

Test Plan

Pengujian Fitur Canva

STQA - Kelompok Gz

Table of Contents

1. Pendahuluan	Error! Bookmark not defined.
2. Alasan Pengujian	Error! Bookmark not defined.
2.1 Memenuhi Kriteria Penerimaan Pengguna	Error! Bookmark not defined.
2.2 Kepatuhan terhadap Standar Umum	Error! Bookmark not defined.
3. Pendekatan Pengujian	Error! Bookmark not defined.
3.1 Identifikasi dan Justifikasi Jenis Pengujian	Error! Bookmark not defined.
3.1.1 Pengujian Unit	3
3.1.2 Pengujian Integrasi	3
3.1.3 Pengujian Penerimaan Pengguna (UAT)	Error! Bookmark not defined.
3.1.4 Pengujian Beban (Load Test)	Error! Bookmark not defined.
3.1.5 Pengujian Kesiapan Operasional (Operational Readiness Test)	Error! Bookmark not defined.
3.1.6 Beta Testing	4
3.2 Pengukuran Cakupan Pengujian	4
3.2.1 Kriteria Masuk (Entrance Criteria)	4
3.2.2 Kriteria Keluar (Exit Criteria)	4
4. Ketergantungan, Asumsi, dan Batasan	4

<Pengujian Fitur Canva> Test Strategy

1. Pendahuluan

Dokumen ini menjelaskan rencana pengujian untuk memastikan bahwa fitur-fitur utama pada Canva dapat digunakan sesuai dengan harapan pengguna. Fokus pengujian adalah pada aspek fungsionalitas dasar dalam penggunaan umum aplikasi Canva. Pengujian dilakukan sebagai bagian dari evaluasi kualitas aplikasi berdasarkan kebutuhan pengguna.

2. Tujuan Pengujian

- Memastikan fitur-fitur utama pada Canva dapat digunakan dengan baik dan stabil.
- Mengidentifikasi dan melaporkan bug atau kesalahan yang muncul selama penggunaan.
- Menilai kesesuaian fitur dengan kebutuhan dasar pengguna dalam konteks pembuatan desain.

3. Ruang Lingkup Pengujian

Pengujian mencakup fitur-fitur utama yang tersedia dan sering digunakan dalam aktivitas mendesain, seperti:

- Membuat desain baru menggunakan template yang tersedia.
- Menambahkan dan mengedit elemen desain seperti teks, gambar, bentuk, dan stiker.
- Menyimpan dan mengunduh hasil desain dalam format yang didukung.
- Menggunakan fitur dasar pengelolaan proyek desain.

Pengujian tidak mencakup:

- Fitur-fitur khusus yang memerlukan akses tambahan atau langganan tertentu.
- Pengujian teknis lanjutan seperti performa sistem, keamanan, dan infrastruktur backend.

4. Metodologi Pengujian

4.1 Jenis Pengujian

- **Pengujian Fungsional:**

Dilakukan secara manual oleh anggota kelompok untuk memastikan fitur berfungsi dengan benar.

- **User Acceptance Testing (UAT):**

Dilakukan oleh anggota kelompok untuk menguji sejauh mana fitur memenuhi harapan pengguna.

- **Pengujian Kompatibilitas:**

Dilakukan oleh anggota kelompok untuk menguji di beberapa browser untuk memverifikasi konsistensi tampilan dan fungsi.

- **Pengujian Otomatis (Automated Testing):**

Dilakukan oleh anggota kelompok untuk menguji skenario uji yang berulang, seperti validasi tampilan elemen UI dasar.

4.2 Metode Pengujian

- Pengujian dilakukan secara manual testing oleh masing-masing anggota tim.
 - Setiap anggota tim ditugaskan menguji fitur berbeda untuk memperluas cakupan dan efisiensi waktu.
 - Langkah-langkah pengujian dituliskan secara terperinci dalam test case.
 - Hasil pengujian akan dicatat dalam tabel test case, yang mencakup:
-

- Status (Pass/Fail)
- Catatan (jika ada kendala)
- Bukti visual seperti screenshot (dokumentasi akan dilampirkan di test report)

4.3 Alat dan Lingkungan Pengujian

- Perangkat yang Digunakan:
Laptop dengan koneksi internet stabil.
 - Browser yang Digunakan untuk Pengujian Kompatibilitas:
Google Chrome (versi terbaru).
 - Akun Canva:
Akun gratis (free account) tanpa akses premium.
 - Sistem Operasi:
Windows 10/11 (pengujian dilakukan pada OS yang umum digunakan oleh pengguna akhir).
-

5. Rencana Skenario dan Test Case

Berisi daftar uji yang dirancang untuk mengevaluasi fitur yang ditentukan. Setiap test case terdiri dari:

No	Fitur yang Diuji	Langkah Uji	Hasil yang Diharapkan
1.	Membuat desain baru	1) Klik "Create a design" 2) Pilih template	Editor terbuka dengan template
2.	Menambahkan elemen teks	1) Klik "Text" Pilih jenis teks 2) Ketik isi	Teks muncul di area desain
3.	Mengubah warna objek	1) Klik objek 2) Pilih warna 3) Ganti ke warna lain	Warna objek berubah
4.	Menyisipkan gambar	1) Klik "Uploads" 2) Unggah gambar 3) Seret ke desain	Gambar tampil dan bisa diposisikan
5.	Mengunduh desain	1) Klik "Download" 2) Pilih PNG 3) Klik "Download"	Desain terunduh dengan benar
6.	Menyimpan desain di akun	1) Login akun 2) Buat desain 3) Klik "File" → "Save" atau tunggu auto-save	Desain tersimpan di dashboard pengguna

6. Kriteria Penerimaan dan Keberhasilan

- Semua test case utama dijalankan tanpa error mayor.
- Fitur utama dapat diakses dan digunakan dengan lancar.
- Dokumentasi pengujian lengkap dan disetujui oleh anggota tim.

7. Sumber Daya dan Peran

Nama	Peran dalam Pengujian
Fiska Viola Nadila	Pengujian elemen teks & bentuk
Agnes Anggraini	Pengujian template & penyimpanan
Nada Berliani Putri	Pengujian pengunduhan & gambar
Seluruh Anggota	Koordinasi & review hasil pengujian

8. Jadwal Pengujian

Tanggal	Kegiatan	Penanggung Jawab
27 Mei 2025	Persiapan dan pembagian fitur	Seluruh anggota
28-29 Mei 2025	Pengujian manual dan dokumentasi	Seluruh anggota
30 Mei 2025	Konsolidasi hasil pengujian	Seluruh anggota

9. Risiko dan Mitigasi

Risiko	Dampak	Mitigasi
Akses internet tidak stabil	Proses pengujian terganggu	Melakukan pengujian di tempat stabil
Fitur terkunci saat diuji	Test case gagal dieksekusi	Ganti ke fitur lain yang setara
Waktu pengujian tidak cukup	Dokumentasi tidak lengkap	Jadwalkan ulang dan backup tester

Riwayat Revisi

Versi	Tanggal	Ringkasan Perubahan	Penulis	Tanda Revisi
0.1		Initial revision.		

Catatan: Dokumen ini disusun sebagai bagian dari tugas kelompok mata kuliah Software Testing and Quality Assurance. Pengujian dilakukan hanya pada fitur-fitur Canva Web yang tersedia secara gratis. Jika ada perubahan ruang lingkup atau fitur, strategi ini akan diperbarui.