

**Stage / Globe Virtuel I4D - Etudes et D**

**ASTRIUM - An EADS Company**

**REFERENCE** : 10218243

**POUR POSTULER** : <http://eads.contactrh.com/jobs/1536/4679508>

**TYPE DE CONTRAT** : Stage

**LOCALISATION** : Suresnes 92150, France

**NIVEAU D'ETUDES** : Bac +4

**ANNEES D'EXPERIENCE** : < 6 mois

**DATES** : À partir du 03/02/2014

**DUREE** : 6 mois

**SECTEUR** : Industry (Aeronautical/Spatial)

**FONCTION** : Consulting (Information Systems/ Organisation Consulting)

**SOCIETE** :

L'espace, notre métier.

Numéro 1 en Europe et numéro 3 mondial, Astrium emploie plus de 17 000 hommes et femmes, basés principalement dans cinq pays européens : France, Allemagne, Espagne, Royaume-Uni et Pays-Bas. Notre excellence technique et notre expérience de maître d'œuvre couvrent tous les segments de la filière spatiale : lanceurs, infrastructures orbitales, systèmes satellitaires et services.

**DESCRIPTION DU POSTE** :

Astrium Services (Suresnes) recherche un(e) stagiaire pour une durée de 6 mois.

Votre stage s'inscrit dans le cadre d'un projet de développement d'une application 3D de type « Globe Virtuel » dont la finalité est la fusion d'informations de sources multiples (imagerie satellitaire, cartographie, documents, données multimédia, etc.).

Vous participerez à la conception et au développement de fonctionnalités nouvelles et de diverses expérimentations technologiques. Les fonctionnalités listées ci-dessous représentent certains des développements envisagés :

- Développement d'une version tablette : version iOS / Android avec des fonctionnalités plus limitées et une ergonomie adaptée,
- Développement d'un module de travail collaboratif : partage en temps réel d'un ensemble de données vectorielles entre plusieurs utilisateurs,
- Développement d'un module de présentation : sauvegarde de « slides » de données géographiques.

Cette offre de stage est à pourvoir à compter du 3 février 2014 (sujette à une certaine flexibilité).

Vous aurez, par exemple, les missions suivantes :

- Comprendre les fonctionnalités de l'application et l'architecture logicielle existante,
- Comprendre le besoin et les contraintes associées à la nouvelle fonctionnalité,
- Participer à la conception son architecture,
- Participer au développement et au test de la fonctionnalité,
- Participer à la rédaction de la documentation et proposer des évolutions.

**PROFIL :**

Bac+4/5 Ingénieur, Université en Informatique

Conception logicielle

Dév.logiciel (C#, WPF)

Moteur 3D, traitement d'images

Travail en équipe

Relationnel

Anglais:intermédiaire

**POUR POSTULER :** <http://eads.contactrh.com/jobs/1536/4679508>