# Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do maranhão Algoritmos e Estruturas de Dados II Franciele Alves da Silva (20231SI0012)

## Relatório

#### Main:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <time.h>
#include "AVLvsRB.h"
#include <locale.h>
#define OPERACOES 5000000
int main() { setlocale(LC ALL, "");
   ArvAVL *arvoreAVL = cria_ArvAVL();
  ArvRB *arvoreRB = cria_ArvRB();
   srand(time(NULL));
   clock_t inicio, fim;
   double tempoAVL, tempoRB;
   // Inserção
  printf("Inserindo elementos nas árvores AVL e RB...\n");
  inicio = clock();
for (int i = 0; i < OPERACOES; i++) {
  int valor = rand() % OPERACOES;
  insere_ArvAVL(arvoreAVL, valor);
  fim = clock();
tempoAVL = ((double)(fim - inicio)) / CLOCKS_PER_SEC;
  inicio = clock();
for (int i = 0; i < OPERACOES; i++) {</pre>
      int valor = rand() % OPERACOES;
      insere_ArvRB(arvoreRB, valor);
   tempoRB = ((double)(fim - inicio)) / CLOCKS PER SEC;
  printf("Tempo de inserção (AVL): %.6f segundos\n", tempoAVL); printf("Tempo de inserção (RB): %.6f segundos\n", tempoRB);
  // Busca
  printf("\nBuscando elementos nas árvores AVL e RB...\n");
  int encontradosAVL = 0, encontradosRB = 0;
  inicio = clock();

for (int i = 0; i < OPERACOES; i++) {

   int valor = rand() % OPERACOES;

   encontradosAVL += consulta_ArvAVL(arvoreAVL, valor);
  fim = clock();
tempoAVL = ((double)(fim - inicio)) / CLOCKS_PER_SEC;
  inicio = clock();
for (int i = 0; i < OPERACOES; i++) {</pre>
      int valor = rand() % OPERACOÉS
      Node *resultado = busca_ArvRB(arvoreRB, valor);
      if (resultado != NULL)
         encontradosRB++;
  tempoRB = ((double)(fim - inicio)) / CLOCKS_PER_SEC;
  \label{lem:printf}  \mbox{printf("Tempo de busca (AVL): $\%.6f segundos\n", tempoAVL); } \\ \mbox{printf("Tempo de busca (RB): $\%.6f segundos\n", tempoRB); } \\ \mbox{$($^{*}$)$}
   printf("\nTotal de elementos encontrados (AVL): %d\n", encontradosAVL);
   printf("Total de elementos encontrados (RB): %d\n", encontradosRB);
  // Liberar memória
   liberar_ArvAVL(arvoreAVL);
   remove_ArvRB(arvoreRB);
   return 0;
}
```

## Árvore AVL

**Tempo gasto para n = 1.000.000:** 0,376000 segundos

**Tempo gasto para n = 5.000.000:** 1,978000 segundos

**Tempo de busca gasto para n = 1.000.000:** 0,221000 segundos

Tempo de busca gasto para n = 5.000.000: 1,179000 segundos

# Árvore Red-Black

**Tempo gasto para n = 1.000.000:** 1,070000 segundos

**Tempo gasto para n = 5.000.000:** 14,722000 segundos

Tempo de busca gasto para n = 1.000.000: 0,220000 segundos

Tempo de busca gasto para n = 5.000.000: 1,324000 segundos

### Conclusões:

Tempo de inserção:

★ A árvore AVL teve um desempenho melhor no tempo de inserção em comparação com a árvore Red-Black. O que indica que a estrutura da árvore AVL é mais eficiente para inserções em grandes conjuntos de dados.

## Tempo de busca:

★ As duas árvores apresentaram tempos de busca semelhantes, com a árvore AVL tendo uma leve vantagem no caso de 5.000.000 de operações. Isso sugere que a eficiência das duas estruturas é comparável para operações de busca.

## Escalabilidade:

★ A árvore AVL mostrou-se mais escalável com o aumento do número de operações, mantendo um tempo de execução razoável. Enquanto isso, a árvore Red-Black mostrou um aumento significativo no tempo de execução à medida que o número de operações aumentava, indicando uma escalabilidade inferior.