

Programa: STEAMcat

Educació per a la vida/Adults



Necessitats

Quina realitat volem canviar?

Metodologies

Organització

Relació a l'entorn



🛾 x Infantil i primària

x Secundària



Règim especial



Quina realitat volem?
Quins resultats volem a llarg termini?

Metodologies

Impactes (Outcomes)

Metodologies Organització Relació a l'entorn



La finalitat del Programa d'innovació pedagògica STEAMcat és generar i potenciar l'interès de l'alumnat de l'educació bàsica vers les ciències, la tecnologia, l'enginyeria, les matemàtiques, i la creativitat en aquests àmbits a través del disseny i l'art, i incrementar la presència de dones i de l'alumnat socialment desafavorit en els estudis i professions STEM. El Programa d'innovació pedagògica STEAMcat pretén promoure l'equitat i la qualitat del sistema educatiu reflectida en la millora de les capacitats i competències de l'alumnat participant.

#1 Objectius Què ens proposem?

- a) Augmentar les vocacions STEM especialment en dones i contextos socials desafavorits.
- b) Reforçar l'orientació de l'alumnat envers àmbit STEM en termes d'equitat i en totes les etapes educatives.
- c) Millorar l'habilitat per entendre i interpretar un món STEM
- d) Millorar la percepció social de les àrees STEAM. e) Millorar l'actitud personal cap a l'aprenentatge
- f) Incrementar l'aplicació de metodologies d'aprenentatge transversal que fomentin el pensament crític i la creativitat.
- g) Promoure la creació d'aliances

de les àrees STEM

h) Compartir la investigació i pràctica reflexiva entre els membres de la comunitat STEAMcat.

#3 Recursos (Inputs) Què necessitem?



- 12 ambaixadors (docents amb dedicació de ½ jornada)
- Formació
- Aliances amb entitats
- Xarxa de docents
- Espais/temps de trobada per fer xarxa a nivell territorial i general de tot Catalunya

#2 Actuacions

Què farem?



Orientació, assessorament i suport per al desenvolupament dels objectius i de les accions del programa

- Formació en centre i per a centres
- Suport documental per a la gestió del programa
- Suport a la difusió de le sexperiències innovadores i de referència avaluades i consolidades a través de jornades, fires, publicacions...
- Facilitar aliances amb agents externs potenciadors dels projectes
- Creació i dinamització de la comunitat de centres STEAMcat
- Visites i estades a centres
- Altres recursos que es determin

#4 Productes (Outputs)

Quins resultats volem a curt termini?



- Equip d'ambaixadors
- Comunitat STEAMcat (xarxa)
- Aliances amb entitats
- Formacions específiques àmbit STEAM / STEAMtools
- Consolidació de projecte de centres



- Increment de matriculació estudis postobligatoris en STEAM
- Millora de la percepció social en STEAM
- Increment participació activa i interès de l'alumnat en activitats STEAM
- Incorporació de l'orientació de l'alumnat en les activitats STEAM
- Increment de propostes didàctiques sTEAM en centre
- Increment metodologies d'aprenentatges transversal STEAM que fomentin pensament crític i creatiu
- Aliances vinculades al projecte STEAM de centre