhasil membuat desain baru dari halaman awal Canva dan diarahkan ke editor desain.

Functional Capability:

- Buka halaman utama Canva Web:  Berhasil
- Klik tombol “Create a design” di pojok kanan atas:  Berhasil

- Pilih jenis desain (contoh: Poster, Presentation, Instagram Post):  Berhasil
- Editor desain terbuka sesuai ukuran template yang dipilih:  Berhasil
- Verifikasi editor aktif dan siap digunakan:  Berhasil

Performance:

Editor desain terbuka dalam waktu 3–5 detik setelah memilih jenis desain. UI responsif dan langsung bisa digunakan.

Deviations:

Tidak ditemukan penyimpangan selama proses pengujian.

Log Evidence:







test buat desain baru.html (terlampir)

2.2.6 Test Case #6: Menyimpan Desain di Akun (Oleh Agnes Anggraini)

Expected Outcome:

Desain yang dibuat secara otomatis tersimpan di akun pengguna dan dapat diakses kembali melalui menu “All your designs”.

Functional Capability:

- Buka editor desain Canva:  Berhasil
- Tambahkan elemen desain (teks, gambar, bentuk):  Berhasil
- Pantau indikator autosave ( muncul tanda “All changes saved”):  Berhasil
- Kembali ke halaman utama dan buka menu “All your designs”:  Berhasil
- Verifikasi desain muncul dalam daftar desain tersimpan:  Berhasil

Performance:

Proses penyimpanan berjalan otomatis dan real-time (setiap perubahan langsung tersimpan dalam akun).

Deviations:

Tidak ada penyimpangan dari test plan. Semua proses sesuai alur default Canva.

Log Evidence:

test simpan desain.html (terlampir)

3.0 SUMMARY AND CONCLUSIONS

3.0 SUMMARY AND CONCLUSIONS

3.1 Demonstrated Capability

Berdasarkan hasil pengujian enam skenario utama menggunakan Katalon Recorder, sistem Canva Web menunjukkan performa yang stabil dan akurat dalam menjalankan fungsi-fungsi berikut:

1. **Membuat desain baru** dari halaman utama Canva, dengan kemampuan memilih jenis desain dan membuka editor sesuai template yang dipilih.
2. **Menambahkan elemen teks** dan melakukan pengeditan langsung di kanvas dengan hasil yang sesuai.
3. **Mengubah warna objek desain** melalui palet warna yang tersedia di toolbar editor.
4. **Menyisipkan gambar** (mengunggah gambar dari perangkat lokal) dan menampilkannya ke dalam area desain secara real-time tanpa kendala.
5. **Mengunduh desain** dalam berbagai format langsung dari editor, dengan waktu respons yang cepat.
6. **Menyimpan desain di akun** pengguna secara otomatis melalui fitur autosave bawaan Canva, yang memungkinkan desain diakses kembali dari menu "All your designs".

Seluruh fitur yang diuji memberikan respon cepat dan hasil yang sesuai dengan ekspektasi fungsional. Tidak ditemukan bug mayor selama pengujian berlangsung, dan setiap langkah berhasil direkam dalam log otomatis oleh Katalon Recorder.

3.2 System Deficiencies

Meskipun secara keseluruhan fitur-fitur Canva Web (versi gratis) berfungsi dengan baik selama pengujian otomatis, terdapat beberapa kekurangan minor yang teridentifikasi:

- **Keterbatasan Validasi Sistem:** Tidak terdapat umpan balik (feedback) atau pesan error yang spesifik apabila proses upload terganggu karena koneksi internet lambat atau file corrupt.
- **Fitur Undo/Redo Tidak Terdeteksi dengan Jelas oleh Katalon Recorder:** Beberapa interaksi seperti "Undo" dan "Redo" sulit diotomatisasi atau tidak terekam secara konsisten.
- **Ketergantungan pada Akses Internet:** Canva adalah aplikasi berbasis cloud. Performa pengujian sangat bergantung pada kestabilan koneksi internet, yang dapat menyebabkan delay yang tidak berasal dari sistem Canva itu sendiri.
- **Beberapa Fitur Premium Tidak Teruji:** Karena pengujian dibatasi hanya pada akun gratis, fitur-fitur lanjutan seperti Magic Resize, Brand Kit, atau penggunaan elemen

premium tidak masuk dalam cakupan pengujian.

3.3 Recommended Improvements

Berdasarkan hasil evaluasi pengujian, berikut adalah beberapa saran untuk peningkatan kualitas dan pengujian sistem Canva Web ke depan:

- **Perluasan Pengujian ke Fitur Lanjutan:** Disarankan untuk melakukan pengujian tambahan pada fitur-fitur lanjutan seperti animasi elemen, kolaborasi tim, atau penjadwalan posting media sosial jika memungkinkan.
- **Simulasi Error Handling:** Tambahkan skenario pengujian yang mensimulasikan kegagalan jaringan atau input file tidak valid untuk mengevaluasi kemampuan sistem dalam menangani error.
- **Pengujian Responsivitas Antar Perangkat:** Melakukan uji pada berbagai ukuran layar atau perangkat (responsive testing) untuk memastikan UI tetap stabil dan berfungsi pada berbagai platform.
- **Integrasi Logging yang Lebih Rinci:** Untuk mendukung proses debugging dan audit, disarankan agar sistem Canva memiliki log aktivitas pengguna yang lebih rinci, khususnya dalam konteks proses desain yang kompleks.

3.4 System Acceptance

Diterima

Berdasarkan hasil pengujian otomatis terhadap enam skenario utama, dapat disimpulkan bahwa Canva Web (versi gratis) **memenuhi kriteria penerimaan sistem** yang telah ditentukan pada tahap perencanaan. Semua fitur dasar yang diuji **berhasil dijalankan tanpa adanya bug kritis**, dengan performa yang responsif dan sesuai ekspektasi.

Sistem layak digunakan untuk keperluan desain grafis dasar dan menengah, serta dapat direkomendasikan sebagai solusi desain online yang stabil dan mudah diakses.