



PROJECTE D'INNOVACIÓ PEDAGÒGICA

Títol: La Robòtica als Herois

Descripció:

S'ha iniciat la robòtica i l'aprenentatge de la programació com a eina d'aprenentatge global i interdisciplinar.

El projecte es duu a terme a tota la primària, treballant a cada cicle de diferent manera. A cicle inicial es treballa amb les Bee-bots, a cicle mitjà amb el Lego WEDO i posteriorment a cicle superior amb el Lego Mindstorm EV3 i diversos programes i app d'aprenentatge de programació, especialment Scratch.

Les activitats són totalment competencials i inclouen diverses àrees del currículum.

Objectius:

- Dissenyar, construir i programar un robot
- Desenvolupar les capacitats creatives i d'organització
- Fomentar el treball en grup
- Promoure la necessitat d'investigar
- Descobrir noves habilitats i l'interès per investigar
- Adquirir coneixements claus sobre lògica i raonament.
- Organitzar i analitzar la informació
- Promoure l'aprenentatge entre iguals
- Aprendre a marcar-se objectius i establir una següència per arribar-hi

Àmbits curriculars, àrees i/o nivells: Àmbit matemàtic i àmbit lingüístic a tots els nivells de Primària.

Competència matemàtica, lingüística, aprendre aprendre, tractament de la informació, autonomia i iniciativa personal i competència social i ciutadana.

Eixos de la innovació pedagògica:

☐ Eix 1: Organització i Gestió de centre

X Eix 2: Metodologies innovadores

☐ Eix 3: Xarxa i Ecosistema de la Innovació

Transformació en centre

Enllaç de la valoració interna de centre per contrarestar els resultats obtinguts amb els objectius plantejats prèviament.

https://drive.google.com/file/d/1qBb_R4TZiZrD3bEgFe_-lB71P-uic68F/view?usp=sharing

Consolidació i transferibilitat del projecte

Enllaç al document d'implantació del projecte:

https://drive.google.com/file/d/1jqEOdJs7lbflxiEAJJEv3P2BOch7i73N/view?usp=sharing

Enllaç vídeo:

https://agora.xtec.cat/ceipheroisdelbruc/general/projecte-de-robotica/